

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO



Aplicaciones para comunicaciones en Red

Practica HTTP/HTTPS

Servidor HTTP/HTTPS

Alumno:

Cortez Enríquez Jovanny Wilver
González Lopez Emiliano
3CV6

Contenido

Introducción	3
Planteamiento del Problema	4
Requisitos	4
Desarrollo	5
Creación de la arquitectura en GNS3	5
Instalación del servidor Apache2	6
Configuración del servidor Apache2	7
Crear 2 sitios con la misma IP	7
Crear sitio web con autenticación	9
Pruebas	11
Conclusión	22

Introducción

HTTP (Hyper-Text Transfer Protocol) Protocolo de Transferencia de Hiper-Texto es el protocolo de comunicaciones que permite la transferencia de información en la World Wide Web.

HTTP es un protocolo sin estado, es decir, no guarda ninguna información sobre conexiones anteriores.

Su referencia esta en el RFC 2616 y utiliza el puerto 80 por defecto, aunque puede cambiar su puerto según sea el servidor que lo implementa.

Es un protocolo orientado a transacciones y sigue el esquema petición-respuesta entre un cliente y un servidor. El cliente se le suele llamar "agente de usuario", (en inglés agent user) realiza una petición enviando un mensaje con cierto formato al servidor. El servidor (se le suele llamar servidor web) le envía un mensaje de respuesta. Un ejemplo de cliente son los navegadores web y las arañas web (también conocidad por su término en inglés webcrawlers).

HTTPS nace de la versión de HTTP puesto que la información que se manda por HTTP no ésta cifrado por lo que pueden obtener los datos fácilmente cualquier persona que sepa sobre el protocolo. La S significa Seguro o Secure del inglés, el protocolo es la versión segura de HTTP. El cifrado está basado en la seguridad de textos SSL/TLS para crear un canal cifrado más apropiado para el tráfico de información. Utiliza el puerto 443 por defecto, aunque se puede cambiar de igual manera, depende del servidor que lo implementa.

Planteamiento del Problema

Crear una página web que sirva como interfaz para la configuración de los protocolos previamente configurados ahora de manera gráfica.

Para el protocolo TFTP haremos la copia de seguridad del router seleccionado.

Para el protocolo DNS podremos agregar una nueva entrada para la zona directa y zona inversa.

Para el protocolo DHCP podremos agregar una subred en nuestra lista de subredes.

Requisitos

- Programa GNS3
- Arquitectura planteada por el profesor
- Sistema Operativo Linux Ubuntu Server 20
- Paquete apache2
- VirtualBox

Desarrollo

Creación de la arquitectura en GNS3

Se debe crear la siguiente arquitectura en GNS3 para realizar la práctica del servidor DNS

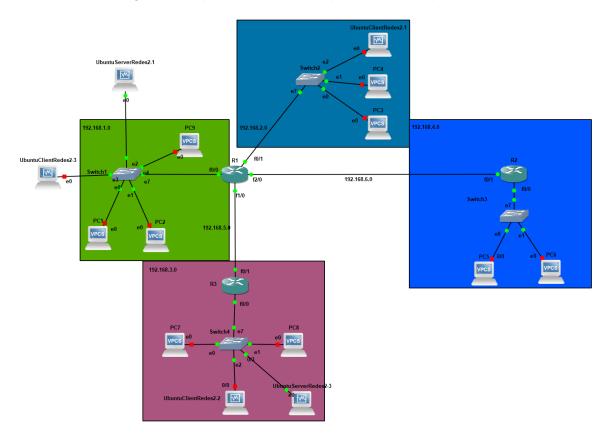


Imagen 1: Arquitectura de red

Se realizan las configuraciones siguientes:

- Configurar la tabla de ruteo de manera dinámica con el protocolo RIP.
- Configurar las IP de manera dinámica con el servidor DHCP
- Configurar el protocolo DNS
- Configurar el protocolo TFTP

Instalación del servidor Apache2

1.-Correr la PC agregada a la arquitectura de nombre UbuntuServerRedes2 en VirtualBox antes de iniciar la configuración para tener los paquetes necesarios

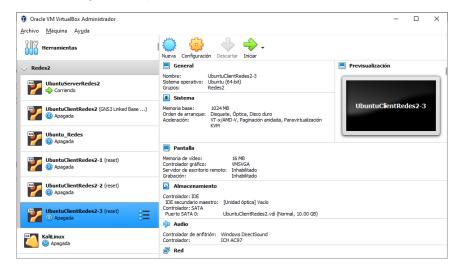


Imagen 2: VirtualBox corriendo la máquina UbuntuServerRedes2

2.- Actualizar los repositorios.

