本次作业提交截止时间: 2023年10月2日23:59

! 注意事项

- 每次作业请上传至对应的文件夹,比如第一次作业上传至文件夹homework1。
 - 。 该文件夹中包含两个文件夹: code和pdf。
 - o 非代码请上传pdf文件至文件夹pdf中。非pdf(比如doc文件、md文件、tex文件)请转换成pdf。
 - o C++代码请上传至文件夹code中。本课程只允许C++代码。
 - o pdf文件和cpp文件都用自己的学号命名。比如1001.pdf和1001.cpp。
- 涉及公式的作业,推荐使用markdown编辑器。
- 涉及算法伪代码的作业,推荐使用在线 $L^{\prime}T_{E}X$ 编辑器 $L^{\prime}T_{E}X$ 编辑 $L^{\prime}T_{E}X$
- 1. 给你n根长度为整数的木棍,第i根的长度为L[i]。现在要把它们切割成k根长度完全相同的木棍,当然可能会剩下一些碎片。出于某种考虑,希望这k根木棍尽可能的长。当L=[10,6,5,3],k=4时,显然你能切割得到4根长度为3的木棍。然而这并不是最佳方案,因为你能切割得到4根长度为5的木棍(想一想你该如何切割?)。给定L和k,设计一个高效的算法,返回从初始n根木棍切割出的k根相等木棍的最大可能长度。给出算法的基本思路和伪代码描述,分析算法的时间复杂度。
- 2. 在一个数组A[1..n]中,**逆序对**(inversion)是一对索引(i,j),满足i < j且A[i] > A[j]。一个包含n个元素的数组中的逆序对数量介于0(如果数组已排序)和2n(如果数组完全逆序)之间。设计一个高效的算法计算数组A[1..n]中逆序对的数量。给出算法的基本思路和伪代码描述,分析算法的时间复杂度。
- 3. 给定二维平面上两个不同的点p和q,如果 $p. x \leq q. x$ 且 $p. y \leq q. y$,称q支配p。给定一个点集P,设计一个高效的算法,计算每一个点 $p \in P$ 支配的点的数量。给出算法的基本思路和伪代码描述,分析算法的时间复杂度。
- 4. 算法导论第三版P124练习9.3-1
- 5. 基于下面的代码框架实现求解最近点对的分治算法。在100、1000、10000、100000个点上测试你的代码, 将运行时间总结在提交的pdf文件中。一些代码注意事项如下:
 - 1. 代码中不要包含任何中文
 - 2. 不要使用<bits/stdc++.h>头文件
 - 3. 不要在main函数后放置任何代码
 - 4. 不要改变给定的函数原型

```
1  // Note:
2  // You are free to utilize any C++ standard library functions.
3  // Please ensure to include the necessary headers below.
```

```
4 // Avoid using <bits/stdc++.h> to prevent potential compilation errors that
    could result in a score of zero.
   #include <iostream>
   #include <complex>
 7
   #include <vector>
    #include <utility>
9
10
    using namespace std;
11
   typedef long double LD;
12
    typedef complex<LD> Point;
13
14
    // You can add more functions here.
15
16
17
18
    pair<Point, Point> closest_pair(vector<Point>& P)
19
20
     // Insert you code here. You can add more functions but do not change the
    definition of this function.
21
    }
22
23
24
    int main(int argc, const char * argv[]) {
25
     // You can insert code here to test you function.
        return 0;
26
27
28
29
    // Please refrain from including any code beyond the main function,
   // as any additional code will be removed during the code evaluation process.
```