

1、课程名称：枚举的作用。



2、本课程预计讲解的知识点。

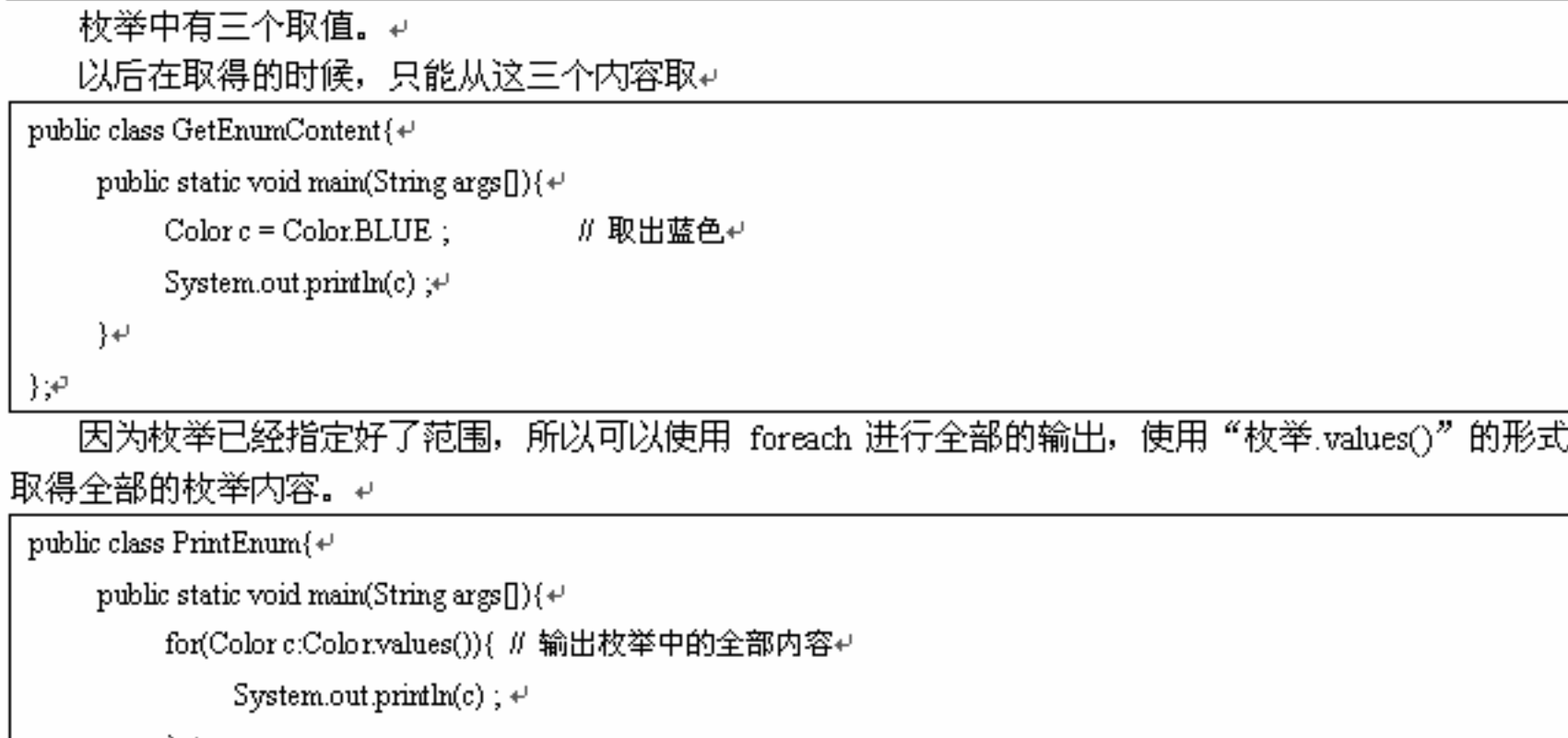


3、具体内容。



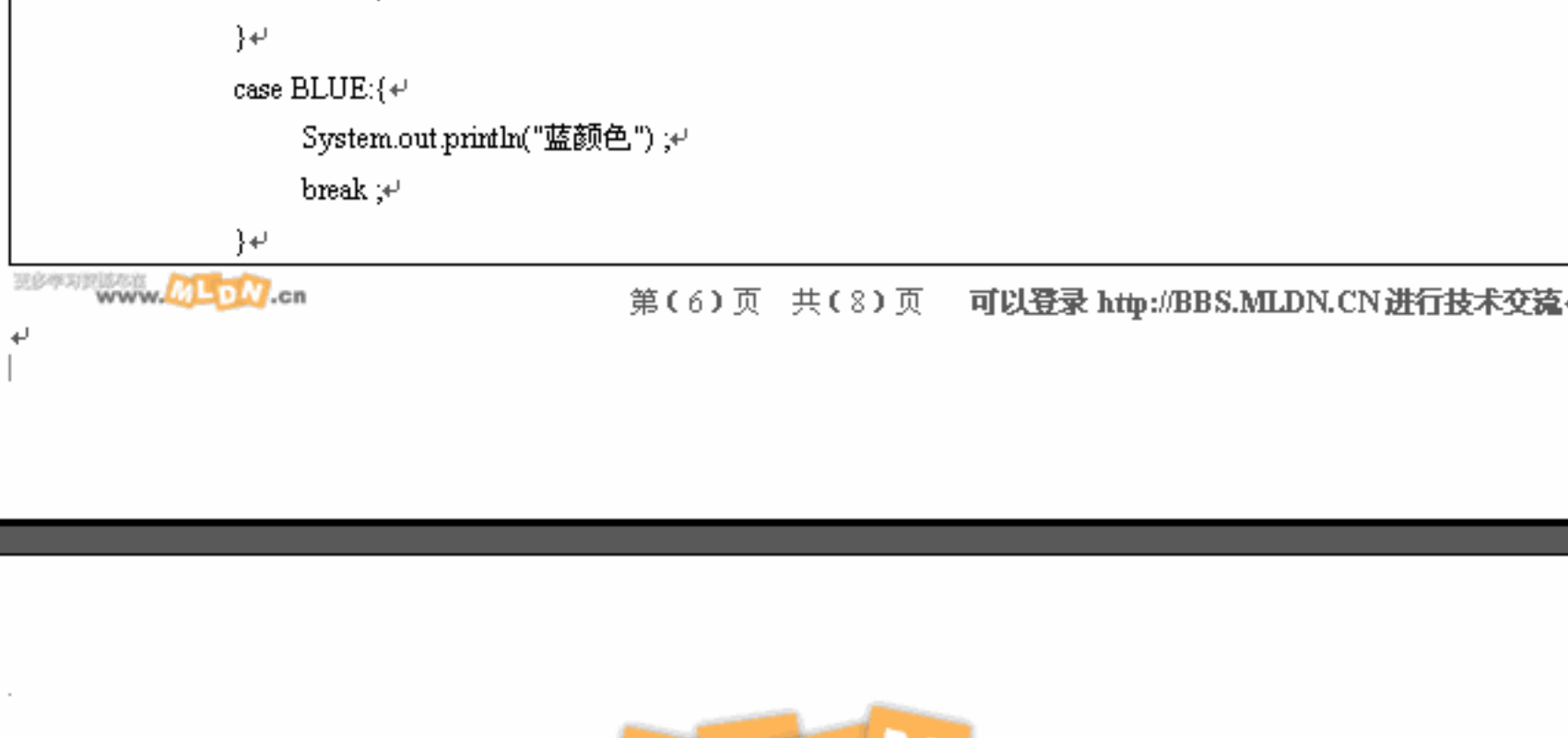
所谓的枚举就是规定好了指定的取值范围，所有的内容只能从指定的范围中取得。
使用简单类完成颜色的固定取值问题。
• 也就是说此时，一个类只能产生固定的几个对象。

```
class Color{  
    public static final Color RED = new Color("红色");// 定义第一个对象  
    public static final Color GREEN = new Color("绿色");// 定义第一个对象  
    public static final Color BLUE = new Color("蓝色");// 定义第一个对象  
    private String name ;  
    private Color(String name){  
        this.name = name ;  
    }  
}
```



