

NHẬT KÝ CÔNG VIỆC

Vào lúc 14 giờ, ngày 10/11/2022

- Đăng tải nội dung cuộc họp tối ngày 10/10
- Hoàn thành nội dung kế hoạch đồ án
- Tìm hiểu công cụ thực hiện thiết kế game
- Lên lịch Design
- Lên ý tưởng thiết kế giao diện game : Chủ đề Deadline, Chủ đề Noel

Vào lúc 14 giờ, ngày 10/11/2022

- Đăng tải nội dung cuộc họp tối ngày 10/10
- Hoàn thành nội dung kế hoạch đồ án
- Tìm hiểu công cụ thực hiện thiết kế game
- Lên lịch Design
- Lên ý tưởng thiết kế giao diện game : Chủ đề Deadline, Chủ đề Noel

Vào lúc 22 giờ, ngày 11/11/2022

Tham gia cuộc họp của Team Design , chốt được một số vấn đề :

- Làm backrough theo dạng file gif
- Thống nhất lịch họp hàng tuần vào tối thứ 3
- Công cụ Design : Canva
- Nhận nhiệm vụ : - Thiết kế giao diện đầu và cuối game và phần instruction

Vào lúc 21 giờ, ngày 13/11/2022

- Thiết kế giao diện đầu game
- Thống nhất nhân vật, cốt truyện game
- Bỏ dự tính backrough có ngày lẫn đêm
- Nhận đánh giá từ Leader và thay đổi : - Bổ sung thêm kế hoạch đồ án, Sửa lỗi văn bản

Vào lúc 13 giờ, ngày 16/11/2022

- Thực hiện thiết kế logo game :

Phân tích : Dedicated Technophiles - > có chữ D và T

Dedicated : Tận tụy, cuồng nhiệt -> biểu tượng hình con trâu

Technophiles : Công nghệ : mạng lưới trang trí phong nền xung quanh

- Chỉnh sửa lại phần instruction cho game:

Thay đổi phong chữ, bố cục ,

Cách phân chia nội dung: ban đầu gom vật phẩm và giới thiệu vào chung - > thảo luận lại với leader design và leader build - > chia ra hai phần khác nhau

Vào lúc 22 giờ, ngày 18/11/2022

- Nhận công việc từ Leader Design phân chia, tiến hành một số thay đổi cho game:

- Trang đầu game : chỉnh nút chơi, hướng dẫn, thay đổi phù hợp với palette màu đã được chọn của team
- Tìm thêm nhân vật , backrough để tăng tính đa dạng của game
- Tìm thêm vật phẩm hỗ trợ : Cà phê
- Liên hệ với Leader Build Game để tiến hành chạy thử nhân vật và backrough vừa được tìm thêm