

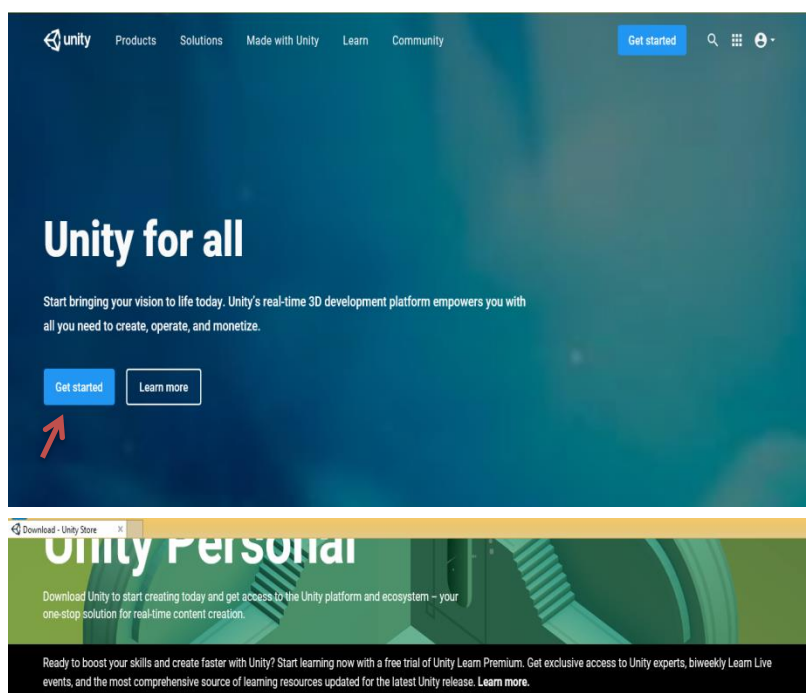


הורדת והתקנת Unity

1. הורדה:

במהלך קורס זה נתמקד בunity אך ורק על מערכת Windows.

על מנת להוריד את התוכנה יש להיכנס לקישור: [Unity Real-Time Development Platform | 3D, 2D VR & AR Visualizations](https://unity.com/3D/2D/VR&AR/Visualizations)



1. בעמוד הראשי נלחץ על כפתור ה"Get started" משם נעבור לעמוד בחירת המנוי שנרצה לרכוש לעצמנו.

2. כעת נבחר במנוי החינמי "Personal" על ידי לחיצה על כפתור ה"Get started for free".

3. נגיע למסך בחירה בין האופציה להורדה סטנדרטית ("Experienced Users") או הורדה למתחילים עם מדריך נחמד. נבחר בהורדה הסטנדרטית. (יכול להיות שהמדריך לוקח זמן ואין צורך בו).

4. נסמן את התיבה של קבלת תנאי השירות ונלחץ על כפתור "Download Unity Hub". לאחר מספר שניות ההורדה אמורה להתחיל.

Accept terms

☒ By clicking, I confirm that I am eligible to use Unity Personal per the [Terms of Service](#), as I or my company meet the following criteria:

- Do not make more than \$100k in annual gross revenues, regardless of whether Unity Personal is being used for commercial purposes, or for an internal project or prototyping.
- Have not raised funds in excess of \$100K.
- Not currently using Unity Plus or Pro.

If you are not eligible to use Unity Personal, please [click here](#) to learn more about Unity Plus and Unity Pro.