\$sudo apt update

3.- Instalar los paquetes necesarios o los sugeridos por el sistema mismo.

\$sudo apt upgrade -y

3.- Instalar los paquetes BIND9 con el siguiente comando:

\$sudo apt install apache2

4.- Verificar que se haya instalado el paquete tecleando el comando de estado service apache2 status

```
root@jovanny:/# service apache2 restart
root@jovanny:/# service apache2 status

apache2.service – The Apache HTTP Server
Loaded: loaded (/lib/systemd/system/apache2.service; enabled; vendor preset: enabled)
Active: active (running) since Mon 2020–06–08 23:15:44 UTC; 2s ago
Docs: https://httpd.apache.org/docs/2.4/
Process: 1641 ExecStart=/usr/sbin/apachectl start (code=exited, status=0/SUCCESS)
Main PID: 1660 (apache2)
Tasks: 55 (limit: 2283)
Memory: 4.9M
CGroup: /system.slice/apache2.service
—1660 /usr/sbin/apache2 –k start
—1661 /usr/sbin/apache2 –k start
—1662 /usr/sbin/apache2 –k start

jun 08 23:15:44 jovanny systemd[1]: Starting The Apache HTTP Server...
jun 08 23:15:44 jovanny systemd[1]: Started The Apache HTTP Server.
root@jovanny:/# _
```

Imagen 3: Estado del servicio de apache2

Configuración del servidor Apache2.

La configuración del servidor esta en el archivo apache2.conf ubicado en /etc/apache2/apache2.conf donde vienen incluido los ficheros que forman parte de la configuración.

Por defecto se indican las opciones de configuración del directorio /var/www y de todos sus subdirectorios, por lo tanto los DocumentRoot de los virtualHost que se crean deben ser subdirectorios de este directorio.

Por defecto apache2 crea una página web dentro del directorio /var/www llamado html en el fichero index.html

Crear 2 sitios con la misma IP

Como sabemos, apache crea una página web por defecto. Crearemos otra página web que utilizará la misma IP que utiliza la página web de apache2.

1- Comprobamos que exista un enlace simbólico del sitio de apache2:

\$ls -l /etc/apache2/sites-enables

```
root២jovanny:/# is -i /etc/apacne2/sites-enabled/
total 0
lrwxrwxrwx 1 root root 35 jun  6 04:06 <mark>000-default.conf</mark> -> ../sites-available/000-default.conf
```

Imagen 4: link simbólico del archivo de configuración

2- Creamos una copia del fichero 000-default.conf con otro nombre, en este ejemplo jovannyPage.conf

#cp /etc/apache2/sites-availables/000-defaul.conf /etc/apache2/sites-availables/jovannyPage.conf

3- Modificamos su contenido con lo siguiente:

ServerName <u>www.jovannyPage.com</u>

ServerAdmin <u>jovanny@localhost.com</u>

DocumentRoot /var/www/jovannyPage

4- Creamos su enlace simbólico

#a2ensite jovannyPage

5- Creamos el directorio y el fichero index.html

#mkdir /var/www/jovannyPage

#touch /var/www/jovannyPage/index.html

- 6- Creamos el contenido html necesario en index.html, como un saludo.
- 7- Reiniciamos el servicio de http

#service apache2 restart

#service apache2 status

Imagen 5: servicio corriendo.

- 8- Comprobamos el sitio, pero antes agregamos el nombre de dominio a nuestro servidor DNS y que redirija a la IP del servidor apache.
- 9- Comprobamos el sitio.

\$curl www.jovannyPage.com

```
jovanny@jovanny:~$ curl www.jovannyPage.com

<html>

<head>

<title> jovanny </title>

</head>

<body>

 Esto es un parrafo de web 

</body>

</html>

jovanny@jovanny:~$
```

Imagen 6: contenido html del fichero index.html de la página web www.jovannyPge.com

Crear sitio web con autenticación

Para crear un sitio que necesite de autenticación básica se debe de hacer lo siguiente.

- 1- Crear un sitio y realizar las configuraciones básicas necesarias como en el punto anterior.
- 2- Configuramos el archivo apache2.conf agregando lo siguiente después del directorio principal.

