## **Testplan: sorteringsalgoritmer**

Datum:	2025-05-22
Testare:	Isak Lagerberg, Mattias Arvidsson & Joakim Sandström
Omfattning:	<ul> <li>Testning av sorteringsalgortimerna bubblesort, insertionsort, mergesort, quicksort, heapsort samt Selectionsort.</li> <li>Prestandamätningar på dataset med varierande storlek (100 till 1 000 000 poster).</li> <li>Analys av körtid.</li> </ul>
Teststrategi:	Testningen utförs manuellt med hjälp av C#-programmet som utvecklats för laborationen. För varje algoritm kommer testfall skapas för att mäta körtid vid olika datamängder. Resultaten kommer dokumenteras och analyseras för att identifiera mönster och avvikelser.
Testmiljö:	<ul> <li>Operativsystem: Windows 11 Home ver. 24H2</li> <li>Utvecklingsmiljö: Visual Studio Enterprise 2022 (64-bit) ver. 17.13.6</li> <li>Programmeringsspråk: C#, .NET 9.0</li> </ul>
Acceptanskriterier:	<ul> <li>Algoritmerna ska sortera korrekt enligt specifikation.</li> <li>Körtiden ska vara inom rimliga gränser för varje algoritm och datamängd.</li> </ul>
Risker:	<ul> <li>Felaktig implementering av algoritmer kan leda till inkorrekta resultat.</li> <li>Stora datamängder kan orsaka minnesbrist eller lång körtid.</li> <li>Manuell testning kan vara tidskrävande och innefattar risk för mänskliga fel.</li> </ul>
Tidsplan:	Vecka 1: implementering av sorteringalgoritmer och utförande av testfall för sortering. Vecka 2: analys och dokumentation av resultat.

Test no.	Testnamn	Syfte med test	Testdata e	ller testsituati	ion			Resultat		Kommentar
1	Bubblesort	Testa algoritmen	Algoritm: Bubble sort							
	slumpmässig presta data slump	bubblesorts prestanda med slumpmässig inputdata	Testfall	III Element Seed Upprepningar		Testfall	Resultat (ms)	BubbleSort har mycket hög körtid på osorterad data. Eftersom algoritmen har komplexitet O(n²),		
		inputuata	1	100	123	100		1	0,00	växer tiden snabbt vid större datamängder. Körningen blev orealistiskt lång redan vid 100 000 element och omöjlig vid 1 000 000.
			2	1000	123	100		2	8,45	
			3	10 000	123	100		3	871,52	
			4	100 000	123	100		4	198306,05	
			5	1 000 000	123	100		5	N/A	
2	Mergesort med slumpmässig data	Testa algoritmen mergesort prestanda med slumpmässig	Algoritm	: Merge sort Element	Seed	Upprepningar		Testfall	Resultat (ms)	MergeSort är mycket effektiv även på stora mängder osorterad data. Tack vare sin rekursiva
		inputdata	1	100	123	100		1	0,00	"divide and conquer"-strategi och O(n log n)- komplexitet är prestandan stabil oavsett indata.
			2	1000	123	100		2	0,00	
			3	10 000	123	100		3	1,14	
			4	100 000	123	100		4	27,24	
			5	1 000 000	123	100		5	275,04	

Test no.	Testnamn	Syfte med test	Testdata e	ller testsituat	ion			Resultat		Kommentar
2	Insertion sort med slumpmässig	Testa algoritmen insertion sorts prestanda med	Algoritm	n: Insertion so	rt			Testfall	Resultat (ms)	InsertionSort presterar dåligt på stora,
	data	slumpmässig inputdata	Testfall	Element	Seed	Upprepningar		1	0,00	osorterade datamängder. Algoritmen är enkel att implementera men ineffektiv för stora N på
			1	100	123	100		2	1,06	grund av O(n²) i värsta fall. Den kraschar eller blir orimligt långsam vid 1 000 000 poster.
			2	1000	123	100		3	156,67	
			3	10 000	123	100		4	17 941 ,43	
			4	100 000	123	100				
			5	1 000 000	123	100		5	N/A	
			5	1 000 000	123	100		5	N/A	

Test no.	Testnamn	Syfte med test	Testdata eller testsituation					Resultat		Kommentar
3	Selection sort	Testa algoritmen	Algoritm	ı: Selection soı	t		Ì			
	med slumpmässig data	selection sorts prestanda med slumpmässig	Testfall	Element	Seed	Upprepningar		Testfall	Resultat (ms)	SelectionSort har en konstant mönsterbeteende, alltid O(n²) oavsett indata. Det gör den stabil i tid
		inputdata	1	100	123	100		1	0,00	men dåligt skalbar – vid 100 000 element tar det lång tid, och vid 1 000 000 blev det ohanterligt.
			2	1000	123	100		2	3,01	
			3	10 000	123	100		3	320,97	
			4	100 000	123	100		4	35704,57	
			5	1 000 000	123	100		5	N/A	
4	Heapsort med slumpmässig	Testa algoritmen heapsorts prestanda med slumpmässig inputdata	Algoritm: Heap sort							
	data		Testfall	Element	Seed	Upprepningar		Testfall	Resultat (ms)	HeapSort ger bra prestanda på osorterad data.  Den är konsekvent snabb även på större dataset tack vare O(n log n)-komplexitet, även om den är
			1	100	123	100		1	0,00	något långsammare än QuickSort i detta fall.
			2	1000	123	100		2	0,00	
			3	10 000	123	100		3	3,27	
			4	100 000	123	100		4	41,62	
			5	1 000 000	123	100		5	554,22	

