

Suma de dos Numeros

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
public class Suma {
    private Frame f;
    private Label la, lb, ls, la1;
    private TextField ta, tb, ts, tsN;
    private Button bsuma, bsalir;
    private Panel pan, pac, pas, paE; //agrega panE para la label y textfield
    public Suma() {
        f = new Frame ("Suma dos numeros");
        la = new Label ("Numero A: ");
        la1 = new Label("Programa desarrollado por: "); //label para tarea
        lb = new Label ("Numero B: ");
        ls = new Label ("Resultado: ");
        bsuma = new Button ("Sumar");
        bsalir = new Button ("Salir");
        ta = new TextField (5);
        tb = new TextField (5);
        tsN = new TextField (5); //text field tarea
        ts = new TextField (8);
        pan = new Panel();
        paE = new Panel();
        pac = new Panel();
        pas = new Panel();
    }
    public void AcomodarEnFrame() {
        bsuma.addActionListener (new ManejadorBoton());
        bsalir.addActionListener (new SalirBoton());
        pan.setLayout(new GridLayout(2,2));
        pan.add(la);
        pan.add(ta);
        pan.add(lb);
        pan.add(tb);
        f.add(pan, BorderLayout.NORTH);
        pac.add(ls);
        pac.add(ts);
        f.add(pac, BorderLayout.CENTER);
        pas.add(bsuma);
        pas.add(bsalir);
        paE.setLayout(new GridLayout(2,2)); /* Grid para formato */
        f.add(pas, BorderLayout.SOUTH);
        f.setSize(300,300);
        f.setVisible(true);
    }
}
```

```

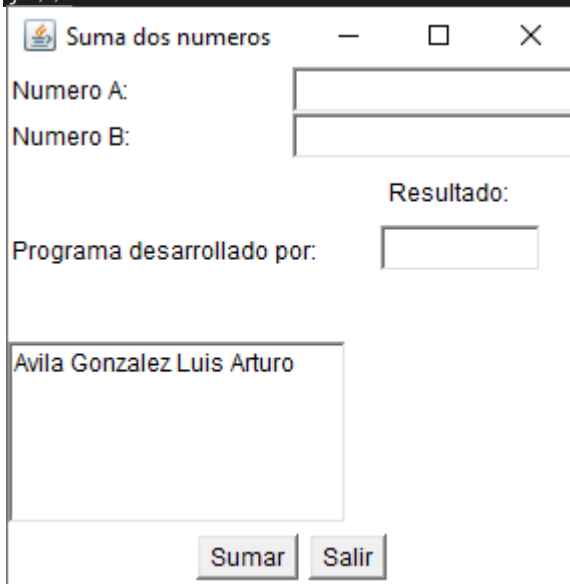
f.add(paE, BorderLayout.WEST);/* Panel de la Izquierda */
paE.add(la1);/* Se agrega los elemntos, tanto label como txbox */
paE.add(tsN);
tsN.setText("Avila Gonzalez Luis Arturo"); /* Se agrega el texto */
}

class ManejadorBoton implements ActionListener {
public void actionPerformed (java.awt.event.ActionEvent actionEvent){
int na, nb, sab;
String res;
na = Integer.parseInt(ta.getText());
nb = Integer.parseInt(tb.getText());
sab = na + nb;
res = Integer.toString(sab);
ts.setText(res);
}
}

class SalirBoton implements ActionListener {
public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent actionEvent){
System.exit(-1);
}
}

public static void main (String[]args){
Suma guisuma = new Suma();
guisuma.AcomodarEnFrame();
}
} //fin clase Suma

```



Suma dos numeros

Numero A:

Numero B:

Resultado:

Programa desarrollado por:

Avila Gonzalez Luis Arturo

Sumar Salir

Componentes AWT

```
//ComponentesAWT.java
import java.awt.*;
public class ComponentesAWT extends Frame {
    public ComponentesAWT() {
        Panel bottomPanel = new Panel();
        Panel centerPanel = new Panel();
        Panel derecha = new Panel(); /*Panel para datos a la derecha */
        MenuBar mb = new MenuBar();
        Menu m = new Menu( "Menú" );
        m.add( new MenuItem( "Menú Selección 1" ) );
        m.add( new CheckboxMenuItem( "Menú Selección 2" ) );
        m.add( new MenuItem( "Menú Selección 3" ) );
        mb.add( m );
        setMenuBar( mb );
        // Incorporamos los elementos pequeños en la zona inferior
        bottomPanel.add( new TextField( "Campo de Texto" ) );
        bottomPanel.add( new Button( "Botón" ) );
        bottomPanel.add( new Checkbox( "Casilla Verificación" ) );
        Choice c = new Choice();
        c.addItem( "Selección Item 1" );
        c.addItem( "Selección Item 2" );
        c.addItem( "Selección Item 3" );
        bottomPanel.add( c );
        // En la zona central colocamos los elementos mayores
        centerPanel.setLayout( new GridLayout( 1,2 ) );
        // En la columna izquierda posicionamos un canvas
        centerPanel.add( new MiCanvas() );
        // En la zona central colocamos una etiqueta y una zona de texto
        Panel p = new Panel();
        p.setLayout( new BorderLayout() );
        p.add( "North",new Label( "Etiqueta",Label.CENTER ) );
        p.add( "Center",new TextArea( "Zona de Texto",5,20 ) );
        centerPanel.add( p );
        setLayout( new BorderLayout() );
        add( "South",bottomPanel );
        add( "Center",centerPanel );

