

1 Projet d'algorithmique - CATALA Alexandre - DI GIOVANNI Celian - SOUBRY Sophie	1
1.1 Utilitaire de traitement de photo astronomiques	. 1
1.2 Contenu du projet	. 1
1.3 Compilation et Éxécution	. 1
1.4 Exemple d'Utilisation	. 2
2 Data Structure Index	3
2.1 Data Structures	. 3
3 File Index	5
3.1 File List	. 5
4 Data Structure Documentation	7
4.1 FitStruct Struct Reference	. 7
4.1.1 Detailed Description	. 7
4.1.2 Field Documentation	. 7
4.1.2.1 data	. 7
4.1.2.2 header_fichier	. 7
4.2 Header Struct Reference	. 8
4.2.1 Detailed Description	. 8
4.2.2 Field Documentation	. 8
4.2.2.1 BITPIX	. 8
4.2.2.2 BSCALE	. 8
4.2.2.3 BZERO	. 8
4.2.2.4 NAXIS	. 9
4.2.2.5 NAXIS1	. 9
4.2.2.6 NAXIS2	. 9
4.2.2.7 NAXIS3	. 9
4.2.2.8 SIMPLE	. 9
5 File Documentation	11
5.1 AfficheCSV.py	. 11
5.2 include/ecriture.h File Reference	. 11
5.2.1 Detailed Description	. 12
5.2.2 Function Documentation	. 12
5.2.2.1 ecrire_fit_file()	. 12
5.2.2.2 ecrire_pixels_csv()	. 12
5.3 ecriture.h	. 13
5.4 include/fitstruct.h File Reference	. 13
5.4.1 Detailed Description	. 14
5.4.2 Function Documentation	. 14
5.4.2.1 construct_fitstruct()	. 14
5.5 fitstruct.h	. 14
5.6 include/header.h File Reference	. 15

5.6.1 Detailed Description	. 16
5.6.2 Macro Definition Documentation	16
5.6.2.1 LONGUEUR_LIGNES_HEADER	. 16
5.6.2.2 NB_CLES_VALIDES	. 16
5.6.2.3 NB_LIGNES_HEADER	. 16
5.6.2.4 OCTETS_HEADER	. 16
5.6.3 Function Documentation	. 16
5.6.3.1 afficher_header()	. 16
5.6.3.2 cle_valide()	. 17
5.6.3.3 construct_header()	. 17
5.6.3.4 process_header()	. 17
5.7 header.h	. 18
5.8 include/lecture.h File Reference	. 18
5.8.1 Detailed Description	. 19
5.8.2 Function Documentation	. 19
5.8.2.1 lire_donnees_header()	. 19
5.8.2.2 lire_donnees_image()	. 19
5.8.2.3 ouvrir_fichier()	20
5.9 lecture.h	20
5.10 include/memoire.h File Reference	20
5.10.1 Detailed Description	. 21
5.10.2 Function Documentation	. 21
5.10.2.1 allouer_malloc()	21
5.11 memoire.h	. 22
5.12 include/menu.h File Reference	. 22
5.12.1 Detailed Description	. 22
5.12.2 Function Documentation	23
5.12.2.1 menu()	23
5.13 menu.h	23
5.14 include/operation.h File Reference	. 23
5.14.1 Detailed Description	. 24
5.14.2 Function Documentation	. 24
5.14.2.1 afficher_premieres_valeurs()	. 24
5.14.2.2 diviser_image()	. 24
5.14.2.3 headers_compatible()	25
5.14.2.4 moyenne_image()	25
5.14.2.5 somme_image()	26
5.14.2.6 soustraire_image()	26
5.15 operation.h	26
5.16 src/ecriture.c File Reference	. 27
5.16.1 Detailed Description	. 27
5.16.2 Function Documentation	. 27

45

5.16.2.1 ecrire_fit_file()	. 27
5.16.2.2 ecrire_pixels_csv()	. 28
5.17 ecriture.c	. 28
5.18 src/fitstruct.c File Reference	. 29
5.18.1 Detailed Description	. 29
5.18.2 Function Documentation	. 29
5.18.2.1 construct_fitstruct()	. 29
5.19 fitstruct.c	. 30
5.20 src/header.c File Reference	. 30
5.20.1 Detailed Description	. 31
5.20.2 Function Documentation	. 31
5.20.2.1 afficher_header()	. 31
5.20.2.2 cle_valide()	. 31
5.20.2.3 construct_header()	. 32
5.20.2.4 process_header()	. 32
5.21 header.c	. 32
5.22 src/lecture.c File Reference	. 34
5.22.1 Detailed Description	. 34
5.22.2 Function Documentation	. 35
5.22.2.1 lire_donnees_header()	. 35
5.22.2.2 lire_donnees_image()	. 35
5.22.2.3 ouvrir_fichier()	. 35
5.23 lecture.c	. 36
5.24 src/main.c File Reference	. 36
5.24.1 Detailed Description	. 37
5.24.2 Function Documentation	. 37
5.24.2.1 main()	. 37
5.25 main.c	. 38
5.26 src/memoire.c File Reference	. 39
5.26.1 Detailed Description	. 39
5.26.2 Function Documentation	. 39
5.26.2.1 allouer_malloc()	. 39
5.27 memoire.c	. 40
5.28 src/menu.c File Reference	. 40
5.28.1 Detailed Description	. 40
5.28.2 Function Documentation	. 41
5.28.2.1 menu()	. 41
5.29 menu.c	. 41
5.30 operation.c	. 42

Index

Chapter 1

Projet d'algorithmique - CATALA Alexandre - DI GIOVANNI Celian - SOUBRY Sophie

1.1 Utilitaire de traitement de photo astronomiques

1.2 Contenu du projet

- 1. **src** : Ce répertoire contient le code source de l'application.
- main.c: Fichier principal contenant le menu intéractif.
- operation.c: Fichier contenant les opérations à effectuer sur les fichier .fit.
- ...
- 1. include : Ce répertoire contient les fichiers d'en-tête.
- fitstruct.h: Définition de la structure FitStruct.
- header.h: Définition de la structure Header.
- ...
- 1. Images : Ce répertoire contient les images FITS utilisées pour les tests.
- 2. Documentation : Ce répertoire contient la documentation du projet.
- 3. **build** : Ce répertoire contient les fichiers générés lors de la compilation.

1.3 Compilation et Éxécution

- 1. Cloner le dépôt
- 2. Lancer la commande make clean && make run dans votre terminal en étant à la racine du projet

1.4 Exemple d'Utilisation

- 1. Sélectionnez l'option dans le menu interactif.
- 2. Suivez les instructions pour fournir les fichiers FITS nécessaires.
- 3. Obtenez les résultats dans votre terminal.

Chapter 2

Data Structure Index

2.1 Data Structures

Here are the data structures with brief descriptions:

FitStruct		
Header	FitStruct d'un fichier .fit. Cette structure nous permettra de stocker les informations importantes d'un fichier à savoir les données du header et les données de l'image	7
	Structure du Header d'un fichier .fit. Cette structure nous permettra de stocker les informations importantes d'un header	8

4 Data Structure Index

Chapter 3

File Index

3.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

AfficheCSV.py	11
Fichier ecriture.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour les procédures	
d'écriture	11
include/fitstruct.h	- 11
Fichier fitstruct.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour les fitstruct	13
include/header.h	10
Fichier header.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour les header	15
include/lecture.h	
Fichier lecture.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour les lecture de fichier et de header	18
include/memoire.h	
Fichier memoire.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour les procédures de gestion de mémoire	20
include/menu.h	
Fichier menu.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour la procédure menu	22
include/operation.h	
Fichier operation.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour les procédures d'opérations	23
src/ecriture.c	
Fichier ecriture.c contenant l'ensemble des fonctions pour la lecture de fichier / données	27
src/fitstruct.c	
Fichier fitstruct.c contenant l'ensemble des fonctions pour traiter les fitstruct	29
src/header.c	
Fichier header.c contenant l'ensemble des fonctions pour traiter les header	30
src/lecture.c	
Fichier lecture.c contenant l'ensemble des fonctions pour la lecture de fichier et de header	34
src/main.c	
Fichier main.c contenant l'ensemble de nos procédures de tests	36
src/memoire.c	
Fichier memoire.c contenant l'ensemble des fonctions pour les opérations concernant la mémoire	39
src/menu.c	
Fichier menu.c contenant la fonction void menu() - Répond à l'éxigence optionnelle OPT_30 .	40
src/operation.c	42

6 File Index

Chapter 4

Data Structure Documentation

4.1 FitStruct Struct Reference

FitStruct d'un fichier .fit. Cette structure nous permettra de stocker les informations importantes d'un fichier à savoir les données du header et les données de l'image.

```
#include <fitstruct.h>
```

Data Fields

- int16_t * data
- · Header header_fichier

4.1.1 Detailed Description

FitStruct d'un fichier .fit. Cette structure nous permettra de stocker les informations importantes d'un fichier à savoir les données du header et les données de l'image.

