

NHẬT KÝ CÔNG VIỆC

[7.11.2022, 11.00.AM]

- Nhận đồ án từ giáo viên hướng dẫn
- Lên kế hoạch sắp xếp, phân công cho các thành viên trong nhóm và bàn giao công việc cho từng thành viên.
- Phân công nhiệm vụ cho từng thành viên chuẩn bị vào buổi họp lần 1

[7.11.2022, 19.00.PM]

- Duyệt lịch họp nhóm lần 1

[9.11.2022, 12.00.AM]

- Vừa kết thúc họp online lần 1
- Đã bàn giao công việc, vai trò chính cho từng thành viên
- Duyệt qua ý tưởng làm đồ án, project plan, hợp đồng thành lập nhóm, và bàn giao deadline lần 1 cho các thành viên (cuối tuần 5)
- Duyệt qua phần tìm hiểu về quy trình scrum

[9.11.2022, 22.00 PM]

- Tìm template, và dựng khung cho website

[14.11.2022, 8.00.PM]

- Duyệt nội dung, các công việc làm đc trong 1 tuần
- Góp ý, chỉnh sửa, thống nhất mẫu cuối cùng
- Duyệt mẫu thiết kế và bàn giao cho team build game
- Chỉnh sửa 1 số thông tin giấy tờ, biên bản (trình bày, lỗi chính tả, ...)

[15.11.2022, 4.00.PM]

- Nhận phản ánh của thành viên trong team (vấn đề phân bố công việc trong team, hiện tượng tranh việc)
- Lên ý tưởng giải pháp khắc phục

[16.11.2022, 9.00. PM]

- Duyệt palette màu cho nhóm với team des (chốt tone chủ đạo màu xanh lá + vàng)
- Chỉnh sửa theme website theo palette

[16.11.2022, 9.00. PM]

- Chủ trì buổi họp của nhóm lần 2
- Nhận báo cáo từ 2 ban (build, design), góp ý, đánh giá công việc, thống nhất các cải tiến về game cho cả 2 team, chỉ ra một số điểm chưa hoàn thiện.
- Đánh giá, gửi feedback trực tiếp tới từng thành viên về công việc trong tuần (đánh giá hoàn thành trên 80%)

- Đưa ra deadline tuần kế tiếp cho cả team
- Giải quyết vấn đề nội bộ hiện tại, cơ cấu lại cả team (đề xuất buổi tổng duyệt nội bộ hàng tuần bao gồm báo cáo công việc của từng ban)
- Chỉnh sửa và thống nhất cả team về kế hoạch (đẩy nhanh tiến độ, dự kiến sẽ hoàn thiện tất cả trước buổi họp nhóm lần 3, 23.11.2022)

[19.11.2022, 11.00.PM]

- Duyệt nội dung ở buổi tổng duyệt nội bộ lần 2
- Thông qua các bản thiết kế của team design
- Góp ý vào bản báo cáo của team design và team build
- Duyệt version game cuối cùng của team build, gửi lại feedback
- Tiến Hành update website theo tiến độ hiện tại
 - Bổ sung các giấy tờ, tài liệu vào website
 - Thiết kế và bố trí lại giao diện trình bày đồ án
 - Cập nhật tiến độ

[21.11.2022, 10.00 AM]

- Đại Diện nhóm báo cáo tiến độ đồ án
- Nhận những góp ý từ Product Owners => Lên kế hoạch định hướng cải thiện sản phẩm:
 - Phân công team Build điều chỉnh Tempo, tần suất xuất hiện vật phẩm
 - Phân công team Design điều chỉnh họa tiết thu hút hơn, chỉnh màu sao trung tính hơn

[23.11.2022, 1.00 PM]

- Trao đổi với chợ, bổ sung phát sinh website giới thiệu game riêng
- Design và build website giới thiệu game dành cho player.

[23.11.2022, 10.00 PM]

- Duyệt chốt đồ án với cả team
- Nêu ra những ưu nhược trong quá trình làm đồ án, những điều làm tốt, những điều chưa tốt, cách khắc phục vào lần tới
- Rút kinh nghiệm cho từng thành viên

[24.11.2022, 1.00 AM]

- Hoàn Thành Form Duyệt Game với 2 chợ