        derecha.setLayout(new GridLayout(2,1));/*Definen formato a tener */
        derecha.add(new Label("Programa desarrollado por:"));/*label */
        derecha.add(new TextField("Avila Gonzalez Luis Arturo"));/*textfield */
        add("West",derecha); /*donde se localizara */

        // En la columna derecha colocamos una lista de selección
```

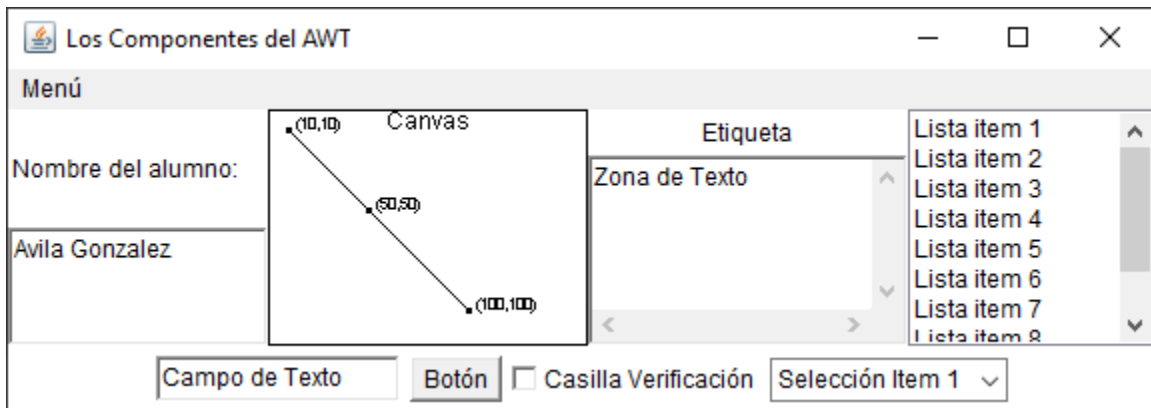
```

List l = new List( 3,false );
l.addItem( "Lista item 1");
l.addItem( "Lista item 2");
l.addItem( "Lista item 3");
l.addItem( "Lista item 4");
l.addItem( "Lista item 5");
l.addItem( "Lista item 6");
l.addItem( "Lista item 7");
l.addItem( "Lista item 8");
l.addItem( "Lista item 9");
add( "East",l );
}

public static void main( String args[] ) {
ComponentesAWT window = new ComponentesAWT();
window.setTitle("Los Componentes del AWT");
window.pack();
window.show();
}
}