Definition at line 25 of file fitstruct.h.

4.1.2 Field Documentation

4.1.2.1 data

```
int16_t* data
```

Definition at line 27 of file fitstruct.h.

4.1.2.2 header_fichier

```
Header header_fichier
```

Definition at line 28 of file fitstruct.h.

The documentation for this struct was generated from the following file:

• include/fitstruct.h

4.2 Header Struct Reference

Structure du Header d'un fichier .fit. Cette structure nous permettra de stocker les informations importantes d'un header.

#include <header.h>

Data Fields

- char SIMPLE
- int BITPIX
- int NAXIS
- int NAXIS1
- int NAXIS2
- int NAXIS3
- int BZERO
- int BSCALE

4.2.1 Detailed Description

Structure du Header d'un fichier .fit. Cette structure nous permettra de stocker les informations importantes d'un header.

Definition at line 28 of file header.h.

4.2.2 Field Documentation

4.2.2.1 BITPIX

int BITPIX

Definition at line 31 of file header.h.

4.2.2.2 BSCALE

int BSCALE

Definition at line 37 of file header.h.

4.2.2.3 BZERO

int BZERO

Definition at line 36 of file header.h.

4.2.2.4 NAXIS

int NAXIS

Definition at line 32 of file header.h.

4.2.2.5 NAXIS1

int NAXIS1

Definition at line 33 of file header.h.

4.2.2.6 NAXIS2

int NAXIS2

Definition at line 34 of file header.h.

4.2.2.7 NAXIS3

int NAXIS3

Definition at line 35 of file header.h.

4.2.2.8 SIMPLE

char SIMPLE

Definition at line 30 of file header.h.

The documentation for this struct was generated from the following file:

· include/header.h

Chapter 5

File Documentation

5.1 AfficheCSV.py

5.2 include/ecriture.h File Reference

Fichier ecriture.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour les procédures d'écriture.

```
#include "fitstruct.h"
#include "lecture.h"
```

Functions

- void ecrire_pixels_csv (FitStruct fitStruct, char *nom_fichier_csv)
 Écrit les valeurs réelles d'une image dans un fichier CSV valeur_réelle = BZERO + BSCALE × valeur_enregistrée.
 Répond à l'éxigence PRIM_40
- void ecrire_fit_file (FitStruct fitStruct, char *filename)

Convertir une FitStruct en fichier .fit.

5.2.1 Detailed Description

Fichier ecriture.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour les procédures d'écriture.

Author

Alexandre, Célian, Sophie

Version

0.1

Date

2024-01-06

Copyright

Copyright (c) 2024

Definition in file ecriture.h.

5.2.2 Function Documentation

5.2.2.1 ecrire_fit_file()

Convertir une FitStruct en fichier .fit.

Parameters

fitStruct	Structure fitStruct d'une image .fit
filenameLe	Le chemin du fichier .fit dans lequel on va écrire

Definition at line 47 of file ecriture.c.

5.2.2.2 ecrire_pixels_csv()

Écrit les valeurs réelles d'une image dans un fichier CSV valeur_réelle = BZERO + BSCALE × valeur_enregistrée. Répond à l'éxigence **PRIM_40**

5.3 ecriture.h

Parameters

fitStruct	Structure fitStruct d'une image .fit
nom_fichier_csv	Le chemin du fichier .csv dans lequel on va écrire

Definition at line 21 of file ecriture.c.

5.3 ecriture.h

Go to the documentation of this file.

```
00001
00011 #ifndef ECRITURE_H
00012 #define ECRITURE_H
00013 #include "fitstruct.h"
00014 #include "lecture.h"
00015
00016 void ecrire_pixels_csv(FitStruct fitStruct, char *nom_fichier_csv);
00017 void ecrire_fit_file(FitStruct fitStruct, char *filename);
00018
00019 #endif // ECRITURE_H
```

5.4 include/fitstruct.h File Reference

Fichier fitstruct.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour les fitstruct.

```
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include <stdint.h>
#include <stdio.h>
#include "header.h"
```

Data Structures

• struct FitStruct

FitStruct d'un fichier .fit. Cette structure nous permettra de stocker les informations importantes d'un fichier à savoir les données du header et les données de l'image.

Typedefs

typedef struct FitStruct FitStruct

FitStruct d'un fichier .fit. Cette structure nous permettra de stocker les informations importantes d'un fichier à savoir les données du header et les données de l'image.

Functions

struct FitStruct construct_fitstruct (FILE *fichier)

On passe un fichier en paramètre et on construit sa structure FitStruct. Dans cette structure on stockera les données de l'image et son header. Cette structure nous permettra de faire les opérations sur les images et l'écriture du CSV.

5.4.1 Detailed Description

Fichier fitstruct.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour les fitstruct.

Author

Alexandre, Célian, Sophie

Version

0.1

Date

2024-01-06

Copyright

Copyright (c) 2024

Definition in file fitstruct.h.

5.4.2 Function Documentation

5.4.2.1 construct_fitstruct()

On passe un fichier en paramètre et on construit sa structure FitStruct. Dans cette structure on stockera les données de l'image et son header. Cette structure nous permettra de faire les opérations sur les images et l'écriture du CSV.

Parameters

fichier Le chemin du fichier .fit pour lequel on veut obtenir sa structure FitStruct.

Returns

struct FitStruct

Definition at line 21 of file fitstruct.c.

5.5 fitstruct.h

Go to the documentation of this file.

00001 00011 #include <string.h>

```
00012 #include <stdlib.h>
00013 #include <math.h>
00014 #include <stdint.h>
00015 #include <stdio.h>
00016 #include "header.h"
00017
00018 #ifndef FITSTRUCT_H
00019 #define FITSTRUCT_H
00020
00025 typedef struct FitStruct
00026 {
00027
          int16_t *data;
Header header_fichier;
00028
00029 } FitStruct;
00030
00031 struct FitStruct construct_fitstruct(FILE *fichier);
00032 #endif // FITSTRUCT H
```

5.6 include/header.h File Reference

Fichier header.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour les header.

```
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include <stdint.h>
#include <stdio.h>
```

Data Structures

· struct Header

Structure du Header d'un fichier .fit. Cette structure nous permettra de stocker les informations importantes d'un header.

Macros

- #define NB LIGNES HEADER 36
- #define LONGUEUR_LIGNES_HEADER 80
- #define OCTETS_HEADER 2880
- #define NB_CLES_VALIDES 7

Typedefs

· typedef struct Header Header

Structure du Header d'un fichier .fit. Cette structure nous permettra de stocker les informations importantes d'un header.

Functions

• int cle valide (char *cle)

Renvoie 1 si la clé passé en paramètre est contenue dans la liste, 0 sinon.

void afficher_header (char header[OCTETS_HEADER])

Affiche le header passé en paramètre.

• void process_header (Header *mon_header, char packet80[LONGUEUR_LIGNES_HEADER])

Associe les valeurs contenues dans le header aux variables de la structure pour pouvoir les conserver et les utiliser ultérieurement.

struct Header construct_header (FILE *mon_fichier)

Construit la structure du Header associée au fichier passé en paramètre. Répond a l'éxigence PRIM_30

5.6.1 Detailed Description

Fichier header.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour les header.

