



Em um futuro distópico, no ano de 2030, durante experimentos clínicos houve pacientes com infecções e um vírus se espalhou. Durante tentativa de tratamento houve uma piora significativa e devido ao agravamento da situação os infectados evoluíram para um estado zumbificado, dando assim início a infecção mais mortal e destrutiva já vista.

No espaço de 10 anos, a filha de um dos responsáveis pelo experimento clínico, focou em estudar e criar uma maneira de entender e pré-definir o comportamento desses zombies. Assim foi criado o simulador que tem como função pré-definir o comportamento desses indivíduos, com o intuito de facilitar o trabalho para a retomada das regiões dominadas. Foi então promovido que se criassem unidades de diferentes funções com a finalidade de facilitar o treinamento para o exército.

Perante a preocupação do governo, um soro de desinfecção para infectados foi desenvolvido, logo, a equipe denominada Sage foi deslocada para aplicar esse antídoto, contudo foi descoberto que as pessoas de tipo sanguíneo AB morrem mais rápido depois de infectadas do que as pessoas com tipo sanguíneo B, que são da equipe Brad.

Essa seleção foi feita por tipo sanguíneo já que ao treinar a equipe Brad seria mais trabalhoso, dispensaria mais tempo e recursos.

Ao longo das pesquisas foram encontrados dados que comprovam que somente indivíduos com tipo sanguíneo O+ e O- se transformavam em zombeis após infectados, levando em conta uma anomalia dentro desse padrão, o tipo O- viveria cerca de 30 dias após a infecção, já os zombies com sangue tipo O+ viveriam apenas 10 dias.

Também foi notado que os zombeis só levam dano se feridos por espadas de vibranium, equipamento este carregado pela equipe "Brad". Já o tipo sanguíneo B e AB morrem depois de infectado, a diferença entre eles é em quantos dias. O sangue tipo B como é mais resistente, os indivíduos que possuem esse tipo morrem em 5 dias, e por isso são denominados para a equipe Brad, cujo tem treinamento mais longo e focado em matar os zombeis com suas espadas de vibranium.

Contudo o sangue AB foi encarregado da cura dos zombies, porém essas pessoas vivem apenas 3 dias após infectado.

Foi instaurando um sistema para prisioneiros de sangue tipo A, equipe chamada bobões, servindo como iscas para os zombeis, assim que infectados se mantêm imóveis como sinal de alerta para as outras equipes.