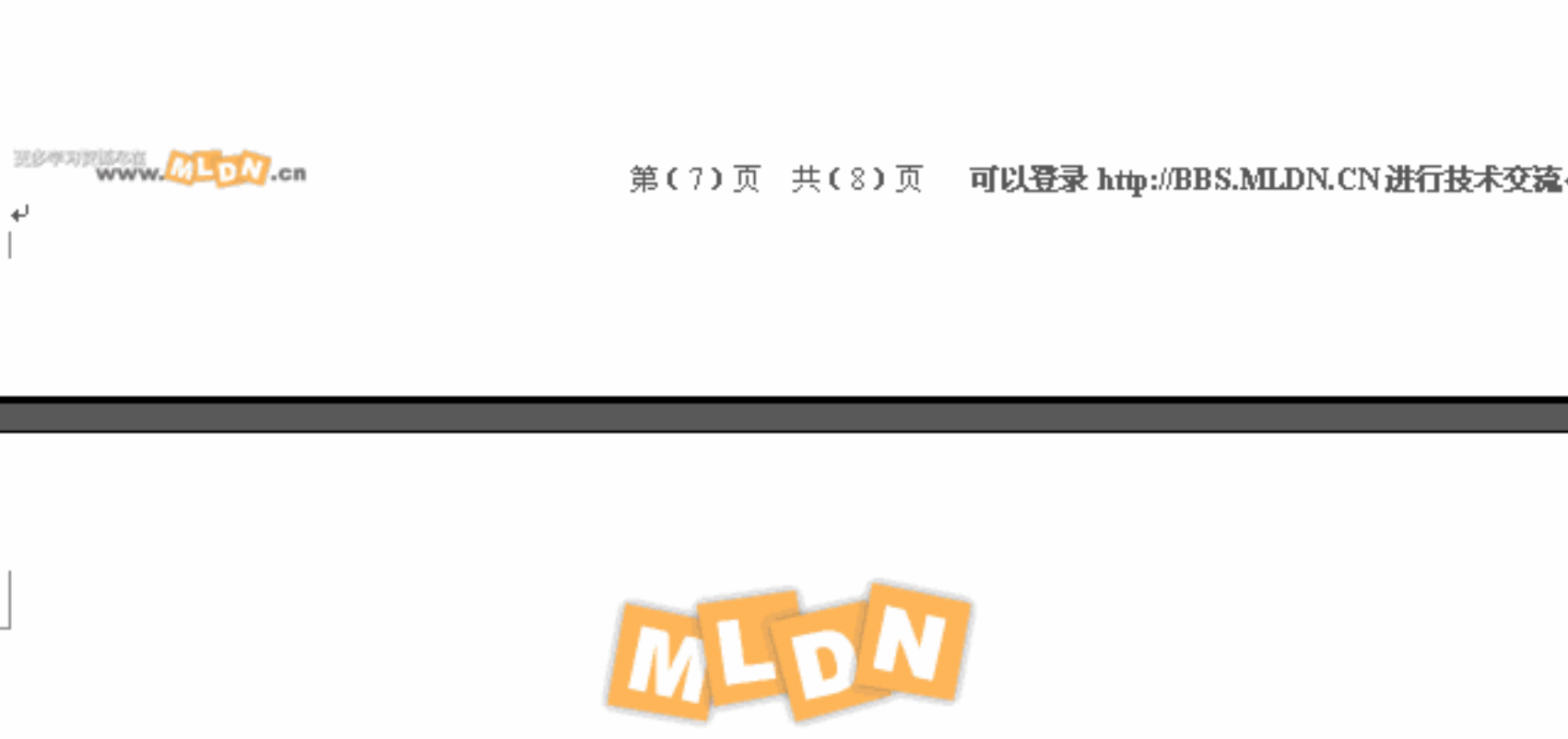
此时，程序限定了所能取的对象的范围，所以达到了枚举的功能，以上是一种枚举的方式，在最早的 JAVA 开发中因为没有枚举这种概念，所以有时候也使用接口表示。

```
interface Color{  
    public static final int RED = 1 ; // 定义红色  
    public static final int GREEN = 2 ;// 定义绿色  
    public static final int BLUE = 1 ; // 定义蓝色  
}
```



这样的操作并不会很明确，所以在 JDK 1.5 之前如果想要实现枚举的操作，则就会比较麻烦。

```
public static void main(String args[]){  
    System.out.println(Color.RED + Color.GREEN); // 颜色相加  
}
```



这样的操作并不会很明确，所以在 JDK 1.5 之前如果想要实现枚举的操作，则就会比较麻烦。



4、总结

- 1、使用枚举可以限制取值的范围
- 2、使用 enum 关键字可以定义枚举

5、预习任务。

