



Khoa Công nghệ thông tin
Trường Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

BIÊN BẢN HỌP NHÓM TUẦN 5 (LẦN 2)

Tài liệu này ghi nhận lại nội dung và kết quả của một buổi họp nhóm.

Biên bản Tuần: 5

Biên bản họp nhóm

1. Thông tin chung

Tên nhóm: DT - Dedicated Technophiles

Mã nhóm: 02

Các thành viên có tham dự:

STT	MSSV	Họ và tên	Email	SĐT	Vai trò trong nhóm
1	22127024	Đặng Trần Anh Khoa	dtakhoa22@clc.fitus.edu.vn	0344375923	Làm biên bản (trừ biên bản họp nhóm), định dạng word, xây dựng Game
2	22127169	Thái Thị Kim Huyền	ttkhuyen22@clc.fitus.edu.vn	0344429207	Thư ký, ghi chép, thiết kế Game
3	22127236	Nguyễn Tấn Lộc	ntloc22@clc.fitus.edu.vn	0339567080	Sắp xếp thời gian, sự kiện, xây dựng Game
4	22127271	Nguyễn Tuấn Minh	ntminh22@clc.fitus.edu.vn	0933061864	Xử lý hình ảnh, ghi âm, dữ liệu, làm biên bản họp nhóm, thiết kế Game
5	22127310	Cao Uyển Nhi	cunhi22@clc.fitus.edu.vn	0899150904	Nhóm trưởng, chốt lại những quyết định của nhóm, phân công, làm Website

Các thành viên vắng mặt: Không có

Mục tiêu cuộc họp nhằm:

- Đánh giá các công việc mà từng ban (gồm ban Thiết kế và ban Xây dựng) đã làm trong tuần 4, tính đến thời điểm diễn ra cuộc họp lần thứ 2.
- Phân công công việc cho từng ban.
- Nêu lên được những lưu ý chung dành cho các thành viên.

Địa điểm: Họp online (Thông qua Microsoft Teams)

Thời gian bắt đầu: 21h00 ngày 16/11/2022

Thời gian kết thúc: 22h00 ngày 16/11/2022

2. Kết quả buổi họp

(Các trao đổi, thảo luận, thống nhất chung của nhóm)

- Các thành viên biết được những chỗ cần điều chỉnh trong các sản phẩm mình đã làm ra trước buổi họp lần 2.
- Ban Thiết kế đã chia sẻ các thiết kế của mình và biết được ý kiến của mọi người về chúng để làm các thiết kế đẹp hơn nữa, chẳng hạn như thay đổi tông màu cho phù hợp, thay đổi các chi tiết của logo,...
- Ban Xây dựng Game đã chạy thử Game cho mọi người xem và được góp ý những thứ có thể cải thiện để Gameplay được tốt hơn, chẳng hạn như thay đổi tốc độ Game theo thời gian (tuy ý kiến này đã bị hủy bỏ ngay sau đó), thay đổi độ rộng giữa hai cột trên dưới,...
- Bên cạnh đó, cuối buổi họp, nhóm DT đã có vài thống nhất sau đây:
 - + Ngày tổng duyệt sản phẩm nội bộ của nhóm hàng tuần là ngày thứ 7, lúc 22h00
 - + Khi tổng duyệt, trưởng ban Thiết kế và ban Xây dựng game cần phải nộp thêm cho Leader một bản báo cáo tiến độ công việc của một tuần làm việc, trong đó có phân công công việc của từng thành viên để Leader tiện theo dõi.

3. Bảng đánh giá công việc tuần trước (từ 16/11/2022 đến 22/11/2022)

STT	Người phụ trách	Mô tả nội dung công việc	Kết quả làm được	Khó khăn đang gặp	Đánh giá của nhóm cho người phụ trách
1	Đặng Trần Anh Khoa	Kỹ thuật, báo cáo ý tưởng game, viết biên bản	Có đầy đủ các biên bản (Hợp đồng thành lập nhóm, biên bản họp nhóm lần 1, biên bản phân công việc nhóm). Game đã chạy được và xuất file .exe được. Đã có file doc báo cáo ý tưởng Game.		
2	Thái Thị Kim Huyền	Thiết kế, kế hoạch đề án, ghi chú	Đã lên kế hoạch chi tiết từng cột mốc và đăng lên Drive của nhóm. Đã thiết kế được phiên bản đầu tiên cho giao diện bắt đầu của Game.		
3	Nguyễn Tấn Lộc	Kỹ thuật game	Hợp tác với Khoa làm cho Game chạy được, xuất file .exe ra được.		
4	Nguyễn Tuấn Minh	Thiết kế	Đã thiết kế được phiên bản đầu tiên của giao diện chơi Game.		
5	Cao Uyển Nhi	Dựng khung website và thông tin cơ bản của nhóm	Đã xây dựng được giao diện website ban đầu, đã bổ sung thêm một vài thông tin cơ bản về Game.		

4. Bảng phân công công việc tuần sau (từ 23/11/2022 đến 29/11/2022)

STT	Người phụ trách	Mô tả nội dung công việc	Bắt đầu	Kết thúc	Kết quả mong đợi
1	Đặng Trần Anh Khoa	Kỹ thuật game, chỉnh sửa biên bản nếu cần, tiếp tục bổ sung phần báo cáo hoàn thiện game	23/11/2022	29/11/2022	Tạo ra Game hoàn chỉnh, bản nháp của báo cáo hoàn thiện Game.
2	Thái Thị Kim Huyền	Thiết kế, chỉnh sửa kế hoạch đề án nếu cần, ghi chú	23/11/2022	29/11/2022	Thiết kế giao diện Game bắt mắt hơn. Thay đổi màu sắc Game phù hợp. Hoàn thiện Logo nhóm.
3	Nguyễn Tấn Lộc	Kỹ thuật game, lên kế hoạch các buổi họp online của nhóm	23/11/2022	29/11/2022	Cải thiện phần Gameplay.
4	Nguyễn Tuấn Minh	Thiết kế, lên kế hoạch các buổi họp offline của nhóm, làm biên bản họp nhóm	23/11/2022	29/11/2022	Thiết kế lại các đối tượng trong Game. Thay đổi màu sắc cho phù hợp. Hoàn thiện Logo game.
5	Cao Uyển Nhi	Hoàn thiện website của nhóm (Thay đổi màu sắc, thêm nội dung giới thiệu thành viên,...)	23/11/2022	29/11/2022	Có được website hoàn chỉnh, bao gồm đầy đủ thông tin hơn về Game cũng như các thành viên.

5. Minh chứng cuộc họp

https://drive.google.com/drive/folders/19B8GZv-3bCOHm09LSBH4Gt_O3xqO0P66?usp=sharing