Author

Alexandre, Célian, Sophie

Version

0.1

Date

2023-12-24

Copyright

Copyright (c) 2023

Definition in file header.h.

5.6.2 Macro Definition Documentation

5.6.2.1 LONGUEUR_LIGNES_HEADER

```
#define LONGUEUR_LIGNES_HEADER 80
```

Definition at line 20 of file header.h.

5.6.2.2 NB_CLES_VALIDES

```
#define NB_CLES_VALIDES 7
```

Definition at line 22 of file header.h.

5.6.2.3 NB_LIGNES_HEADER

```
#define NB_LIGNES_HEADER 36
```

Definition at line 19 of file header.h.

5.6.2.4 OCTETS_HEADER

```
#define OCTETS_HEADER 2880
```

Definition at line 21 of file header.h.

5.6.3 Function Documentation

5.6.3.1 afficher_header()

Affiche le header passé en paramètre.

Parameters

header

Definition at line 19 of file header.c.

5.6.3.2 cle valide()

```
int cle_valide ( {\tt char} \, * \, cle \, )
```

Renvoie 1 si la clé passé en paramètre est contenue dans la liste, 0 sinon.

Parameters



Returns

int

Definition at line 33 of file header.c.

5.6.3.3 construct_header()

```
struct Header construct_header (
     FILE * mon_fichier )
```

Construit la structure du Header associée au fichier passé en paramètre. Répond a l'éxigence PRIM_30

Parameters

mon_fichier Le chemin du fichier .fit pour lequel on veut obtenir sa structure Header.

Returns

struct Header

Definition at line 119 of file header.c.

5.6.3.4 process_header()

Associe les valeurs contenues dans le header aux variables de la structure pour pouvoir les conserver et les utiliser ultérieurement.

Parameters

```
mon_header
packet80
```

Definition at line 55 of file header.c.

5.7 header.h

Go to the documentation of this file.

```
00001
00011 #include <string.h>
00012 #include <stdlib.h>
00013 #include <math.h>
00014 #include <stdint.h>
00015 #include <stdio.h>
00016
00017 #ifndef HEADER_H
00018 #define HEADER_H
00019 #define NB_LIGNES_HEADER 36
00020 #define LONGUEUR_LIGNES_HEADER 80
00021 #define OCTETS_HEADER 2880
00022 #define NB_CLES_VALIDES 7
00023
00028 typedef struct Header
00029 {
          char SIMPLE;
00031
          int BITPIX;
00032
          int NAXIS;
00033
          int NAXIS1;
00034
          int NAXIS2;
int NAXIS3;
00035
00036
          int BZERO;
          int BSCALE;
00038 } Header;
00039
00040 int cle_valide(char *cle);
00041 void afficher_header(char header[OCTETS_HEADER]);
00042 void process_header(Header *mon_header, char packet80[LONGUEUR_LIGNES_HEADER]);
00043 struct Header construct_header(FILE *mon_fichier);
00044
00045 #endif // HEADER_H
```

5.8 include/lecture.h File Reference

Fichier lecture.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour les lecture de fichier et de header.

```
#include <stdio.h>
#include <stdint.h>
#include "fitstruct.h"
```

Functions

• char * lire donnees header (FILE *fichier)

Retourne les données du header du fichier.

• FILE * ouvrir_fichier (char *chemin_fichier, char *option)

Ouvre le fichier passé en paramètre avec son option.

• int16_t * lire_donnees_image (FILE *fichier, int naxis1, int naxis2)

Lit les données brutes de l'images en format big endian.

5.8.1 Detailed Description

Fichier lecture.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour les lecture de fichier et de header.

Author

Alexandre, Célian, Sophie

Version

0.1

Date

2023-12-24

Copyright

Copyright (c) 2023

Definition in file lecture.h.

5.8.2 Function Documentation

5.8.2.1 lire_donnees_header()

Retourne les données du header du fichier.

Parameters

fichier Le chemin du fichier .fit pour lequel on veut lire les données du header

Returns

char*

Definition at line 24 of file lecture.c.

5.8.2.2 lire_donnees_image()

Lit les données brutes de l'images en format big endian.

Parameters

fichier	Le chemin du fichier .fit pour lequel on veut lire les données
naxis1	La valeur NAXIS1 de ce fichier
naxis2	La valeur NAXIS2 de ce fichier

Returns

```
uint16 t*
```

Definition at line 60 of file lecture.c.

5.8.2.3 ouvrir_fichier()

Ouvre le fichier passé en paramètre avec son option.

Parameters

chemin_fichier	
option	

Returns

FILE*

Definition at line 40 of file lecture.c.

5.9 lecture.h

Go to the documentation of this file.

```
00001
00011 #ifndef LECTURE_H
00012 #define LECTURE_H
00013 #include <stdio.h>
00014 #include <stdio.h>
00015 #include "fitstruct.h"
00016
00017 char *lire_donnees_header(FILE *fichier);
00018
00019 FILE *ouvrir_fichier(char *chemin_fichier, char *option);
00020 int16_t *lire_donnees_image(FILE *fichier, int naxis1, int naxis2);
00021
00022 #endif // LECTURE_H
```

5.10 include/memoire.h File Reference

Fichier memoire.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour les procédures de gestion de mémoire.

Functions

void * allouer_malloc (int taille)

Permet de faire un malloc tout en prenant en compte les erreurs de pointeurs NULL.

5.10.1 Detailed Description

Fichier memoire.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour les procédures de gestion de mémoire.

Author

Alexandre, Célian, Sophie

Version

0.1

Date

2024-01-06

Copyright

Copyright (c) 2024

Definition in file memoire.h.

5.10.2 Function Documentation

5.10.2.1 allouer_malloc()

```
\label{eq:condition} \mbox{void} \ * \mbox{ allower_malloc (} \\ \mbox{ int } n \mbox{ )}
```

Permet de faire un malloc tout en prenant en compte les erreurs de pointeurs NULL.

Parameters

n

Returns

void*

Definition at line 20 of file memoire.c.

5.11 memoire.h

Go to the documentation of this file.

```
00001

00011 #ifndef MEMOIRE_H

00012 #define MEMOIRE_H

00013

00014 void *allouer_malloc(int taille);

00015

00016 #endif // MEMOIRE_H
```

5.12 include/menu.h File Reference

Fichier menu.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour la procédure menu.

```
#include "fitstruct.h"
#include "lecture.h"
#include "operation.h"
#include "header.h"
#include "ecriture.h"
```

Functions

• void menu ()

Permet d'effectuer une suite d'opération choisi par l'utilisateur sur 2 images présélectionnées.

5.12.1 Detailed Description

Fichier menu.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour la procédure menu.

Author

Alexandre, Célian, Sophie

Version

0.1

Date

2024-01-06

Copyright

Copyright (c) 2024

Definition in file menu.h.

5.13 menu.h 23

5.12.2 Function Documentation

5.12.2.1 menu()

```
void menu ( )
```

Permet d'effectuer une suite d'opération choisi par l'utilisateur sur 2 images présélectionnées.

Definition at line 17 of file menu.c.

5.13 menu.h

Go to the documentation of this file.

```
00001
00011 #ifndef MENU_H
00012 #define MENU_H
00013 #include "fitstruct.h"
00014 #include "lecture.h"
00015 #include "operation.h"
00016 #include "header.h"
00017 #include "ecriture.h"
00018
00019 void menu();
00020
00021 #endif // MENU_H
```

5.14 include/operation.h File Reference

Fichier operation.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour les procédures d'opérations.

```
#include "fitstruct.h"
```

Functions

• int headers_compatible (FitStruct *images, int nombre_images)

Retourne 1 si les header sont compatibles, 0 sinon.

FitStruct somme_image (FitStruct *images, int nombre_images)

Renvoie la somme des images en fonction d'une liste d'image passés en paramètre. Répond à l'éxigence PRIM_50.

