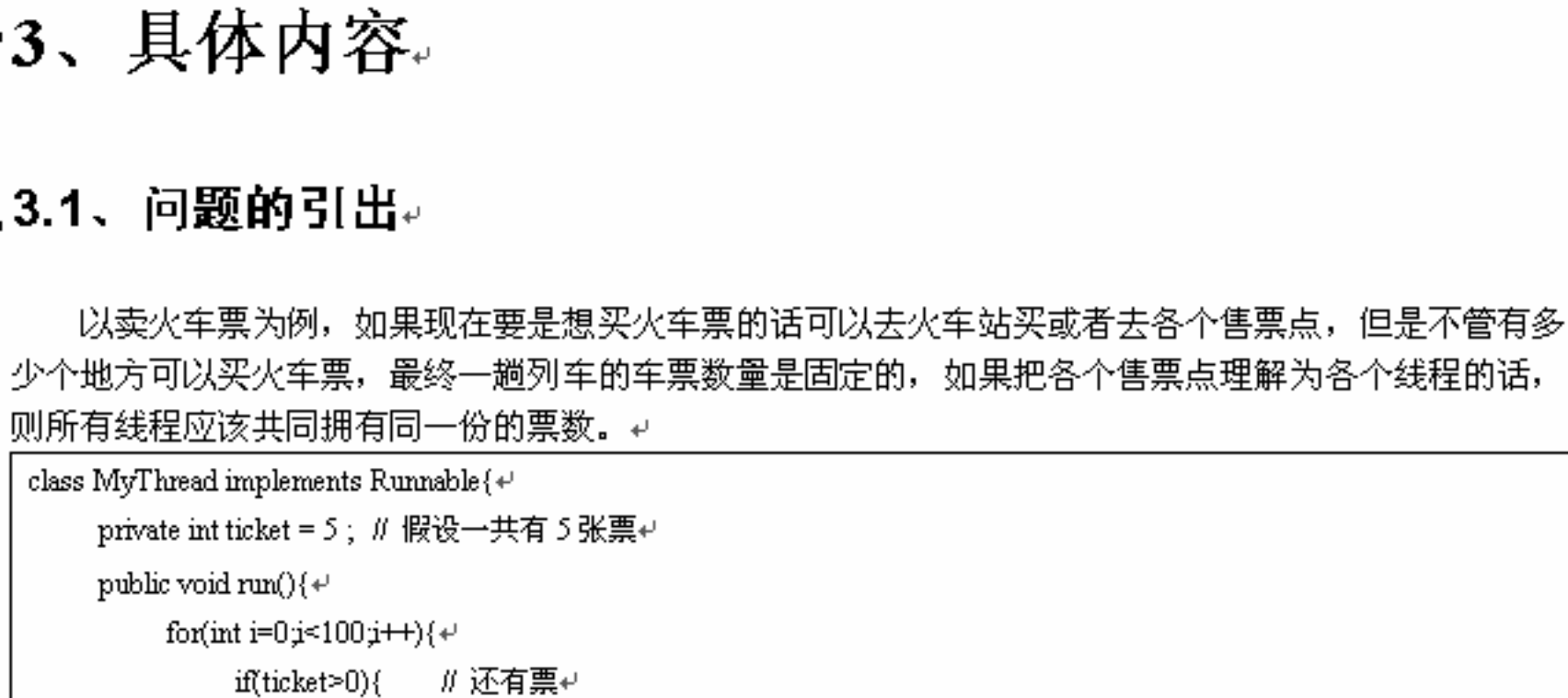


1、课程名称：同步与死锁



2、本课程预计讲解的知识点



说明：在多线程的开发中，同步与死锁的概念是非常重要的，在本章中，读者一定要重点掌握以下几点：

- 哪里需要同步
- 如何实现同步，代码了解即可
- 以及实现同步之后会有那些负作用，了解

代码并不要求可以完整的编写，但是概念必须清楚。

3、具体内容

3.1、问题的引出

以买火车票为例，如果现在要是想买火车票的话可以去火车站买或者去各个售票点，但是不管有多少个地方可以买火车票，最终一趟列车的车票数量是固定的，如果把各个售票点理解为各个线程的话，则所有线程应该共同拥有同一份的票数。