class MiCanvas extends Canvas {
public void paint( Graphics g ) {
int w = size().width;
int h = size().height;
g.drawRect( 0,0,w-1,h-1 );
g.drawString( "Canvas",
( w-g.getFontMetrics().stringWidth( "Canvas" ) )/2,10 );
g.setFont( new Font( "Helvetica",Font.PLAIN,8 ) );
g.drawLine( 10,10,100,100 );
g.fillRect( 9,9,3,3 );
g.drawString( "(10,10)",13,10 );
g.fillRect( 49,49,3,3);
g.drawString( "(50,50)",53,50 );
g.fillRect( 99,99,3,3);
g.drawString( "(100,100)",103,100 );
}
}
} // fin clases Componentes AWT

```



AreaTexto

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.WindowAdapter;
import java.awt.event.WindowEvent;

public class AreaTexto extends Frame{
    TextArea t1, t2;
    Button boton;
    Panel panSup, panInf;
    public AreaTexto()
    {
        boton = new Button("Aceptar");
        t1 = new TextArea();
        t2 = new TextArea("Prueba de un TextArea", 5, 40);
        t2.setEditable(false);
        panSup = new Panel(new GridLayout(1,2));
        panInf = new Panel();
        panSup.add(t1);
        panSup.add(t2);
        panInf.add(boton);
        add(panSup, BorderLayout.NORTH);
        add(panInf, BorderLayout.SOUTH);
        setSize(500, 300);
        setVisible(true);

        Panel panDerecha = new Panel(); /*se agrega el panel */
        panDerecha.setLayout(new GridLayout(2, 1)); /*formato al panel */
        Label labelDerecha = new Label("programa desarrollado por:");
        TextField textBoxDerecha = new TextField("Avila Gonzalez Luis
Arturo");
```

```

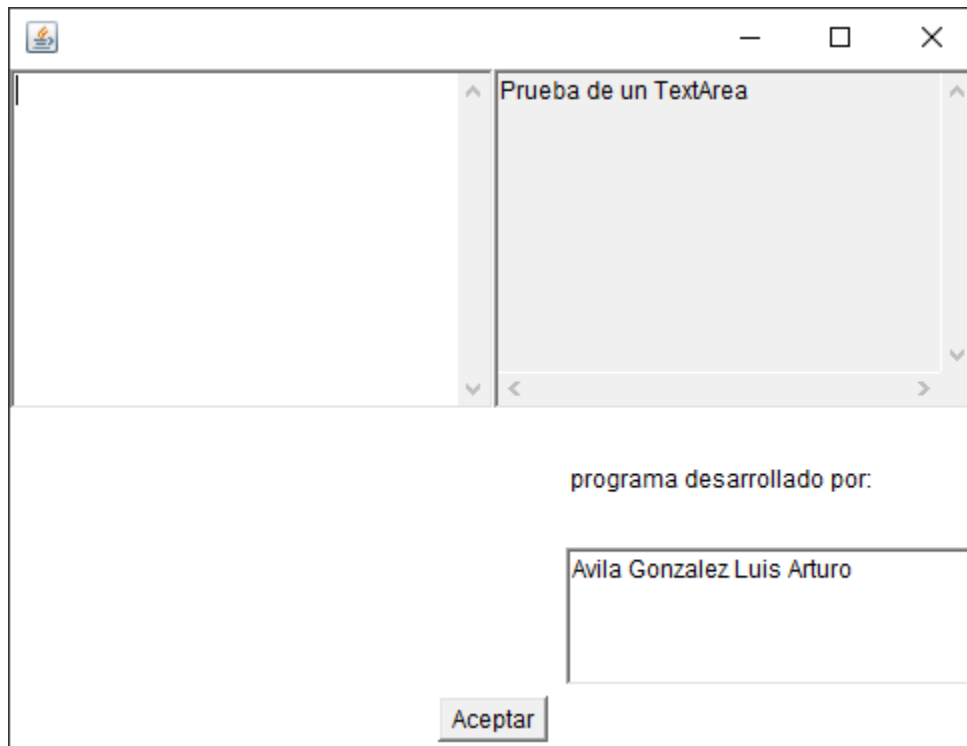
        panDerecha.add(labelDerecha);/*se añaden tanto label como texfield
al panel */
        panDerecha.add(textBoxDerecha);
        add(panDerecha, BorderLayout.EAST);/*se dictamina la posicion del
panel */

        addWindowListener(new WindowAdapter() {
            public void windowClosing(WindowEvent we){
                System.exit(0);
            }
        });
    }

    public boolean action(Event evt, Object obj){
        if(evt.target instanceof Button)
        {
            if("Aceptar".equals(obj))
            {
                String texto = t1.getText();
                System.out.println(texto);
            }
        }
        return true;
    }

    public static void main(String [] args)
    {
        AreaTexto objAreaTexto = new AreaTexto();
        objAreaTexto.action(null, objAreaTexto);
    }
}

```



Boton Comprobacion

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.WindowAdapter;
import java.awt.event.WindowEvent;

public class BotonComprobacion extends Frame
{
    Checkbox relleno;
    public BotonComprobacion (){
        relleno = new Checkbox("Relleno");
        add(relleno);
        setSize(300, 300);
        setVisible(true);
        Panel panDerecha = new Panel();/*se agrega el panel */
        panDerecha.setLayout(new GridLayout(2, 1));/*formato al panel */
        Label labelDerecha = new Label("programa desarrollado por:");
        TextField textBoxDerecha = new TextField("Avila Gonzalez Luis
Arturo");
        panDerecha.add(labelDerecha);/*se añaden tanto label como texfield
al panel */
        panDerecha.add(textBoxDerecha);
        add(panDerecha, BorderLayout.EAST);/*se dictamina la posicion del
panel */
        addWindowListener(new WindowAdapter() {
```

```

        public void windowClosing(WindowEvent we){
            System.exit(0);
        }
    });
}
// imprimimos por consola cuando llega el evento
public boolean action(Event evt, Object obj)
{
    if(evt.target instanceof Checkbox)
        System.out.println("CheckBox: " + evt.arg.toString());
    return true;
}

