



Universidad Nacional **Autónoma De México**

Facultad de Ingeniería



Alumno: Rosas Cañada Abraham

Núm. de cuenta: 318307866

Materia: Fundamentos de Programación

Tarea: Actividad Asincrónica Núm. #14 “Enfoque de emprendedores”

Grupo: 1103

Profesor: M.I. Marco Antonio Martínez Quintana

Pues siento que como mi proyecto es algo súper básico que la mayoría de las personas pueden hacer si le dedicaran el tiempo necesario, pero viéndolo como un proyecto a futuro con un presupuesto y que yo ya quiera adquirir un beneficio económico lo vendería, pero antes que eso lo puliría lo máximo posible.

Agregaría un sistema de anuncios para que el jugador adquiriera fichas con las cuales puedan comprar "skin" cosméticos para el personaje y darles la opción de pagar cierta cantidad para eliminar la publicidad.

Igual que se puedan comprar los cosméticos igual que pueda salir de ese enfoque independiente y si mi proyecto fuera muy bueno venderlo a alguna empresa y este sea perfeccionado y que me den dinero por los derechos del mismo y así poder comprar mejores componentes para una computadora dedicada 100% para renders en 3d y comenzar a vender mi videojuego en plataformas grandes como lo puede ser algo básico como steam.

La aplicación para mi proyecto sería el entretenimiento, me daría muchísimo orgullo saber que las personas disfruten algo que yo cree, que se pueda distribuir con demás desarrolladores y así crear un equipo de trabajo y comenzar a crecer formar una empresa y apoyar a personas como yo en este momento que quieren dedicarse a este enorme mundo de la programación.