**SOLID**

**Single responsibility:** SPEŁNIONE, każda klasa jest przypisana do pełnienia jednej, konkretnej funkcji.

**Open/closed:** SPEŁNIONE, istnieje możliwość rozbudowania programu bez modyfikacji jego sposobu działania w fundamentalny sposób.

Użycie polimorfizmu- spełnione.

**Liskov substitution:** SPEŁNIONE, można zawsze użyć dowolnej klasy pochodnej. Zachowana jest zgodność metod i interfejsu.

**Interface segregation:** NIESPEŁNIONE, klasy są odpowiednio małe a metody w środku klas dziedziczących są intuicyjne w użyciu.

**Dependency inversion:**

**GRASP –** zbyt mały projekt

Information Expert (Ekspert): mamy odpowiednio przydzielone informacje do klasy

Creator (Twórca): projekt jest zbyt mały, nie potrzebujemy zastosować takiego wzorca

Controller (Kontroler):

Low Coupling (Niskie Sprzężenie): nie jesteśmy w stanie określić, ponieważ mamy zbyt mało klas w projekcie

High Cohesion (Wysoka Spójność)

Polymorphism (Polimorfizm)

Pure Fabrication (Czysty Wymysł)

Indirection (Pośrednictwo)

Protected Variations (Ochrona Zmienności)