1. V program želimo vpisati nekaj podatkov o razredu R4B (dijak, visina), izračunati povprečno višino dijakov in to dodati k ostalim podatkom (na konec, dijak="R4B"). Na koncu želimo izpisati najvišjega in najnižjega dijaka. Napiši program, ki to naredi:
   1. z vektorjem
   2. s seznamom (#include <list>)
2. Napiši program, ki prebere n stringov (#include <string>, ne tabela znakov!), jih sortira po abecedi in izpiše, ter poišče in izpiše najdaljši string. Najdaljši string sortira po abecedi in izpiše prvotni string kot tudi sortirani.
3. Želimo ustvariti program, ki bo ustvaril **naključno** število objektov razreda, ki vsebuje 3 lastnosti istega podatkovnega tipa (template) in vpisal njihove lastnosti. Po vpisu želimo izpisati lastnosti:
   1. zadnjih nekaj objektov (število preberemo), če je to možno (pazi na izjeme!!);
   2. vseh objektov v obratnem vrstnem redu.

Nalogo reši:

* z vektorjem;
* s seznamom
* s tabelo (lahko uporabiš tudi #include<array>)

Vsak novi objekt ustvari z **new,** briši pa z **delete.**

1. V prejšnji nalogi dodaj funkcije, ki zbriše poljubni objekt, prebrani objekt in objekt , katerega zaporedno število podamo kot argument funkcije.