מבוא לתיכנות מונחה עצמים – אוספים

אוספים - הגדרה

:אוסף (Collection) הוא ממשק כללי המאפשר

- **הוספת** פריטים לאוסף,
- **בדיקה** איזה פריטים נמצאים באוסף,
 - הסרת פריטים מהאוסף.

איזה סוגים של אוספים אתם מכירים? מה ההבדלים ביניהם?

מעבר על כל הפריטים באוסף

:איטרטור (Iterator) הוא **ממשק** עם הפעולות הבאות

- ,**בדיקה** אם יש עוד פריט באוסף
 - **החזרת** הפריט הבא באוסף,
- **הסרת** הפריט שהוחזר לאחרונה מהאוסף.

?איך להשיג איטרטור

collection.iterator()

מעבר על כל הפריטים באוסף

```
•א. לולאה ארוכה (עם אפשרות להסרה):
for (Iterator<T> iter = c.iterator(); iter.hasNext(); ) {
        T object = iter.next();
        iter.remove();
      •ב. לולאה קצרה (בלי אפשרות להסרה):
for (T object : coll ) {...
                                    •ג. שורה אחת:
   coll.forEach (item -> ...)
```

מימושים של אוספים

:סדר	קבוצה בלי	רשימה עם	תור עם	התאמת
	כפילויות	כפילויות	כפילויות	מפתח-ערך
	Set	List	Queue	Map
ללא סדר	HashSet	-	-	HashMap
סדר	Linked	_	ArrayDeque,	Linked
הכנסה	HashSet		LinkedList	HashMap
סדר טבעי	TreeSet	-	Priority Queue	TreeMap

•לפירוט ואוספים נוספים חפשו:

Java util collection

אלגוריתמים נוספים על אוספים

:קיימים אלגוריתמים ל

- remove, removeAll, retainAll, סינון אוספים removeIf
 - sort סידור של רשימות •
 - binarySearch חיפוש בינארי
 - rotate, reverse, shuffle שינוי סדר
 - •לפירוט ואלגוריתמים נוספים חפשו: Java util Collections
 - חידה: יש לכם שתי קבוצות. אתם רוצים ליצור את איחוד שתי הקבוצות. *באילו פעולות תשתמשו?*

מפות

- **מפה** היא אוסף של התאמות בין מפתחות לערכים. היא מאפשרת:
 - •**הוספת** התאמה חדשה;
 - **בדיקה** איזה ערך מתאים למפתח נתון;
 - **•הסרת** התאמה;
- מיזוג ערך חדש לערך קיים, בעזרת פונקציה דו-מקומית כלשהי (BiFunction). *בעיה* לדוגמה: ספירה כמה פעמים מופיעה כל מילה בטקסט מסויים.

דוגמאות לאוספים

- TreeSet א. פולינום שמירה על סדר
 - ב. תחום כל השלמים בין a ל d.

דוגמאות למפות

- .get, put ג. פולינום שמירה על יחידות הפונקציות
 - ד. ספירה לפי סוגים הפונקציה merge.
 - ה. חלוקה לפי סוגים מפה של קבוצות.