• FitStruct moyenne_image (FitStruct *images, int nombre_images)

Renvoie la moyenne des images en fonction d'une liste d'image passés en paramètre. Répond à l'éxigence PRIM_60.

• FitStruct diviser_image (FitStruct images1, FitStruct images2)

Renvoie la division de 2 images passés en paramètre. Répond à l'éxigence PRIM_80.

• FitStruct soustraire_image (FitStruct images1, FitStruct images2)

Renvoie la différence de 2 images passés en paramètre. Répond à l'éxigence PRIM_70.

• void afficher_premieres_valeurs (FitStruct somme, int nombre_valeurs)

Affiche le nombre de valeurs d'une FitStruct, permet de vérifier les calculs des opérations.

5.14.1 Detailed Description

Fichier operation.h contenant l'ensemble des prototypes et des déclarations pour les procédures d'opérations.

Author

Alexandre, Célian, Sophie

Version

0.1

Date

2024-01-06

Copyright

Copyright (c) 2024

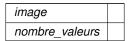
Definition in file operation.h.

5.14.2 Function Documentation

5.14.2.1 afficher_premieres_valeurs()

Affiche le nombre de valeurs d'une FitStruct, permet de vérifier les calculs des opérations.

Parameters



Definition at line 75 of file operation.c.

5.14.2.2 diviser_image()

Renvoie la division de 2 images passés en paramètre. Répond à l'éxigence PRIM_80.

Parameters

images1	
images2	

Returns

FitStruct

Definition at line 134 of file operation.c.

5.14.2.3 headers_compatible()

Retourne 1 si les header sont compatibles, 0 sinon.

Parameters

images	
nombre_images	

Returns

int

Definition at line 12 of file operation.c.

5.14.2.4 moyenne_image()

Renvoie la moyenne des images en fonction d'une liste d'image passés en paramètre. Répond à l'éxigence **PRIM**← **_60**.

Parameters

images	
nombre_images	

Returns

FitStruct

Definition at line 90 of file operation.c.

5.14.2.5 somme_image()

Renvoie la somme des images en fonction d'une liste d'image passés en paramètre. Répond à l'éxigence PRIM_50.

Parameters

images	
nombre_images	

Returns

FitStruct

Definition at line 34 of file operation.c.

5.14.2.6 soustraire_image()

Renvoie la différence de 2 images passés en paramètre. Répond à l'éxigence PRIM_70.

Parameters

```
images1
images2
```

Returns

FitStruct

Definition at line 182 of file operation.c.

5.15 operation.h

Go to the documentation of this file.

```
00001
00011 #ifndef OPERATION_H
00012 #define OPERATION_H
00013 #include "fitstruct.h"
00014
00015 int headers_compatible(FitStruct *images, int nombre_images);
00016 FitStruct somme_image(FitStruct *images, int nombre_images);
00017 FitStruct moyenne_image(FitStruct *images, int nombre_images);
00018 FitStruct diviser_image(FitStruct images1, FitStruct images2);
00019 FitStruct soustraire_image(FitStruct images1, FitStruct images2);
00020
00021 void afficher_premieres_valeurs(FitStruct somme, int nombre_valeurs);
00022
00023 #endif // OPERATION_H
```

5.16 src/ecriture.c File Reference

Fichier ecriture.c contenant l'ensemble des fonctions pour la lecture de fichier / données.

```
#include "ecriture.h"
#include "header.h"
#include "lecture.h"
```

Functions

void ecrire_pixels_csv (FitStruct fitStruct, char *nom_fichier_csv)
 Écrit les valeurs réelles d'une image dans un fichier CSV valeur_réelle = BZERO + BSCALE × valeur_enregistrée.
 Répond à l'éxigence PRIM_40

 $\bullet \ \ void \ \underline{ecrire_fit_file} \ (\underline{FitStruct} \ fitStruct, \ char \ *filename)$

Convertir une FitStruct en fichier .fit.

5.16.1 Detailed Description

Fichier ecriture.c contenant l'ensemble des fonctions pour la lecture de fichier / données.

Author

Alexandre, Célian, Sophie

Version

0.1

Date

2024-01-06

Copyright

Copyright (c) 2024

Definition in file ecriture.c.

5.16.2 Function Documentation

5.16.2.1 ecrire_fit_file()

Convertir une FitStruct en fichier .fit.

Parameters

fitStruct	Structure fitStruct d'une image .fit
filenameLe	Le chemin du fichier .fit dans lequel on va écrire

Definition at line 47 of file ecriture.c.

5.16.2.2 ecrire_pixels_csv()

Écrit les valeurs réelles d'une image dans un fichier CSV valeur_réelle = BZERO + BSCALE × valeur_enregistrée. Répond à l'éxigence **PRIM_40**

Parameters

fitStruct	Structure fitStruct d'une image .fit
nom_fichier_csv	Le chemin du fichier .csv dans lequel on va écrire

Definition at line 21 of file ecriture.c.

5.17 ecriture.c

Go to the documentation of this file.

```
00011 #include "ecriture.h"
00012 #include "header.h"
00013 #include "lecture.h"
00014
00021 void ecrire_pixels_csv(FitStruct fitStruct, char *nom_fichier_csv)
00022 {
00023
           FILE *fichier_csv = ouvrir_fichier(nom_fichier_csv, "w");
00024
           int16_t *pixels = fitStruct.data;
00025
00026
           for (int i = 0; i < fitStruct.header_fichier.NAXIS2; i++)</pre>
00027
00028
                for (int j = 0; j < fitStruct.header_fichier.NAXIS1; j++)</pre>
00029
                {
      fprintf(fichier_csv, "%hd;", (fitStruct.header_fichier.BZERO +
fitStruct.header_fichier.BSCALE * pixels[i * fitStruct.header_fichier.NAXIS1 + j]));
00030
00031
                    if (j == fitStruct.header_fichier.NAXIS1 - 1)
00032
00033
                         fprintf(fichier_csv, "\n");
00034
                     }
00035
00036
           }
00037
00038
           fclose(fichier_csv);
00039 }
00040
00047 void ecrire_fit_file(FitStruct fitStruct, char *filename)
00048 {
           FILE *output_file = fopen(filename, "wb");
00049
00050
00051
            // Écrire le header dans le fichier
           fwrite(&fitStruct.header_fichier, sizeof(Header), 1, output_file);
00052
00053
00054
            // Écrire les données dans le fichier
00055
           \texttt{fwrite(fitStruct.data, sizeof(int16\_t), fitStruct.header\_fichier.NAXIS1} ~\star
       fitStruct.header_fichier.NAXIS2, output_file);
00056
00057
           fclose(output_file);
00058 }
```

5.18 src/fitstruct.c File Reference

Fichier fitstruct.c contenant l'ensemble des fonctions pour traiter les fitstruct.

```
#include "fitstruct.h"
#include "lecture.h"
#include "header.h"
```

Functions

• struct FitStruct construct_fitstruct (FILE *fichier)

On passe un fichier en paramètre et on construit sa structure FitStruct. Dans cette structure on stockera les données de l'image et son header. Cette structure nous permettra de faire les opérations sur les images et l'écriture du CSV.

5.18.1 Detailed Description

Fichier fitstruct.c contenant l'ensemble des fonctions pour traiter les fitstruct.

Author

Alexandre, Célian, Sophie

Version

0.1

Date

2024-01-06

Copyright

Copyright (c) 2024

Definition in file fitstruct.c.

5.18.2 Function Documentation

5.18.2.1 construct_fitstruct()

On passe un fichier en paramètre et on construit sa structure FitStruct. Dans cette structure on stockera les données de l'image et son header. Cette structure nous permettra de faire les opérations sur les images et l'écriture du CSV.

Parameters

fichier Le chemin du fichier .fit pour lequel on veut obtenir sa structure FitStruct.

Returns

struct FitStruct

Definition at line 21 of file fitstruct.c.

