



Jogos Olímpicos 2020

Grupo 907:

Afonso Abreu up202008552@edu.fe.up.pt

André Ávila up202006767@edu.fe.up.pt

João Malva up202006605@edu.fe.up.pt

Professor:

Michel Ferreira mpferrei@fc.up.pt

Carla Lopes ctl@fe.up.pt

Índice

1. Contexto
2. Diagrama UML

Contexto

O nosso projeto aborda o tema “Jogos Olímpicos 2020”, que decorreram em 2021, em Tóquio, no Japão. É um tema que consideramos apelativo devido ao imenso público que atrai em vários países independentemente da cultura que neles vigora. Também o facto dos Jogos Olímpicos serem um sistema de vencedores e perdedores é algo que combina com um modelo de base de dados e de registo dos mesmos, podendo incrementar o potencial deste projeto.

Este trabalho vai abordar os resultados finais das modalidades, sendo desprezados os eventos dos quais não se atribuíram medalhas e as categorias das modalidades, ou seja, estarão presentes na base dados quantas medalhas um atleta ganhou e a modalidade, ignorando a categoria que cada desporto possa oferecer (ex: Natação - butterfly 100m, freestyle 200m etc. Neste caso, iremos considerar simplesmente Natação). Escolhemos esta abordagem ao trabalho por motivos de complexidade, visto que já existem bastantes modalidades nos Jogos Olímpicos, cada uma com inúmeras categorias de cada desporto.

A nossa base de dados deve armazenar dados sobre as várias modalidades (sports), os treinadores (coach), os atletas (athlete) e o local onde decorreram os eventos (location). Dos vários comités olímpicos queremos ter os atletas e os treinadores que os representam nas respetivas modalidades, para além de alguns dados únicos e de referência de cada um. Pretendemos guardar dados dos participantes das atividades Olímpicas, atletas e treinadores, como idade, género, medalhas entre outros (sendo este segundo importante devido à divisão de atletas pelo mesmo em certas categorias).

Diagrama UML