3.2、使用同步问题

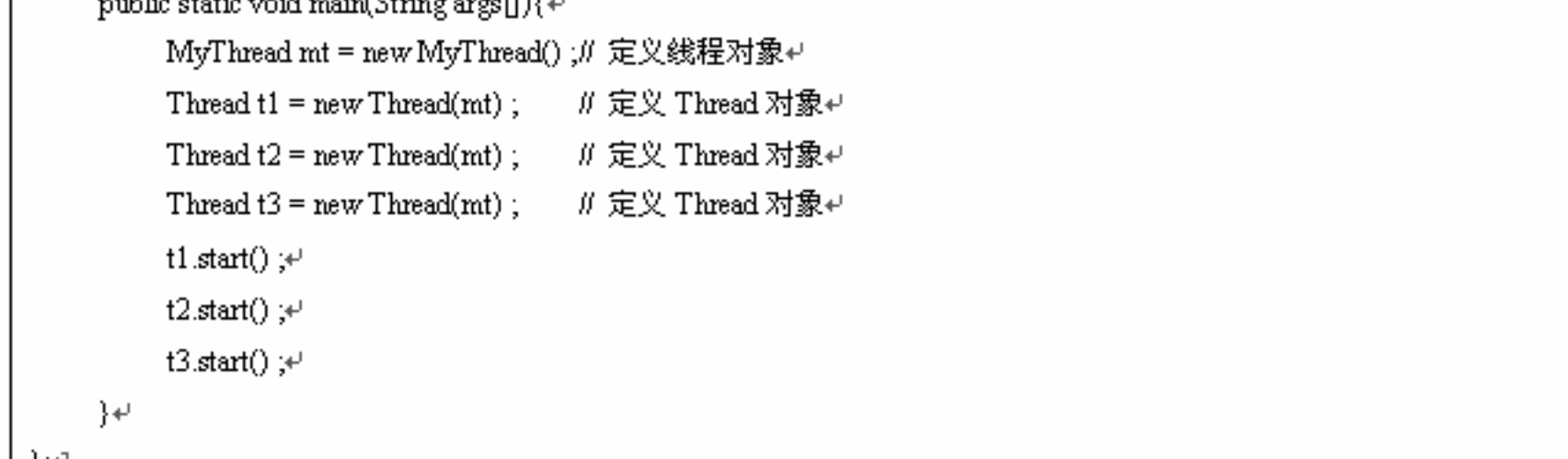
要想解决资源共享的同步操作问题，可以使用同步代码块及同步方法两种方式完成。

3.2.1、同步代码块

- 之前已经介绍了代码块分为四种：
- 普通代码块：是直接定义在方法之中的
- 构造块：是直接定义在类中的，优先于构造方法执行，重复调用
- 静态块：是使用 `static` 关键字声明的，优先于构造块执行，只执行一次。
- 同步代码块：使用 `synchronized` 关键字声明的代码块，称为同步代码块。

问题的解决

如果想解决这样的问题，就必须使用同步，所谓的同步就是指多个操作在同一个时间段内只能有一个线程进行，其他线程要等待此线程完成之后才可以继续执行。



同步代码块

在代码块上加上“synchronized”关键字的话，则此代码块就称为同步代码块。

同步代码块格式：

synchronized(同步对象){
 需要同步的代码；
}

同步的时候必须指明同步的对象，一般情况下会将当前对象作为同步的对象，使用 this 表示。



3.2.2、同步方法

同步方法

除了可以将需要的代码设置成同步代码块之外，也可以使用synchronized关键字将一个方法声明成同步方法。

同步方法定义格式：

synchronized 方法返回值 方法名称(参数列表){
 // 同步方法
}

3.3、死锁

