

WeatherAlerts

WeatherAlerts е дистрибуиран систем насочен за алармирање на временски непогоди кој обезбедува следење, обработка и известување во реално време за метеоролошките услови низ повеќе градови. Системот интегрира повеќе микросервиси кои даваат податоци (на пример нивоа на PM2.5, PM10, NO₂, брзина на ветерот, интензитет на врнежи од дожд, UV индекс), ги насочуваат низ брокер за пораки, ги обработуваат и доставуваат известувања до мобилни клиенти преку WebSocket и push notifications.

Проектот демонстрира практична примена на [RabbitMQ](#).

Функционални барања

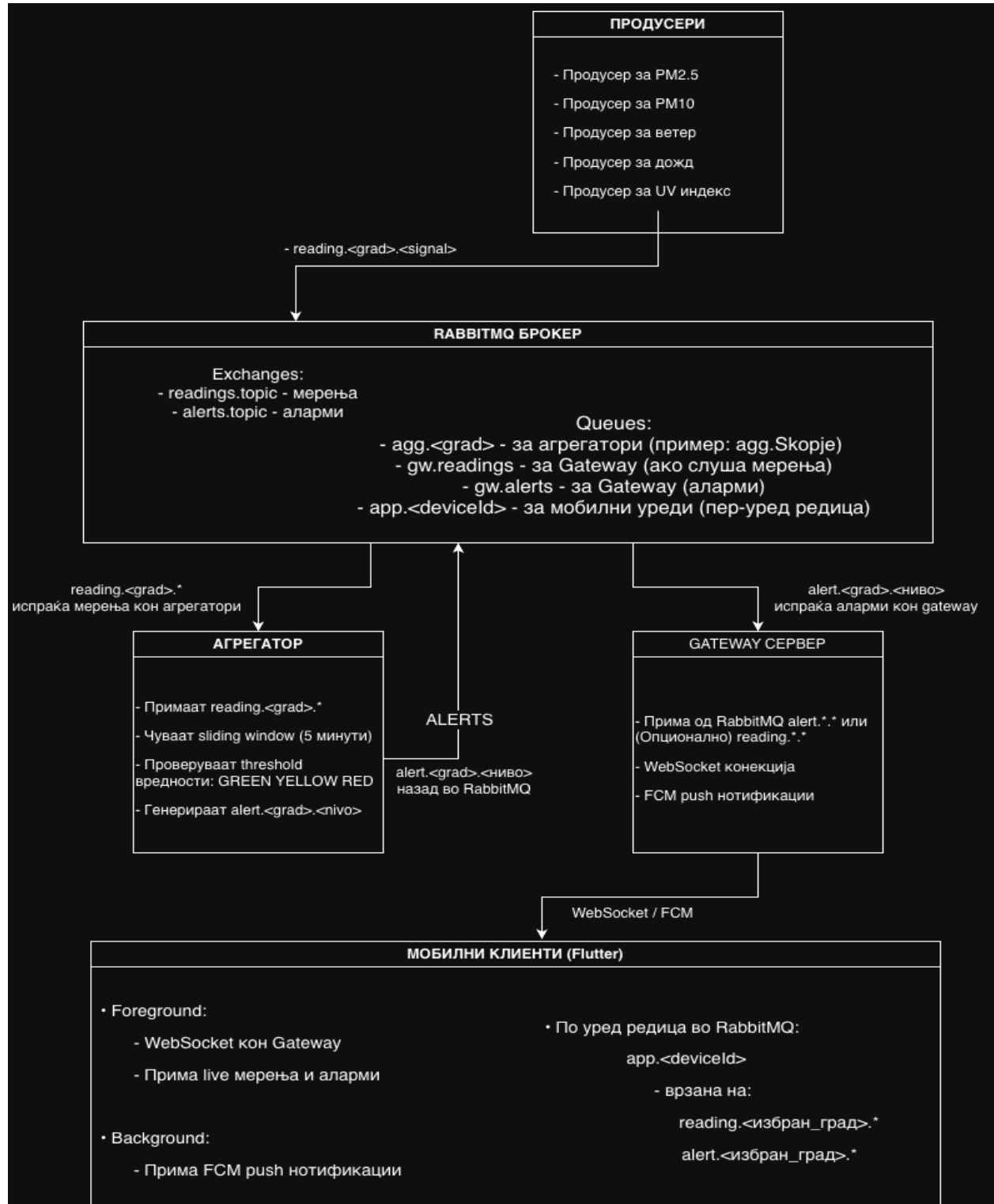
1. Поддршка за повеќе градови (Скопје, Битола, Велес, Охрид...).
2. Следење повеќе параметри:
 - PM2.5, PM10, NO₂
 - Брзина на ветер
 - Интензитет на дожд
 - UV индекс
3. Продусерите континуирано испраќаат мерења.
4. Системот генерира аларми:
 - GREEN
 - YELLOW
 - RED
5. Мобилните уреди примаат:
 - WebSocket live stream (foreground)
 - Push нотификации (background)

Содржина

WeatherAlerts користи слоевата архитектура:

1. **Producer слој** – Ги праќаат мерењата.
2. **RabbitMQ брокер** – рутира пораки преку topic exchanges.
3. **Агрегаторен слој** – sliding window + правила за аларм.
4. **Интерфејсен Gateway слој** – WebSocket интерфејс + Firebase Cloud Messaging (FCM) push.
5. **Мобилна апликација** – визуелен интерфејс за корисникот.

Дијаграм



Дизајн на идеата

- Продусери

Микросервиси (мали програми) кои генерираат или читаат сензорски податоци и ги праќаат во системот.

