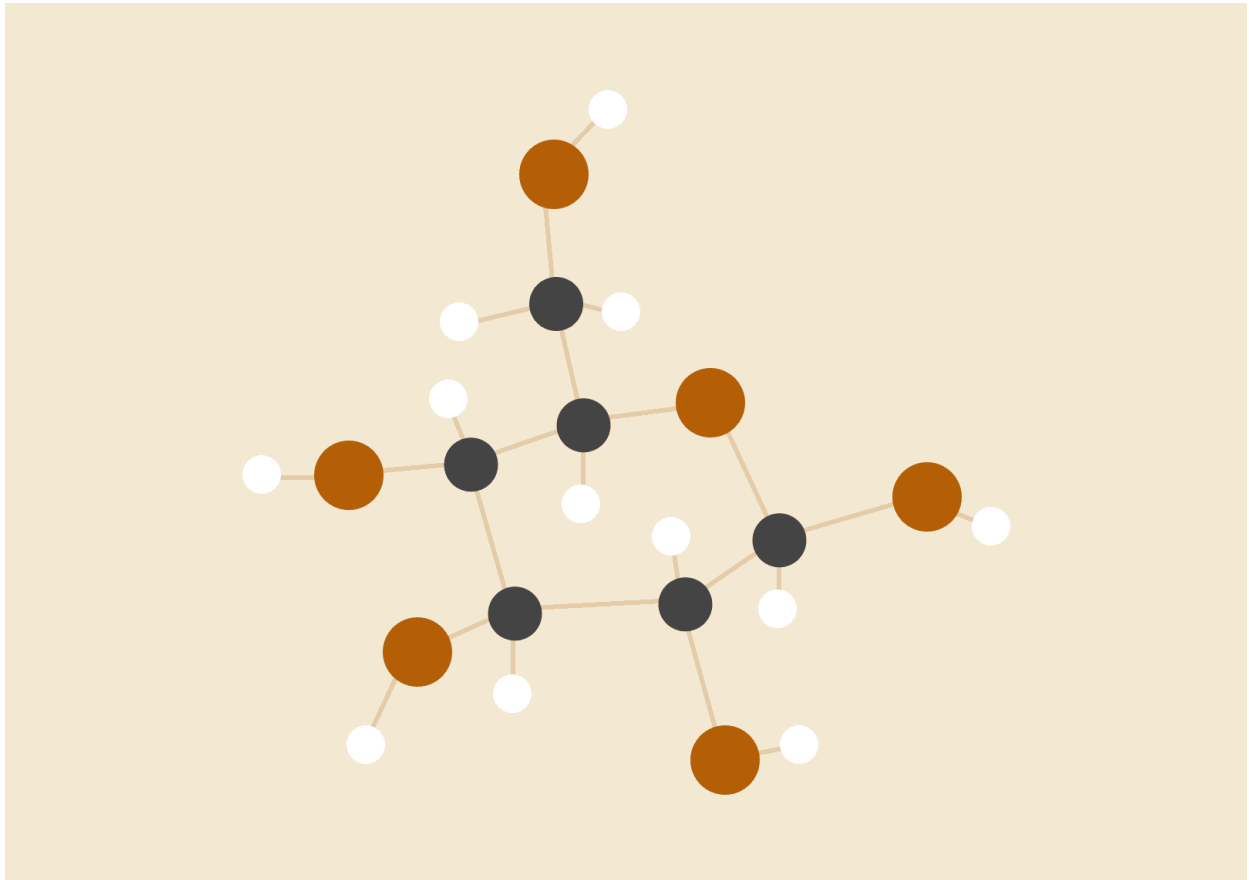


Requerimientos Cliente Página Web

Página Web/Foro dedicado a una clase de World of Warcraft



Antonio Villegas Arcos

02/09/2023

Índice

Índice	1
Descripción y Requisitos del Proyecto	2
Requisitos del Cliente	2
Público objetivo	3
Deep Research	4

Descripción y Requisitos del Proyecto

Este proyecto consiste en la creación de una página web para un cliente el cual es fan de los picaros de world of warcraft, por lo que recopilaremos información sobre todo lo que tenga que ver con el juego y este apartado en específico.

El objetivo principal de esta página es generar una comunidad activa de al menos 50 usuarios activos al mes que participen activamente en el foro, además de que puedan aportar útiles en nuestro idioma que normalmente no estarían disponibles.

Requisitos del Cliente

El cliente es un gran fan y activo dentro de la comunidad de World of Warcraft, y está cansado de que no haya ninguna página decente que trate el uso de su clase por lo que él está dispuesto a pagar por ello.

