

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO



Aplicaciones para comunicaciones en Red

Practica DNS

Servidor DNS

Alumno:

Cortez Enriquez Jovanny Wilver 3CV6

Contenido

Introducción	3
Planteamiento del Problema	4
Requisitos	4
Desarrollo	
Creación de la arquitectura en GNS3	5
Instalación del servidor DNS	
Configuración del servidor DNS primario	7
Configuración del segundo servidor DNS	9
Pruebas	11
Conclusión	12

Introducción

Resolución de nombres

Una de las aplicaciones de los espacios de nombres es el almacenamiento y recuperación de recursos mediante nombres.

En general, dado el nombre de ruta deberá ser posible encontrar el recurso asociado al nombre. Al proceso de búsqueda de un nombre en un espacio de nombres se le llama resolución de nombre.

Supongamos que tenemos un nombre de ruta de la forma:

N: etiqueta₁, etiqueta₂, etiqueta₂, ..., etiqueta_n

La resolución de nombre inicia en el nodo N, entonces se busca la etiqueta1 en la tabla de directorio del nodo N, si existe, se obtiene el identificador del nodo siguiente. Ahora se busca la etiqueta₂ en la tabla de directorio del nodo actual, si existe, se obtiene el identificador del nodo siguiente.

El proceso continúa hasta encontrar el nodo correspondiente a la etiqueta_n

Un ejemplo de resolución de nombres es el servidor DNS.

DNS (Domain Name System) es un protocolo que cumple la función de resolver nombres de dominio.

Se postulo por primera vez en 1983 en el RFC 881 por Jon Postel y seguido en el RFC 882 y RFC 883 por Paul Mokapetris.

En 1984 el mes de Octubre se emite el RFC 920 definiendo lo que hoy en día ha evolucionado hacia el DNS moderno reemplazando los RFC 882 y 883 por RFC 1034 y 1035.

Utiliza los puertos 53/UDP y 53/TCP.

Un DNS asocia un nombre a una dirección IP para su fácil navegación para el ser humano y viceversa, asocia una IP a un nombre.

Planteamiento del Problema

Se debe crear dos servidores ubicados en diferentes subredes para su configuración.

- Debe haber un servidor primario encargado de gestionar los DNS
- Debe haber un servidor secundario o esclavo.

Requisitos

- Programa GNS3
- Arquitectura planteada por el profesor
- Sistema Operativo Linux Ubuntu Server 20
- Paquete BIND9
- VirtualBox

Desarrollo

Creación de la arquitectura en GNS3

Se debe crear la siguiente arquitectura en GNS3 para realizar la práctica del servidor DNS

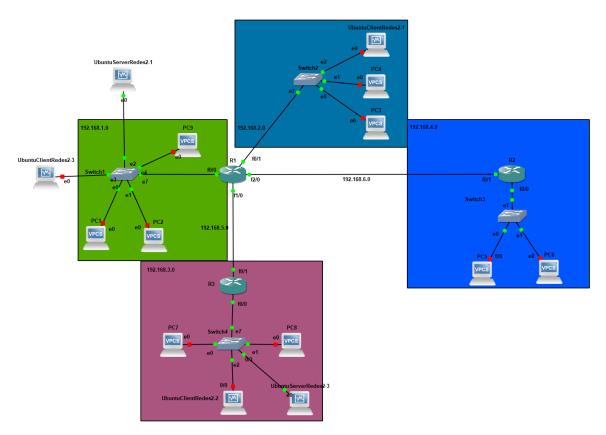


Imagen 1: Arquitectura de red

Se realizan las configuraciones siguientes:

- Asignar IP de manera manual en los VPC's, PC's de sistemas operativos y router como esta estipulada en la imagen anterior.
- Configurar la tabla de ruteo de manera dinámica con el protocolo RIP.

