



Il gruppo Avant-Garde

sweavantgarde@gmail.com

VERBALE ESTERNO 24-10-23

Intervista conoscitiva con **Sanmarco Informatica**

Informazioni sul documento:

Versione	2.0.0
Approvazione	Luca Securo
Redazione	Jessica Carretta, Lorenzo Pasqualotto
Verifica	Giulio Biscontin
Uso	Esterno

Registro delle Modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
v0.0.1	24-10-23	Jessica Carretta	Redattore	Inizio stesura del documento.
v0.0.2	27-10-23	Lorenzo Pasqualotto	Redattore	Aggiunta contenuti al documento.
v0.1.0	30-10-23	Giulio Biscontin	Verificatore	Verifica complessiva di coerenza e visualizzazione del documento.
v1.0.0	03-11-23	Luca Securo	Responsabile	Approvazione del documento versione 1.0.0.
v1.0.1	07-11-23	Jessica Carretta	Redattore	Modifica al layout del documento, aggiunta del registro delle modifiche e sistemazione della visualizzazione.
v1.1.0	09-11-23	Giulio Biscontin	Verificatore	Verifica complessiva di coerenza e visualizzazione del documento.
v2.0.0	13-11-23	Luca Securo	Responsabile	Approvazione del documento versione 2.0.0.

Firma di approvazione esterna

Versione	Data	Nominativo	Firma
v2.0.0	14-11-23	Matteo Bassani	

Indice

1	Informazioni generali	3
1.1	Contesto	3
1.2	Partecipanti	3
2	Argomenti	4

1 Informazioni generali

1.1 Contesto

Modalità	Da remoto (Google Meet)
Data	24-10-2023
Orario	17:00-17:30

1.2 Partecipanti

Presenti	Jessica Carretta
	Andrea Mangolini (portavoce)
	Lorenzo Pasqualotto
	Giulio Biscontin
	Zaccaria Marangon
	Luca Securo
Assenti	-
Esterni	Matteo Bassani (<i>Sanmarco Informatica</i>)

2 Argomenti

Dopo un'attenta analisi interna del capitolato proposto dall'azienda Sanmarco Informatica, l'intero gruppo presenta dei dubbi sul progetto proposto. Abbiamo quindi richiesto una intervista al referente aziendale e questo è quanto emerso dalla discussione:

- **Al fine di comprendere a fondo le intenzioni del progetto, è possibile chiarire quale sia l'obiettivo dell'applicativo da realizzare?**

L'intento è quello di realizzare una WebApp completamente incentrata sulla visualizzazione 3D. L'obiettivo non è quello di acquisire o manipolare dati ma fornire una rappresentazione grafica dello stato di fatto del magazzino.

- **Chi utilizzerà l'applicativo? Su che dispositivi deve essere eseguito?**

Deve essere realizzata una WebApp fruibile ad impiegati d'ufficio. E' quindi richiesto un applicativo eseguibile attraverso un pc; opzionale e facoltativa è l'implementazione per dispositivi mobili (tablet in particolare).

- **Come preferenza di sviluppo avete indicato Three.js. C'è un motivo specifico sulla scelta?**

Lo sviluppo della WebApp tramite l'utilizzo di Three.js è consigliato e preferibile in quanto altri prodotti del marchio Sanmarco Informatica sono realizzati con lo stesso linguaggio di programmazione. Ciò potrebbe favorire, in futuro, un ulteriore sviluppo ed integrazione del codice con altri sistemi già attivi. Le alternative proposte sono comunque valide e accettate.

- **Durante l'esecuzione è previsto il movimento di oggetti e quindi animazioni?**

Il focus del progetto non è quello di simulare lo spostamento di oggetti all'interno di un magazzino. Lo spostamento di oggetti non deve essere inteso come animazione bensì come processo, ovvero tutte le attività collegate allo spostamento fisico del bene. Rientrano quindi in tale casistica attività quali, per esempio, la verifica sull'effettiva possibilità di spostamento, l'invio di una segnalazione al gestore per autorizzare il movimento, ecc..

- **Che tipologia di supporto fornite e quali sono i canali di comunicazione per voi più consoni?**

Sarà fornito sia supporto tecnico/progettuale per la realizzazione della WebApp sia un supporto più "pratico", per far comprendere le dinamiche e le situazioni reali che potrebbero insorgere nella gestione di un magazzino. Come canali di comunicazione è sicuramente consigliata la posta elettronica oppure sarà comunicato, in caso fosse necessario, un contatto telefonico diretto.