www.MLDNJAVA.cn\_ ·1、课程名称: instanceof 关键字。 JAVA培训先锋 JAVA 应用开发详解 第6章:面向对象(高级)

MLDN

魔乐科技

JAVA就业专家

第(1)页 共(6)页

— instanceof关键字

MLDN 软件教学研发部

可以登录 http://BBS.MLDN.CN进行技术交流→

www.MLDNJAVA.cn

www.MLDNJAVA.cn

可以登录 http://BBS.MLDN.CN 进行技术交流→

第(2)页 共(6)页 可以登录 http://BBS.MLDN.CN进行技术交流→

魔 乐 科 技

JAVA就业专家

第(3)页 共(6)页

www.MLDNJAVA.cn\_

魔 乐 科 技 JAVA就业专家 www.MLDNJAVA.cn\_ ·2、本课程预计讲解的知识点。 本章目标 

www.MLDN.cn

E-MAIL: mldnqa@163.com ·3、具体内容。 在 JAVA 中可以使用 instanceof 关键字判断一个对象到底是那个类的实例→

www.MLDW.cn

instanceof 关键字 在java中可以使用instanceof关键字判断一个对象到底是那个类的实例 ◆ 对象 instanceof 类 → 返回boolean类型

E-MAIL: mldnqa@163.com # 定义类 Aゼ class A { # 定义 fun1()方法↩ public void fun1(){ System.out.println("A --> public void fun1(){}") ;

✓ }≠' public void fun2(){← this.fun1(); # 调用 fun1()方法↩ }≠' };⊬ class B extends A{↔ public void fun1(){

# 此方法被子类覆写了₹ }+/ public void fun3(){← }₩ www.MLDW.cn };⊌ public class InstanceofDemo01{← 

# 通过向上转型实例化对象→ A a1 = new B(); System.out.println("A a1 = new B(): " + (a1 instanceof A))  $\neq$ System.out.println("A a1 = new B(): " + (a1 instanceof B)); ↔ # 通过向上转型实例化对象₹ A = new A(); System.out.println("A a2 = new B(): " + (a2 instanceof A));  $\leftarrow$ System.out.println("A a2 = new B(): " + (a2 instanceof B));  $\forall$ }₩ };₽ 使用 instanceof 关键字可以做什么呢? → 从之前在对象多态性中讲解的代码可以发现一个问题。↩ 如果现在传入的实例是 B 类的实例,则要调用 fun3()方法,如果是 C 类,则要调用 fun5()方法。↩ class A { # 定义类 Aゼ # 定义 fun1()方法ゼ public void fun1(){ System.out.println("A --> public void fun1(){}") ;

✓ }₽ public void fun2(){← this.fun1(); # 调用 fun1()方法↩ }₩ };⊌ class B extends A{+1 public void fun1(){ # 此方法被子类覆写了↩ System.out.println("B --> public void fun1(){}") ;

✓ }≠' public void fun3(){← System.out.println("B --> public void fun3(){}");

✓

}₩ };⊌ class C extends A{↔ public void fun1(){ # 此方法被子类覆写了↩ System.out.println("C --> public void fun1(){}");

✓ }≠' public void fun5(){+1 System.out.println("C --> public void fun5(){}") ;

✓ }₽ };⊬' www.MLDW.cn JAVA就业专家 public class InstanceofDemo02{←

public static void main(String asrgs[]){↔

fun(new B());₽

 $fun(new C()) \neq$ 

public static void fun(A a){←

if(a instanceof B){←

Bb = (B)a;

a.fun1() ;₽

}+/

第(4)页 共(6)页

第(5)页 共(6)页

MLDN

魔乐科技

JAVA就业专家

www.MLDNJAVA.cn\_

抽象类与接口的应用

第(6)页 共(6)页

可以登录 http://BBS.MLDN.CN进行技术交流↔

www.MLDNJAVA.cn

可以登录 http://BBS.MLDN.CN进行技术交流→

一可以登录 http://BBS.MLDN.CN进行技术交流↔

b.fun3();₽ }₽ if(a instanceof C){←  $C c = (C) a \neq \emptyset$ c.fun5() ;⊬' }≠¹ }₽ };€ 在开发中一定要注意,对于向下转型操作最好增加验证,以保证转型时不会发生 ClassCastException。↩ 如果现在要增加新的子类,则肯定要修改 fun()方法,这样一来程序就失去了灵活性,所以在程序的 开发中重点的设计应该放在父类上,只要父类设计的足够合理,则开发肯定会非常的方便。↩ 而且在开发中一定要记住以下一点: → . 一个类永远不要去继承一个已经实现好的 类。而只能继承抽象类或实现接口。。 •4、总结。 instanceof 用于判断一个对象是否是某个类的实例→ 在对象向下转型之前最好使用 instanceof 关键字进行验证→

www.MLDW.cn

·5、预习任务。 下一章内容

E-MAIL: mldnqa@163.com

要等等等的。MLDN.cn