El objetivo de la página web es mostrar la siguiente información especificada por nuestro cliente:

- Infografía de la clase y sus especializaciones.
 - En este apartado se tratará con detalle la clase en general y las diferentes especializaciones que ésta posee.
 - En cada sección tanto la general como para cada especialización se deberá tratar los aspectos más básicos de esto además de dar una información útil que atraiga a nuevos posibles jugadores.
- Builds viables hoy en día para la clase
 - Algo en lo que se hizo hincapié es que se debía añadir una sección con las builds que los mejores jugadores internacionales hacen, facilitando así su comprensión y sacándolas de un entorno muy localizado en un servidor de discord.
- Foro para discusión con otros jugadores de pícaro.
 - Crear un foro de discusión en el que los jugadores puedan tanto preguntar dudas como compartir opiniones, etc...
 - En definitiva crear y cultivar una comunidad activa en la web.

Público objetivo

Javier Piñero



Puesto

Desarrollador Web

Edad

Entre 18 y 24 años

Nivel de educación más alto

Título profesional

Metas u objetivos

Mejorar con el rogue

Obtiene información a través de

Suele usar el discord de rogues que ha creado la comunidad

Dificultades principales

La mayor parte del contenido que hay está en ingles y el tiene un nivel bajo

Javier es un claro ejemplo que tenemos hoy en día el cual no se le da bien el ingles, y no tiene muchas ganas de ponerse a aprender ahora, por lo que con nuestros contenidos traducidos y adaptados al español, le facilitaremos cualquier problema, además de poder disponer del foro para cualquier duda o problema que le surja.

Juan Alberto



Puesto

Camionero

Edad

Entre 35 y 44 años

Nivel de educación más alto

Título profesional

Metas u objetivos

Poder mantenerse al día con su clase y juego favoritos

Obtiene información a través de

No suele tener tiempo para poder informarse sobre su clase

Dificultades principales

Es una persona adulta, la cual se mete al juego a jugar y disfrutar, lo cual a día de hoy con el entorno que hay se le hace complicado

Juan Alberto es uno de los grandes frikis de antaño, una vida muy ajetreada con el tiempo justo para poder jugar, aunque el juego haya hecho cambios ya no puede dedicarle tanto tiempo a investigar sobre este, por lo que con nuestra página web le daremos un entorno agradable donde pueda estar informado y sin tener que hacer un gran esfuerzo sobre el juego.

Sonia



Puesto

Estudiante

Edad

Menos de 18 años

Nivel de educación más alto

Secundario o equivalente

Metas u objetivos

Poder mejorar constantemenete en el juego y poder hacer cosas que antes no podía

Obtiene información a través de


Suele pasar mucho tiempo en el juego y en el discord de la clase.

Dificultades principales


Su jueventud la hace impaciente y busca información rapida y buena, ademas de un entorno en el que pueda entender el idioma, ya que el ingles aun se le dificulta

Sonia, es una gran jugadora actual del juego con la cual posee un problema a la hora de manejarse con las tecnologías, además de querer centrarse completamente en el juego, lo cual el cómo están dispuestas hoy en día las guías, le dificultan mucho su objetivo como jugadora, por lo que con nuestra página web esperamos poder solucionar.


Deep Research

**Community**
Discuss World of Warcraft


- General Discussion
- Oceanic General Discussion
- WoW Community Council

**WoW Classic**


- WoW Classic General Discussion
- WoW Classic Hardcore
- Wrath of the Lich King Classic Discussion
- WoW Classic Bug Report
- WoW Classic New Guild Listings
- Classic Connections 2004-2010 - Find People Here

**In Development**
Discuss our in-development content.


- Guardians of the Dream PTR
- Wrath Classic 3.4.3 PTR

**Support**
Problem installing? In-game or account issues? Reporting bugs? Come and join us here in Support.


- Customer Support
- Service Status
- Technical Support
- Mac Technical Support

**PVP**
Discuss Arenas and Battleground here with your fellow players.


- Arenas
- Battlegrounds
- War Mode and World PvP

**Guides**
New to World of Warcraft or returning after some time away? Come and join us.

- New Player Help and Guides
- Returning Player Help & Discussions
- UI and Macro

**Gameplay**
Gameplay discussion for World of Warcraft.

- Quests
- Professions
- Pet Battles
- Dungeons, Raids and Scenarios
- Transmogrification
- Achievements

**Lore**
Discuss World of Warcraft Lore or share your original fan fiction, or role-play.

- World's End Tavern: Role-play and Fan Fiction
- Story Forum

La estructura que presenta el foro oficial de World of Warcraft es algo que está muy bien separado lo cual llama mucho la atención,aunque lo nuestro es algo más centralizado en el pícaro, la idea de mantener una interfaz que no sea como liosa como la de reddit facilitará el uso de este.