public static void main(String [] args)
{
    BotonComprobacion objBotonComprobacion = new BotonComprobacion();
    objBotonComprobacion.action(null, objBotonComprobacion);
}
}

```



programa desarrollado por:

☐ Relleno

Avila Gonzalez Luis Arturo

checkBox: true
checkBox: false

Boton Radio

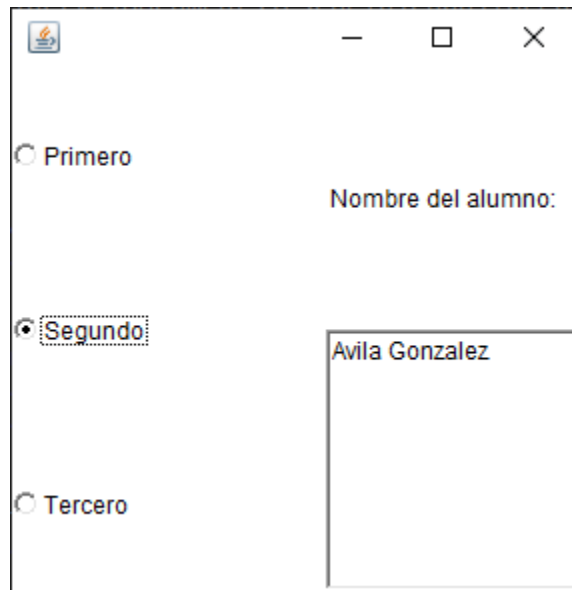
```
import java.awt.*;
import java.awt.event.WindowAdapter;
import java.awt.event.WindowEvent;

public class BotonRadio extends Frame {
    CheckboxGroup radio;
    public BotonRadio()
    {
        Panel panIzquierda = new Panel();
        panIzquierda.setLayout(new GridLayout(3, 1));

        CheckboxGroup radio = new CheckboxGroup();
        panIzquierda.add(new Checkbox("Primero", radio, true));
        panIzquierda.add(new Checkbox("Segundo", radio, false));
        panIzquierda.add(new Checkbox("Tercero", radio, false));

        add(panIzquierda, BorderLayout.WEST);
        setSize(300, 300);
        setVisible(true);
        Panel panDerecha = new Panel(); /*se agrega el panel */
        panDerecha.setLayout(new GridLayout(2, 1)); /*formato al panel */
        Label labelDerecha = new Label("programa desarrollado por:");
        TextField textBoxDerecha = new TextField("Avila Gonzalez Luis
Arturo");
        panDerecha.add(labelDerecha); /*se añaden tanto label como texfield
al panel */
        panDerecha.add(textBoxDerecha);
        add(panDerecha, BorderLayout.EAST); /*se dictamina la posicion del
panel */
        addWindowListener(new WindowAdapter() {
            public void windowClosing(WindowEvent we){
                System.exit(0);
            }
        });
    }

    public static void main(String[] args)
    {
        BotonRadio objBotonRadio = new BotonRadio();
    }
}
```



Boton Seleccion

```
//BotonSeleccion.java
import java.awt.*;
import java.awt.event.WindowAdapter;
import java.awt.event.WindowEvent;
// Presenta una lista de selección para elegir una entre las varias opciones
// que se presentan
public class BotonSeleccion extends Frame {
    Choice Selector;
    public BotonSeleccion() {
        init();
    }
    public void init() {
        Selector = new Choice();
        Selector.addItem( "Rojo" );
        Selector.addItem( "Verde" );
        Selector.addItem( "Azul" );
        add( Selector );

        Panel panDerecha = new Panel();/*se agrega el panel */
        panDerecha.setLayout(new GridLayout(2, 1));/*formato al panel */
        Label labelDerecha = new Label("programa desarrollado por:");
        TextField textBoxDerecha = new TextField("Avila Gonzalez Luis Arturo");
        panDerecha.add(labelDerecha);/*se añaden tanto label como texfield al panel
        */
        panDerecha.add(textBoxDerecha);
        add(panDerecha, BorderLayout.EAST);/*se dictamina la posicion del panel */
    }
}
```

```

setSize(300, 300);
setVisible(true);
addWindowListener(new WindowAdapter() {
    public void windowClosing(WindowEvent we){
        System.exit(0);
    }
});
}
// Cuando nos llegue el evento de la lista, presentamos en la
// consola un texto indicando cual ha sido el elemento que se
// ha seleccionado en la lista
public boolean action( Event evt,Object obj ) {
if( evt.target instanceof Choice )
{
String color = (String)obj;
System.out.println( "El color elegido es el " + color );
}
return true;
}
public static void main(String[] args)
{
    BotonSeleccion objBotonSeleccion = new BotonSeleccion();
}
}
// fin clase BotonSeleccion

```



Nombre del alumno:

<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Azul</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Avila Gonzalez</div>
--	--

