נברון שינוצאו ברשותו חומרי וימר אטורים או יתשט בחעתקוד יענש בחומרה עד כדי הרחקתו מהאוגיברטיטה.

4,862 - L 381N

ג, 19/08/13 ג", ב

מס׳ מח׳ :18

מטלה: 1 2: alut שנת:תשע"ג סמסטר:2

תכנות מתקדם 2 פורס: 20 211 98

משך הבחינה: 2.5 שעות.

ללא חומר עזר. אין צורך במחברות – רק למי שמבקש לטיוטה.

מרצה: ד"ר מירי בן-ניסן (קופל)

1

2

3

4

5

:2"20

תכנות מתקדם 2

מירי בן-ניסן (קופל)

ה'תשע"ג / מוער כי

'25 נק'

'25 נק'

20 נק'

15 رم'

15 נק'

100 נק'

10

בהצלחה!

(נק') Defensive Programming – 1 שאלה

נתון קטע הקוד המאד לא מוצלח הבא:

```
int replaceAndStuff(char buf[],size_t bufs,char* minfc, char* maxfc, char a, char b)
1.
2.
           int i, maxc,minc,repl = 0;
3.
           for(i=0; i < bufs; i++) //replace a with b and count replacements
4.
                   if(buf[i]=a) {buf[i]=b; repl++;}
5.
           //find most freq and min freq chars
           for(i=0;i<bufs;i++)</pre>
7.
                                                               266 3367 466 675
                   if(buf[i]>maxc)
8.
                           *minfc=buf[i];
10.
           for(i=0;i<bufs;i++)</pre>
                   if(buf[i]>minc)
11.
                           *maxfc=buf[1];
12.
           //calculate % of replacements
13.
           ratio = repl/bufs*100;
14.
15.
           return repl;
           return ratio;
16.
17. }
```

א. בתוכנית הזו יש בעיות. חלקן בעיות קומפילציה, חלקן בעיות לוגיות, וחלקן עלולות להתפתח לבעיות בהמשך. רשמו 8 בעיות כאלו בטבלה הבאה, המכילה את שם השורה + הבעיה. אין לחזור על סוג בעיה פעמיים. אם אותה בעיה מופיעה במספר מקומות, רשמו אותה פעם אחת. אני אבדוק רק את ה-8 בעיות הראשונות שתרשמו. (12 נק')

מספר שורה בקוד عم دوادر چه ها موحد د دیم مره در در 1 1 ישפור צו יצי ואתה ש שהבני אושהי 15 2 לייאוט למשר ביונדשט "עלוב וצאר ון גולט דפר ליסוצייל 3 .if -n pr note ankaraksus
.o-> nill buts pk 14 review > 17 NINGI, APPORTION OF MATER -1 3 しゅンク



12 pouseur vol totio mon (r ma3) pr	14	6
CNOVER 19 MIGRAN COLL MOIND RE VELTED	1	7
על הל פלי אין איני רדל אין איני אין איני אין איני אין איני איני	۶	8

ב. כתבו את הפונקציה הנ"ל בצורה הטובה ביותר שתוכלו, לפי <u>כל</u> כללי ה-defensive programming שלמדנו. התוצאה צריכה בסוף להיות פונקציה אחת מרכזית שמבצעת את כל הפעולות שהמקורית מבצעת, וכמובן ניתן להוסיף פונקציות עזר. (נתתי הרבה שורות לא כדי שיהיה לכם ברווח, לאו דווקא כי הקוד ארוך).

(13) נק')

			11		
struct	MinMax	//	LOWED IN DIN	177V JUZUAC	400
<i>§</i>			· ·		
Shutoway	shat u	Min;	· · · · (,		•
char Mors	Chat M. Max	· /		10	
MinMax (c	hat a char	- 62		13	
<u>{</u>		V			
M_M;	n = 4 j				
M- Max	<u> </u>		•		
3					
3	,			*****	
Struct 1	Ans // a	~2001€+0	שליבר אהחציה	ישא ליצטים	(1-60
{		<u> </u>	· ·	·	· ·
struct M	in Max M_Mi	1 Max	-		
	- Fatio;	•		<u> </u>	
int m	teel;				
Anslstru	act Min Max M	inMax, in	t ratio, i	nt reel)	
· <u>{</u>					
M_Min	Max = Min Max	<u>;</u>			······································
N Lot:	0 = Lutio .	,			
M repl	= tell;				************
3	,				
7					