5.19 fitstruct.c

Go to the documentation of this file.

```
00001
00011 #include "fitstruct.h'
00012 #include "lecture.h'
00013 #include "header.h"
00014
00021 struct FitStruct construct_fitstruct(FILE *fichier)
00022 {
         FitStruct fit_fichier;
00023
00025
         Header mon_header = construct_header(fichier);
00026
          fit_fichier.header_fichier = mon_header;
00027
         fit_fichier.data = lire_donnees_image(fichier, mon_header.NAXIS1, mon_header.NAXIS2);
00028
00029
          return fit fichier;
00030 }
```

5.20 src/header.c File Reference

Fichier header.c contenant l'ensemble des fonctions pour traiter les header.

```
#include "lecture.h"
#include "header.h"
```

Functions

- void afficher header (char header[OCTETS HEADER])
 - Affiche le header passé en paramètre.
- int cle_valide (char *cle)

Renvoie 1 si la clé passé en paramètre est contenue dans la liste, 0 sinon.

- void process_header (Header *mon_header, char packet80[LONGUEUR_LIGNES_HEADER])
 - Associe les valeurs contenues dans le header aux variables de la structure pour pouvoir les conserver et les utiliser ultérieurement.
- struct Header construct_header (FILE *mon_fichier)

Construit la structure du Header associée au fichier passé en paramètre. Répond a l'éxigence PRIM_30

5.20.1 Detailed Description

Fichier header.c contenant l'ensemble des fonctions pour traiter les header.

Author

Alexandre, Célian, Sophie

Version

0.1

Date

2023-12-24

Copyright

Copyright (c) 2023

Definition in file header.c.

5.20.2 Function Documentation

5.20.2.1 afficher_header()

Affiche le header passé en paramètre.

Parameters

header

Definition at line 19 of file header.c.

5.20.2.2 cle_valide()

Renvoie 1 si la clé passé en paramètre est contenue dans la liste, 0 sinon.

Parameters

cle

Returns

int

Definition at line 33 of file header.c.

5.20.2.3 construct_header()

```
struct Header construct_header (
     FILE * mon_fichier )
```

Construit la structure du Header associée au fichier passé en paramètre. Répond a l'éxigence PRIM 30

Parameters

```
mon_fichier | Le chemin du fichier .fit pour lequel on veut obtenir sa structure Header.
```

Returns

struct Header

Definition at line 119 of file header.c.

5.20.2.4 process_header()

Associe les valeurs contenues dans le header aux variables de la structure pour pouvoir les conserver et les utiliser ultérieurement.

Parameters

```
mon_header
packet80
```

Definition at line 55 of file header.c.

5.21 header.c

Go to the documentation of this file.

```
00001
00011 #include "lecture.h"
00012 #include "header.h"
00013
00019 void afficher_header(char header[OCTETS_HEADER])
00020 {
00021     for (int i = 0; i < NB_LIGNES_HEADER * LONGUEUR_LIGNES_HEADER; i++)
00022     {
00023          printf("%c%s", header[i], (i + 1) % LONGUEUR_LIGNES_HEADER ? "" : "\n");</pre>
```

5.21 header.c 33

```
00024
00025 }
00026
00033 int cle_valide(char *cle)
00034 {
00035
          int estValide = 0;
00037
          char *cles_valides[NB_CLES_VALIDES] = {"BITPIX", "NAXIS", "NAXIS1", "NAXIS2", "NAXIS3", "BZERO",
      "BSCALE"};
00038
          for (int i = 0; i < NB_CLES_VALIDES; i++)</pre>
00039
00040
00041
               if (strcmp(cle, cles_valides[i]) == 0)
00042
00043
                   estValide = 1;
00044
00045
00046
          return estValide;
00047 }
00048
00055 void process_header(Header *mon_header, char packet80[LONGUEUR_LIGNES_HEADER])
00056 {
00057
          char cle[8];
00058
          char valeur[721:
00059
          if (sscanf(packet80, "%7s = %71[^n]", cle, valeur) == 2)
00060
              // printf("CLE: %s\n", cle);
// printf("VALEUR: %s\n", valeur);
// if (!cle_valide(cle))
00061
00062
00063
              11
00064
                      return:
              if (!strncmp(cle, "NAXIS", 6))
00065
00066
              {
00067
                   mon_header->NAXIS = atoi(valeur);
00068
00069
              if (!strncmp(cle, "NAXIS1", 6))
00070
00071
              {
00072
                   mon_header->NAXIS1 = atoi(valeur);
00073
                   return;
00074
               if (!strncmp(cle, "NAXIS2", 6))
00075
00076
              {
00077
                   mon_header->NAXIS2 = atoi(valeur);
00078
                   return;
00079
00080
               if (!strncmp(cle, "NAXIS3", 6))
00081
00082
                   mon_header->NAXIS3 = atoi(valeur);
00083
00084
00085
               if (!strncmp(cle, "BZERO", 5))
00086
00087
                   mon_header->BZERO = atoi(valeur);
00088
00089
00090
               if (!strncmp(cle, "BSCALE", 6))
00091
00092
                   mon_header->BSCALE = atoi(valeur);
00093
00094
              if (!strncmp(cle, "BITPIX", 6))
00095
00096
00097
                   mon_header->BITPIX = atoi(valeur);
00098
                   return;
00099
00100
              if (!strncmp(cle, "SIMPLE", 6))
00101
00102
                   mon header->SIMPLE = *cle;
00103
                   return:
00104
00105
               if (!strncmp(cle, "SIMPLE", 6))
00106
00107
                  mon_header->SIMPLE = *cle;
00108
                   return;
00109
              }
00110
00111 }
00112
00119 struct Header construct_header(FILE *mon_fichier)
00120 {
          char *data = lire_donnees_header(mon_fichier);
00121
00122
          Header mon_header = {0};
00123
00124
          for (int i = 0; i < NB_LIGNES_HEADER; i++)</pre>
00125
              char ligne[LONGUEUR_LIGNES_HEADER + 1];
00126
              strncpy(ligne, &data[i * LONGUEUR_LIGNES_HEADER], LONGUEUR_LIGNES_HEADER);
00127
```

```
ligne[LONGUEUR_LIGNES_HEADER] = '\0';
 00129
 00130
                                                                                       process_header(&mon_header, ligne);
00131
00132
                                                             00133
 00134
                                                            printf("\nLes données importantes du header à retenir sont :");
 00135
                                                               printf("\nBITPIX = %d, NAXIS = %d, NAXIS1 = %d, NAXIS2= %d, NAXIS3= %d, BZERO = %d, BSCALE =
                                     \texttt{%d}, \texttt{SIMPLE} = \texttt{%c} \\ \texttt{n"}, \texttt{mon\_header}. \texttt{BITPIX}, \texttt{mon\_header}. \texttt{NAXIS}, \texttt{mon\_header}. \texttt{NAXIS1}, \texttt{mon\_header}. \texttt{NAXIS2}, \\ \texttt{mon\_header}. \texttt{NAXIS1}, \texttt{mon\_header}. \texttt{NAXIS2}, \\ \texttt{mon\_header}. \texttt{NAXIS1}, \texttt{mon\_header}. \texttt{NAXIS2}, \\ \texttt{mon\_header}. \texttt{NAXIS3}, \\ \texttt{mon\_header}. \texttt{NAXIS3}, \\ \texttt{mon\_header}. \texttt{NAXIS4}, \\ \texttt{mon\_header}. \texttt{NAXIS4}, \\ \texttt{mon\_header}. \texttt{NAXIS4}, \\ \texttt{mon\_header}. \texttt{NAXIS5}, \\ \texttt{mon\_header}. \\ \texttt{mon\_header}.
                                     mon_header.NAXIS3, mon_header.BZERO, mon_header.BSCALE, mon_header.SIMPLE);
00136
00137
                                                               free (data);
 00138
                                                             return mon_header;
00139 }
```