```

El color elegido es el Verde
El color elegido es el Rojo
El color elegido es el Azul

```

Lista

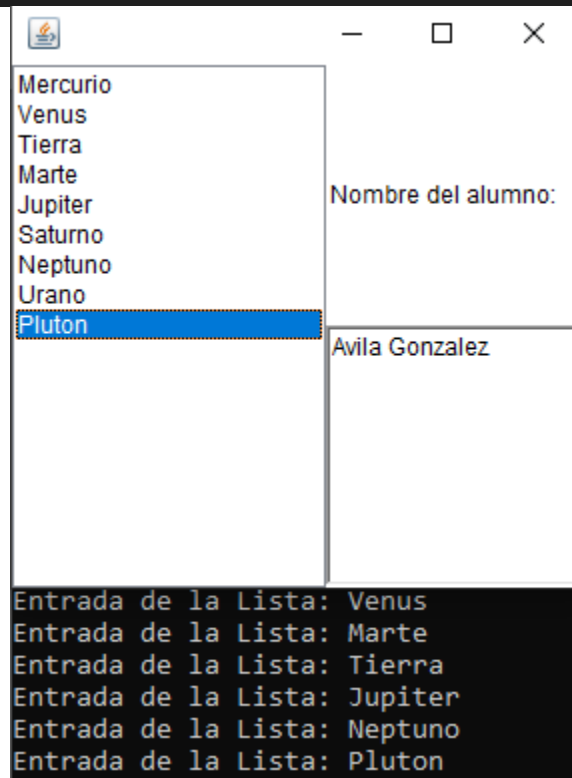
```
//Lista.java
import java.awt.*;
import java.awt.event.WindowAdapter;
import java.awt.event.WindowEvent;
import java.applet.Applet;

// Demostración del uso de listas, generamos una con los nombres de los
// planetas, teniendo siempre 4 visibles e imprimiendo un mensaje
// por consola cuando se produzca una selección, indicando el elemento
// de la lista que se ha seleccionado
public class Lista extends Frame {
    public Lista() {
        init();
    }
    public void init() {
        setSize( 300, 300 );
        setVisible( true );
        Panel panDerecha = new Panel();/*se agrega el panel */
        panDerecha.setLayout(new GridLayout(2, 1));/*formato al panel */
        Label labelDerecha = new Label("programa desarrollado por:");
        TextField textBoxDerecha = new TextField("Avila Gonzalez Luis Arturo");
        panDerecha.add(labelDerecha);/*se añaden tanto label como texfield al panel
        */
        panDerecha.add(textBoxDerecha);
        add(panDerecha, BorderLayout.EAST);/*se dictamina la posicion del panel */
        List l = new List( 4,false );
        l.addItem( "Mercurio" );
        l.addItem( "Venus" );
        l.addItem( "Tierra" );
        l.addItem( "Marte" );
        l.addItem( "Jupiter" );
        l.addItem( "Saturno" );
        l.addItem( "Neptuno" );
        l.addItem( "Urano" );
        l.addItem( "Pluton" );
        add( l );
        addWindowListener(new WindowAdapter() {
            public void windowClosing(WindowEvent we){
                System.exit(0);
            }
        });
    }
    public boolean action( Event evt,Object obj ) {
        if( evt.target instanceof List )
```

```

System.out.println( "Entrada de la Lista: " + obj );
return( true );
}
public static void main( String[] args ) {
    Lista objLista = new Lista();
}
} // fin clase Lista

```



Slider

```

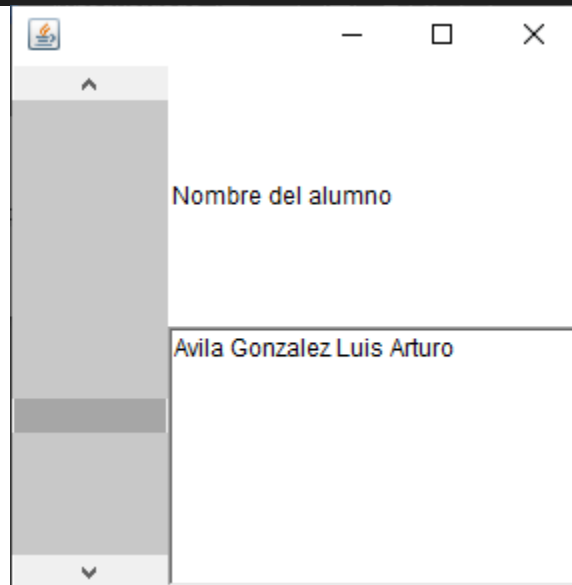
import java.awt.*;
import java.awt.event.WindowAdapter;
import java.awt.event.WindowEvent;
import java.applet.Applet;
// Presenta tres barras de desplazamiento para, por ejemplo, seleccionar
// un color en base a sus tres componentes RGB
public class Slider extends Frame {
    Scrollbar rojo,verde,azul;
    public Slider() {
        init();
    }
    public void init() {
        setSize( 300, 300 );
        setVisible( true );
        Panel panDerecha = new Panel();/*se agrega el panel */

```