- Producer за PM2.5 (загадување)
- Producer за ветер
- Producer за дожд
- Producer за UV индекс

Responsibilities:

- Читаат податоци од сензори.
- Нормализираат вредности.
- Публикуваат пораки кон `readings.topic`.
- Се хоризонтално скалабилни и `stateless`.

Како функционира?

1. Добиваат некакво мерење;
2. Го ставаат во JSON формат;
3. Го праќаат во RabbitMQ со routing key:

`reading.<grad>.<signal>`

Пример JSON:

```
{
  "city": "Skopje",
  "signal": "pm25",
  "value": 87.4,
  "unit": "µg/m³",
  "timestamp": "2025-11-25T19:00:00Z"
}
```

- RabbitMQ Message Broker

RabbitMQ обезбедува асинхронска комуникација помеѓу компонентите.

Секој комуницира само со RabbitMQ. Producer-от не мора да знае за aggregator, aggregator-от не мора да знае за gateway, gateway-от не мора да знае за уредите.

RabbitMQ ги распределува пораките меѓу потрошувачите по round-robin. Со приватна редица по град, секој уред добива сè што е врзано за неговиот град каде тој е поврзан.

Како функционира?

1. Ги прима сите пораки од producer-ите.
2. Им ги доставува на агрегаторите.
3. Ги прима алармите и ги доставува до gateway и мобилни уреди.
4. Секоја порака оди само таму каде што е врзана преку routing rules.

Exchanges (тука влегуваат пораките):

- `readings.topic` – мерења
- `alerts.topic` – аларми

Routing Keys (ги адресираат пораките):

- Мерења → `reading.<grad>.<signal>`
- Аларми → `alert.<grad>.<nivo>`

Queues (редови каде чекаат пораките):

- `agg.Skopje`, `agg.Bitola`, `agg.Veles`, `agg.Ohrid` → агрегатори
 - `gw.readings`, `gw.alerts` → gateway
 - `app.<deviceId>` → мобилни уреди
-

- Агрегатори

Агрегаторите се микросервиси за локална анализа кои ги примаат сите мерења и одлучуваат дали е потребно да се активира аларм.

Тие се потребни за паметна обработка на податоци и да детектираме опасни ситуации (црвен аларм)

Како функционира?

1. Ги примаат сите мерења за еден град.
2. Ги чуваат последните 5 минути податоци (sliding window).
3. Пресметуваат статистики (avg, max, min).
4. Применуваат правила за аларм → Проверуваат дали се надминати границите (thresholds).
5. Ако да → Публикуваат аларми во `alerts.topic..`
6. Алармот оди назад во RabbitMQ.

Пример JSON ALERT:

```
{
  "city": "Skopje",
  "signal": "pm25",
  "level": "RED",
  "value": 87,
  "threshold": 75,
  "timestamp": "2025-11-25T19:02:00Z"
}
```

Скалабилност:

- Може да има повеќе агрегатори по град. Ако еден падне, другиот продолжува.
-

- Gateway (API/WebSocket сервер)

Gateway е јавниот backend кој комуницира со мобилните уреди.

Мобилните уреди не можат директно да зборуваат со RabbitMQ. Gateway е посредник меѓу RabbitMQ и уредите.

Responsibilities:

- Live WebSocket конекции.
- Push нотификации Firebase Cloud Messaging (FCM) при критични аларми.
- Компатибилност со RabbitMQ queues.
- Stateless – не чува податоци во меморија
- Може лесно да се скалира (повеќе Gateway сервери истовремено)

Како функционира?

1. Прима аларми од RabbitMQ.
2. Ако мобилниот уред е „отворен“ → испраќа WebSocket порака (real-time).
3. Ако уредот е во background → испраќа push нотификација (FCM).
4. Им ги праќа и сите нови мерења на активните клиенти.

WebSocket пример:

`wss://gateway/weather?city=Skopje&deviceId=abcd1234`

- Мобилна Апликација - Flutter

Мобилната апликација е крајната дестинација за корисниците.

Foreground функционалност

- WebSocket streaming.
- Live графици.
- Визуелни аларми.

Background функционалност

- Firebase Cloud Messaging push нотификации.

Карактеристики:

- Одбирање град.
- Приказ на сегашни мерења.
- Приказ на аларм ниво.
- Историски податоци (опционално).

RabbitMQ Топологија

Чекор 1 – Мерења:

Producer → `readings.topic` → Aggregators → Devices → Gateway

Чекор 2 – Аларми:

Aggregators → `alerts.topic` → Gateway → Devices

Чекор 3 – Device Routing:

Секој уред ги добива *cume* пораки за избраниот град.

Тек на податоците (Data Flow Sequence)

1. Продусер испраќа мерење.
 2. RabbitMQ го рутира кон агрегаторот и уредите.
 3. Агрегатор го додава во sliding window.
 4. Ако threshold е надминат → генерира аларм.
 5. RabbitMQ го испраќа алармот кон Gateway + уредите.
 6. Gateway испраќа WebSocket + FCM нотификации.
 7. Мобилната апликација го прикажува алармот.
-
-
-

JSON Примери

Reading:

```
{  
  "city": "Ohrid",  
  "signal": "wind",  
  "value": 12.1,  
  "unit": "m/s",  
  "timestamp": "2025-11-25T20:11:00Z"  
}
```

Alert:

```
{  
  "city": "Ohrid",  
  "level": "YELLOW",  
  "signal": "wind",  
  "value": 12.1,  
  "threshold": 10,  
  "timestamp": "2025-11-25T20:11:05Z"  
}
```