§ if (but Ei7 < Min) {

ה'תשע"ג / מועד כ 140 UB 25 DIB 11 struct Ans teplace And Find Min Max And Find Ratio (char buff) size t buts, chara, charb) UCHI EN 2198 J-E WY CHIL ETT 8 struct Min Max my Min Max = find Min Max (whom buff , surround bufs); int ratio = find Ratio (tepl); (120 Pg 67060 745 NA tetata (Ans (MyMin Kax, tatio, reel); 3/1 x4ch 243/210 810 int replace (char buffs, size t bufs, chara, chark) M norm 1"37110 int repl=0; for (int i=o; i < buts; ++i) Feel -- 3 Heturn Lepl; COLLECTO JUESS NATIONS IN DENIS Stract Min Max find Min Max (char buf = 3, size t bufs) 25 26 more 26 25 more 25 m int Max = buffor; for (inti=1; i < bufs; ++i) { if (buf [i] > Mux) & Max = buf Eiz; for (i=1; i < bufs; ++;)

-fiad Guy Ein what it -find

```
11.1 = buf [13];
3
 tetuta (Min Max (Min, Max));
£ 3
                tatio sicinf 0.37110
 int find Rutio (int HePI), size t huls)
 Z
    if ( buff != 0)
                       ison, sons sons
    tatio = top1 / hafs = 100;
teturn fatio;
  3 3
```

[80.41] Clou 1.7 Bars 2 M



(נק') Macro & Template – 2 שאלה

<i>X</i> 2	(pr mo) 1.1moro de Tompiaco — 117
(9 נקי)	א. מהו concept של מחלקה? במה הוא שונה מ-interface? נמקו ותנו דוגמה ל-concept.
	PUNI THE EID, OPPOND LE MICH GOILD
	Cr ederal try Junus (3) shown visits 2) uniter.
UOFV.	
ית ((אנקי)	בעצם מחליף את הצורך בשימוש ב-Functor בעצם מחליף את הצורך בשימוש ב-functor (פונקציו וירטואליות וכו'). הסבירו כיצד הוא מחליף זאת, ומדוע הוא נחשב למחליף כזה.
013/119	1-85/ 83/1 127 6, (N)1617/09 GINIG VI83 NICS
1	Al nouted effort los words entron la
	20 1820 634581 9640 16 2013 16 2018 1824 1824 183
	1.65 S. 101 NH C
	As Da May In July
	לי הלי הלי הלי הלי הלי הלי הלי הלי הלי ה
	2,6,7
יל שימוש ב- (6 נק") (0	ג מנו יתרון אחד בשימוש ב-Functor על פני שימוש בפונקציה וירטואלית, ומנו חיסרון אחד ש על פני פונקציה וירטואלית.
) 2401: HAG B 124M 1 1 JECT 31-71 GILL E+G VEGT.
	6
··	(0)
<u>510</u>	34/ 7+13 niver le ezn 210 gront p=310 ects :/10010
<u></u>	VICT US DIO GARDO CARO COGNANCESO (2)1V
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	<u> </u>