```

panDerecha.setLayout(new GridLayout(2, 1));/*formato al panel */
Label labelDerecha = new Label("programa desarrollado por:");
TextField textBoxDerecha = new TextField("Avila Gonzalez Luis Arturo");
panDerecha.add(labelDerecha);/*se añaden tanto label como texfield al panel
*/
panDerecha.add(textBoxDerecha);
add(panDerecha, BorderLayout.EAST);/*se dictamina la posicion del panel */
rojo = new Scrollbar( Scrollbar.VERTICAL,0,1,0,255 );
verde = new Scrollbar( Scrollbar.VERTICAL,0,1,0,255 );
azul = new Scrollbar( Scrollbar.VERTICAL,0,1,0,255 );
add( rojo );
add( verde );
add( azul );
addWindowListener(new WindowAdapter() {
    public void windowClosing(WindowEvent we){
        System.exit(0);
    }
});
}
public static void main( String args[] ) {
    Slider objSlider = new Slider();
}
} //fin clase Slider

```



Campo Texto Marco

```
import java.awt.BorderLayout;
import java.awt.FlowLayout;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.awt.event.ActionEvent;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JTextField;
import javax.swing.JPasswordField;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.JLabel;

public class CampoTextoMarco extends JFrame {
    private JTextField campoTexto1;
    private JTextField campoTexto2;
    private JTextField campoTexto3;
    private JPasswordField campoContrasenia;
    private JTextField campoTextoDerecha;

    public CampoTextoMarco() {
        super("Prueba de JTextField y JPasswordField");
        setLayout(new BorderLayout());

        // Panel izquierdo
        JPanel panelIzquierdo = new JPanel();
        panelIzquierdo.setLayout(new FlowLayout());

        campoTexto1 = new JTextField(10);
        panelIzquierdo.add(campoTexto1);

        campoTexto2 = new JTextField("Escribe aqui el texto");
        panelIzquierdo.add(campoTexto2);

        campoTexto3 = new JTextField("Campo de texto no editable", 21);
        campoTexto3.setEditable(false);
        panelIzquierdo.add(campoTexto3);

        campoContrasenia = new JPasswordField("Texto oculto");
        panelIzquierdo.add(campoContrasenia);

        add(panelIzquierdo, BorderLayout.CENTER);

        // Panel derecho
        JPanel panelDerecho = new JPanel();
```

```

        panelDerecho.setLayout(new FlowLayout());

        JLabel labelDerecha = new JLabel("Programa desarrollado por:");/*se
declara la label y se coloca en el panel */
        panelDerecho.add(labelDerecha);

        campoTextoDerecha = new JTextField(10);/*se declara el texfield y se
coloca en el panel */
        campoTextoDerecha.setText("Avila Gonzalez Luis Arturo");/*se le da
un texto por defecto */
        panelDerecho.add(campoTextoDerecha);

        add(panelDerecho, BorderLayout.EAST);/*se establece la posicion del
panel */

        ManejadorCampoTexto manejador = new ManejadorCampoTexto();
        campoTexto1.addActionListener(manejador);
        campoTexto2.addActionListener(manejador);
        campoTexto3.addActionListener(manejador);
        campoContrasenia.addActionListener(manejador);
        campoTextoDerecha.addActionListener(manejador);
    }

    private class ManejadorCampoTexto implements ActionListener {
        public void actionPerformed(ActionEvent evento) {
            String cadena = "";

            if (evento.getSource() == campoTexto1)
                cadena = String.format("campoTexto1: %s",
evento.getActionCommand());

            else if (evento.getSource() == campoTexto2)
                cadena = String.format("campoTexto2: %s",
evento.getActionCommand());

            else if (evento.getSource() == campoTexto3)
                cadena = String.format("campoTexto3: %s",
evento.getActionCommand());

            else if (evento.getSource() == campoContrasenia)
                cadena = String.format("campoContrasenia: %s", new
String(campoContrasenia.getPassword()));

            else if (evento.getSource() == campoTextoDerecha)

```



```

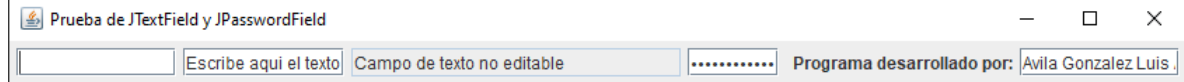
        cadena = String.format("campoTextoDerecha: %s",
evento.getActionCommand());

```

