#### Geral

# Número entre Parênteses (123)

 Na página é possível ver ao lado de cada campo possui parênteses contendo um número, esse número indica a quantidade máxima de caracteres daquele campo. Ex: Brancos(123): o campo pode ter até 123 caracteres.

#### Sequencial

 É possível notar que alguns campos que possuem toda a linha como seu comprimento, não estão com seu valor completo, isso se dá pelo fato de não ser necessário colocar os campos referentes a sequencial no final do arquivo. Pois ela é gerada automaticamente ao baixar o arquivo.

#### Trailer

• O Trailer do Arquivo é adicionado automaticamente ao baixar o arquivo.

# Configuração



- Campo definido como Tipo de Registro 0 no Cnab400.
- CUIDADO: o Header usado será o que for adicionado aqui, caso não tenha um que está formatado corretamente use o do botão gerar. Caso não seja adicionado nenhum, o mesmo gerado pelo botão gerar header será adicionado automaticamente no arquivo.
- Sequencial Gerada Automaticamente.
- Botão Gerar Header: Insere um Header Valido padrão.
- OBS: Caso os campos AGENCIA, CONTA e DAC padrão tenham sido inseridos e salvos, ele irá utiliza-los, se não irá utilizar o preencher campos definido.

# Complemento de Arquivo Padrão



- Campo adicionado como a primeira linha do arquivo e acima do header, caso marcado para ser usado, será adicionado no momento de baixar o arquivo, e não aparece no display.
- **CUIDADO**: o Complemento de Arquivo usado será o que for adicionado aqui, caso não tenha um que está formatado corretamente use o do botão gerar.
- **Gerar Complemento:** Botão que gera um complemento padrão pré-definido utilizando um timestamp, ou seja sempre que for gerado irá mudar de nome.
- Deseja usar complemento no topo do arquivo? Deve ser marcado para que o complemento seja adicionado, do contrário ele não será utilizado. Bom para caso você não

queira usar o complemento no momento, mas não queira ter que apagar o que já está salvo.

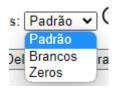
 Automático: Se marcado irá gerar o complemento toda vez de baixar o arquivo, dessa forma irá gerar complementos diferentes para cada arquivo e não será necessário ficar trocando de nome.

# Complemento de Linha Padrão

- Campo Adicionado no final das Linhas de Tipo de Registro O(Header) e 1(Remessa Padrão)
- **CUIDADO**: o Complemento de Linha usado será o que for adicionado aqui, caso não tenha um que está formatado corretamente use o do botão gerar.
- Gerar Complemento: Botão que gera um complemento padrão pré-definido.
- Deseja usar complemento no topo do arquivo? Deve ser marcado para que o
  complemento seja adicionado, do contrário ele não será utilizado. Bom para caso você não
  queira usar o complemento no momento, mas não queira ter que apagar o que já está
  salvo.

# **Preencher Campos Vazios**

Preencher Campos Vazios: Padrão 🗸 🗷



- Todos os campos das Linhas Remessa, por padrão caso não sejam inseridos nenhum valor, os campos serão automaticamente preenchidos, o valor que será usado no preenchimento desses campos é determinado aqui.
- Padrão: Preenchimento Padrão Cnab400, brancos para alfanuméricos e zeros para numéricos.
- Brancos: Ira adicionar espaços em Brancos.
- Zeros: Ira Adicionar Zeros.
- OBS: Valores diferentes de Padrão, podem gerar inconsistência visual na exibição da linha no display, dependendo do navegador, porem ao baixar o arquivo o mesmo estará formatado corretamente.

#### Salvar e Deletar



- A cada alteração feita é necessário salvar, caso contrário o valor do campo não será lido.
- O botão deletar apaga todos os campos, cuidado pois ao clicar nele já serão deletadas as informações.