Instalación del servidor DNS

1.-Correr la PC agregada a la arquitectura de nombre UbuntuServerRedes2 en VirtualBox antes de iniciar la configuración para tener los paquetes necesarios

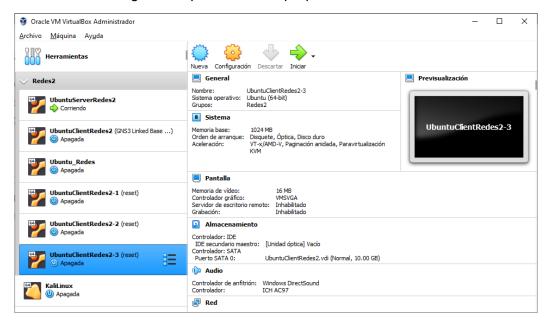


Imagen 2: VirtualBox corriendo la máquina UbuntuServerRedes2

2.- Actualizar los repositorios.

\$sudo apt update

3.- Instalar los paquetes necesarios o los sugeridos por el sistema mismo.

\$sudo apt upgrade -y

3.- Instalar los paquetes BIND9 con el siguiente comando:

\$sudo apt install bind9 bind9utils

4.- Verificar que se haya instalado el paquete tecleando el comando de estado service bind9 status

```
☑ UbuntuServeRede2:1 (reset) [Cormondo] • Oracle VM VirtualBox
Archino Máguina Ver Entoda Dispositions Ayuda
Jovannyáj Orannya Service – BIND Domain Name Server
— named.service – BIND Domain Name Server
— Loaded: loaded (/llb/systemd/system/named.service; enabled; vendor preset: enabled)
Active: active (ruming) since Mon 2020-06-08 02:03:44 UTC; Bmin ago
— Docs: man:named(6)
— Nain PID: 786 (named)
— Tasks: 5 (llmit: 2283)
— Memory: 17.2M
— CGroup: /system.slice/named.service
— /736 /usr/sbin/named -f -u bind

jun 08 02:03:49 jovanny named [736]: network unreachable resolving './DNSKEY/IN': 2001:500:a8::e#53
Jun 08 02:03:49 jovanny named [736]: network unreachable resolving './NS/IN': 2001:500:a8::e#53
Jun 08 02:03:49 jovanny named [736]: network unreachable resolving './DNSKEY/IN': 2001:500:a8::e#53
Jun 08 02:03:49 jovanny named [736]: network unreachable resolving './DNSKEY/IN': 2001:500:a8::e#53
Jun 08 02:03:49 jovanny named [736]: network unreachable resolving './NS/IN': 2001:500:200::b#53
Jun 08 02:03:49 jovanny named [736]: network unreachable resolving './DNSKEY/IN': 2001:500:200::b#53
Jun 08 02:03:49 jovanny named [736]: network unreachable resolving './DNSKEY/IN': 2001:500:200::b#53
Jun 08 02:03:49 jovanny named [736]: network unreachable resolving './DNSKEY/IN': 2001:500:200::b#53
Jun 08 02:03:49 jovanny named [736]: network unreachable resolving './DNSKEY/IN': 2001:500:200::b#53
Jun 08 02:03:49 jovanny named [736]: network unreachable resolving './DNSKEY/IN': 2001:500:200::b#53
Jun 08 02:03:59 jovanny named [736]: resolver priming query complete
Jun 08 02:03:59 jovanny named [736]: resolver priming query complete
```

Imagen 3: Estado del servicio de BIND9

Configuración del servidor DNS primario.