```

        JOptionPane.showMessageDialog(null, cadena);
    }
}

```



MarcoBoton

```

// Creación de objetos JButton.
import java.awt.FlowLayout;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.awt.event.ActionEvent;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.Icon;
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.JTextField;
import java.awt.BorderLayout;
public class MarcoBoton extends JFrame
{
    private JButton botonJButtonSimple; // botón con texto solamente
    private JButton botonJButtonElegante;
    private JTextField campoTextoDerecha; // botón con iconos
    // MarcoBoton agrega objetos JButton a JFrame
    public MarcoBoton()
    {
        super( "Prueba de botones" );
        setLayout( new FlowLayout() ); // establece el esquema del marco
        botonJButtonSimple = new JButton( "Boton simple" ); // botón con texto
        add( botonJButtonSimple ); // agrega botonJButtonSimple a JFrame
        Icon insecto1 = new ImageIcon( getClass().getResource( "insecto1.gif" ) );
        Icon insecto2 = new ImageIcon( getClass().getResource( "insecto.gif" ) );
        botonJButtonElegante = new JButton( "Boton elegante", insecto1 ); //
        establece la imagen
        botonJButtonElegante.setRolloverIcon( insecto2 ); // establece la imagen de
        sustitución
        add( botonJButtonElegante ); // agrega botonJButtonElegante a JFrame
        // crea nuevo ManejadorBoton para manejar los eventos de botón

```

```

ManejadorBoton manejador = new ManejadorBoton();
botonJButtonElegante.addActionListener( manejador );
botonJButtonSimple.addActionListener( manejador );

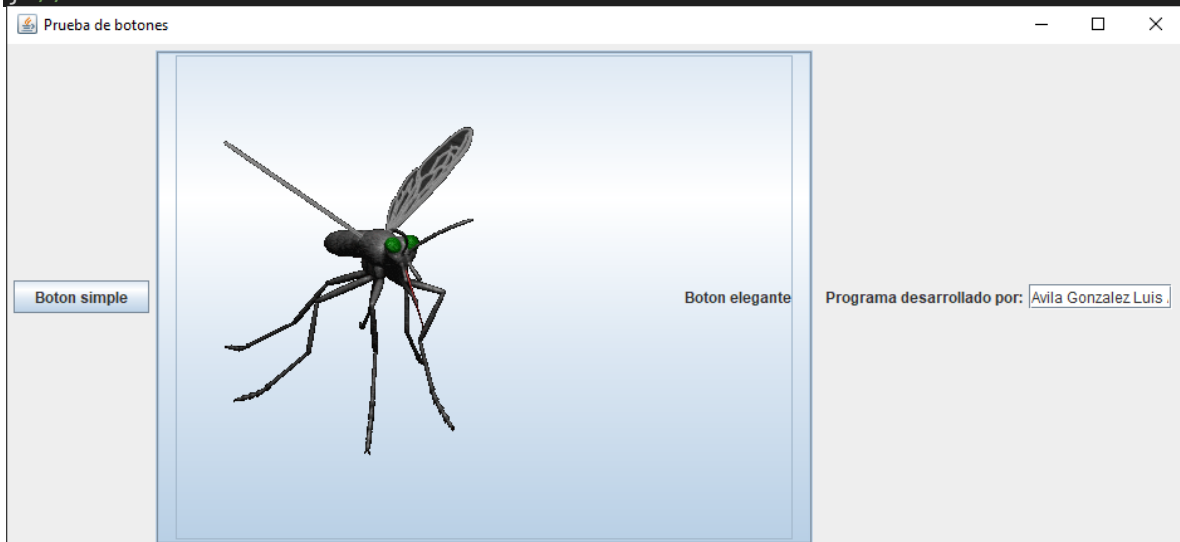
JPanel panelDerecho = new JPanel();/*se declara el panel derecho */
    panelDerecho.setLayout(new FlowLayout());

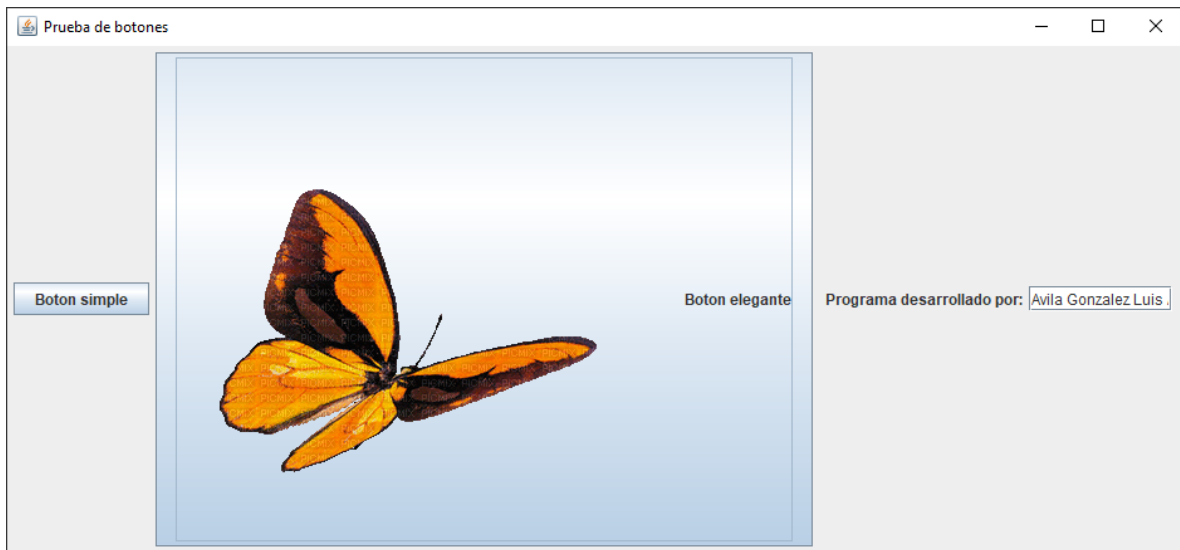
    JLabel labelDerecha = new JLabel("Programa desarrollado por:");/*se
declara y se agrega la label al panel */
    panelDerecho.add(labelDerecha);

