

Примеры возможностей AsciiDoc

Анатолий Возиян

Содержание

- 1. Общие положения..... 2
- 2. Примеры таблиц 3
 - 2.1. Пример таблицы 1 3
 - 2.1.1. Пример таблицы 2 3

Версия 1.0, 04.11.2023

Таблица 1. История изменений

Версия	Дата	Автор	История изменений
1.0	04.11.2023	Анатолий Возиян	Исходная версия

Chapter 1. Общие положения

Документ содержит описание использования языка разметки обычного текста(AsciiDoc)

Документация на AsciiDoc на официальном сайте <https://docs.asciidoctor.org/asciidoc/latest/>

Chapter 2. Примеры таблиц

Ниже приведены возможности создания разных видов таблиц

2.1. Пример таблицы 1

Основной/технический сценарий	Ветвление	Метод	Предназначение
Этап сценария 1	Ветвление сценария 1	Метод API	Назначение метода API
	Ветвление сценария 2	Метод API	Назначение метода API
	Либо		
	Ветвление сценария 3	Метод API	Назначение метода API
Этап сценария 2	Ветвление сценария	Метод API	Назначение метода API

2.1.1. Пример таблицы 2

Название 1	Название 2	Название 3	Название 4
Текст 1	Текст 2	Текст3	Текст 4
Список полей	Список полей 2	Список полей 3	Тут список <ul style="list-style-type: none">Первое значениеВторое значение
Список полей	Список полей2	Список полей 3	Новый список <ul style="list-style-type: none">* Первое значение* Второе значение

ПРИМЕЧАНИЕ

Примечание - таблицы очень гибко настраиваются в зависимости от потребностей.

Можно вставлять код или текст в нужной разметке - ниже пример json

```
{
  "key": "value",
  "key": "value",
  "key": "value"
}
```

Пример кода Python

```
import uuid

uid = uuid.uuid1().hex
print(uid)
```

Легко выделяется текст **например вот жирный текст**

Пример списка:

- Первый элемент
- Второй элемент

Так можно что то выделить

Ещё один вариант списка:

- Элемент 1
- Элемент 2
 - X 1
 - X 2

ВАЖНО

Один из вариантов заметок

Можно вставлять рисунки/скриншоты

Переходы по меню можно записать так:

Меню → меню 2 → меню 3

Параметр 1 значение 1

Параметр 2 значение 2

Параметр 3 значение 3

ПРИМЕЧАНИЕ

- Вариант использования 1
- Вариант использования 2

Параметр 1 значение 1

Параметр 2 значение 2

Параметр 3 значение 3

- Вариант использования 3
- Вариант использования 4

Вставка рисунка

