刘丰恺

Android工程师

✔ 大连理工大学软件学院

**** +86 18340879772

☑ lfk_dsk@hotmail.com

github.com/lfkdsk

• Ifkdsk.github.io

个人简介

刘丰恺(lfkdsk),大连理工大学软件学院本科在读。本科期间组建自己的团队,专注从事Android开发工作,对多个CS方向略有涉猎。热爱技术,热衷于团队协作。开源社区活跃,在github社区拥有多个较为成熟的开源库,更新频率较高。擅长技术文章写作,部分文章在多个技术社区被转录,在个人博客、掘金、博客园等平台都有创作。

技术栈

- 有两年左右的 Android 开发经验,熟悉 APP 项目架构(MVP,MVVM模式)、Restful API 设计交互、本地数据管理、自定义View设计与交互,具有一定的性能调优经验。
- 有部分的SDK源码阅读经验,熟悉目前流行的Rxjava,EventBus,ButterKnife等流行框架(部分阅读过源码)。
- 熟悉 Git, 能够完成良好的团队开发。熟悉数据库相关的知识和技能, 熟悉相关的 SQL 语句和框架。

开源项目

JustWeEngine

- 简介:基于 Android 平台的、面向原生的、2D游戏开发框架,目前稳定版本已推进到 v1.13 ,新版本正在开发中,下一版本将支持内嵌的 DSL 游戏脚本(目前解释器已开发完毕)、Canvas控件布局(对Canvas画出的控件使用布局)。JustWeEngine 可以大大的简化游戏开发中的学习成本,利于一些小型游戏程序的编写。并且各种的相关的工具包也在持续更新中,为其提供更多强大的功能。
- 使用情况:上一个小版本的下载量超过一千,用户有一定的活跃度,目前也在不断积累中,已有数个成型的项目接入了JustWeEngine 用户项目页面。

JustWeTools

- 简介:自定义控件的制品集合,仅包含不常见的开源控件,包括 PaintView 画图工具, CodeView 代码编辑 , MarkDownView 支持MarkDown语法的文字渲染器, VerTextView 支持竖行排版/下划线的TextView等控件,为有需求的用户提供了很大的便利和参考。

HobbyScript

- 项目地址: HobbyScript (7) Star (65) (7) Fork (4)
- 简介:能运行在 JVM 上的一门自制语言,兼具动态语言和静态语言的部分特性,目前其解释器已经通过 binding 和 JustWeEngine 进行连接作为一种的一门 DSL 用来编写游戏脚本。

技术文章

- 源码阅读系列: EventBus
- MVP In Android
- AndroidTips:从View源码学习点击事件的模拟
- 系列文章: SICP的魔法
- 译文:选择使用正确的 Markdown Parser

项目经历

学伴, OurEDA创新团队, Android工程师(06/2016 - 至今)

- 第一次接手拥有大型用户量的应用,主要负责Android端的开发,开始对开发始于Android 开发萌芽时期的旧版本进行部分重构与维护。之后在开发3.0版本的过程中引入并在其中学到了**依赖注入、响应式编程,RESTful API**等业界先进的思想和工具,为日后的持续迭代和维护提供了保障,完成后客户端代码达到了7w+。
- 3.0版本上线后,用户量提升到**1.5w**人左右,日活量有**5k**左右。

智能空调扇, OurEDA创新团队, Android工程师 (03/2015 - 05/2015)

- 智能空调扇是通过 智能手机控制的空调扇,手机应用和空调扇均由学生自主设计,能实现用智能手机控制风扇的温度,风向,风速和使用自然风算法进行智能调节,学习了很多嵌入式和单片机的知识。
- 和专门负责硬件的同学进行交互学到了关于蓝牙、WiFi连接的知识,阅读文献实现调节算法。

云手帐, OurEDA创新团队, Android工程师(09/2015 - 11/2015)

- 云手帐是一款记录性的 APP 支持**笔迹**、文本(支持Markdown)、代码(coder隐藏功能)的同步上传和记录。负责整个项目的设计和 Android 端的实现。
- 使用了自己之前在 Github 开发的开源项目 JustWeTools 项目。

致谢

感谢您花时间阅读我的简历,期待能有机会和您共事。