



## העלאת משחקים לאתר itch.io

**רקע:** אתר itch.io הוא אתר המיועד למפתחי-משחקים עצמאיים. הוא מאפשר להם לפרסם את המשחקים שלהם ולהציע אותם לציבור בחינם או בתשלום. במדריך זה נלמד מה לעשות אחרי שסיימנו לכתוב משחק ביוניטי, כדי שהמשחק יעלה לאתר itch.io.

### חלק א – מתבצע בסביבת יוניטי - יצירת קובץ להעלאה:

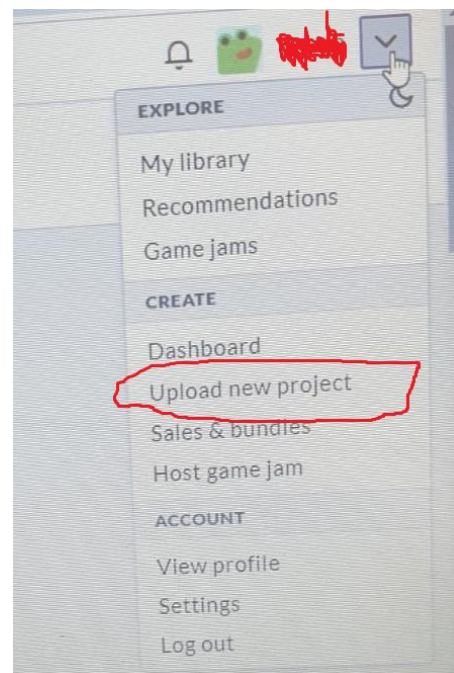
- מתוך יוניטי, לכו לתפריט File ובתוכו ל Build Settings.
- בחלק העליון של הטופס יש רשימה של סצינות תחת הכותרת Scenes in Build. ודאו שכל הסצינות שאתם רוצים להעלות (אם יש יותר מאחת) אכן נמצאות ברשימה זו.
- בחלק השמאלי, תחת הכותרת Platform, יש לבחור WebGL.
- אם מופיע כפתור Switch Platform יש ללחוץ עליו ולחכות כמה דקות עד שהיוניטי ימיר את הפרויקט שלכם ל WebGL.
- לחצו על Player Settings. תחת Resolution and Presentation חפשו את Default Canvas Width / Height וקבעו את גודל החלון שבו יוצג המשחק שלכם. שימו לב ליחס בין הגובה לרוחב – רצוי שהוא יהיה זהה ליחס גובה/רוחב של חלון המשחק ביוניטי.
- צרו תיקיה ריקה חדשה על המחשב שלכם.
- לחצו על Build ובחרו את התיקה שיצרתם (היא אמורה להיות ריקה).
- אם אתם מקבלים שגיאה בבניה ("UnityEditor.BuildPlayerWindow+BuildMethodException" או משהו דומה), יש כמה סיבות אפשריות:
  - שם התיקה – ליוניטי לפעמים יש בעיה לבנות את הפרויקט לתיקה שאחד הרכיבים של השם שלה הוא בעברית, או כולל רווחים. נסו לבנות לתיקה אחרת, כגון C:\temp.
  - שטח דיסק – ודאו שיש מספיק מקום פנוי בדיסק שלכם (רצוי לפחות 1 ג"ב, תלוי בגודל המשחק).
  - זיכרון – בדקו (בעזרת מנהל המשימות) שיש לכם מספיק זיכרון פנוי.
- פתחו את התיקיה. תמצאו שם קובץ בשם index.html, וכן שתי תיקיות, BUILD,TEMPLATEDATA.
- לצורך בדיקה, הקליקו פעמיים על הקובץ index.html. הקובץ אמור להיפתח בדפדפן, ואתם אמורים לראות את המשחק שלכם בדפדפן.
- אחרי שוידאתם שהמשחק עובד, סמנו את כל התיקה החדשה שיצרתם, וכווצו אותה לקובץ zip אחד.

## חלק ב – מתבצע באתר itch.io – העלאת הקובץ:

שלב ראשון - הרשמה: דורש שם משתמש סיסמא ואימייל.

לאחר התחברות לוחצים על החץ של האפשרויות לייד שם המשתמש ואז יהיה ניתן לבחור אופציה

upload new project\*



תנו שם לפרויקט,

שימו לב שצריך לבחור KIND OF PROJECT, כלומר איזה סוג פרוייקט אתם מעלים. בשדה זה יש לבחור

**HTML – You have an HTML or ZIP file that will be played in a browser**

(כדי שיהיה אפשר לשחק במשחק שלכם ישירות מהדפדפן).

ישנה אופציה לדרוש תשלום מאנשים שירצו לשחק במשחק שלכם, או לתת אותו בחינם ולאפשר תרומות, או לתת אותו בחינם בלי אפשרות לתרומות.

Make sure everyone can find your page  
Review our [quality guidelines](#) before posting your project

**Title**

**Project URL**  
https://~~www~~.itch.io/

**Short description or tagline**  
Shown when we link to your project. Avoid duplicating your project's title

Optional

**Classification**  
What are you uploading?

Games — A piece of software you can play

**Kind of project**

Downloadable — You only have files to be downloaded

**TIP** You can add additional downloadable files for any of the types above

**Release status**  
Released — Project is complete, but might receive some updates

**Pricing**

☒ \$0 or donate ☐ Paid ☐ No payments

Someone downloading your project will be asked for a donation before getting it. They can skip to download for free.

לחצו על UPLOAD FILE ובחרו את הקובץ ZIP שלכם.

סמנו מתחת למקום העלאת הקובץ this file will be played in browser

על מנת שהמשחק שלכם ירוץ בדפדפן.

בחרו את גודל החלון של המשחק (בפיקסלים).

בסעיף האחרון, תחת הכותרת "Visibility & access", יש לסמן את האפשרות:

**Public – Anyone can view the page.**

לבסוף לחצו save & view page והמשחק שלכם יופיע ותוכלו לשחק.

אם אתם לא מצליחים לשחק – ייתכן שזה בגלל שבניתם את המשחק בגירסה לא תקינה של יוניטי. מומלץ לעבוד תמיד עם הגירסה הרשמית (official version), ולא עם גרסאות חדשות יותר (alpha / beta).

## מקורות

סרטונים ברשת: <https://www.google.com/search?q=how+to+upload+unity+game+to+itch.io>

סיכום: אור הדר

הוסיף: אראל סגל-הלוי