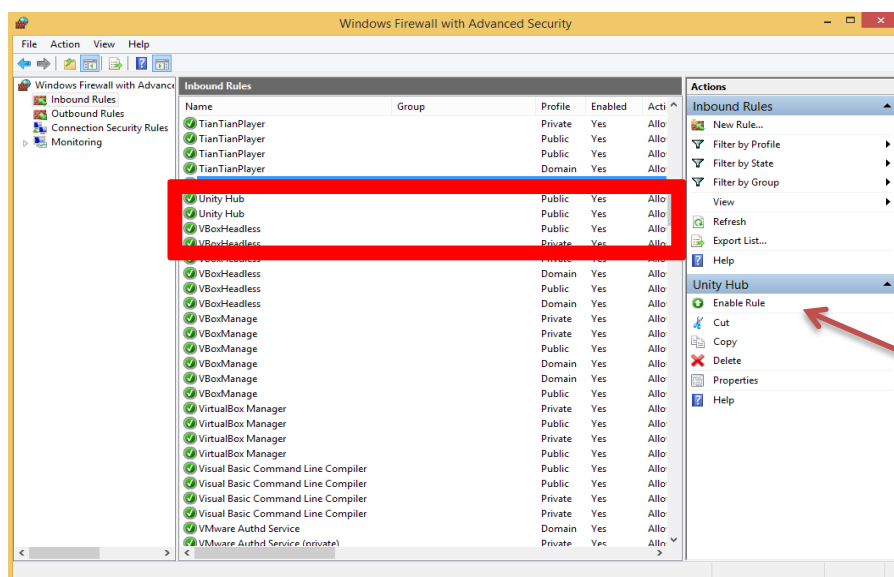
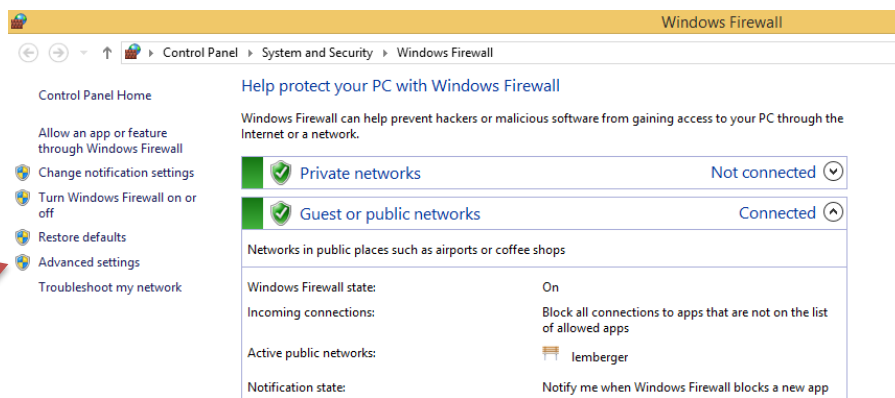
Download Unity Hub

2. התקנה:

הבהרה, ההתקנה של unity פשוטה מאוד, פשוט להמשיך לפי ההוראות על ידי לחיצה על כפתור "Next".
בסוף ההתקנה, המערכת תבקש מאלפיר של unity לרשת. חשוב לאפשר זאת.

במידה ולא אפשרתם גישה לunity, ניתן לעשות זאת על ידי כניסה לfirewall.
תוכלו למצוא את ה firewall דרך החיפוש של windows או על ידי כניסה לתוכנת Run (הרץ) והקלדת הפקודה "wf.msc".

נבחר ב"Advanced settings"



כעת על כל "Rule" של Unity
נבחר ב- Enable Rule.

כדי שנוכל לערוך סקריפטים בסי שארפ בקלות, מומלץ מאד להתקין את ויזואל סטודיו במקביל ליוניטי. להסבר על תהליך ההתקנה ראו כאן: <https://docs.microsoft.com/en-us/visualstudio/cross-platform/getting-started-with-visual-studio-tools-for-unity?view=vs-2019#unity-bundled-installation>

3. הסבר על Unity hub:

מה שזכתה נפתח לאחר ההתקנה זה מרכז השליטה על הפרויקטים של Unity, שבעצם מאפשר לנו לבחור פרויקט שכבר יצרנו. בנוסף, מרכז שליטה זה יכול לשמש כמה גרסאות Unity שונות במקביל.

