

Creación de Menú con TypeScript

Antonio ÁvilaDelgado

2º ASIR A

·Introducción.....pág 3.

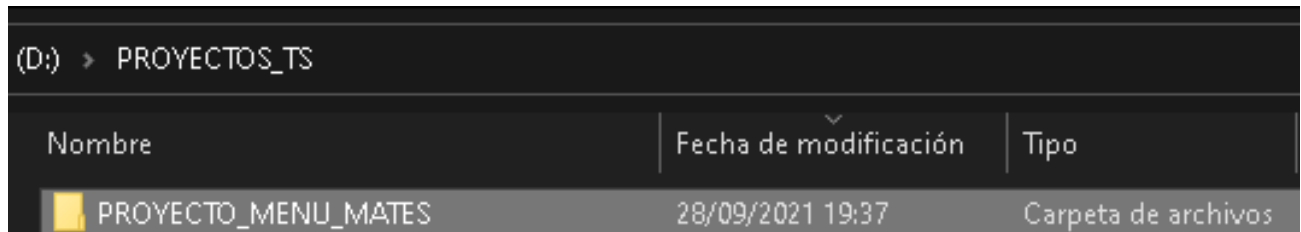
·Pasos.....pág 3

INTRODUCCIÓN

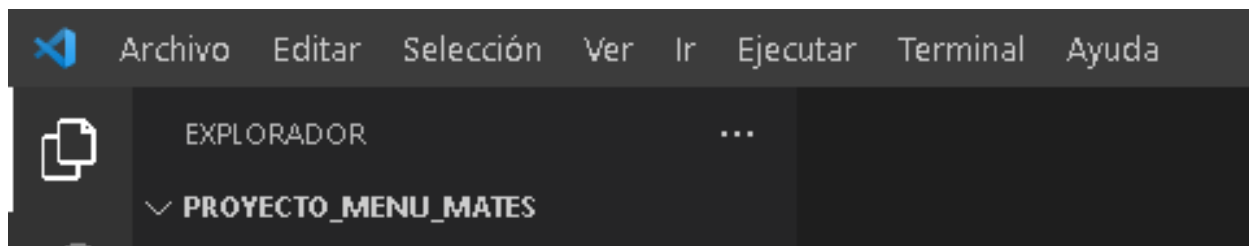
En este documento vamos a explicar, paso a paso, la creación de un menú con TypeScript

PASOS

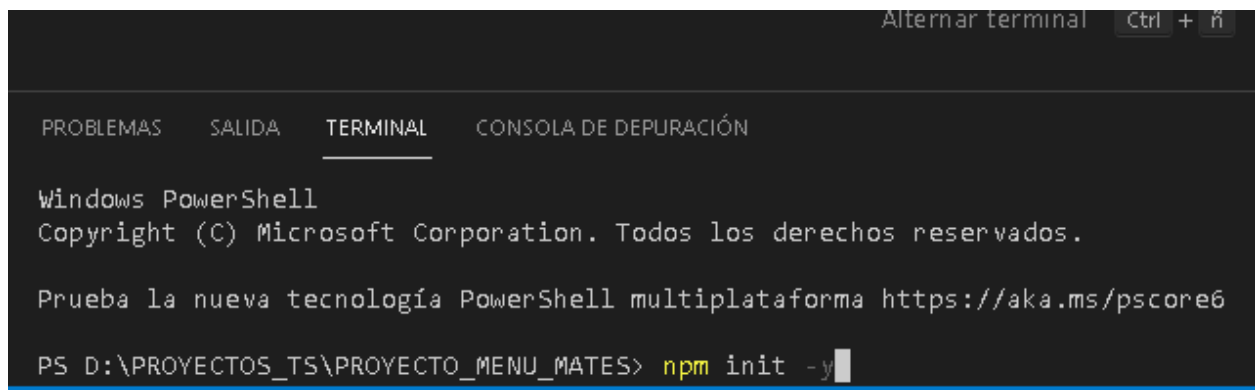
Creamos una carpeta de proyecto



La carpeta del proyecto y se arrastra a una nueva ventana de VSC.