3- Creamos el fichero de contraseñas

\$htpasswd /etc/apache2/claves/passwd.txt Jovanny

```
root@jovanny:/etc/apache2# htpasswd –c /etc/apache2/claves/passwd.txt jovanny
New password:
Re–type new password:
Adding password for user jovanny
root@jovanny:/etc/apache2# _
```

Imagen 7: Creación de usuario con su contraseña

4- Verificamos el fichero creado.

\$cat /etc/apache2/claves/passwd.txt

```
root@jovanny:/etc/apache2# cat /etc/apache2/claves/passwd.txt
jovanny:$apr1$KlplhobG$m07uVMAEeEUpJv/cXPFgv0
root@jovanny:/etc/apache2#
```

Imagen 8: usuario y contraseña creados.

5- Reiniciamos el servicio

#service apache2 restart #service apache2 status

Imagen 9: servicio corriendo.

- 6- Agregamos el dominio al servidor DNS
- 7- Probamos desde otra máquina.

```
jovanny@jovanny:~$ curl www.jovaPass.com
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF//DTD HTML 2.0//EN">
<html><head>

<head>
<he
```

Imagen 10: acceso no autorizado porque requiere autentificación.

Imagen 11: Autentificación lograda con éxito

Pruebas

Gestor de protocolos

TFTP, DNS, DHCP



Imagen 12 Pagina elaborada

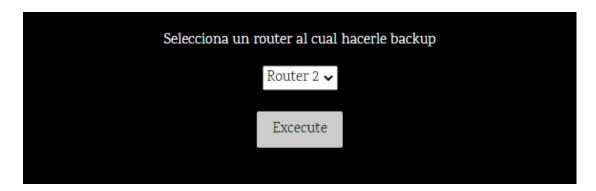


Imagen 13 Opción del protocolo TFTP

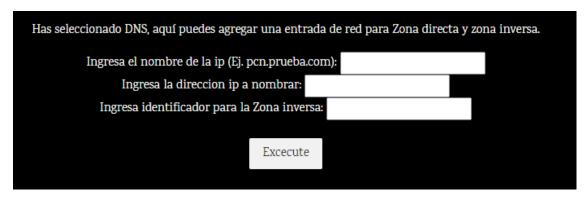


Imagen 14 Opción del protocolo DNS

Has seleccionado DHCP, aquí podras agregar una subred a la configuracion			
Ingresa la sub	ored:		
Ingresa la mascara	de subred:		
Ingresa la puerta de enlace	predeterminada:		
Ingresa el rango que quieres asignar:	Ingresa ip minima	Ingresa ip maxima	
	Excecute		

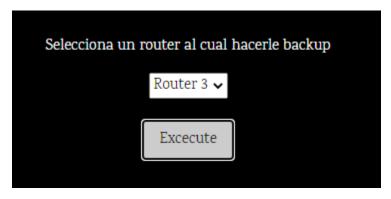
Imagen 15 Opción del protocolo DHCP

Ejecución de cada una de las opciones

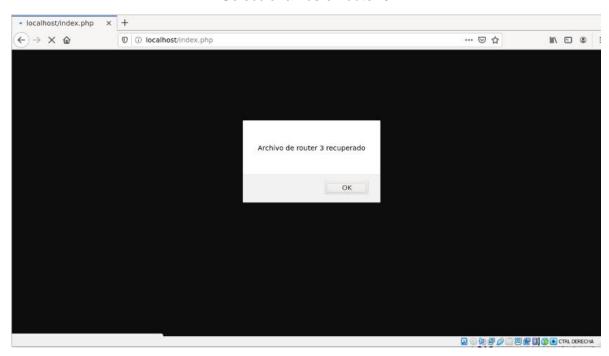
Ejecución del comando de TFTP

```
root@jovanny:/var/www/html/php# ls /tftpboot/
root@jovanny:/var/www/html/php# |
```

Podemos observar que no tenemos ningún archivo de backup



Seleccionamos el router 3

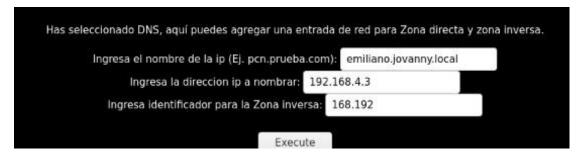


La pagina nos muestra un mesaje de confirmación de que la el archivo fue recuperado.

