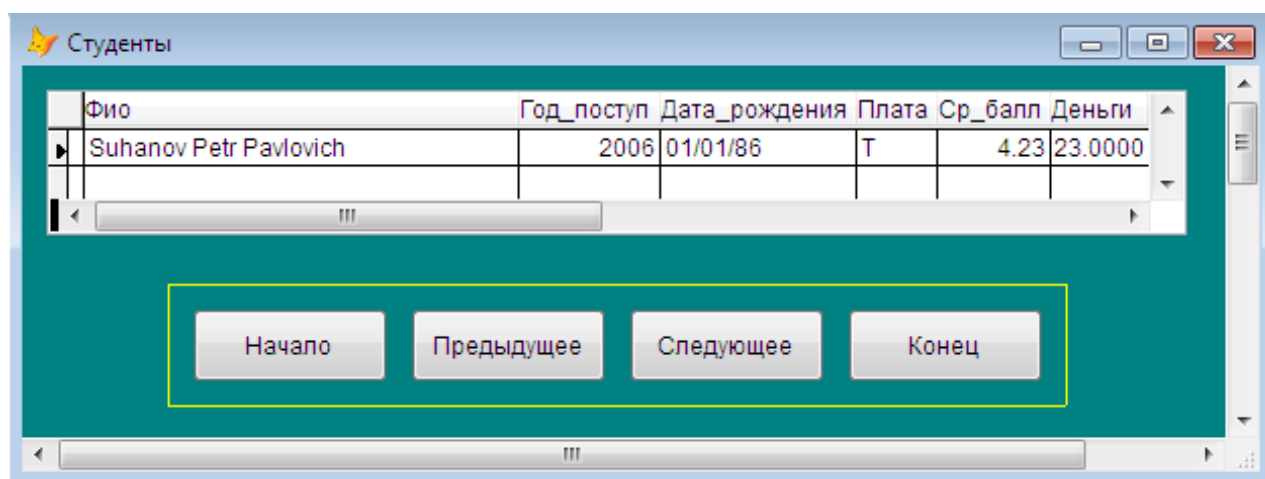
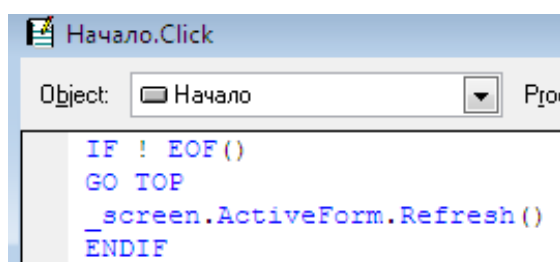
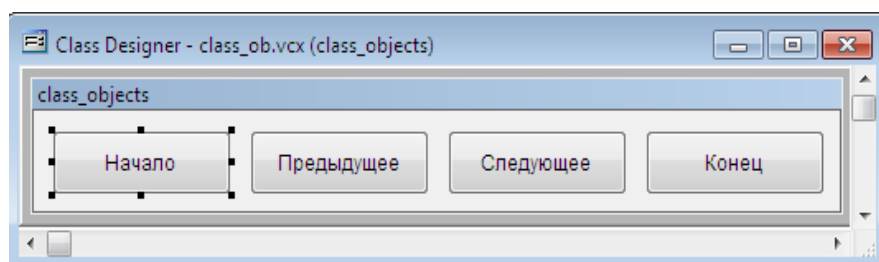
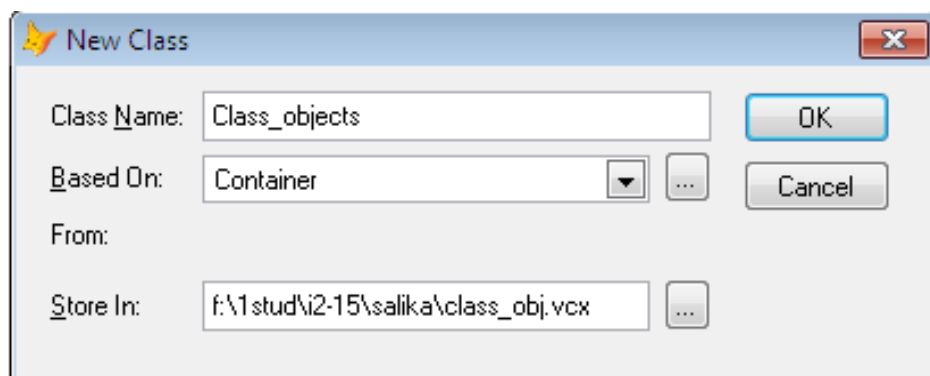
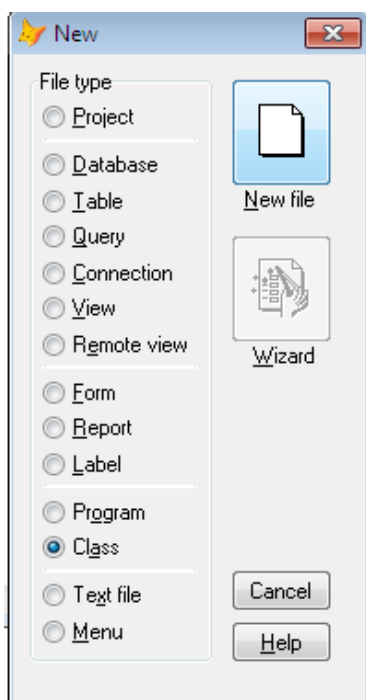


Лабораторная работа №14

Тема: Классы и библиотеки классов

Ход работы

Задание 1. Создаем класс объектов как наследник от контейнера, в который помещаем кнопки – *начало, предыдущее, следующее, конец*. Добавляем соответствующие коды на обработку событий нажатия кнопки. Этот объект вставляем на уровне формы и показываем её работу.



Задание 2. Добавили в форму контейнер из двух кнопок, позволяющий перемещать записи вперёд и назад (фундаментальный класс – Simple Navigation Buttons), предварительно модифицировав объект, используя Галерею компонентов.

