

## **Exercícios switch/case básico**

**Todos os programas abaixo devem ser executados solicitando ao usuário um valor correspondente ao que a atividade solicita, para que então seja executado e imprima o resultado, conforme atividade.**

1. Escreva um programa que determine o dia da semana a partir de um número de 1 a 7.
2. Escreva um programa que determine o mês do ano a partir de um número de 1 a 12.
3. Escreva um programa que determine o nome da nota musical a partir de um número de 1 a 7.
4. Escreva um programa que determine a letra correspondente a um número de 1 a 26.
5. Escreva um programa que determine o nome do planeta a partir de um número de 1 a 8.
6. Escreva um programa que determine o nome da cor a partir de um número de 1 a 7.
7. Escreva um programa que determine o nome do dia da semana em inglês a partir de um número de 1 a 7.
8. Escreva um programa que determine a unidade de medida a partir de um número de 1 a 4.
9. Escreva um programa que determine a operação a ser realizada (+, -, \*, /) a partir de um número de 1 a 4.
10. Escreva um programa que determine o tipo de animal a partir de um número de 1 a 5.