



Il gruppo Avant-Garde

sweavantgarde@gmail.com

ANALISI DEI REQUISITI

Informazioni sul documento:

Versione	0.0.1
Approvazione	Nome Cognome
Redazione	Lorenzo Pasqualotto, Luca Securo
Verifica	Nome Cognome
Uso	Uso

Registro delle Modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
v0.0.1	28-11-2023	Lorenzo Pasqualotto	Analista	Stesura scheletro del documento, scrittura prima versione Use Cases relativi agli oggetti
v0.0.2	03-12-2023	Luca Securo	Analista	Aggiunte al contenuto del documento. Adeguamento del documento per poterlo rendere leggibile in vista dell'incontro con l'azienda

Firma di approvazione esterna

Versione	Data	Nominativo	Firma
vX.Y.Z	DD-MM-YY	Nome Cognome	

Indice

1	USE CASES	3
---	-----------	---

1 USE CASES

Use Case X Creazione nuovo layout

Attori: User

Pre-condizione: Avvio dell'applicazione da parte dell'utente

Post-condizione: Creazione del layout magazzino

Scenario Principale: All'utente viene richiesto se caricare un layout esistente o se creare da 0 il layout del magazzino.

Use Case X Creazione Nuovo magazzino

Attori: User

Pre-condizione: E' stato selezionata la modalità: "creazione manuale magazzino"

Post-condizione: Creazione del nuovo layout del magazzino

Scenario Principale: L'utente crea un nuovo layout magazzino inserendo le specifiche all'interno di un form prestabilito.

Estensioni: UCX Errore Creazione Layout magazzino

Domanda: Il magazzino può avere delle misure arbitrarie? Esistono dei massimi o dei minimi?

Domanda: Il magazzino può essere suddiviso in sottoparti? Eventualmente queste sottoparti devono avere delle limitazioni fisiche (muri) o solamente ipotetiche (virtuali)?

Use Case X Importazione layout magazzino

Attori: User

Pre-condizione: E' stato selezionata la modalità: "importazione layout magazzino"

Post-condizione: Importazione Layout Magazzino

Scenario Principale: Il magazzino viene correttamente importato da layout esistente.

Estensioni: UCX Errore Importazione Layout

Use Case X Creazione scaffalatura

Attori: User

Pre-condizione: Richiesta nuovi inserimento scaffalatura

Post-condizione: Creazione corretta della scaffalatura

Scenario Principale: L'utente crea una nuova scaffalatura inserendone le *specifiche caratteristiche*. Se i dati inseriti non rispettano il *criterio prestabilito* viene visualizzato un messaggio di errore.

Estensioni: UCX Errore Creazione scaffalatura

Domanda: Una scaffalatura ha delle dimensioni standard o massime? Quanto e se è personalizzabile (sia per le dimensioni effettive della scaffalatura sia per le dimensioni interne degli spazi utili della scaffalatura)?

Domanda: Abbiamo delle prescrizioni particolari da rispettare? (Come per esempio lo spazio tra una scaffallatura e l'altra; il fatto di poterle "appoggiare una con l'altra")

Use Case X Spostamento scaffalatura

Attori: User

Pre-condizione: Richiesta spostamento scaffalatura

Post-condizione: Scaffallatura spostata

Scenario Principale: L'utente selezione la scaffalatura da spostare e il nuovo spazio dove posizionarla.

Estensioni: UCX Errore Spostamento Scaffallatura

Domanda: E' uno use case rilevante in termini pratici? E' da implementare?

Domanda: Si era pensato di permettere lo spostamento solo a scaffaatura vuota, può essere corretto in termini pratici?

Use Case X Modifica scaffalatura

Attori: User

Pre-condizione: Scaffalatura correttamente presente

Post-condizione: Corretta modifica scaffalatura

Scenario Principale: L'utente modifica la scaffalatura esistente.

Estensioni: UCX Errore modifica scaffalatura

Domanda: Anche in questo caso è possibile modificare solamente la struttura "esterna" della scaffalatura oppure anche gli "spazi interni"? Abbiamo qualche vincolo particolare da rispettare?

Use Case X Creazione Oggetto

Attori: User

Pre-condizione: Magazzino correttamente istanziato

Post-condizione: Creazione Oggetto

Scenario Principale: L'utente crea un oggetto inserendone le *specifiche caratteristiche*. Se i dati inseriti non rispettano il *criterio prestabilito* viene visualizzato un messaggio di errore.

Estensioni: UCX Errore Creazione Oggetto

Domanda: Un oggetto può essere creato e memorizzato in uno spazio apposito senza essere inserito in una scaffalatura o la creazione coincide con l'inserimento?

Domanda: Quali sono le caratteristiche di un oggetto? In particolare:

-Un oggetto può superare i limiti di dimensione di una scaffalatura?

-Gli oggetti hanno forma standardizzata?

