

NHẬT KÝ CÔNG VIỆC

Vào lúc 14 giờ 17 phút, ngày 10/11/2022

Phụ trách tổ chức buổi họp nhóm đầu tiên của nhóm.

Nhận công việc tổ chức sự kiện cho nhóm.

Nhận vị trí leader trong team làm game.

Nhận công việc làm game.

Tìm hiểu sơ bộ về công cụ Gamemaker studio.

Thảo luận với thành viên trong team để lên kế hoạch làm game trong tương lai.

Vào lúc 21 giờ 00 phút, ngày 12/11/2022

Test sản phẩm game

Có một buổi họp chung với bên team des để bàn về ý tưởng

Góp ý sửa đổi những chi tiết nhỏ

Chạy thử game trên OperaGX

Lấy ý kiến từ team des để cải thiện game

Vào lúc 22 giờ 45 phút, ngày 13/11/2022

Báo cáo tiến độ làm game lần 1 cho leader và team

Test game

Công bố game cho team des để cả team cùng góp ý

Tiếp nhận thêm góp ý từ team design

Trao đổi ý kiến về ý tưởng với team des

Vào lúc 23 giờ 00 phút, ngày 17/11/2022

Tham gia buổi họp của team des để trình bày sản phẩm hiện tại.

Test thử các background của team design.

Vào lúc 21 giờ 15 phút, ngày 18/11/2022

Chỉnh menu theo yêu cầu của team design

Chỉnh sửa các chương ngại vật và vật phẩm hỗ trợ cho phù hợp
Kết nối team des và team build (trao đổi với Minh trong Discord)

Vào lúc 22 giờ 36 phút, ngày 22/11/2022

Hoàn thiện sản phẩm game
Viết báo cáo cuối đồ án
Lên kế hoạch cuộc họp offline
Hoàn thiện game design document
Chỉnh sửa hình ảnh cho game
Chạy game trên file exe