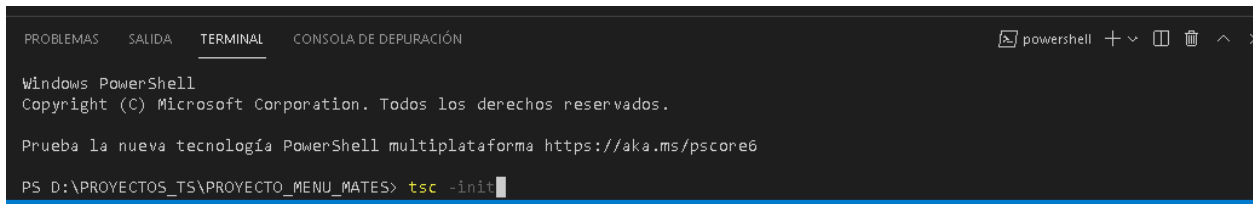
En la terminal del proyecto se crea el proyecto node con: npm init -y



Se nos crea el **package.json**



Ahora escribimos en la terminal `tsc-init`



```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

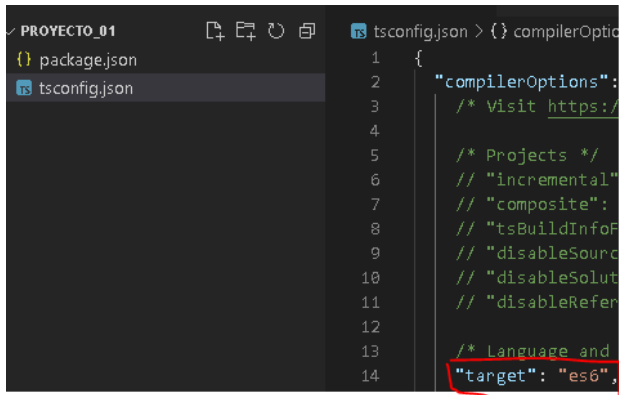
PS D:\PROYECTOS_TS\PROYECTO_MENU_MATES> tsc -init
```

Y nos crea el archivo **tsconfig.json**



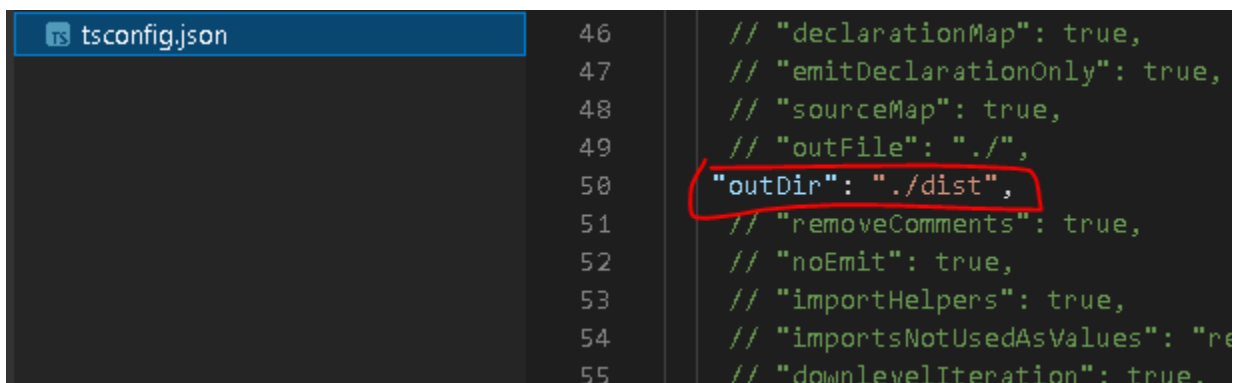
Vamos a dicho archivo para ver el contenido y hacemos los siguientes cambios:

Cambiamos "target:" a "es6"



