**Języki**

Polski: native

Angielski: C1

**Znane technologie**

JavaScript ●●●●○

Python ●●●●○

Java ●●○○○

Scala ●○○○○

Go ●○○○○

React ●●●○○

Redux ●●●○○

Vue ●●●○○

Vuex ●●●○○

HTML ●●●●○

CSS ●●●●○

SCSS ●●●●○

Node.js ●●●●○

Express ●●●●○

Docker ●●○○○

Git ●●○○○

Spring ●●○○○

Paweł Olszewski

Email: pawelolszewski.it@gmail.com

Telefon: 691 764 146

**O mnie**

Jestem ambitnym studentem na trzecim roku praktycznego kierunku informatycznego. Interesuję się technologiami frontendowymi, ale praca na backendzie również nie jest mi obca. Przywiązuję szczególną uwagę do szczegółów i staram się pisać zgodnie z zasadami clean code i SOLID. Poszukuję nowych wyzwań i możliwości dalszego samorozwoju.

**Edukacja**

**Uczelnia:** Uniwersytet Gdański

**Kierunek:** Informatyka praktyczna

**Nabór:** 2020/2021

**Średnia:** 4.38

**Linki**

**Portfolio na Github:**

https://github.com/Ave44/Portfolio

**Gitlab:**

https://gitlab.com/Ave4

**Zainteresowania**

Interesuję się modelowaniem 3D, głównie korzystając z Blender’a, hobbystycznym game developmentem oraz ciekawymi zagadnieniami ze świata szeroko rozumianej nauki.