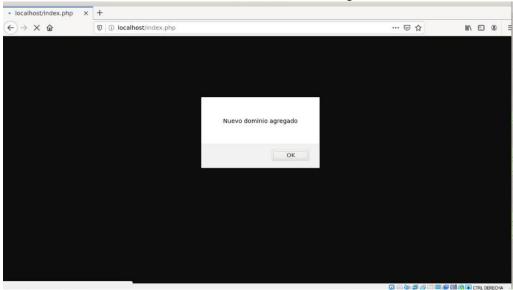
```
root@jovanny:/etc/bind# ls /tftpboot/
router-config-192.168.5.3-2020-06-16
root@jovanny:/etc/bind# |
```

Podemos observar el archivo del router 3 con ip 192.168.5.3

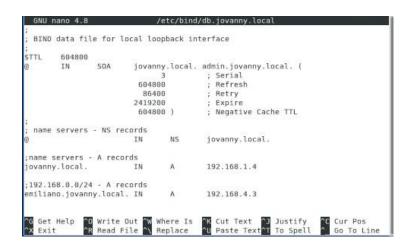
Ejecución del comando DNS



Seleccionamos DNS e introducimos los siguientes datos



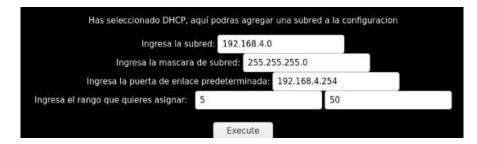
Mensaje de confirmación



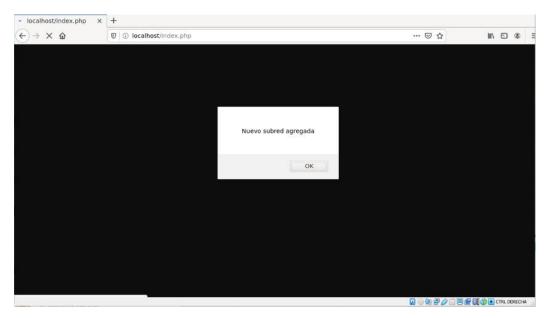
Podemos observar que se agregó el registro correctamente en zona directa

Podemos observar que se agregó el registro correctamente en zona inversa

Ejecución del comando DHCP



Seleccionamos DHCP e introducimos la información.



Vemos el mensaje de confirmación

```
GNU nano 4.8
                           /etc/dhcp/dhcpd.conf
# based on that. The example below shows a case where all clients # in a certain class get addresses on the 10.17.224/24 subnet, and a
# other clients get addresses on the 10.0.29/24 subnet.
#class "foo" {
# match if substring (option vendor-class-identifier, 0, 4) = "SUNW
#}
#shared-network 224-29 {
# subnet 10.17.224.0 netmask 255.255.255.0 {
     option routers rtr-224.example.org;
   subnet 10.0.29.0 netmask 255.255.255.0 {
     option routers rtr-29.example.org;
  pool {
    allow members of "foo";
    range 10.17.224.10 10.17.224.250;
   deny members of "foo";
##
    range 10.0.29.10 10.0.29.230;
subnet 192.168.4.0 netmask 255.255.255.0{
   range 192.168.4.5 192.168.4.50;
   option router 192.168.4.254
   default-lease-time 600;
   max-lease-time 7200;
G Get Help O Write Out W Where Is K Cut Text Justify
```

Nuestros datos se introducen al final del documento de configuración.

```
Press '?' to get help.

Executing the startup file

DDD

Can't find dhcp server

PC6> show ip

NAME : PC6[1]

IP/MASK : 0.0.0.0/0

GATENAY : 0.0.0.0

DNS :

NAC : 00:50:79:66:68:05

LPORT : 10058

RHOST:PORT : 127.0.0.1:10059

MTU: : 1500

PC6> ip dhcp

DDORA IP 192.168.4.5/24 GW 192.168.4.254

PC6> show ip

NAME : PC6[1]

IP/MASK : 192.168.4.5/24

GATENAY : 192.168.4.254

DNS : 192.168.1.4

DHCP SERVER : 192.168.1.4

DHCP LEASE : 585, 600/300/525

DOMAIN NAME : jovanny.local

MAC : 00:50:79:66:68:05

LPORT : 10058

RHOST:PORT : 127.0.0.1:10059

MTU: : 1500

PC6>
```

