

班级：-----

姓名：-----

学号：-----

实验分数：-----

实验一 谓词逻辑表示法

```
from IPython.core.interactiveshell import InteractiveShell
InteractiveShell.ast_node_interactivity = "all"
```

一、实验目的

- 1、熟悉一阶谓词逻辑表示法；
- 2、用程序设计语言将习题2.1中的语句表示出来，并能实现简单的查询（查询内容可以自己设计）；
- 3、用程序设计语言将习题2.4中的语句表示出来，并能实现推理。

注：公式的latex转换链接<https://www.latexlive.com/>

样例

```
def likes(people, hobby, mode = 1):
    DATA = [['John', 'Sports'], ['John', 'Games'], ['Julia', 'Music'], ['Sam',
'Games']]
    if (people[0] != '$') and (hobby[0] != '$'):
        return [people, hobby] in DATA
    else:
        T = DATA[:]
        if (people[0] != '$'):
            T = [x for x in DATA if x[0] == people]

        if (hobby[0] != '$'):
            T = [x for x in T if x[1] == hobby]

    return T
```

问题一：John喜欢运动吗？

```
likes('John', 'Sports')
```

True

问题二：John喜欢什么？

```
X = likes('John', '$x')  
X = [x[1] for x in X]  
X
```

['Sports', 'Games']

问题三：John喜欢Sports和Games？

```
likes('John', 'Sports') and likes('John', 'Games')
```

True

问题五：谁喜欢Sports和Games？

```
X1 = likes('$name', 'Sports')  
X1 = [x[0] for x in X1]  
X1  
X2 = likes('$name', 'Games')  
X2 = [x[0] for x in X2]  
X2
```

['John']

```
['John', 'Sam']
```

```
print([x for x in X1 if x in X2])
```

```
['John']
```

二、实验内容

(一) 用程序设计语言实现习题**2.1**:

1、有的人喜欢梅花，有的人喜欢菊花，有的人既喜欢梅花又喜欢菊花。

1) 定义谓词:

2) 谓词的应用:

问题1：钱一喜欢梅花：

问题2：有的人喜欢梅花，有的人喜欢菊花，有的人既喜欢梅花又喜欢菊花。

问题三：谁既喜欢梅花又喜欢菊花？

- 2、他每天下午都去玩足球。
- 3、所有人都有饭吃。
- 4、喜欢玩篮球的人必喜欢玩排球。
- 5、要想出国留学，必须通过外语考试。

(二) 用程序设计语言实现习题2.4:

- 1、如果张三比李四大，那么李四比张三小。

(1) 用谓词公式表示:

$old(x,y)$: x 比 y 大。则语句*如果张三比李四大，那么李四比张三小*可以表示为:

$$old(Zhang, Li) \rightarrow \neg old(Li, Zhang)$$

(2) 用程序实现:

```
def old(x,y):  
    if x>y:  
        return True  
    else:  
        return False
```

```
Zhang = 21  
Li = 20  
print(old(Zhang,Li),not(old(Li,Zhang)))  
print("old(Zhang,Li)=>not(old(Li,Zhang))")
```

```
True True  
old(Zhang,Li)=>not(old(Li,Zhang))
```

- 2、甲和乙结婚了，则或者甲为男，乙为女；或者甲为女，乙为男。

(1) 用谓词公式表示:

(2) 用程序实现:

```
def Man(x):  
    if x == '男':  
        return True  
    else:  
        return False
```

```
def Marry(x,y):  
    if Man(x) and not(Man(y)):  
        return True  
    elif Man(y) and not(Man(x)):  
        return True  
    else:  
        return False
```

```
甲 = '男'  
乙 = '女'  
print(Marry(甲,乙))  
print((Man(甲) and not(Man(乙))) or (Man(乙) and not(Man(甲))))  
print('Marry(甲,乙)=>(Man(甲) and not(Man(乙))) or (Man(乙) and not(Man(甲)))')  
  
甲 = '女'  
乙 = '男'  
print(Marry(甲,乙))  
print((Man(甲) and not(Man(乙))) or (Man(乙) and not(Man(甲))))  
print('Marry(甲,乙)=>(Man(甲) and not(Man(乙))) or (Man(乙) and not(Man(甲)))')
```

```
True  
True  
Marry(甲,乙)=>(Man(甲) and not(Man(乙))) or (Man(乙) and not(Man(甲)))  
True  
True  
Marry(甲,乙)=>(Man(甲) and not(Man(乙))) or (Man(乙) and not(Man(甲)))
```

3、如果一个人是老实人，他就不会说谎。张三说谎了，所以张三不是一个老实人。

三、结论

- 1、
- 2、
- 3、