

Kody wrzucamy jako pliki z rozszerzeniem TXT !!!! do zadania na Teams. Max do 4.12.2022.

Na zajęciach w tygodniu 5-9.12.2022- każdy będzie prezentował swój kod przed nauczycielem (dla chętnych przed całą klasą)

Bardzo ważne podczas oceniania – kreatywność i samodzielność wykonania oraz umiejętność odpowiedzenia na pytania dotyczące projektu i zastosowanych technik/skryptów !!!

Na ocenę 2-3

Stwórz stronę o dowolnej tematyce.

Na stronie mają znajdować się co najmniej :

HTML
+ CSS

- nagłówki
- kilka akapitów(paragrafów) z tekstem
- nagłówki nad listą
- lista (z kilkoma elementami)
- prosty formularz (w przypadku wykonywania zadań na 6)
- do elementów dodaj klasy, id – wg własnego uznania i potrzeb
- dodaj w CSS definicję dla wybranych elementów

Za pomocą JS+DOM:

- pobierz element/kolekcję elementów za pomocą każdej z 5 poznanych metod (getElement....+querySelector) + wyświetl rezultat w konsoli
- zmień styl wybranego elementu (np. czcionka, kolor, rozmiar)
- zmień tekst w 2. i 3. elemencie listy
- zmień kod html w nagłówku nad listą, by był on zwykłym akapitem z pogrubioną czcionką
- dodaj za pomocą DOM+JS do wybranego elementu nową klasę (dodaj, nie nadpisz!) (co zmieni sposób jego wyświetlania)
- dodaj do listy nowy element za pomocą JS+DOM (createElement, appendChild itd.)

Na ocenę 4-5

Zdarzenia : Nasłuchuj na zdarzenia pochodzące z :

- klawiatury
- myszy
- aktywności

Napisz skrypty dla każdego z rodzaju zdarzeń, które będą modyfikowały wybrany element. Im bardziej kreatywny skrypt tym będzie to lepiej oceniane. (co najmniej 3 nasłuchy + 3 skrypty)

Na ocenę 6

Stwórz formularz, który posiada co najmniej 4 z podanych niżej elementów :

- input tekst
- input password
- input radio
- input checkbox
- input number
- select +option
- button
- textarea
- + inne

Dla utworzonych elementów stwórz oczekiwanie na zdarzenie + skrypt, który obsłuży zdarzenie. Możesz wykorzystać max 2 omawiane na lekcji + co najmniej 2 wymyśl samodzielnie (np. dla checkbox – ikonka do zaznaczania wszystkich, zmiany klas dla pola textarea gdy wpisujemy za dużo/moło znaków, wyłączenie przycisku wysyłającego formularz, sprawdzenie poprawności danych, sprawdzenie wieku, dodanie pól wymaganych)