

1.

**Утверждение 0.1.** Доказать или опровергнуть, что любое двоичное дерево является двойственным графом триангуляции некоторого полигона.

*Доказательство.* Будем доказывать по индукции, что двоичное дерево является двойственным графом триангуляции.

**База:** Один треугольник соответствует одной вершине.

**Индукционное предположение** Пусть бинарное дерево с  $n-1$  является двойственным графом триангуляции полигона

**Индукционный переход  $n-1 \rightarrow n$ .** (Считаем что мы берем любой соседний треугольник к треугольнику находящемуся в дереве) Так как треугольник в триангуляции имеет только трех соседей. Следовательно новый треугольник смежен с любым треугольником(вершиной) у которых степень равна 1, 2. Понятно что добавление этой вершины в бинарное дерево не нарушит его свойств.

Отдельно рассмотрим ситуацию, когда корень имеет двух детей. И к нам приходит треугольник, являющийся соседом "корневому"треугольнику. В таком случае у нас корнем становится новый пришедший треугольник и мы не нарушаем свойств бинарности. Ну и в конечном итоге такой треугольник у которого степень вершины будет равна единице или двум найдется так как треугольники у которых ребра входят в границу полигона имеют строго меньше трех соседей.  $\square$

## 2. Непланарность графа $K_5$

**Утверждение 0.2.** Граф  $K_5$  - полный пятивершинный граф. Доказать, что он не может быть уложен на плоскость прямыми линиями.

*Доказательство.* Воспользуемся формулой Эйлера для графа  $V - R + G = 2$ , где  $V$ -количество вершин,  $R$  - количество ребер,  $G$  - количество граней. Для  $K_5$  -  $V = 5$ ,  $R = 10$ , тогда граней  $G = 7$ . Понятно что каждая грань имеет хотя бы три ребра, тогда  $3 * 7 \leq 2 * 10$  Получаем противоречие, следовательно граф не планарен.  $\square$

3. **Извлечение выпуклой оболочки из триангуляции множества точек** Пусть некоторая триангуляция множества точек храниться следующим образом. Для каждой вершины хранится указатель на какой-нибудь инцидентный ей треугольник, а для каждого треугольника хранятся указатели на инцидентные ему вершины в порядке обхода против часовой стрелки и указатели на смежные треугольники. Причем  $i$ -й ( $i \in 1, 2, 3$ ) треугольник граничит с данными по ребру противоположащему  $i$ -й вершине. Если соседа по  $i$ -му ребру нет, указатель равен nil. Придумать алгоритм, перечисляющий вершины выпуклой оболочки в порядке обхода против часовой стрелки
- Я сделал вывод, раз для каждой вершины храниться указатель на какой-нибудь инцидентный ей треугольник, то значит есть где-то массив вершин и за  $O(n)$  мы можем достать крайнюю левую вершину. Она точно будет принадлежать ответу.

**Алгоритм**

- (a)  $startPoint \leftarrow getMinLeftPoint()$
- (b)  $currentPoint \leftarrow startPoint$
- (c) do {
- (d)  $triangle \leftarrow getIncidentTriangle()$
- (e)  $nextCurrentPoint \leftarrow triangle.nextPoint(currentPoint)$
- (f)  $currentTriangle \leftarrow triangle$
- (g) while( $currentTriangle.getNeighbors(Edge(currentPoint, nextCurrentPoint)) \neq nil$ ) {
- (h)  $currentTriangle \leftarrow currentTriangle.getNeighbors(Edge(currentPoint, nextCurrentPoint))$
- (i)  $nextCurrentPoint \leftarrow currentTriangle.nextPoint(currentPoint)$
- (j) }
- (k)  $currentPoint \leftarrow currentTriangle.nextPoint(currentPoint)$
- (l)  $answer \leftarrow currentPoint$
- (m) } while( $currentPoint \neq startPoint$ )

Функция  $nextPoint(currentPoint)$  - возвращает следующую точку после  $currentPoint$  в обходе против часовой стрелки. Функция  $getNeighbors(Edge)$  - возвращает соседа, соответствующие данному ребру. Функция  $getIncidentTriangle()$  - возвращает инцидентный треугольник данной точки.

#### 4. Единственность триангуляции Делоне

**Утверждение 0.3.** Доказать, что если никакие четыре точки из множества не лежат на одной окружности, то триангуляция Делоне этого множества точек единственна.

*Доказательство.* Пусть это не так, то есть существует несколько триангуляций Делоне, при том что любые четыре точки не лежат на одной окружности. Рассмотрим четыре точки  $\{1, 2, 3, 4\}$ , в которых отличаются две триангуляций. В первой триангуляции есть ребро 1-3, а во второй 2-4. Понятно, что треугольники проходящие через эти точки в триангуляции получаются после Flip-ов треугольников (в-первом случае треугольники: 1-2-3, 1-3-4, а во-втором случае: 1-2-4, 4-3-2). В итоге мы получили, что есть пары треугольников для которых выполняется критерий Делоне и один случай приводиться к другому через операцию Flip. С учетом того что у нас никакие четыре точки не лежат на окружности получаем противоречие с операцией Flip.  $\square$

#### 5. Поиск ближайшей вершины

**Утверждение 0.4.** Пусть для некоторого множества точек построена триангуляция Делоне. Доказать или опровергнуть, что ближайшей к произвольное точке плоскости будет одна из вершин треугольника, в котором лежит данная точка.

*Доказательство.*  $\square$