DODATNE ZAHTEVE ZA SAMOROGE

Zdaj, ko ste igrico »dokončali«, boste še nekaj zadevic dodali (možnost izbiranja (menu) v glavnem oknu):

1. Ker je možno, da se igranja igrice lotijo različni (ekologi sea sheperdovci) / vegovci, moramo njihovo »udejstvovanje« tudi nekako vrednotiti – vsaka posamezna stopnja prinese določeno število točk; čas igranja lahko tudi nekaj velja. Na koncu se izpiše SAMO pet najboljših rezultatov in njihovih nosilcev (binarne datoteke sicer nismo delali, vendar se tudi v textovno datoteko lahko zapišeta dva podatka za vsako igro – ime in točke (ali čas.. ali kej tretjega ☺ ). Lahko pa počakate do binarnih – samo potem boste imeli manj časa..
2. Zadnji igralec mora imeti možnost pregleda svojih premikov po polju oz. replay
3. In če nas nekdo zmoti v uničevanju kitolovcev, ko bi morali npr. vaditi programiranje, moramo izbrati prisilni izhod (tipka esc) in shranjevanje igrice. Torej, dodatna opcija shranjevanja bistvenih podatkov in nadaljevanja igranja.

Rok oddaje končne verzije igrice: čimprej.. oz. enkrat do 15. 4. , da lahko zadevo ustrezno ovrednotim in zaključim oceno za RPA.