

刘丰恺

研发工程师

📍 大连理工大学软件学院
☎ +86 18340879772
✉ lfk_dsk@hotmail.com
🔗 github.com/lfkdsk
🌐 lfkdsk.github.io

个人简介

刘丰恺(lfk_dsk)，大连理工大学软件学院本科在读，对多个CS方向略有涉猎。热爱技术，热衷于团队协作。开源社区活跃，在github社区拥有多个较为成熟的开源库，更新频率较高。擅长技术文章写作，部分文章在多个技术社区被转载，在个人博客、掘金、博客园等平台都有创作。

主要经历

EL-Engine，阿里巴巴业务平台事业部，研发工程师（07/2017-至今）

- 中台系统获取请求需要依赖表达式判断进行业务路由分发，因而系统需要一个能够进行高性能的表达式计算引擎。在实习期间独立完成了 EL-Engine 的引擎设计实现工作，独立实现了针对 Expression Language 级语言的解释运行和 Runtime 编译及优化。
- EL-Engine 的表达式计算相比项目之前依赖的表达式引擎增速 **20 %**，针对线上用例进行优化后达到 **数量级** 的增速，在 **AST Runtime 优化**、**常量节点折叠**、**Lexer & Parser**、**Runtime Compile**、**Template Generate** 等可优化部分均有大量的优化实践和效果。
- 表达式解析引擎在系统中占较为重要的作用，阿里大型业务的流量都会在这部分上累计，日 PV 可达数亿。

学伴，OurEDA创新团队，Android工程师（06/2016 - 至今）

- 第一次接手拥有大型用户量的应用，主要负责Android端的开发，开始对开发始于Android 开发萌芽时期的旧版本进行部分重构与维护。之后在开发3.0版本的过程中引入并在其中学到了**依赖注入**、**响应式编程**，**RESTful API**等业界先进的思想和工具，为日后的持续迭代和维护提供了保障，完成后客户端代码达到了7w+。
- 3.0版本上线后，用户量提升到**1.5w**人左右，日活量有**5k**左右。

智能空调扇，OurEDA创新团队，Android工程师 (03/2015 - 05/2015)



- 智能空调扇是通过 智能手机控制的空调扇，手机应用和空调扇均由学生自主设计，能实现用智能手机控制风扇的温度，风向，风速和使用自然风算法进行智能调节，学习了很多嵌入式和单片机的知识。
- 和专门负责硬件的同学进行交互学到了关于**蓝牙**、**WiFi**连接的知识，阅读文献实现调节算法。

云手帐，OurEDA创新团队，Android工程师（09/2015 - 11/2015）



- 云手帐是一款记录性的 APP 支持**笔迹**、**文本**（支持Markdown）、**代码**（coder隐藏功能）的同步上传和记录。负责整个项目的设计和 Android 端的实现。
- 使用了自己之前在 Github 开发的开源项目 [JustWeTools](#) 项目。

开源项目



JustWeEngine

- 项目地址: [JustWeEngine](#)  673  100
- 简介: 基于 Android 平台的、面向原生的、2D游戏开发框架, 目前稳定版本已推进到 `v1.13`, 新版本正在开发中, 下一版本将支持内嵌的 DSL 游戏脚本(目前解释器已开发完毕)、Canvas控件布局(对Canvas画出的控件使用布局)。JustWeEngine 可以大大的简化游戏开发中的学习成本, 利于一些小型游戏程序的编写。并且各种的相关的工具包也在持续更新中, 为其提供更多强大的功能。
- 使用情况: 上一个小版本的下载量超过三千, 用户有一定的活跃度, 目前也在不断积累中, 已有数个成型的项目接入了 JustWeEngine [用户项目页面](#)。

JustWeTools

- 项目地址: [JustWeTools](#)  580  135
- 简介: 自定义控件的制品集合, 仅包含不常见的开源控件, 包括 `PaintView` 画图工具, `CodeView` 代码编辑, `MarkdownView` 支持Markdown语法的文字渲染器, `VerTextView` 支持竖行排版/下划线的TextView等控件, 为有需求的用户提供了很大的便利和参考。

HobbyScript

- 项目地址: [HobbyScript](#)  67  3
- 简介: 能运行在 JVM 上的一门自制语言, 兼具动态语言和静态语言的部分特性, 目前其解释器已经通过 binding 和 JustWeEngine 进行连接作为一种的一门 DSL 用来编写游戏脚本。

JustDB

- 项目地址: [JustDB](#)
- 简介: 结构简单的关系型数据库, 完成了文件块的存储、日志的功能、SQL Parser、和依赖日志的事务功能。只是自己写着玩开的坑, 因此其余的功能仍在坑中。

技术文章

- [知乎专栏: SICP的魔法](#)
- [源码阅读系列: EventBus](#)
- [MVP In Android](#)
- [AndroidTips:从View源码学习点击事件的模拟](#)
- [译文:选择使用正确的 Markdown Parser](#)

致谢

感谢您花时间阅读我的简历, 期待能有机会和您共事。