Use Case X Errore Creazione Oggetto

Attori: User

Pre-condizione: L'utente ha inserito dati scorretti nella schermata di creazione di un oggetto

Post-condizione: Visualizzazione Errore

Scenario Principale: Il sistema mostra a schermo un messaggio contenente le specifiche dell'errore di inserimento

Use Case X Ricerca Statica Oggetto

Attori: User

Pre-condizione: Magazzino correttamente istanziato, l'user si ritrova nell'area di gestione

Post-condizione: Visualizzazione lista oggetti corrispondenti a dati inseriti

Scenario Principale: L'utente effettua una ricerca seguendo dei particolari *parametri* e il sistema ritorna una lista (anche vuota) di oggetti corrispondenti. Sarà poi possibile selezionare gli oggetti

Estensione: UCX Selezione Statica Oggetto

Domanda: Quali sono i parametri di ricerca degli oggetti?

Use Case X Selezione Statica Oggetto

Attori: User

Pre-condizione: L'user si trova nell'area di gestione e sta visualizzando una lista di oggetti

Post-condizione: Selezione di un oggetto e relativa evidenziazione

Scenario Principale: L'utente sceglie uno degli oggetti presenti in una lista e, se già inserito in una scaffalatura, l'oggetto selezionato viene evidenziato nell'ambiente tridimensionale. Una volta selezionato un oggetto sarà possibile inserirlo (se non precedentemente inserito), spostarlo o eliminarlo.

Inclusione: UCX Evidenziazione Oggetto

Estensioni:

- UCX Inserimento oggetto
- UCX Spostamento Oggetto
- UCX Eliminazione Oggetto

Use Case X Evidenziazione Oggetto

Attori:

Pre-condizione: Un oggetto presente nel magazzino é stato selezionato

Post-condizione: Evidenziazione dell'oggetto selezionato

Scenario Principale: Se l'oggetto selezionato é presente nel magazzino esso viene evidenziato nello spazio tridimensionale

Use Case X Selezione 3D Oggetto

Attori: User

Pre-condizione: L'user si trova nell'area di navigazione tridimensionale

Post-condizione: Selezione di un oggetto e relativa evidenziazione

Scenario Principale: Navigando nello spazio tridimensionale l'utente seleziona un oggetto che viene conseguentemente evidenziato; una volta selezionato sarà possibile spostarlo o eliminarlo.

Inclusione: UCX Evidenziazione Oggetto

Estensioni:

-UCX Spostamento Oggetto

-UCX Eliminazione Oggetto

Use Case X Inserimento Oggetto

Attori: User

Pre-condizione: L'utente ha selezionato un oggetto

Post-condizione: L'oggetto è stato inserito correttamente oppure viene visualizzato un messaggio di errore

Scenario Principale: Dopo aver selezionato un oggetto l'utente ha scelto di inserirlo nel magazzino, sceglie uno scaffale a cui destinarlo e vengono effettuate una serie di verifiche. La prima verifica effettuata è di natura statica: il sistema verifica la disponibilità dimensionale del magazzino. Dopo aver passato la verifica statica la richiesta di spostamento viene inoltrata ad un gestore incaricato di approvare il movimento o rifiutarlo. In caso il movimento non venga effettuato viene visualizzato un messaggio di errore

Inclusione: UCX Selezione Scaffale

Use Case X Spostamento Oggetto

Attori: User

Pre-condizione: L'utente ha selezionato un oggetto

Post-condizione: L'oggetto è stato spostato correttamente oppure viene visualizzato un messaggio di errore

Scenario Principale: Dopo aver selezionato un oggetto l'utente ha scelto di spostarlo, sceglie uno scaffale a cui destinarlo e vengono effettuate una serie di verifiche. La prima verifica effettuata è di natura statica: il sistema verifica la disponibilità dimensionale del

magazzino. Dopo aver passato la verifica statica la richiesta di spostamento viene inoltrata ad un gestore incaricato di approvare il movimento o rifiutarlo. In caso il movimento non venga effettuato viene visualizzato un messaggio di errore

Inclusione: UCX Selezione Scaffale

Use Case X Eliminazione Oggetto

Attori: User

Pre-condizione: L'utente ha selezionato un oggetto

Post-condizione: L'oggetto é eliminato

Scenario Principale: Dopo aver selezionato un oggetto l'utente ha scelto di eliminarlo

Use Case X Approvazione Movimento

Attori: User

Pre-condizione: L'utente ha selezionato un oggetto e uno scaffale a cui destinarlo

Post-condizione: Il movimento é stato effettuato correttamente o viene visualizzato un messaggio di errore

Scenario Principale: Da Definire

Inclusione:

UCX Approvazione Statica

UCX Approvazione Dinamica

Domanda: Lo spostamento avviene anche attraverso il trascinamento mediante il mouse?

Delucidamento: Funzionamento dettagliato della richiesta di approvazione