

Exercícios if/else básico

Todos os programas abaixo devem ser executados solicitando ao usuário um valor correspondente ao que a atividade solicita, para que então seja executado e imprima o resultado, conforme atividade.

1. Escreva um programa que determine se um número é par ou ímpar.
2. Escreva um programa que determine se um número é positivo, negativo ou zero.
3. Escreva um programa que determine se um número é primo.
4. Escreva um programa que determine se um ano é bissexto.
5. Escreva um programa que determine se um número é múltiplo de 3 e 5.
6. Escreva um programa que determine se um número é divisível por 2, 3 ou 5.
7. Escreva um programa que determine se uma pessoa é maior de idade ou não, baseado em sua idade.
8. Escreva um programa que determine se uma pessoa pode votar ou não, baseado em sua idade.
9. Escreva um programa que determine se um triângulo é equilátero, isósceles ou escaleno, baseado em seus lados.
10. Escreva um programa que determine qual é o maior de três números.