Subcreation es una página en la que se puede consultar las builds y copiarlas, pero como se observa de una forma muy sucia y en la cual no se puede ver bien las diferencias entre estas, al menos que sepas del juego.

Chaos Dungeon Skill Build

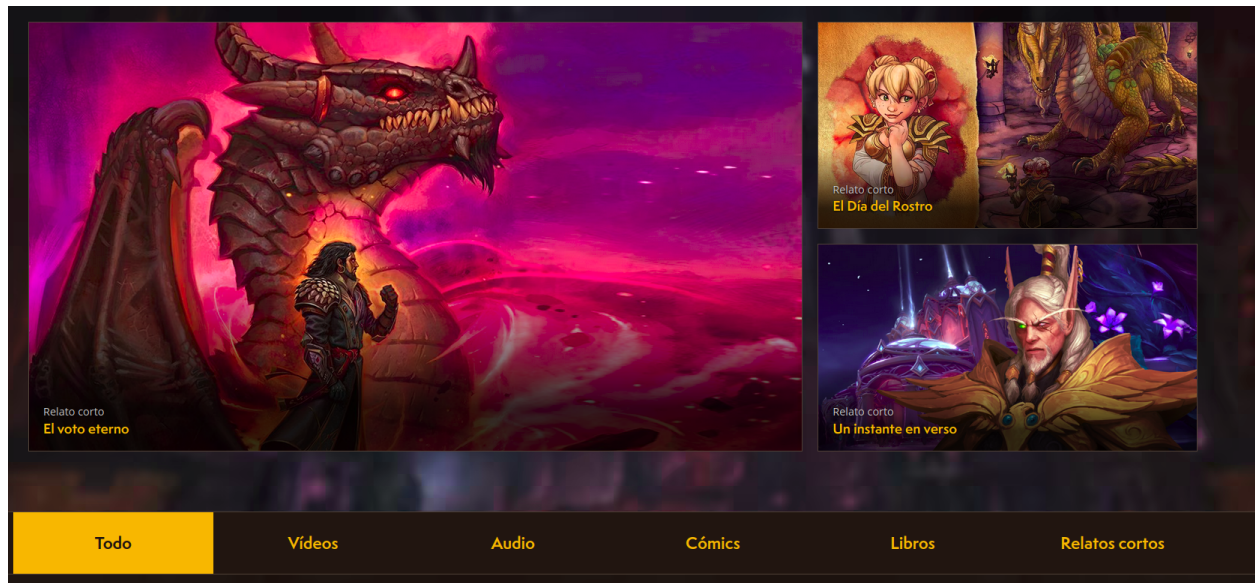
- **Raging Dragon Slash** is a strong AoE Clearing skill that can also freeze mobs or elites that aren't killed.
- **Half Moon Slash** deals incredible damage to mobs gathered by its tornado and lifts them in the air. Prepare **Raging Dragon Slash** underneath it if there are some leftover enemies.
- **Windsplitter** and **Cutting Wind** are mainly used for AoE clearing.
- **Starfall Pounce** and **Red Dragon's Horn** are used to burst down Elites/Bosses after swapping into **Focus Stance** with 3 bars of Identity Gauge.
- **Flash Kick** is mainly used for mobility. **Chain Slash** can also be used as mobility by cancelling its attack after the dash with **Spacebar**.
- **Shackling Blue Dragon** is used to debuff Bosses/Elites to increase the chances of critical striking with every skill for 6 seconds. This skill can be replaced with another AoE clearing skill if you prefer.

Glaivier
Points: 412

Flurry	Focus
Chain Slash 4	
Flash Kick 4	
Half Moon Slash 12	
Raging Dragon Slash 12	
Wheel of Blades 4	
Windsplitter 12	
Cutting Wind 12	
Shackling Blue Dragon 10	
Storming Red Dragon	Awakening

Use the Scroll Bar to see the full ideal Skill Points build

En cambio MaxRoll se presenta de forma muy limpia, el como muestra las builds y el pequeño desarrollo que tiene sobre cómo se juega esa build es algo que esperamos mostrar en nuestra página.



A la hora de usar un tipo de interfaz, la oficial de World of Warcraft tiene un aspecto muy bonito, y distintivo, en el que se nota claramente el apartado en el que nos encontramos, creemos que sería muy positivo mantener este tipo de estructura, ya que es de lo más fácil y simple para su uso diario.

https://github.com/Avilarc/Villegas_Antonio_DIW_WEB.git