

**מבוא לתיכנות מונחה עצמים –
כתיבה וקריאה של עצמים**

כתיבה וקריאה – למה צריך את זה?

(1) **התמדה – persistence** –

רוצים שהמידע ימשיך לחיות גם אחרי סיום התוכנית.

(2) **תקשורת –** העברת עצמים בין שרת לבין לקוח של אפליקציית-רשת.

שיטות לכתיבה וקריאה

ObjectStream	XML	JSON
בינארי - לא קריא	טקסט ארוך	טקסט קצר
המחלקה נשמרת	המחלקה נשמרת	המחלקה לא נשמרת
חלק מג'אבה - Serializable	חלק מג'אבה - JAXB	ספריה חיצונית - GSON, Jackson
עצמים זהים לא משוכפלים	עצמים זהים משוכפלים	עצמים זהים משוכפלים
יש טיפול בגרסאות	אין טיפול בגרסאות	אין טיפול בגרסאות