Test no.	Testnamn	Syfte med test	Testdata e	ller testsituat	tion		Re	sultat		Kommentar
5	Quicksort med	Testa algoritmen	Algoritm: Quick sort							
	slumpmässig quicksorts prestanda med slumpmässig inputdata	prestanda med	Testfall	Element	Seed	Upprepningar	Te	Testfall	Resultat (ms)	QuickSort presterar utmärkt på slumpmässig data
			1	100	123	100	1	1	0,00	och skalar effektivt. Den har i genomsnitt O(n log n)-komplexitet och är ofta den snabbaste praktiska algoritmen i dessa testfall.
			2	1000	123	100	2	2	0,00	
			3	10 000	123	100	3	3	1,42	
			4	100 000	123	100	4	1	22,22	
			5	1 000 000	123	100	5	5	316,07	
6	Bubblesort	Testa algoritmen	Algoritm	ı: Bubble sort						
	med sorterad data	bubblesorts prestanda med sorterad inputdata	Testfall	Element	Seed	Upprepningar	T	Testfall	Resultat (ms)	BubbleSort är väldigt effektiv på redan sorterad data – särskilt om implementationen bryter tidigt
			1	100	123	100	1	1	0,00	när inga byten sker. Den når nära O(n) och presterar mycket bättre än i slumpfallet.
			2	1000	123	100	2	2	0,00	
			3	10 000	123	100	3	3	0,00	
			4	100 000	123	100	4	1	0,01	
			5	1 000 000	123	100	5	5	6,06	
1										

Test no.	Testnamn	Syfte med test	Testdata e	ller testsituat	ion		Resultat		Kommentar
7	Mergesort	Testa algoritmen	Algoritm	: Merge sort					
	med sorterad data	mergesort prestanda med sorterad inputdata	Testfall	Element	Seed	Upprepningar	Testfall	Resultat (ms)	MergeSorts prestanda påverkas knappt av om datan är sorterad eller inte, vilket visar hur robust
			1	100	123	100	1	0,00	algoritmen är. Tiderna är nästan identiska med osorterat fall.
			2	1000	123	100	2	0,00	
			3	10 000	123	100	3	0,67	
			4	100 000	123	100	4	14,66	
			5	1 000 000	123	100	5	161,70	

Test no.	Testnamn	Syfte med test	Testdata e	ller testsituati	ion		Resultat		Kommentar
7	Insertion sort Testa algoritme		Algoritm	ı: Insertion sor	t				
	med sorterad data	insertion sorts prestanda med sorterad inputdata	Testfall	Element	Seed	Upprepningar	Testfall	Resultat (ms)	InsertionSort presterar optimalt på redan sorterad data, med O(n) i bästa fall. Den går
			1	100	123	100	1	0,00	mycket snabbare än i det slumpmässiga fallet – även vid stora datamängder.
			2	1000	123	100	2	0,00	Konsolen kraschade vid körning utav 1 000 000
			3	10 000	123	100	3	0,00	poster – p.g.a. stackoverflow. Algoritmens komplexitet O(n) gör att den inte är lämplig för så
			4	100 000	123	100	4	0,00	stora datamängder.
			5	1 000 000	123	100	5	N/A	
8	Selection sort	Testa algoritmen	Algoritm	ı: Selection soı	t				SelectionSort påverkas inte av att datan är
	med sorterad data	selection sorts prestanda med	Testfall	Element	Seed	Upprepningar	Testfall	Testfall Resultat (ms)	
		sorterad inputdata	1	100	123	100	1	0,00	försorterad. Algoritmen gör alltid lika många jämförelser och byten, vilket ger samma O(n²)- prestanda som med osorterad data. Vid
			2	1000	123	100	2	3,24	1 000 000 blev det ohanterligt.
			3	10 000	123	100	3	345,62	
			4	100 000	123	100	4	37098,55	
			5	1 000 000	123	100	5	N/A	
			5	1 000 000	123	100	5	N/A	

Test no.	Testnamn	Syfte med test	Testdata e	ller testsituat	tion		Resultat		Kommentar
9	heapsort med sorterad data	Testa algoritmen heapsorts prestanda med sorterad inputdata	Algoritm Testfall 1 2 3 4	Element  100  1000  10 000  10 000  1 000 000	Seed  123  123  123  123  123	Upprepningar  100  100  100  100  100	Testfall  1  2  3  4	0,00 0,00 2,92 40,42 748,84	HeapSorts prestanda förändras marginellt på sorterad data. Tiden förblir stabil tack vare algoritmens natur, men den är inte den snabbaste på redan sorterat.
10	Quicksort med sorterad data	Testa algoritmen quicksorts prestanda med sorterad inputdata	Algoritm Testfall  1 2 3 4	: Quick sort  Element  100  1000  10 000  10 000  1 000 000	Seed  123  123  123  123	Upprepningar  100  100  100  100  100	Testfall  1  2  3  4	0,00 5,47 545,83 N/A	QuickSort riskerar att få sin sämsta fall-komplexitet O(n²) på sorterad data beroende på pivotval. Det märks i dina resultat där tiden snabbt ökar – och kraschar vid stora datamängder.  Konsolen kraschade vid körning utav 1 000 000 poster – p.g.a. stackoverflow. Algoritmens komplexitet O(n²) gör att den inte är lämplig för så stora datamängder.