5.22 src/lecture.c File Reference

Fichier lecture.c contenant l'ensemble des fonctions pour la lecture de fichier et de header.

```
#include "lecture.h"
#include "memoire.h"
#include "header.h"
#include "fitstruct.h"
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

Functions

• char * lire_donnees_header (FILE *fichier)

Retourne les données du header du fichier.

• FILE * ouvrir fichier (char *chemin fichier, char *option)

Ouvre le fichier passé en paramètre avec son option.

int16_t * lire_donnees_image (FILE *fichier, int naxis1, int naxis2)

Lit les données brutes de l'images en format big endian.

5.22.1 Detailed Description

Fichier lecture.c contenant l'ensemble des fonctions pour la lecture de fichier et de header.

Author

Alexandre, Célian, Sophie

Version

0.1

Date

2023-12-24

Copyright

Copyright (c) 2023

Definition in file lecture.c.

5.22.2 Function Documentation

5.22.2.1 lire_donnees_header()

Retourne les données du header du fichier.

Parameters

fichier Le chemin du fichier .fit pour lequel on veut lire les données du	ader
---	------

Returns

char*

Definition at line 24 of file lecture.c.

5.22.2.2 lire_donnees_image()

Lit les données brutes de l'images en format big endian.

Parameters

fichier	Le chemin du fichier .fit pour lequel on veut lire les données
naxis1	La valeur NAXIS1 de ce fichier
naxis2	La valeur NAXIS2 de ce fichier

Returns

```
uint16_t*
```

Definition at line 60 of file lecture.c.

5.22.2.3 ouvrir_fichier()

Ouvre le fichier passé en paramètre avec son option.

Parameters

chemin_fichier	
option	

Returns

FILE*

Definition at line 40 of file lecture.c.

5.23 lecture.c

Go to the documentation of this file.

```
00001
00011 #include "lecture.h"
00012 #include "memoire.h"
00013 #include "header.h"
00014 #include "fitstruct.h"
00015 #include <stdio.h>
00016 #include <stdlib.h>
00024 char *lire_donnees_header(FILE *fichier)
00025 {
          char *buffer = (char *)allouer_malloc(sizeof(char) * NB_LIGNES_HEADER * LONGUEUR_LIGNES_HEADER);
00026
00027
00028
          fread(buffer, OCTETS_HEADER, 1, fichier);
00029
00030
          return buffer;
00031 }
00032
00040 FILE *ouvrir_fichier(char *chemin_fichier, char *option)
00041 {
00042
          FILE *mon_fichier = fopen(chemin_fichier, option);
00043
          if (mon_fichier == NULL)
00044
00045
              fprintf(stderr, "Impossible d'ouvrir le fichier %s\n", chemin_fichier);
00046
00047
              exit(EXIT_FAILURE);
00048
00049
          return mon_fichier;
00050 }
00051
00060 int16_t *lire_donnees_image(FILE *fichier, int naxis1, int naxis2)
00061 {
00062
          fseek(fichier, 2880, SEEK_SET);
00063
          size_t total_pixels = naxis1 * naxis2 * 2;
00064
          int16_t *buffer = (int16_t *)allouer_malloc(total_pixels * sizeof(int16_t));
00065
00066
          uint16_t pixel;
00067
          for (size_t i = 0; i < total_pixels; i++)</pre>
00068
00069
               if (fread(&pixel, sizeof(pixel), 1, fichier) == 1)
00070
00071
                  pixel = (pixel » 8) | (pixel « 8);
00072
                  buffer[i] = pixel;
00073
00074
          }
00075
00076
          return buffer;
00077 }
```

5.24 src/main.c File Reference

Fichier main.c contenant l'ensemble de nos procédures de tests.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "header.h"
#include "lecture.h"
#include "fitstruct.h"
#include "ecriture.h"
#include "operation.h"
#include "menu.h"
```

Functions

• int main ()

5.24.1 Detailed Description

Fichier main.c contenant l'ensemble de nos procédures de tests.

Author

Alexandre, Célian, Sophie

Version

0.1

Date

2023-12-24

Copyright

Copyright (c) 2023

Definition in file main.c.

5.24.2 Function Documentation

5.24.2.1 main()

```
int main ( )
```

Definition at line 20 of file main.c.

5.25 main.c

Go to the documentation of this file.

```
00001
00011 #include <stdio.h>
00012 #include <stdlib.h>
00013 #include "header.h"
00014 #include "lecture.h"
00015 #include "fitstruct.h"
00016 #include "ecriture.h"
00017 #include "operation.h"
00018 #include "menu.h"
00020 int main()
00021 {
00022
          //******* DECLARATION ET OUVERTURE DES FICHIERS **********
          // FILE *mon_fichier = ouvrir_fichier("Images//lights/r_lights_00001.fit", "rb");
00023
          // FILE *mon_fichier2 = ouvrir_fichier("Images//lights/r_lights_00002.fit", "rb");
00024
00025
          // //*********** CONSTRUCTION DES HEADERS DES FICHIERS **********
00026
00027
          // // construct_header(mon_fichier);
00028
          00029
          // // FitStruct maFitStruct = construct_fitstruct (mon_fichier);
// FitStruct maFitStruct2 = construct_fitstruct(mon_fichier2);
00030
00031
00032
          // FitStruct resultat_somme, resultat_moyenne, resultat_division, resultat_soustraction;
00033
00034
          // //****** DECLARATION LISTE DE FITSTRUCT **********
00035
          // FitStruct fitStructs[] = {maFitStruct, maFitStruct2};
00036
00037
          //****** TEST HEADERS IDENTIQUE DE 2 FICHIERS *********
          // if (headers_compatible(fitStructs, 2))
00039
          //
// }
00040
                 printf("Les headers sont compatibles.\n");
00041
          // else
00042
          // {
00043
00044
                 printf("Les headers ne sont pas compatibles.\n");
00045
00046
          //************* TEST ELABORATION .CSV **********
// ecrire_pixels_csv(maFitStruct, "test.csv");
00047
00048
00049
00050
          //****** AFFICHAGE DES PREMIERS PIXELS DES IMAGES **********
00051
          // printf("\n********IMAGE N°1********\n");
00052
          // afficher_premieres_valeurs(maFitStruct, 10);
00053
          // printf("\n*************\n");
00054
          00055
00056
          // // Tester la somme
00057
          // resultat_somme = somme_image(fitStructs, 2);
// printf("\n*********SOMME*********\n");
00058
00059
00060
          // afficher_premieres_valeurs(resultat_somme, 10);
00061
00062
          // // Tester la movenne
          /// resultat_moyenne = moyenne_image(fitStructs, 2);
// printf("\n*********MOYENNE********\n");
00063
00064
00065
          // afficher_premieres_valeurs(resultat_moyenne, 10);
00066
00067
          // // Tester la division
00068
          // resultat_division = diviser_image(maFitStruct, maFitStruct2);
          // printf("\n*******DIVISON*********\n");
00070
          // afficher_premieres_valeurs(resultat_division, 10);
00071
00072
          // // Tester la soustraction
          // resultat_soustraction = soustraire_image(maFitStruct, maFitStruct2);
// printf("\n********SOUSTRACTION***********\n");
00073
00074
00075
          // afficher_premieres_valeurs(resultat_soustraction, 10);
00076
00077
          // fclose(mon_fichier);
00078
          // fclose(mon_fichier2);
00079
08000
          //******* CREER .FIT A PARTIR D'UNE FITSTRUCT **********
          // FILE *mon_fichier = ouvrir_fichier("Images//lights/r_lights_00001.fit", "rb");
00081
          // FitStruct maFitStruct = construct_fitstruct(mon_fichier);
00082
00083
          // ecrire_fit_file(maFitStruct, "nouveau_fichier.fit");
00084
00085
          menu();
00086
00087
          return 0;
00088 }
```

5.26 src/memoire.c File Reference

Fichier memoire.c contenant l'ensemble des fonctions pour les opérations concernant la mémoire.

```
#include "memoire.h"
#include <stdlib.h>
```

Functions

void * allouer_malloc (int n)

Permet de faire un malloc tout en prenant en compte les erreurs de pointeurs NULL.

5.26.1 Detailed Description

Fichier memoire.c contenant l'ensemble des fonctions pour les opérations concernant la mémoire.