(נק') Android Programming – 3 שאלה

System process Activity Manages Home Hioma	(10) נק")	?Activity סתדר רק עם	Se! למה אי אפשר לה	ן Activity לבין rvice	מה ההבדל בין
הוא אל צאל היסי אלים אלים אלים אלים אלים אלים אלים אלי	THE INK	6906 MRC 2648	1 11/6 8400	0112 52 JAID	activit
שיכול לתמוך במקסימום 3 תהליכים בו זמנית. און רצף הפעולות הבאות על מכשיר ה-Android שיכול לתמוך במקסימום 3 תהליכים בו זמנית. און רצף הפעולות הבאות על מכשיר ה-Android שיכול לתמוך במקסימום 3 תהליכים בו זמנית. און רצים את תוכן הזיכרון מבחינת התהליכים שרצים בו לאחר הפעולה הראשונה. השלימו את התוכן אבי כל הפעולות המתוארות להלן (שם התהליך משמאל ולידו את האפליקציה/יות שלו, וכמובן יש עדכן גם את ה-Activity Manager). אין צורך בציור האייקונים. (Activity Manager שימציגה את ה-Activity Manager). מופעל התהליך שמציגה את ה-Activity Manager שמציגה את ה-Activity Manager וושיסון ש				, ,	
און רצף הפעולות הבאות על מכשיר ה-Android שיכול לתמוך במקסימום 3 תהליכים בו זמנית. אמתי לכם את תוכן הזיכרון מבחינת התהליכים שרצים בו לאחר הפעולה הראשונה. השלימו את התוכן בי כל הפעולות המתוארות להלן (שם התהליך משמאל ולידו את האפליקציה/יות שלו, וכמובן יש בי כל הפעולות המתוארות להלן (שם התהליך משמאל ולידו את האפליקציה/יות שלו, וכמובן יש עדכן גם את ה-Activity Manager). אין צורך בציור האייקונים. (Activity Manager) (וה-אפר וווועל שמציגה את ה-אפריקצית וווועל שמציגה את ה-אפריקצית וווועלת אפליקצית שמציגה את ה-אפריקצית וווועלת שמציגה את ה-אפריקצית וווועלת אפליקצית וווועלת אפליקצית וווועלת אפליקצית וווועלת אפליקצית וווועלת אפליקצית וווועלת אפליקצית וווועלת אפריקצית ווווועלת אפריקצית וווועלת אפריקצית ווווועלת אפריקצית ווווועלת אפריקצית ווווועלת וווועלת אפריקצית ווווועלת אפריקצית ווווועלת אפריקצית ווווועלת אפריקצית ווווועלת אפריקצית ווווועלת אפריקצית ווווועלת וווווועלת ווווועלת וווווועלת ווווועלת ווווועלת ווווועלת ווווועלת ווווועלת ווווועלת ווווועלת וווווועלת ווווועלת ווווועלת ווווועלת ווווועלת וווווועלת ווווועלת וווווועלת ווווועלת וווווועלת וווווועלת וווווועלת ווווווועלת ווווווועלת ווווווועלת ווווווווועלת וווווווועלת וווווווווו	-	•			1200 V
תון רצף הפעולות הבאות על מכשיר ה-Android שיכול לתמוך במקסימום 3 תהליכים בו זמנית. שמתי לכם את תוכן הזיכרון מבחינת התהליכים שרצים בו לאחר הפעולה הראשונה. השלימו את התוכן גבי כל הפעולות המתוארות להלן (שם התהליך משמאל ולידו את האפליקציה/יות שלו, וכמובן יש עדכן גם את ה-Activity Manager). אין צורך בציור האייקונים. (Activity Manager) אין אורך בציור האייקונים. (Activity Manager) שופעל התהליך שופעל התהליך שופעל מופעל התהליך שופעל שופעלת אפליקצית gmail שמציגה את ה-אור שופעל אור אור שופעל אור אור שופעל אור שופעל אור שופעל אור שופעלת אפליקצית שמציגה את ה-אור שופעל אור שופעל אור שופעל אור שופעלת שופעלת אור שופעלת שופע שופעלת שופעלת שופעלת שופע שופעלת שופע שופעלת שופעלת שופעלת שופעלת שופע שופע שופעלת שופעלת שופעלת שופעלת שופע שופעלת שופע שופעת שו			×227	,	673.100
שמתי לכם את תוכן הזיכרון מבחינת התהליכים שרצים בו לאחר הפעולה הראשונה. השלימו את התוכן גבי כל הפעולות המתוארות להלן (שם התהליך משמאל ולידו את האפליקציה/יות שלו, וכמובן יש עדכן גם את ה-Activity Manager). אין צורך בציור האייקונים. (Activity Manager - Activity Manager). (Activity Manager - Activity Manager - Activit				11)[~ 6). (
שמתי לכם את תוכן הזיכרון מבחינת התהליכים שרצים בו לאחר הפעולה הראשונה. השלימו את התוכן גבי כל הפעולות המתוארות להלן (שם התהליך משמאל ולידו את האפליקציה/יות שלו, וכמובן יש עדכן גם את ה-Activity Manager). אין צורך בציור האייקונים. (Activity Manager - Activity Manager). (Activity Manager - Activity Manager - Activit				\0	
שמתי לכם את תוכן הזיכרון מבחינת התהליכים שרצים בו לאחר הפעולה הראשונה. השלימו את התוכן גבי כל הפעולות המתוארות להלן (שם התהליך משמאל ולידו את האפליקציה/יות שלו, וכמובן יש עדכן גם את ה-Activity Manager). אין צורך בציור האייקונים. (Activity Manager וה-אמשינה את ה-Activity Manager). (המופעל התהליך שמציגה את ה-אופעל ווואסא שמציגה את ה-אופעלת אפליקצית gmail שמציגה את ה-אופעלת אפליקצית אפליקצית שמציגה את ה-אופעלת אפליקצית אפליקצית אפעלת אפעלת אפעלת אפליקצית אפעלת אפעלת אפעלת אפליקצית אפעלת אפעלת אפעלת אפעלת אפעלת אפעלת אפעליקצית אפעלת אפעלת אפעלת אפעלת אפעלת אפעלת אפעלת אפעלת אפעלת אפעליקצית אפעלת א				10	
שמתי לכם את תוכן הזיכרון מבחינת התהליכים שרצים בו לאחר הפעולה הראשונה. השלימו את התוכן גבי כל הפעולות המתוארות להלן (שם התהליך משמאל ולידו את האפליקציה/יות שלו, וכמובן יש עדכן גם את ה-Activity Manager). אין צורך בציור האייקונים. (Activity Manager וה-אמשינה את ה-Activity Manager). (המופעל התהליך שמציגה את ה-אופעל ווואסא שמציגה את ה-אופעלת אפליקצית gmail שמציגה את ה-אופעלת אפליקצית אפליקצית אפעלת אפעל					
שמתי לכם את תוכן הזיכרון מבחינת התהליכים שרצים בו לאחר הפעולה הראשונה. השלימו את התוכן גבי כל הפעולות המתוארות להלן (שם התהליך משמאל ולידו את האפליקציה/יות שלו, וכמובן יש עדכן גם את ה-Activity Manager). אין צורך בציור האייקונים. (Activity Manager - Activity Manager). (Activity Manager - Activity Manager - Activit					**************************************
activity nanager in box, Home, man saling	?	(0	System process AdMty Manage Home	orno)	
, Agriculturally			ציגה את ה-inbox.	אפליקצית gmail שמ	2. מופעלת:
a gma; l inbex	uctivit	Y manager in b	ox, Home, Agon	AND SPANY	
	9 Mail	i	nbex		
Home Home	Home	Hera	e Hone		



