# המשחק שלכם – רכיבים דינאמיים

המשיכו לפתח את N+1 הרעיונות מהמטלה הקודמת, תוך התייחסות לרכיבים הדינמיים. בפרט:

1. מה יהיו **העצמים** במשחק שלכם? מה יהיו המאפיינים של כל עצם? מה יהיו ההתנהגויות האפשריות של כל עצם? מה יהיו היחסים והקשרים בין עצמים שונים?
2. איך תקבעו את **המאפיינים** של העצמים כך שהמשחק יהיה מאוזן? הציעו מספרים התחלתיים שנראים לכם הגיוניים והסבירו את בחירתכם.
3. תארו את **הבחירות** שהשחקנים שלכם יצטרכו לבצע תוך-כדי המשחק, ואת **האסטרטגיות** השונות שהשחקנים יוכלו להפעיל כדי לנצח במשחק. איך המאפיינים שבחרתם בסעיף הקודם ישפיעו על הבחירות ועל האסטרטגיות של השחקנים?
4. הציעו מערכת של כללי-**התנהגות** פשוטים עבור העצמים במשחק שלכם, ונסו לשער איזה התנהגויות מורכבות יתהוו כתוצאה מהכללים הללו.
5. האם יש מערכת **כלכלית** היכולה להתאים למשחק שלכם – פנימית (מסחר בתוך המשחק) או חיצונית (מסחר מחוץ למשחק)?
6. הגדירו כמה ואיזה **מידע** בדיוק יהיה לשחקן על מצב המשחק בכל רגע, ואיך השחקן יקבל מידע על מצב המשחק? מה תהיה נקודת-המבט של השחקן על העולם?
7. הגדירו את שיטת ה**שליטה** של השחקן על מצב המשחק: האם השליטה שלו תהיה ישירה או עקיפה? האם בזמן-אמת או לפי תורות? בעזרת המקלדת/העכבר/שיטה אחרת?