

NHẬT KÝ CÔNG VIỆC

Vào lúc 19 giờ 26 phút, ngày 7/11/2022

- *Nhận được đề án.*
- *Chuẩn bị templates cho biên bản họp, phân công, kế hoạch đồ án.*
- *Làm phần tìm hiểu về quá trình Scrum.*

Vào lúc 13 giờ 41 phút, ngày 10/11/2022

- *Đã họp nhóm lần đầu tiên.*
- *Nhận việc xây dựng game.*
- *Chuyển việc làm kế hoạch đồ án cho Huyền.*
- *Đã làm gravity và speed của game.*
- *Cần tìm Sprite của pipe khác hơn so với hiện tại.*

Vào lúc 23 giờ 49 phút, ngày 11/11/2022

- *Cài được màn hình chỉ dẫn.*
- *Chỉnh được background mượt hơn.*
- *Chỉnh được độ chênh lệch giữa các instances của vật cản.*
- *Hoàn thành base game.*

Vào lúc 23 giờ 03 phút, ngày 14/11/2022

- *Chỉnh được theo yêu cầu của team thiết kế.*
- *Thêm một số vật phẩm mới: "Sao" và "Buồn ngủ".*
- *Hoàn thành nút tạm dừng game.*
- *Cài font tiếng Việt vào game.*

Vào lúc 13 giờ 24 phút, ngày 17/11/2022

- *Chỉnh được menu hướng dẫn theo yêu cầu của team thiết kế.*
- *Thêm vật phẩm "Bối rối" vào trong game.*
- *Chỉnh sửa thông báo điểm.*

Vào lúc 21 giờ 15 phút, ngày 18/11/2022

- *Thêm vật phẩm "Cà phê" vào game.*
- *Thêm khung nhân vật thứ hai vào game.*
- *Chỉnh menu theo yêu cầu của team design.*

Vào lúc 20 giờ 15 phút, ngày 20/11/2022

- *Thêm nhân vật thứ 2 (Emily).*
- *Thêm được màn hình chọn nhân vật.*
- *Thay đổi màn hình game over theo team design.*
- *Thay đổi nhịp độ của game.*