Author

Alexandre, Célian, Sophie

Version

0.1

Date

2024-01-06

Copyright

Copyright (c) 2024

Definition in file memoire.c.

5.26.2 Function Documentation

5.26.2.1 allouer_malloc()

```
\label{eq:condition} \mbox{void} \ * \mbox{ allower_malloc (} \\ \mbox{ int } n \mbox{ )}
```

Permet de faire un malloc tout en prenant en compte les erreurs de pointeurs NULL.

Parameters

n

Returns

void*

Definition at line 20 of file memoire.c.

5.27 memoire.c

Go to the documentation of this file.

```
00001
00011 #include "memoire.h"
00012 #include <stdlib.h>
00013
00020 void *allouer_malloc(int n)
00021 {
          void *pointeur;
00022
00023
          pointeur = malloc(n);
00025
00026
         if (pointeur == NULL)
00027
00028
              exit(EXIT_FAILURE);
00029
00030
00031
          return pointeur;
00032 }
```

5.28 src/menu.c File Reference

Fichier menu.c contenant la fonction void menu() - Répond à l'éxigence optionnelle OPT_30

```
#include "menu.h"
```

Functions

• void menu ()

Permet d'effectuer une suite d'opération choisi par l'utilisateur sur 2 images présélectionnées.

5.28.1 Detailed Description

Fichier menu.c contenant la fonction void menu() - Répond à l'éxigence optionnelle OPT_30

Author

Alexandre, Célian, Sophie

Version

0.1

Date

2024-01-06

Copyright

Copyright (c) 2024

Definition in file menu.c.

5.29 menu.c 41

5.28.2 Function Documentation

5.28.2.1 menu()

```
void menu ( )
```

Permet d'effectuer une suite d'opération choisi par l'utilisateur sur 2 images présélectionnées.

Definition at line 17 of file menu.c.

5.29 menu.c

Go to the documentation of this file.

```
00011 #include "menu.h"
00012
00017 void menu()
00018 {
           FILE *mon_fichier1 = ouvrir_fichier("Images//lights/r_lights_00001.fit", "rb");
FILE *mon_fichier2 = ouvrir_fichier("Images//lights/r_lights_00002.fit", "rb");
00019
00020
00021
00022
           printf("\nINFORMATIONS HEADER lère IMAGE:");
           FitStruct maFitStruct1 = construct_fitstruct(mon_fichier1);
printf("\nINFORMATIONS HEADER 2nde IMAGE:");
00023
00024
00025
           FitStruct maFitStruct2 = construct fitstruct(mon fichier2);
00026
00027
           FitStruct fitStructs[] = {maFitStruct1, maFitStruct2};
00028
00029
           int choix;
           int continuer = 1:
00030
00031
00032
           while (continuer)
00033
00034
                printf("n=====Menu =====/n");
                printf("1. Faire le CSV de la lère image\n");
printf("2. Faire le CSV de la 2ème image\n");
00035
00036
                printf("3. Somme d'images\n");
00037
                printf("4. Moyenne d'images\n");
00038
00039
                printf("5. Division d'images\n");
00040
                printf("6. Soustraction d'images\n");
                printf("0. Quitter\n");
printf("Choix: ");
00041
00042
00043
                scanf("%d", &choix);
00044
00045
                switch (choix)
00046
00047
                case 1:
                    // Afficher les headers de la première image
00048
                     ecrire_pixels_csv(maFitStruct1, "image1.csv");
00049
00050
00051
                    break;
00052
00053
                   // Afficher les headers de la deuxième image
                     ecrire_pixels_csv(maFitStruct2, "image2.csv");
00054
00055
00056
                    break;
00057
                case 3:
00058
                   // Somme d'images
00059
                     FitStruct resultat_somme = somme_image(fitStructs, 2);
                    afficher_premieres_valeurs(resultat_somme, 10);
ecrire_fit_file(resultat_somme, "somme.fit");
00060
00061
00062
00063
                    break;
00064
                case 4:
                   // Moyenne d'images
00065
                    FitStruct resultat_moyenne = moyenne_image(fitStructs, 2);
00066
00067
                     afficher_premieres_valeurs(resultat_moyenne, 10);
00068
                     ecrire_fit_file(resultat_moyenne, "moyenne.fit");
00069
00070
                    break;
00071
                case 5:
00072
                    // Division d'images
                     FitStruct resultat_division = diviser_image(maFitStruct1, maFitStruct2);
00073
                     afficher_premieres_valeurs(resultat_division, 10);
ecrire_fit_file(resultat_division, "division.fit");
00074
00075
00076
```

```
00077
                 break;
00078
              case 6:
00079
                 // Soustraction d'images
                 FitStruct resultat_soustraction = soustraire_image(maFitStruct1, maFitStruct2);
08000
                  afficher_premieres_valeurs(resultat_soustraction, 10);
00081
00082
                 ecrire_fit_file(resultat_soustraction, "soustraction.fit");
00083
00084
00085
              case 0:
00086
                 // Ouitter
00087
                 continuer = 0:
00088
00089
                 break;
00090
              default:
00091
                 printf("Choix non valide. Veuillez réessayer.\n");
00092
00093
00094
00095
          fclose(mon_fichier1);
00096
          fclose(mon_fichier2);
00097 }
```

5.30 operation.c

```
00001 #include "operation.h"
00002 #include "fitstruct.h"
00003 #include <limits.h>
00004
00012 int headers_compatible(FitStruct *images, int nombre_images)
00013 {
00014
           for (int i = 1; i < nombre images; i++)</pre>
00015
               if (images[0].header_fichier.NAXIS1 != images[i].header_fichier.NAXIS1 ||
    images[0].header_fichier.NAXIS2 != images[i].header_fichier.NAXIS2 ||
00017
00018
                   images[0].header_fichier.BITPIX != images[i].header_fichier.BITPIX)
00019
00020
                   return 0:
00021
               }
00022
00023
           return 1;
00024 }
00025
00034 FitStruct somme image(FitStruct *images, int nombre images)
00035 {
           // Vérifier la compatibilité des headers
00037
           if (!headers_compatible(images, nombre_images))
00038
00039
               fprintf(stderr, "Les headers des images ne sont pas compatibles.\n");
00040
00041
          FitStruct resultat;
00042
           int naxis1 = images[0].header_fichier.NAXIS1;
          int naxis2 = images[0].header_fichier.NAXIS2;
00043
00044
00045
           // Initialiser la structure résultat et allouer la mémoire pour les données
00046
          resultat.header_fichier = images[0].header_fichier; // Copier le header de la première image
          resultat.data = (int16_t *)malloc(naxis1 * naxis2 * sizeof(int16_t));
00047
00048
00049
           // Initialiser les données à 0
00050
          memset(resultat.data, 0, naxis1 * naxis2 * sizeof(uint16_t));
00051
00052
           // Sommation des images
00053
          for (int i = 0; i < naxis2; i++)
00054
           {
00055
               for (int j = 0; j < naxis1; j++)
00056
               {
00057
                   int32\_t somme = 0;
00058
                   for (int k = 0; k < nombre_images; k++)</pre>
00059
00060
                        somme += images[k].data[i * naxis1 + i];
00061
00062
                   resultat.data[i * naxis1 + j] = (somme > INT16_MAX) ? INT16_MAX : ((somme < INT16_MIN) ?
      INT16_MIN : somme);
00063
             }
00064
00065
00066
          return resultat;
00067 }
00068
00075 void afficher_premieres_valeurs(FitStruct image, int nombre_valeurs)
00076 {
00077
           for (int i = 0; i < nombre_valeurs; i++)</pre>
00078
00079
               printf("Valeur brute %d: %hd\n", i, image.data[i]);
```