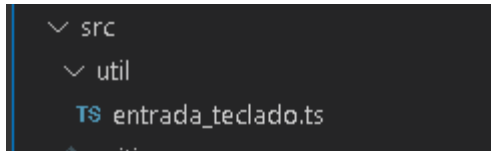
```
1 {
2   "compilerOptions":
3     /* Visit https://
4
5     /* Projects */
6     // "incremental"
7     // "composite":
8     // "tsBuildInfoF
9     // "disableSourc
10    // "disableSolut
11    // "disableRefer
12
13    /* Language and
14    "target": "es6",
```

Cambiamos "outDir": "./dist"



```
46 // "declarationMap": true,
47 // "emitDeclarationOnly": true,
48 // "sourceMap": true,
49 // "outFile": "./",
50 "outDir": "./dist",
51 // "removeComments": true,
52 // "noEmit": true,
53 // "importHelpers": true,
54 // "importsNotUsedAsValues": "re
55 // "downlevelIteration": true,
```

Creamos una carpeta **src** (y después una subcarpeta **util**) y un primer archivo **entrada_teclado.ts**



Y dicho archivo tendrá el contenido siguiente

```
TS entrada_teclado.ts X
src > util > TS entrada_teclado.ts > leerTeclado
1 //source: https://nodejs.org/dist/v4.8.3/docs/api/readline.html
2 import readline from 'readline'
3 let readlineI: readline.Interface
4 let leeLinea = (prompt: string) => {
5     readlineI = readline.createInterface({
6         input: process.stdin,
7         output: process.stdout,
8     })
9     return new Promise<string>((resuelta: any, rechazada: any) => {
10         readlineI.question(`${prompt}: `, (cadenaEntrada: string) => {
11             resuelta(cadenaEntrada)
12         })
13     })
14 })
15 }
16 export let leerTeclado = async (prompt: string) => {
17     let valor: string = await leeLinea(prompt)
18     readlineI.close()
19     return valor
20 }
21 }
```

También tendremos un archivo **index.ts** con el siguiente contenido:

```
TS index.ts X
src > TS index.ts > ...
1 import {leerTeclado} from './util/entrada_teclado'
2 console.log('Hola, bienvenido al menú')
3 //creamos la variable función main que llamamos main
4 let main = async () => {
5     let respuesta: number
6     const selecciona = await leerTeclado('Elije una opción (1-4)')
7     respuesta = parseInt(selecciona)
8     switch (respuesta)
9     {
10     case 1:
11         console.log('Has elegido la opción 1: SUMAR')
12         break;
13     case 2:
14         console.log('Has elegido la opción 2: RESTAR')
15         break;
16     case 3:
17         console.log('Has elegido la opción 3: MULTIPLICAR')
18         break;
19     case 4:
20         console.log('Has elegido la opción 4: DIVIDIR')
21         break;
22     default:
23         console.log('Esta opción no es posible') ;
24     }
25 }
26 //invocamos a la función
27 main();
```

Ahora se puede tener dos terminales abiertos.

En uno escribimos: **tsc -w**

```
PROBLEMAS  SALIDA  TERMINAL  CONSOLA DE DEPURACIÓN

Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

PS D:\PROYECTOS_TS\PROYECTO_MENU_MATES> tsc -w
```

Y nos sale esto:

```
PROBLEMAS  SALIDA  TERMINAL  CONSOLA DE DEPURACIÓN

[20:01:36] Starting compilation in watch mode...

[20:01:37] Found 0 errors. Watching for file changes.
```

En el otro terminal invocamos el ejecutable de JavaScript que se encuentra en la carpeta dist usando **node dist**

```
PROBLEMAS  SALIDA  TERMINAL  CONSOLA DE DEPURACIÓN

Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

PS D:\PROYECTOS_TS\PROYECTO_MENU_MATES> node dist
```

Y nos sale esto:

```
PS D:\PROYECTOS_TS\PROYECTO_MENU_MATES> node dist
Hola, bienvenido al menú
Elige una opción (1-4):
```

Elegimos una de las 4 opciones, y nos sale esto:

```
Elige una opción (1-4): 2
Has elegido la opción 2: RESTAR
PS D:\PROYECTOS_TS\PROYECTO_MENU_MATES>
```

Con lo cual el código funciona. Éxito.