Probamos la funcionalidad

Script DNS

```
from sys import argv
     script, dominio, ip, zonei = argv
     path1 = "/etc/bind/db.jovanny.local"
     path2 = "/etc/bind/db.192.168"
     #configuraión local
     def archivoLocal(path, dominio, ip):
       options = dominio + ".\tIN\tA\t" + ip + "\n"
       f = open(str(path), 'a')
       f.write(options)
11
12
       f.close()
13
     #configuracion inversa
     def archivoInv(path, zonei, dominio, ip):
15
       pal = reverse(ip)
       options = pal[1:4] + "\tIN\tPTR\t" + dominio + ".\n"
17
18
       f = open(str(path), 'a')
19
       f.write(options)
       f.close()
21
22
     #extra
23
     def reverse(palabra):
       aux = palabra.split(".")
       p = ""
25
       for i in aux:
27
         p = i + p
         if(i != ""):
           p = "." + p
29
       return p
31
32
     archivoLocal(str(path1),str(dominio),str(ip))
     archivoInv(str(path2), str(zonei), str(dominio), str(ip))
```

Script DHCP

```
from sys import argv
     script, subred, netmask, rangem, rangeM, gateway = argv
     path = "/etc/dhcp/dhcpd.conf"
     options = "subnet "+subred+" netmask "+netmask+"{\n"
     options = options + "\trange "+subred[0:len(subred)-1]+rangem
     options = options + " " +subred[0:len(subred)-1]+rangeM+";\n"
     options = options + "\toption routers " + gateway + ";\n"
     options = options + "\tdefault-lease-time 600;\n"
     options = options + "\tmax-lease-time 7200;\n}"
11
12
     f = open(path, "a")
13
    f.write(options)
14
     f.close()
15
```

Script de TFTP

```
import sys
import telnetlib
import datetime
import subprocess
import sys
#Listas
ip = sys.argv[0]
#variables
#ip = ''
#constantes
password = "redes2"
fechaHoy = str(datetime.date.today())
nameConfig = "router-config-"
ipServer = "192.168.1.4"
print("-----")
print("Obteniendo archivo de configuracion")
print("del router: " + ip)
name = nameConfig + ip + '-' + fechaHoy
tn = telnetlib.Telnet(ip)
if password:
   tn.write(password.encode('ascii') + b"\n")
tn.write(b"en\n")
tn.write(password.encode('ascii') + b"\n")
tn.write(b"copy run tftp:\n")
tn.write(ipServer.encode('ascii') + b"\n")
tn.write(name.encode('ascii') + b"\n")
tn.write(b"exit\n")
tn.read_all().decode('ascii')
```

Scripts y comandos de ejecución

```
<?php
if(array key exists('tftpBtn',$ POST)){ tftp();}
else if(array_key_exists('dnsBtn',$_POST)){ dns();}
else if(array_key_exists('dhcpBtn',$_POST)){ dhcp();}
function tftp(){
    $router = $ POST['routers'];
    shell_exec("python3 /var/www/html/Script/conectarTelnet.py");
    alert("Archivo de router $router recuperado");
function dns(){
    $dominio = $_POST['dominio'];
    $ip = $_POST['ip'];
    $zonei = $ POST['zonei'];
    shell_exec("python3 /var/www/html/Script/DNS.py");
    alert("Nuevo dominio agregado");
function dhcp(){
    shell_exec("python3 /var/www/html/Script/DHCP.py");
    alert("Nueva subred agregada");
function alert($msg){
    echo "<script type'text/javascript'>alert('$msg');</script>";
<?
```

Todos nuestros comandos se ejecutan con un pequeño codigo de php desde la misma página de index.php, ocupamos php ya que nos permite ejecutar comandos de consola directamente desde la pagina web, de esta manera podemos ejecutar scripts de Python.

Conclusión

Cortez Enriquez Jovanny Wilver

En esta práctica recordé lo que es el desarrollo de páginas web, lo que es el backend que nos sirve para el servidor y el frontend para darle una vista amigable al cliente. Y más cosas, respecto a la funcionalidad no hubo muchos cambios pues ya había realizado los script de modificación de los archivos de configuración de los dispositivos para tener y mantener el funcionamiento adecuado de los servidores. Estuvo muy buena la práctica

González Lopez Emiliano

El desarrollo de esta practica mas allá de la recordar los protocolos, me hizo recordar el hacer paginas sencillas usando css, JS y php, todo para poder correr nuestros archivos externos, fuera de esto la realización fue sencilla exceptuando la parte de la ejecución externa de los archivos.