- 1- Una vez instalado el paquete, se debe correr la máquina dentro de GNS3*
- 2- Se realiza la configuración del archivo "bind9" localizado en "/etc/default/bind9" con lo siguiente:

```
OPTIONS="-4 -u bind"
```

3- Configurar las opciones en el archivo named.conf.options ubicado en "/etc/bind/named.conf.options", se agrega dentro del bloque options las líneas siguientes:

```
recursion yes; #permite la recursion
allow-recursion { any; }; # cualquiera puede hacer las consultas
listen-on { 192.168.1.4; }; # de manera privada del servidor 1
allow-transfer { none; }; # desactiva la zona de transferencia por defecto.
```

- 4- Configurar el archivo local named.conf.local ubicado en "/etc/bind/named.conf.local".
 - a. Zona directa

notify yes:

};

```
zone "Jovanny.local" {
    type master;
    file "/etc/bind/db.jovanny.local"; # zone file path
    allow-transfer { 192.168.3.4; }; # ns2 private IP address – secondary
    notify yes;
};
b. Zona inversa
zone "168.192.in-addr.arpa" {
    type master;
    file "/etc/bind/db.192.168"; # 192.168.0.0/16 subnet
    allow-transfer { 192.168.3.4; }; # ns2 private IP address – secondary
```

5- Creamos el db.jovanny.local haciendo copia del archivo db.local, debe de quedar de la siguiente manera el archivo:

```
$TTL 604800
     IN
           SOA
                  server1.jovanny.local. admin.jovanny.local. (
                          3
                                ; Serial
                    604800
                                ; Refresh
                     86400
                                :Retry
                                : Expire
                   2419200
                   604800)
                                ; Negative Cache TTL
; name servers - NS records
    IN
          NS
                server1.jovanny.local.
                server2.jovanny.local.
     IN
          NS
; name servers - A records
```

```
server1.jovanny.local.
                                 Α
                                       192.168.1.4
                           IN
server2.jovanny.local.
                            IN
                                 Α
                                        192.168.3.4
: 192.168.0.0/16 - A records
pc1.jovanny.local.
                            Α
                                    192.168.1.2
pc2.jovanny.local.
                       IN
                            Α
                                    192.168.1.3
cliente1.jovanny.local. IN
                            Α
                                    192.168.2.4
cliente2.jovanny.local. IN
                            Α
                                    192.168.3.5
```

6- Creamos el archivo db.192.168 haciendo copia del archivo db.127, debe quedar de la siguiente manera el archivo:

```
$TTL
       604800
(a)
      IN
            SOA
                    server1.jovanny.local. admin.jovanny.local. (
                                          ; Serial
                            604800
                                          : Refresh
                            86400
                                          ; Retry
                            2419200
                                          ; Expire
                            604800)
                                          ; Negative Cache TTL
: name servers
(a)
     IN
           NS
                  server1.jovanny.local.
(a)
     IN
           NS
                  server2.jovanny.local.
; PTR Records
4.1
      IN
             PTR
                     server1.jovanny.local.
             PTR
                     server2.jovanny.local.
4.3
       IN
2.1
             PTR
                     pc1.jovanny.local.
      IN
3.1
      IN
             PTR
                     pc2.jovanny.local.
4.2
       IN
             PTR
                     cliente1.jovanny.local.
5.3
       IN
             PTR
                     cliente2.jovanny.local.
```

7- Verificamos la creación de los archivos

```
Archivo Máquina Ver Entrada Dispositivos Ayuda
root@jovanny:/etc/bind# ls
bind.keys db.192.168 db.jovanny.local named.conf.default–zones rndc.key
db.0 db.255 db.local named.conf.local zones.rfc1918
db.127 db.empty named.conf named.conf.options
root@jovanny:/etc/bind#
```

Imagen 4: archivos creados

8- Verificamos la sintaxis del archivo de configuración local

\$sudo named-checkconf

9- Verificamos el nombre de la zona directa

\$sudo named-checkzone Jovanny.local db.jovanny.local

10- Verificamos el nombre de la zona inversa

\$sudo named-checkzone 168.192.in_addr.arpa db.192.168

11- Reiniciar el servicio de bind9 y verificar el estado corra sin problemas

\$sudo service tftpd-hpa restart \$sudo service tftpd-hpa status

Imagen 5: Servicio bind9 corriendo sin problemas

Configuración del segundo servidor DNS

Es más fácil configurar el servidor 2

1- Configurar las opciones en el archivo named.conf.options ubicado en "/etc/bind/named.conf.options", se agrega dentro del bloque options las líneas siguientes:

```
recursion yes; #permite la recursion
allow-recursion { any; }; # cualquiera puede hacer las consultas
listen-on { 192.168.3.4; }; # de manera privada del servidor 2
allow-transfer { none; }; # desactiva la zona de transferencia por defecto.
```