# Padrão

Minimizar Padrao
AGENCIA PADRAO (4):  CONTA PADRAO (5):  DAC PADRAO (1):  Calcular Dac  NOSSO NÚMERO PADRAO (8):  CÓD. DE OCORRÊNCIA PADRAO (2)  Sobrepor Linha?:
Salvar Campos Deletar Campos
Campos
AGENCIA PADRAO (4):  CONTA PADRAO (5):  DAC PADRAO (1):  Calcular Dac  NOSSO NÚMERO PADRAO (8):  CÓD. DE OCORRÊNCIA PADRAO (2)
<ul> <li>Os campos aqui são os campos que são mais utilizados ao gerar arquivos, por isso caso você não queria ter que ficar digitando o valor do campo toda vez, ou quer que ele seja salvo para usar após fechar o navegador, basta adiciona-lo aqui e salvar.</li> </ul>
Sobrepor Linha
Sobrepor Linha?:   ③
<ul> <li>Os Valores inseridos nos campos padrão, serão utilizados caso o valor padrão do campo que ele substitui esteja em branco, do contrário o valor inserido no campo será usado, mas caso essa opção seja marcada ela SEMPRE ira sobrepor os valores do campo alvo.</li> </ul>
Botões
Salvar e Deletar
Salvar Campos Deletar Campos
A cada alteração feita é necessário salvar, caso contrário o valor do campo não será lido.
Calcular Dac  Calcular Dac
Calcula o Dac Baseado nos campos agencia e conta.
Gerar Nosso Numero Data e Aleatório

**Data:** gera o nosso número baseado no formato ddMMhhmm, ou seja, se for pressionado no dia 08/03 as 13:14, o nosso número ira ser: 08031314

Data

Aleatorio

Aleatório: Gera um nosso número aleatório.

NOSSO NÚMERO PADRAO (8): [

#### Linhas Remessa



Aqui se encontram os campos das linhas que serão adicionados no arquivo, algumas observações:

- Todos os campos possuem entre parênteses a quantidade máxima de caracteres, mas não é necessário preenche-la por completo, pois na hora de adicionar a linha, todos os campos terão os espaços restantes preenchidos por um valor padrão, branco para alfanuméricos e zero para numéricos. Ex: o campo Valor Titulo possui limite de 13 caracteres, caso somente 4 números sejam preenchidos "1000", então o valor formatado na linha será: "000000001000". OBS: o preencher vazios não interfere nesse preenchimento, sempre será esse padrão.
- OBS: NÃO È NECESSARIO ADICIONAR O TIPO DE REGISTRO (POSIÇÃO 1 EM TODAS AS LINHAS)
   EM NEM A SEQUENCIAL (FINAL DA LINHA) SÃO CALCULADOS AUTOMATICAMENTE AO BAIXAR
   O ARQUIVO.

#### Botões:

Adicionar Linha

Adicionar Linha

 Todos os tipos de Linhas possuem um Botão "Adicionar Linha" sua função é pegar os valores preenchidos daquela Linha e inseri-la no display". OBS: se atente com a ordem das linhas, não é feita nenhuma validação e as linhas podem ser adicionadas em qualquer ordem.

#### Limpar



 Todos os tipos de Linhas possuem um Botão "Limpar" sua função é apagar todos os valores preenchidos daquela linha.

#### Destravar



 Ao clicar no botão gerar de qualquer linha, caso naquela linha possua campos BRANCOS ou ZEROS, eles são travados para edição, caso queira edita-los basta clicar no botão destravar.

# Remessa Padrão

Modo: Remessa Completa

Wining Property Control
Minimizar RemessaPadrao
Alterar: Modo Instrução
Gerar Emissao Simples Adicionar Linha qtd: padrao: 1
Limpar
Limpai
CÓDIGO DE INSCRIÇÃO (2):
NÚMERO DE INSCRIÇÃO (14):
AGÊNCIA (4):
ZEROS1 (2):
CONTA (5):
DAC (1): Calcular Dac
BRANCOS1 (4):
INSTRUÇÃO ALEGAÇÃO (4):
USO DA EMPRESA (25):
NOSSO NÚMERO (8): Data Aleatorio
MOEDA VARIAVEL (13):
N DA CARTEIRA (3):
USO DO BANCO (21):
CARTEIRA (1):
CÓD. DE OCORRÊNCIA (2)
N DO DOCUMENTO (10)
Modo: Instrução
Minimizar RemessaPadrao
Alterar Modo Remessa Completa
Gerar Instrução Simples Adicionar Linha qtd: padrao: 1
Limpar
Limpar
AGÊNCIA (4):
CONTA (5):
DAC (1): Calcular Dac
USO DA EMPRESA (25):
NOSSO NÚMERO (8): Data Aleatorio
N DA CARTEIRA (3):
CÓD. DE OCORRÊNCIA (2)
N DO DOCUMENTO (10)
ABATIMENTO (13):
PRAZO (2):