5.30 operation.c 43

```
00080
00081 }
00082
00090 FitStruct moyenne_image(FitStruct *images, int nombre_images)
00091 {
00092
          // Vérifier la compatibilité des headers
          if (!headers_compatible(images, nombre_images))
00094
          {
00095
              fprintf(stderr, "Les headers des images ne sont pas compatibles.\n");
00096
00097
          FitStruct resultat:
          int naxis1 = images[0].header_fichier.NAXIS1;
00098
          int naxis2 = images[0].header_fichier.NAXIS2;
00099
00100
00101
          // Initialiser la structure résultat et allouer la mémoire pour les données
          resultat.header_fichier = images[0].header_fichier; // Copier le header de la première image resultat.data = (int16_t *)malloc(naxis1 * naxis2 * sizeof(int16_t));
00102
00103
00104
00105
          // Initialiser les données à 0
00106
          memset(resultat.data, 0, naxis1 * naxis2 * sizeof(uint16_t));
00107
00108
          // Moyenne des images
00109
          for (int i = 0; i < naxis2; i++)
00110
00111
              for (int j = 0; j < naxis1; j++)
00112
00113
                   double movenne = 0.0;
00114
                   for (int k = 0; k < nombre_images; k++)</pre>
00115
00116
                       movenne += images[k].data[i * naxis1 + j];
00117
00118
                  moyenne /= nombre_images; // Calcul de la moyenne
                  resultat.data[i * naxis1 + j] = (moyenne > INT16_MAX) ? INT16_MAX : (moyenne < INT16_MIN)
00119
      ? INT16_MIN
00120
     : (int16_t)moyenne; // Gérer les débordements : on vérifie si la moyenne ne dépasse pas les valeurs
     min ou max
00121
00122
00123
00124
          return resultat;
00125 }
00126
00134 FitStruct diviser_image(FitStruct images1, FitStruct images2)
00135 {
00136
          // Vérifier la compatibilité des headers
00137
          if (!headers_compatible(&images1, 1) || !headers_compatible(&images2, 1))
00138
00139
              fprintf(stderr, "Les headers des images ne sont pas compatibles.\n");
00140
          }
00141
00142
          FitStruct resultat;
00143
          int naxis1 = images1.header_fichier.NAXIS1;
          int naxis2 = images1.header_fichier.NAXIS2;
00144
00145
00146
          // Initialiser la structure résultat et allouer la mémoire pour les données
00147
          resultat.header_fichier = images1.header_fichier;
00148
          resultat.data = (int16_t *)malloc(naxis1 * naxis2 * sizeof(int16_t));
00149
00150
          // Division des images
          for (int i = 0; i < naxis2; i++)
00151
00152
00153
              for (int j = 0; j < naxis1; j++)
00154
00155
                   int32_t numerateur = images1.data[i * naxis1 + j];
00156
                  int32_t denominateur = images2.data[i * naxis1 + j];
00157
                   if (denominateur != 0)
00158
00159
                   {
00160
                       double resultat_division = (double)numerateur / denominateur;
                       resultat.data[i * naxis1 + j] = (resultat_division > INT16_MAX) ? INT16_MAX :
00161
      (resultat_division < INT16_MIN) ? INT16_MIN</pre>
00162
     : (int16_t) resultat_division;
00163
                  }
00164
00165
                  {
00166
                       // si on divise par 0, la valeur par défaut sera 0
00167
                       resultat.data[i * naxis1 + j] = 0;
00168
                  }
00169
              }
00170
          }
00171
00172
          return resultat;
00173 }
00174
00182 FitStruct soustraire_image(FitStruct images1, FitStruct images2)
```

```
00183 {
           // Vérifier la compatibilité des headers
if (!headers_compatible(&images1, 1) || !headers_compatible(&images2, 1))
00184
00185
00186
           {
               fprintf(stderr, "Les headers des images ne sont pas compatibles.\n");
00187
00188
           }
00189
00190
           FitStruct resultat;
           int naxis1 = images1.header_fichier.NAXIS1;
int naxis2 = images1.header_fichier.NAXIS2;
00191
00192
00193
00194
           // Initialiser la structure résultat et allouer la mémoire pour les données
           resultat.header_fichier = images1.header_fichier;
resultat.data = (int16_t *)malloc(naxis1 * naxis2 * sizeof(int16_t));
00195
00196
00197
           // Soustraction des images
for (int i = 0; i < naxis2; i++)</pre>
00198
00199
00200
           {
00201
               for (int j = 0; j < naxis1; j++)
00202
                    00203
00204
      INT16_MAX) ? INT16_MAX
00205
      : (int16_t)difference;
00206
00207
00208
00209
           return resultat;
00210 }
```

Index

afficher_header header.c, 31	Header, 8 BITPIX, 8
header.h, 16	BSCALE, 8
afficher_premieres_valeurs	BZERO, 8
operation.h, 24	NAXIS, 8
allouer_malloc	NAXIS1, 9
memoire.c, 39	NAXIS2, 9
memoire.h, 21	NAXIS3, 9
BITPIX	SIMPLE, 9
Header, 8	header.c
BSCALE	afficher_header, 31
Header, 8	cle_valide, 31
BZERO	construct_header, 32
Header, 8	process_header, 32
rieduci, o	header.h
cle_valide	afficher_header, 16
header.c, 31	cle_valide, 17
header.h, 17	construct_header, 17
construct fitstruct	LONGUEUR_LIGNES_HEADER, 16
fitstruct.c, 29	NB_CLES_VALIDES, 16
fitstruct.h, 14	NB_LIGNES_HEADER, 16
construct_header	OCTETS_HEADER, 16
header.c, 32	process_header, 17
header.h, 17	header_fichier
neadern, 17	FitStruct, 7
data	headers_compatible
FitStruct, 7	operation.h, 25
diviser_image	
operation.h, 24	include/ecriture.h, 11, 13
	include/fitstruct.h, 13, 14
ecrire_fit_file	include/header.h, 15, 18
ecriture.c, 27	include/lecture.h, 18, 20
ecriture.h, 12	include/memoire.h, 20, 22
ecrire_pixels_csv	include/menu.h, 22, 23
ecriture.c, 28	include/operation.h, 23, 26
ecriture.h, 12	
ecriture.c	lecture.c
ecrire_fit_file, 27	lire_donnees_header, 35
ecrire pixels csv, 28	lire_donnees_image, 35
ecriture.h	ouvrir_fichier, 35
ecrire_fit_file, 12	lecture.h
ecrire pixels csv, 12	lire_donnees_header, 19
	lire_donnees_image, 19
FitStruct, 7	ouvrir_fichier, 20
data, 7	lire_donnees_header
header_fichier, 7	lecture.c, 35
fitstruct.c	lecture.h, 19
construct_fitstruct, 29	lire_donnees_image
fitstruct.h	lecture.c, 35
construct_fitstruct, 14	lecture.h, 19

46 INDEX

LONGUEUR_LIGNES_HEADER header.h, 16	src/ecriture.c, 27, 28 src/fitstruct.c, 29, 30 src/header.c, 30, 32
main.c, 37 main.c	src/lecture.c, 34, 36 src/main.c, 36, 38 src/memoire.c, 39, 40
main, 37 memoire.c allouer_malloc, 39	src/menu.c, 40, 41 src/operation.c, 42
memoire.h allouer_malloc, 21	
menu	
menu.c, 41	
menu.h, 23	
menu.c	
menu, 41	
menu.h	
menu, 23	
moyenne_image	
operation.h, 25	
NAXIS	
Header, 8	
NAXIS1	
Header, 9	
NAXIS2	
Header, 9	
NAXIS3	
Header, 9	
NB_CLES_VALIDES	
header.h, 16	
NB_LIGNES_HEADER	
header.h, 16	
OCTETS_HEADER	
header.h, 16	
operation.h	
afficher_premieres_valeurs, 24	
diviser_image, 24	
headers_compatible, 25	
moyenne_image, 25	
somme_image, 25 soustraire_image, 26	
ouvrir fichier	
lecture.c, 35	
lecture.h, 20	
process_header	
header.c, 32	
header.h, 17 Projet d'algorithmique - CATALA Alexandre - DI GIO-	
VANNI Celian - SOUBRY Sophie, 1	
23.a 23.2 33p	
SIMPLE	
Header, 9	
somme_image	
operation.h, 25	
soustraire_image	
operation.h, 26	