- 2- Configurar el archivo local localizado en "/etc/bind/named.conf.local"
 - a. Zona directa

```
zone "jovanny.local" {
  type slave;
  file "slaves/db.jovanny.local";
  masters { 192.168.1.4; }; # ns1 private IP
};
```

b. Zona inversa

```
zone "168.192.in-addr.arpa" {
type slave;
file "slaves/db.192.168";
```

```
masters { 192.168.1.4; }; # ns1 private IP
```

3- Verificamos la sintaxis del archivo de configuración local

\$sudo named-checkconf

4- servicio de bind9 y verificar el estado corra sin problemas

\$sudo service bind9 restart \$sudo service bind9 status

```
| Archivo Maquina Ver Entrada Dispositivos Ayuda | Prootégiovanny:/etc/bind# named-checkconf | Prootégiovanny:/etc/bind# named-checkconf | Prootégiovanny:/etc/bind# service bind9 restart | Prootégiovanny:/etc/bind# service | BIND Domain Name Server | Loaded: loaded (/lib/systemd/system/named.service; enabled; vendor preset: enabled) | Prootégiovanny:/etc/bind# service | Prootégiovanny:/etc/bind# | Prootégiova
```

Imagen 6: Servicio corriendo en servidor 2

Pruebas

1- Verificamos si tenemos instalado resolvconf, de lo contrario se instala con el comando:





Imagen 7: comando resolvconf instalado.

2- Agregamos las siguientes líneas al archivo head localizado en:

Search jovanny.local # your private domain nameserver 192.168.1.4 # ns1 private IP address nameserver 192.168.3.4 # ns2 private IP address

3- Ejecutamos el comando:

\$sudo resolvconf -u

4- Hacemos ping a los ip registrados.

```
UbuntuClientRedes2-2 (reset) [Corriendo] - Oracle VM VirtualBox

Archivo Máquina Ver Entrada Dispositivos Ayuda

jovanny@jovanny: ~$ ping server1

PING server1.jovanny.local (192.168.1.4) 56(84) bytes of data.

64 bytes from server1.jovanny.local (192.168.1.4): icmp_seq=1 ttl=62 time=41.9 ms

64 bytes from server1.jovanny.local (192.168.1.4): icmp_seq=2 ttl=62 time=35.4 ms

^C
--- server1.jovanny.local ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1002ms

rtt min/avg/max/mdev = 35.386/38.657/41.928/3.271 ms

jovanny@jovanny: ~$ __
```

Imagen 8: petición ping resuelto con el nombre desde el cliente 2

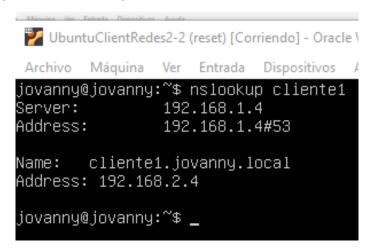


Imagen 9: comando nslookup resuelto por el servidor 1 desde el cliente2

5- Cuando el servidor uno cae, actúa el servidor secundario



Imagen 10: comando nslookup resuelto por el servidor secundario desde el cliente2

Conclusión

El servidor DNS funciona de manera que un usuario puede teclear un nombre y este le devuelve la página a donde desea dirigirse sin necesidad de teclear numero o la dirección IP en este caso, el DNS funciona como un resolvedor de nombres donde asigna una IP a un nombre y viceversa, un nombre a una IP, esto facilita demasiado la interacción del human con la máquina y no le es tan tedioso memorizarse números para poder acceder a sitios que desea.