#### Alterar Modo:

Alterar Modo Remessa Completa

Alterar: Modo Instrução

 A linha Remessa Padrão possui 2 Modos: Remessa Completa e Instrução. O modo remessa completa possui todos os campos da remessa (exceto os falados na parte de Linha Remessa) e o Instrução simplifica para ficar apenas campos que são necessários para envios de instruções que não sejam emissão.

## Gerar Emissão Simples/Gerar Instrução Simples

Gerar Emissao Simples

Gerar Instrução Simples

 Gera uma Instrução/Emissão Simples preenchendo os campos mínimos com valores default para funcionar. Caso seja marcado a opção de sobrescrever no Campo Padrão, os valores serão sobrescritos ao adicionar a linha.

## Adicionar Linha Multiplicador

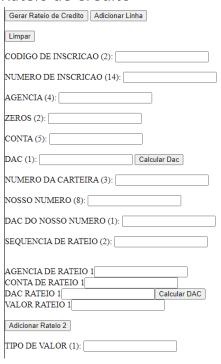
Adicionar Linha qtd: padrao: 1

• Esse Campo possibilita a adição de múltiplas linhas iguais (limitado pelo número máximo do display) o valor adicionado em qtd será multiplicado pela linha ao adicionar linha.

#### Detalhe Multa

Minimizar ComplementoDetalheMulta
Gerar Multa Adicionar Linha
Limpar
CODIGO DA MULTA (1):
DATA DA MULTA (8):
VALOR DA MULTA (13):
BRANCOS (371):

## Rateio de Credito



• OBS: Caso o sobrescrever linha esteja marcado, os campos Agencia, Conta e Dac do Rateio também serão sobrescritos.

#### Botão Adicionar Rateio

# Adicionar Rateio 2

• Esse Botão adiciona mais Agencia/Conta/Dac/Valor para o rateio, cada linha pode ter um número máximo de 14 rateios.

# Dados Sacador Avalista Minimizar DadosSacadorAvalista Gerar Dados Sacador Avalista Adicionar Linha Limpar EMAIL: CÓDIGO INSCRIÇÃO (2): NUMERO INSCRICAO (14): LOGRADOURO (40): BAIRRO (12): CEP (8): CIDADE (15): ESTADO (2): BRANCOS (180): Registro Mensagem Frente Minimizar RegistroMensagemFrente Adicionar Linha Gerar Mensagem Frente Limpar Flash (3): Número da Linha 1 (2): Texto da Linha 1 (128): Número da Linha 2 (2): Texto da Linha 2 (128): Número da Linha 3 (2): Texto da Linha 3 (127): Destino do Boleto (1): Registro Mensagem Verso Minimizar RegistroMensagemVerso Gerar Mensagem Verso Adicionar Linha Limpar

Número da Linha 1 (2): Texto da Linha 1 (140):

Número da Linha 2 (2): Texto da Linha 2 (140):

Brancos 1 (50):

Brancos 2 (59):

# **Display Arquivo**



## Nome Arquivo

• Nome que o arquivo terá quando for baixado, caso nenhum seja adicionado será adicionado automaticamente ao baixar o arquivo.

#### Gerar



Esse Botão gera um nome padrão para o arquivo utilizando um timestamp

## Quantidade Linhas

Quantidade Máximo: Limite de Linhas que podem ser adicionados

**Quantidade Atual:** Quantidade Atual de Linhas no Arquivo (não considera complementos e nem header/trailer)

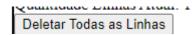
#### Botões

Baixar Arquivo

# Baixar Arquivo

 Faz o download do arquivo utilizando as linhas no display, adiciona os complementos caso necessário, calcula as sequencias e utiliza o nome usado.

#### Deletar Todas As Linhas



• Deleta todas as linhas adicionadas no display

#### Deletar Linha



Deleta somente a linha selecionada