Infinite Runner Prototipo

El prototipo consiste básicamente en las funcionalidades básicas de un Infinite Runner, por lo que todavía faltan muchos detalles con respecto a la jugabilidad del mismo.

Consideraciones

* El personaje se mueve con el acelerómetro del dispositivo **girándolo en el eje x** para arriba o abajo.
* Dado al poco tiempo, no se pudo hacer que las letras de la "UI" se adaptaran a la resolución de los dispositivos, por lo que si el dispositivo tiene mucha resolución, las letras se verán muy pequeñas.
* Si se pierde hay que **tocar con dos dedos** la pantalla para volver a reiniciar el juego.