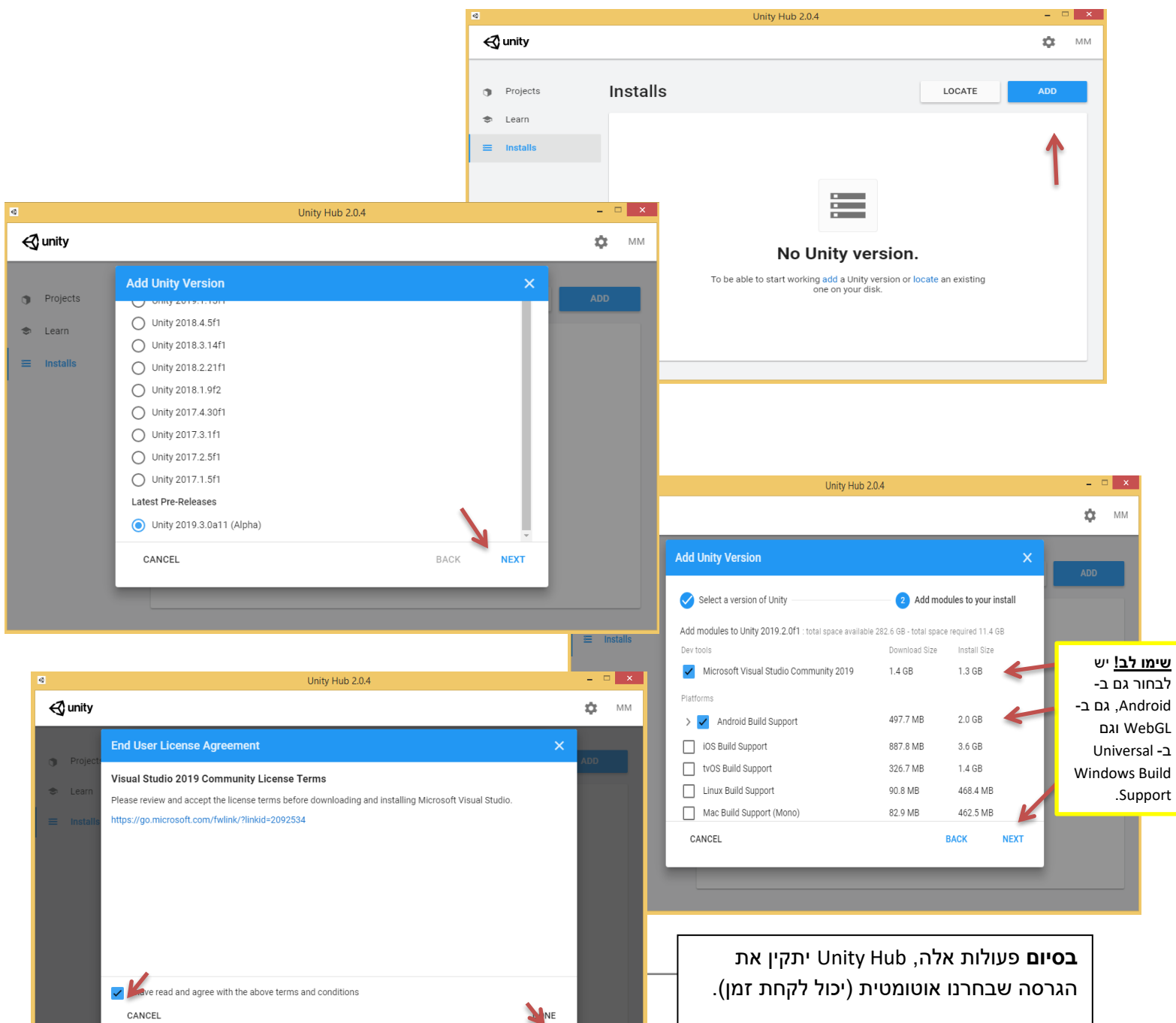
בשימוש הראשון בתוכנה כדאי להירשם ל-Unity, ניתן לעשות זאת בפשטות על ידי מעבר לחלון ההגדרות. לחיצה על כפתור ה"Sign in" ומשם לעשות הרשמה מהירה דרך חשבון Google.

לאחר מכן נראה שקיימות שלוש אופציות. נרצה להיכנס לחלונית ה-"Installs", בחלונית זו נוכל לנהל ולהוריד גרסאות שונות של Unity.

נלחץ על כפתור Add ונקבל רשימה של גרסאות לבחירה.

בתור התחלה, מומלץ לבחור בגרסה החדשה ביותר המוגדרת כ"גרסה רשמית" – תחת הכותרת **Latest Official Releases**.

לא מומלץ לבחור בגרסה מתקדמת יותר המוגדרת כ"אלפא" או "ביתא" – בגרסאות אלו עלולים להיות באגים. יש לבחור בגרסאות אלו רק אם אתם יודעים שיש בהן תוספת מסויימת שאתם צריכים לצורך המשחק שלכם.



שימו לב! יש לבחור גם ב- Android, גם ב- WebGL וגם Universal ב- Windows Build Support.

בסיום פעולות אלה, Unity Hub יתקין את הגרסה שבחרנו אוטומטית (יכול לקחת זמן).

לאחר מכן נכנס להגדרות ומשם לLicense management, נלחץ על Activate New License, ונבחר ב-Personal.

