



Khoa Công nghệ thông tin
Trường Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

BIÊN BẢN HỌP NHÓM TUẦN 4 (LẦN 1)

Biên bản họp nhóm

1. Thông tin chung

Tên nhóm: Dedicated Technophiles (DT)

Mã nhóm:

Các thành viên có tham dự:

STT	MSSV	Họ và tên	Email	SĐT	Vai trò trong nhóm
1.	22127024	Đặng Trần Anh Khoa	dtakhoa22@clc.fitus.edu.vn	0344375923	Làm biên bản, định dạng word
2.	22127236	Nguyễn Tấn Lộc	ntloc22@clc.fitus.edu.vn	0339567080	Sắp xếp thời gian, sự kiện
3.	22127310	Cao Uyển Nhi	cunhi22@clc.fitus.edu.vn	0899150904	Nhóm trưởng, chốt lại những quyết định của nhóm, phân công.
4.	22127271	Nguyễn Tuấn Minh	ntminh22@clc.fitus.edu.vn	0933061864	Xử lý hình ảnh, ghi âm, dữ liệu
5.	22127169	Thái Thị Kim Huyền	ttkhuyen22@clc.fitus.edu.vn	0344429207	Thư ký, ghi chép.

Mục tiêu cuộc họp nhằm:

1. Phân chia công việc
2. Lập kế hoạch
3. Chọn được công cụ làm game.
4. Giới thiệu quy trình scrum.

Địa điểm: Họp online (Zoom)

Thời gian bắt đầu: 22:10 ngày 9/11/2022

Thời gian kết thúc: 23:10 ngày 9/11/2022

2. Kết quả buổi họp

Giới thiệu về công cụ Gamemaker Studio.

Có được nội dung cho bảng kế hoạch của toàn bộ đồ án.

Chốt lịch họp, nội quy nhóm.

Hiểu được quy trình scrum.

3. Bảng phân công công việc tuần sau (từ 09/11/2022 đến 15/11/2022)

STT	Người phụ trách	Mô tả nội dung công việc	Bắt đầu	Kết thúc	Kết quả mong đợi
1	Cao Uyên Nhi	Dựng khung website và thông tin cơ bản của nhóm	10/11/2022	Giữa tuần 5	Có được khung của website
2	Nguyễn Tấn Lộc	Kỹ thuật game, lên kế hoạch cho các buổi họp nhóm	10/11/2022	Cuối tuần 5	Làm cho game hoạt động và chạy.
3	Đặng Trần Anh Khoa	Kỹ thuật, báo cáo ý tưởng game, viết biên bản	10/11/2022	Cuối tuần 5	Làm cho game hoạt động và chạy; biên bản và báo cáo
4	Nguyễn Tuấn Minh	Thiết kế	10/11/2022	Cuối tuần 5	Thiết kế giao diện game
5	Thái Thị Kim Huyền	Thiết kế, kế hoạch đề án, ghi chú	10/11/2022	Cuối tuần 5	Điều chỉnh đồ họa.

4. Minh chứng cuộc họp

https://drive.google.com/file/d/1ryr_k77Pd-hQa39KBA7CCmxRypntxI3y/view?usp=sharing

