

Tipo	Descripción	Ejemplo
<i>void</i>	Reservado para la declaración de funciones sin valor de retorno.	<i>void setup()void loop()</i>
<i>byte</i>	Un número entero del 0 al 255 codificado en un octeto o <i>byte</i> (8 bits)	<i>byte testVariable = 129;</i>
<i>int</i>	( <i>Integer</i> =entero). Un número entero entre 32,767 y -32,768 codificado en dos octetos (16 bits)	<i>int testVariable = 28927;</i>
<i>long</i>	Un entero comprendido entre 2,147,483,647 y -2,147,483,648 y codificado en 32 bits (equivalente a 4 bytes/octetos).	<i>long testVariable = 67876;</i>
<i>float</i>	Un número real (con decimales) almacenado en 4 bytes (es decir 32 bits) y comprendido entre 3.4028325E+38 y -3.4028325E+38	<i>float testVariable = 3.56;</i>
<i>unsigned int</i>	Un número natural (entero positivo) almacenado en 16 bits (2 bytes) y comprendido entre 0 y 65,545	<i>unsigned int testVariable = 38948;</i>
<i>unsigned long</i>	Un número natural (entero positivo) almacenado en 32 bits (4 bytes) y comprendido entre 0 y 4,294,967,296	<i>unsigned long testVariable = 657456;</i>
<i>word</i>	Lo mismo que <i>unsigned int</i>	<i>word testVariable = 51000;</i>
<i>boolean</i>	Una variable booleana que puede tener solamente dos valores: <i>true</i> (verdadero) o <i>false</i>	<i>boolean testVariable = true;</i>
<i>char</i>	Un carácter ASCII almacenado en 8 bits (un byte). Esto permite almacenar caracteres como valores numéricos(su código ASCII asociado). El código ASCII para el carácter 'a' es 97, si le añadimos 3 obtendríamos el código ASCII del carácter 'd'	<i>char testVariable = 'a'; char testvariable = 97;</i>
<i>unsigned char</i>	Este tipo de datos es idéntico al tipo <i>byte</i> explicado arriba. Se utiliza para codificar números de 0 hasta 255. Ocupa 1 byte de memoria.	<i>unsigned char testUnCh = 36;</i>