

להצלחה יש דרך

הנדסת תוכנה מוכוונת עצמים

concurrency design patterns – 5 תרגיל

(נק') Active Object – 1 שאלה

בהינתן הממשק:

```
public interface I {
    void run();
    default int getPriority(){
        return 0;
    }
}
```

- Active Object ל I בשם D בשם decorator צרו
 - שתעצור אותו stop() מתודה בשם D •
- . גם אם ישנה משימה שכרגע רצה נעצור הכל והת'רד של D גם אם ישנה משימה שכרגע רצה \circ
 - ישנו מקרה קצה קטן שעליכם להתמודד איתו. ○

(20) Active Object – 2 שאלה

- .MyActiveObject בשם (decorator חדש, לא Active Object צרו) Active Object
 - .I תקבל אובייקט מסוג execute() המתודה
 - (ולא הבנאי) ActiveObject תפעיל את ה start() המתודה
 - .1 בדומה לשאלה Active Object תעצור את ה stop() המתודה •
- ההוצאה מהתור תינתן ע"פ העדיפות של getPriority כך שערך נמוך יותר עדיף על פני ערכים גבוהים יותר.
 - .synchronized מה עלול להיפגע? פתרו את הבעיה ללא thread safety. חישבו על

(נק') אאלה 10 Thread Pool -3 שאלה

צרו מחלקה בשם MyThreadPool המממשת את Executor צרו

- בבנאי היא תקבל את הכמות המקסימאלית של הת'רדים שיש ליצור.
- בכל פעם שנפעיל את (execute(:Runnable), וכל עוד לא הגענו למס' המקסימאלי של בכל פעם שנפעיל את (מה משאלה 2) את משאלה 2) עם הוראה להריץ את ת'רדים, ניצור מופע חדש של MyActiveObject (זה משאלה 2) עם הוראה להריץ את הצוחת הזה.
- כשימשיכו להגיע Runnables נקצה אותם ל Runnables כשימשיכו להגיע פחות משימות.
 - . ארשאה דיפולטיבית. Active Objects תקראו הרשאה דיפולטיבית.
 - המתודה ()stop שב ActiveObjects תעצור את כל המשימות של כל ה stop שב ו-
- ActiveObjects תחזיר ב int תחזיר getActiveThreadsCount() המתודה המתודה הפעילים.
- במחלקה MyActiveObject תוסיפו את המתודה () MyActiveObject תוסיפו את int מס' המשימות שממתינות בתור של ה

(15) שאלה + Thread Pool -4 הרכבה שוכוונת עצמים

צרו את המחלקה MyThreadPool2 המהווה סוג של MyThreadPool2, שמוסיפה את ברו את המחלקה

MyFuture<V> submit(Callable<V> callable);

- .V היא מחלקה שמחזיקה ערך מסוג MyFuture<V> •
 - V ערך. set(V v) מזין ל
- get() אך אם הוא עדיין null, היא תגרום לקורא ל V. אך את ה v (v) המתודה v0 אם המתודה אשר יוזן v1 אשר יוזן v3 כלשהו במתודת ה
 - השתמשו ב guarded suspension כדי לממש זאת.
- synchronized וזה דבר יקר, דאגו שהקריאה ל synchronized מכיוון ש wait ש מכיוון ש wait תהיה רק כאשר באמת צריך, ולא כל הזמן.
 - עליכם לדאוג גם למקרה בו הרבה ת'רדים פנו ל ${
 m V}$ מוכן. $lue{ullet}$

call רק לאחר שה MyFuture יוחזר מיד, אך ה V שה MyFuture ה MyFuture יוחזר מיד, אך ה החישוב שלה. של ה callable סיימה את החישוב שלה.

הגשה

עליכם להגיש למערכת ההגשה תחת $\exp 4$ של software engineering עליכם להגיש למערכת ההגשה תחת $\exp 4$ את הקבצים הבאים ואותם בלבד:

- D.java
- MyActiveObject.java
- MyFuture.java
- MyThreadPool.java
- MyThreadPool2.java

על כל המחלקות להיות ב package בשם test.

**הערה: חלק מהבדיקות יכולות להיכשל בגלל עומס רגעי בשרת. אם ל MainTrain יש שוני בין הריצה בבית לריצה במערכת אז פשוט תגישו שוב. כנ"ל לגבי מצב הגשה, תוכלו להגיש מס' פעמים כדי לוודא שלא נפלתם על עומס.

בהצלחה!