    campoTextoDerecha = new JTextField(10);/*se declara y se agrega el
textfield al panel */
    campoTextoDerecha.setText("Avila Gonzalez Luis Arturo");/*texto por
defecto */
    panelDerecho.add(campoTextoDerecha);

    add(panelDerecho, BorderLayout.EAST);/*se declara la posicion del
panel */
} // fin del constructor de MarcoBoton
// clase interna para manejar eventos de botón
private class ManejadorBoton implements ActionListener
{
    // maneja evento de botón
    public void actionPerformed((ActionEvent evento) )
    {
        JOptionPane.showMessageDialog( MarcoBoton.this, String.format(
"Usted oprimio: %s", evento.getActionCommand() ) );
    } // fin del método actionPerformed
} // fin de la clase interna privada ManejadorBoton
} // fin de la clase MarcoBoton

```





LabelFrame

```
import java.awt.FlowLayout; //especifica como se van a ordenar los
componentes
import javax.swing.JFrame; // proporciona las características básicas de una
ventana
import javax.swing.JLabel; //muestra texto e imagenes
import javax.swing.SwingConstants; //constantes comunes utilizadas con swing
import javax.swing.Icon; //interfaz utilizada para manipular imagenes
import javax.swing.ImageIcon; //carga las imagenes
import javax.swing.JPanel; //panel para agregar componentes
import javax.swing.JTextField; //campo de texto
import java.awt.BorderLayout; //diseño de la ventana

public class LabelFrame extends JFrame {
    private JLabel etiqueta1; //JLabel solo con texto
    private JLabel etiqueta2; //JLabel construida con texto y un icono
    private JLabel etiqueta3; //JLabel con texto adicional e icono
    private JLabel etiqueta4; //JLabel para el panel derecho
    private JTextField textBox; //campo de texto para el panel derecho

    // el constructor de LabelFrame agrega objetos JLabel a JFrame
    public LabelFrame() {
        super("Prueba de JLabel");
        setLayout(new BorderLayout()); //establece el esquema del marco

        // Constructor de JLabel con un argumento String
        etiqueta1 = new JLabel("Etiqueta con texto");
        etiqueta1.setToolTipText("Esta es etiqueta1");
        add(etiqueta1, BorderLayout.NORTH); //agrega etiqueta 1 a JFrame
```

```

        // Constructor de JLabel con argumentos de cadena, Icono y
alineación
        Icon insecto = new ImageIcon(getClass().getResource("insecto.gif"));
        etiqueta2 = new JLabel("Etiqueta con texto e icono", insecto,
SwingConstants.LEFT);
        etiqueta2.setToolTipText("Esta es etiqueta2");
        add(etiqueta2, BorderLayout.CENTER); // agrega etiqueta2 a JFrame

        etiqueta3 = new JLabel(); //Constructor de JLabel sin argumentos
        etiqueta3.setText("Etiqueta con icono y texto en la parte
inferior");
        etiqueta3.setIcon(insecto); //agrega icono a JLabel
        etiqueta3.setHorizontalTextPosition(SwingConstants.CENTER);
        etiqueta3.setVerticalTextPosition(SwingConstants.BOTTOM);
        etiqueta3.setToolTipText("Esta es etiqueta3");
        add(etiqueta3, BorderLayout.SOUTH); // agrega etiqueta3 a JFrame

        JPanel panelDerecho = new JPanel(); /*se declara el panel derecho */
        panelDerecho.setLayout(new FlowLayout());

        etiqueta4 = new JLabel("Programa desarrollado por:"); /*se declara y
se agrega la label al panel */
        panelDerecho.add(etiqueta4);

        textBox = new JTextField(20); /*se declara y se agrega el texfield al
panel */
        textBox.setText("Avila Gonzalez Luis Arturo"); /*texto por defecto */
        panelDerecho.add(textBox);

        add(panelDerecho, BorderLayout.EAST); /*se establece la posicion del
panel */

        pack(); // ajusta el tamaño de la ventana
        setVisible(true); // muestra la ventana
    } // fin del constructor de LabelFrame

    public static void main(String[] args) {
        new LabelFrame();
    }
} // fin de la clase LabelFrame

```