3. מופעל Activity של קריאת הודעה מסוימת.

A.M	Home, offin Mun, inbex	
gnail	والمار مهم كوارا	
Home	HOME	

4. לחיצה על קישור בתוך הודעה שמפעיל את התהליך "דפדפן" המציג דף HTML.

А. м		Setal Olisial HIMK &S TELLO		
ghail		UNS10 >K106/06/1871K		
of Ich	popor	HTAL PO		

.5 לחיצה על "back" כדי לחזור להודעת המייל.

A.M	Jab1) \(-1)
gmail	· 0 318 74 102615 VEY)



K

(נק') שאלה 4-4 נכון (נק') שאלה 4-4

סמנו נכון/לא נכון ונמקו. תשובה לא מנומקת לא תתקבל כלל. תשובה עם נימוק לא נכון גם לא תתקבל.

	נימוק	נכון או לא נכון	הטענה	,
\	אצוני ההפלה אחר אי לאוח ל אתאינים את ה- באחשט וצפינן אהתלים אנ התוננית אהשונת ההפלנה.	(כון) / לא נכון	הוא Event Driven Programming תכנות תלוי מערכת הפעלה.	х
	אלול בלל אופא ההדבינ כל אוקאי אוני ליול כאונט איני לובל אופא ההדבינ כל אוני איני ליול כאונט איני ליולי איני ליולי אוני איני איני איני איני איני איני אינ	נכון / לא נכון	רטע () בהינתן פונקציה בשם () די העתקה שמחזירה אובייקט Foo ע"י העתקה (by value), מבחינת הקומפיילר, אין הבדל בין הקוד: Foo x = rbv(); Foo x; x = rbv(); שמופיעים ב-main, מבחינת כמות האופטימיזציות שיתבצעו.	ב
	MENNER PRODUCTIONS AND	עלא נכון)	שימוש ב-DLL בתוך קוד של ++ מאפשר קריאה לפונקציות שכתובות בשפת תכנות אחרת ע"י יצירת מצביע אליהן.	٨
	THEY HISH PYLL (34K2+P	נכון / (לא נכון)	חוא אחת הדרכים Debugging לשפר את איכות הקוד שלנו.	٦
(عالىر. مركام دا المرواير الم	נכון /לא נכון	Configuration Management מסתכם בלנהל גרסאות שונות של קבצי הקוד וניהול עבודה במקביל על הקוד.	ה



שאלה 5 – שאלה מהתרגול (15 נקודות)

עבור כל אחד מקטעי הקוד הבאים ציינו את כל האפשרויות לפלטים השונים.

```
א. נתון JSP הבא:
<HTML>
<BODY>
<%
    int number = 5;
%>
Hello! The time is now
    out.println(" "+number);
왕>
</BODY>
</HTML>
                                                                               ב.
public class TestC extends Thread {
    int id;
    TestC(int id) {
        this.id = id;
        start();
    public static void main(String[] args) {
        Thread t = new Thread(new TestC(11));
        t.start();
    }
    synchronized public void run() {
        System.out.print(id);
    }
}
```

```
ړ.
public class TestD extends Thread { -
    int i=0;
    public static void main(String[] args) {
        TestD test = new TestD();
        test.start();
        TestD test1 = new TestD();
        test1.start();
        TestD test2 = new TestD().;
        test2.start();
    i=i+1:
        System.out.println("Hello World"+i);
    public void run1() {
        i=i+2;
        System.out.println("Hello World"+i);
     public void run2() {
        i=i+3;
        System.out.println("Hello World"+i);
}
Hello WOFLA / Hello WOFLAY Hello WOFLAY1
```