

1、课程名称：基本容器：JFrame



本章目标

- 了解JFrame的作用
- 了解JFrame的常用方法
- 了解Dimension类的作用
- 了解Point类的作用

3、具体内容

在 Swing 中所有的组件前都会加上一个字母“J”。

2、本课程预计讲解的知识点



- 如果现在要使用Swing创建一个窗口，则直接使用JFrame类即可，此类是Component的子类

JFrame类的常用操作方法

No.	方法	类型	描述
1	public JFrame() throws HeadlessException	构造	创建一个普通的窗体对象
2	public JFrame(String title) throws HeadlessException	构造	创建一个窗体对象，并指定标题
3	public void setSize(int width, int height)	普通	设置窗体大小
4	public void setSize(Dimension d)	普通	通过Dimension设置窗体大小
5	public void setBackground(Color c)	普通	设置窗体的背景颜色
6	public void setLocation(int x,int y)	普通	设置组件的显示位置
7	public void setLocation(Point p)	普通	通过Point来设置组件的显示位置
8	public void setVisible(boolean b)	普通	显示或隐藏组件
9	public Component add(Component comp)	普通	向容器中增加组件
10	public void setLayout(LayoutManager mgr)	普通	设置布局管理器，如果设置为null表示不使用
11	public void pack()	普通	调整窗口大小，以适合其子组件的首选大小和布局
12	public Container getContentPane()	普通	返回此窗体的容器对象

Dimension类

- 在JFrame中设置窗体的大小，也可以使用Dimension类完成，此类封装的就是组件的显示宽度和高度，此类的常用操作方法如下

No.	方法	类型	描述
1	public Dimension()	构造	创建一个Dimension实例
2	public void setSize(double width,double height)	普通	设置显示的宽和高
3	public void setSize(int width,int height)	普通	设置显示的宽和高
4	public double getWidth()	普通	返回组件的宽
5	public double getHeight()	普通	返回组件的高

Point类

- 组件的显示位置也可以使用Point类指定，此类封装的是显示位置的X、Y坐标，此类的常用操作方法如下

No.	方法	类型	描述
1	public Point()	构造	在坐标原点创建对象
2	public Point(int x,int y)	构造	在指定的坐标点创建对象
3	public void setLocation(double x,double y)	普通	设置X、Y坐标
4	public void setLocation(int x,int y)	普通	设置X、Y坐标
5	public void move(int x,int y)	普通	将此组件移动到指定坐标位置，此方法与setLocation(int, int)相同。
6	public void translate(int dx,int dy)	普通	平移(x,y)位置的点，沿x轴平移dx，沿y轴平移dy，移动后得到点(x+dx,y+dy)



4、总结

- 了解一下 JFrame 容器，以后的所有组件都要向容器之中增加
- 了解 JFrame 本身的窗体是不具备关闭功能的，如果要想关闭的话，则需要编写对应的事件监听操作。

5、预习任务

