Учреждение образования

«Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой ПОИТ

––––––––––––––––––––––––

(подпись)

––––––––––––––––– 2023 г.

ЗАДАНИЕ

по курсовому проектированию

Студенту *Глушаченко Никите Сергеевичу*      

1. Тема работы *Игровое программное средство «Target Strike»*

2. Срок сдачи законченной работы *25.05.2023г.*                                                         

3. Исходные данные к работе *Среда разработки Visual Studio 2022 и язык C#*

4. Содержание расчётно-пояснительной записки (перечень вопросов, которые подлежат разработке)

*Введение*

*1 Аналитический обзор литературы*

*2 Моделирование предметной области*

*3 Проектирование программного средства*

*4 Разработка программного средства*

*5 Тестирование программного средства*

*6 Руководство пользователя*

*Заключение*

*Список использованной литературы*

*Приложения*

5. Перечень графического материала (с точным обозначением обязательных чертежей и графиков)

*Схема алгоритма в формате А1*

6. Консультант по курсовой работе *Красковский П.Н.*

7. Дата выдачи задания *10.02.2023г.*––––––––                          ––––––––––––––   –

8. Календарный график работы над проектом на весь период проектирования (с обозначением сроков выполнения и процентом от общего объёма работы):

*Введение к 25.02.2023г. – 10 % готовности работы;*

*Разделы 1, 2 к 05.03.2023г. – 30% готовности работы;*

*Разделы 3,4 к 20.03.2023г. – 60% готовности работы;*

*Разделы 5,6 к 05.04.2023г. – 80% готовности работы;*

*Заключение. Приложения к 20.04.2023г. – 90% готовности работы;*

*оформление пояснительной записки и графического материала к 05.05.2023г.*

*– 100% готовности работы.*

*Защита курсового проекта с 15 по 25 мая 2023г.*

РУКОВОДИТЕЛЬ *Красковский П.Н*

(подпись)

Задание принял к исполнению –––\_\_\_     \_ \_\_–– *Глушаченко Н.С. 10.02.2023г.*

(дата и подпись студента)