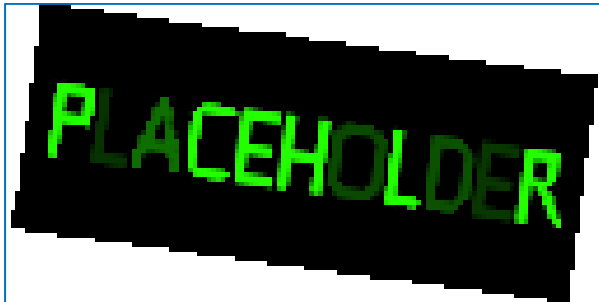


**Título:** Placeholder

**Tipo de juego:** juego de historia 2D

**Fecha de lanzamiento:** mayo de 2025

**Logo:**



**Resumen:** Es una demo de un juego de historia que se llama “en desarrollo”, pero tiene su nombre técnico “Placeholder”. Iv es un mercenario en el ciudad Ognev que está en la frontera de un imperio tecnocrático. Su objetivo principal es escapar.

**Flujo:** Jugador puede andar por una locación, mirar las descripciones de objetos, “abrir” las puertas, coger la llave y salir a través de la EXIT puerta.

**Flujo de pantallas:** Menú principal que consiste en la pantalla con tres botones y la segunda pantalla con los controles.

Juego con interfaz gráfica.

**Mecanismos dentro del juego con los que el jugador interactúa:** en la pantalla del juego hay un mecanismo especial, es una cerradura, que hay que girar antes de que puedes entrar a la puerta.

**Recursos utilizados:** Mis propios, hechos a mano (mano digital).

**Coleccionables:** La llave.

**Peligros:** Puertas Inter dimensionales.