





# Estrategia de datos y plataforma de analítica

---

Introducción a  
Scrum

BancoSol

# Agenda

- Distintos enfoques
- ¿Qué es agilidad?
  - Manifiesto ágil
- ¿Qué es Scrum?
  - Pilares y Valores
  - Beneficios
  - Roles
  - Artefactos
  - Eventos
  - Dinámica Scrum
- Preguntas

# Distintos enfoques

Existen muchas alternativas para el desarrollo de productos

Cascada

Método en V

PMP

Prince 2

Agile

Espiral

Dinámica propia

Sin metodología

# Distintos enfoques



# Distintos enfoques



# ¿Qué es **agilidad**?

Es un **mindset** que describe la disposición y apertura mental con respecto a la práctica de principios y valores del **Manifiesto Ágil** dentro de las organizaciones

Scrum

XP

Kanban

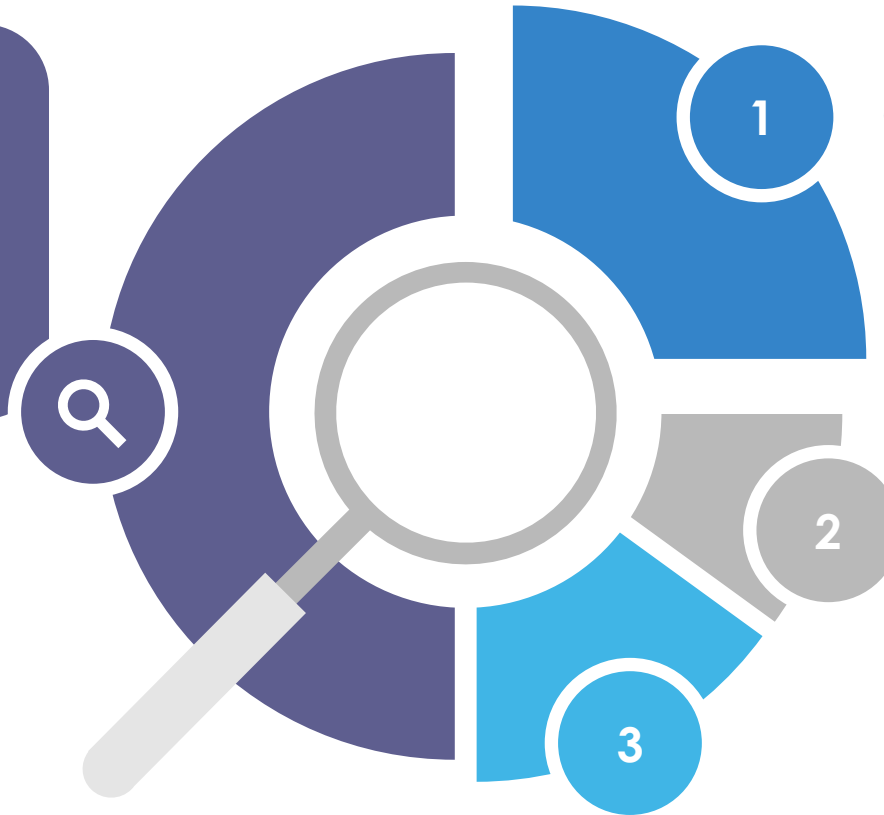
Agile UP

Crystal

Lean

Disciplined Agile

IBM Playbacks



Es **cultural**, entonces debemos evaluar como hacemos las cosas.

Todos los miembros del equipo están alineados y **comprometidos**.

Se trabaja en pequeñas iteraciones de acuerdo con las **prioridades del usuario**

# Manifiesto ágil

- **Manifiesto ágil (2001)**, grupo de expertos firman un conjunto de principios

- Valoramos:

Individuos e interacciones

sobre

Procesos y herramientas

Software funcionando

Documentación extensiva

Colaboración con el cliente

Negociación contractual

Respuesta ante el cambio

Seguir un plan

- **¿Cómo empezar?**

1. Ir a donde están los problemas
2. Priorizar iniciativas
3. Entrenar al equipo
4. Formar equipos alrededor de backlogs



# ¿Qué es Scrum?



Es un marco ligero que ayuda a las personas, equipos y organizaciones a **generar valor** a través de **soluciones adaptables** para **problemas complejos**

Soportado por 2 teorías:

1. **Empirismo**
2. **Lean**



Aprender haciendo  
Reducir los desperdicios

# Pilares

1

## Transparencia

El producto, proceso y plan de trabajo deben ser siempre visibles y accesibles para todo el equipo

2

## Inspección

Los artefactos deben ser inspeccionados con frecuencia para identificar posibles problemas

3

## Adaptación

Ante cambios o desvíos, el ajuste debe realizarse lo antes posible para minimizar el impacto



# Valores

## Compromiso

- El equipo Scrum se compromete a lograr sus objetivos y a apoyarse entre ellos

## Foco

- El foco principal del equipo Scrum está puesto en el trabajo del Sprint para lograr el mayor progreso posible hacia el objetivo

## Franqueza

- El equipo Scrum y los interesados muestran franqueza con respecto al trabajo y a los desafíos

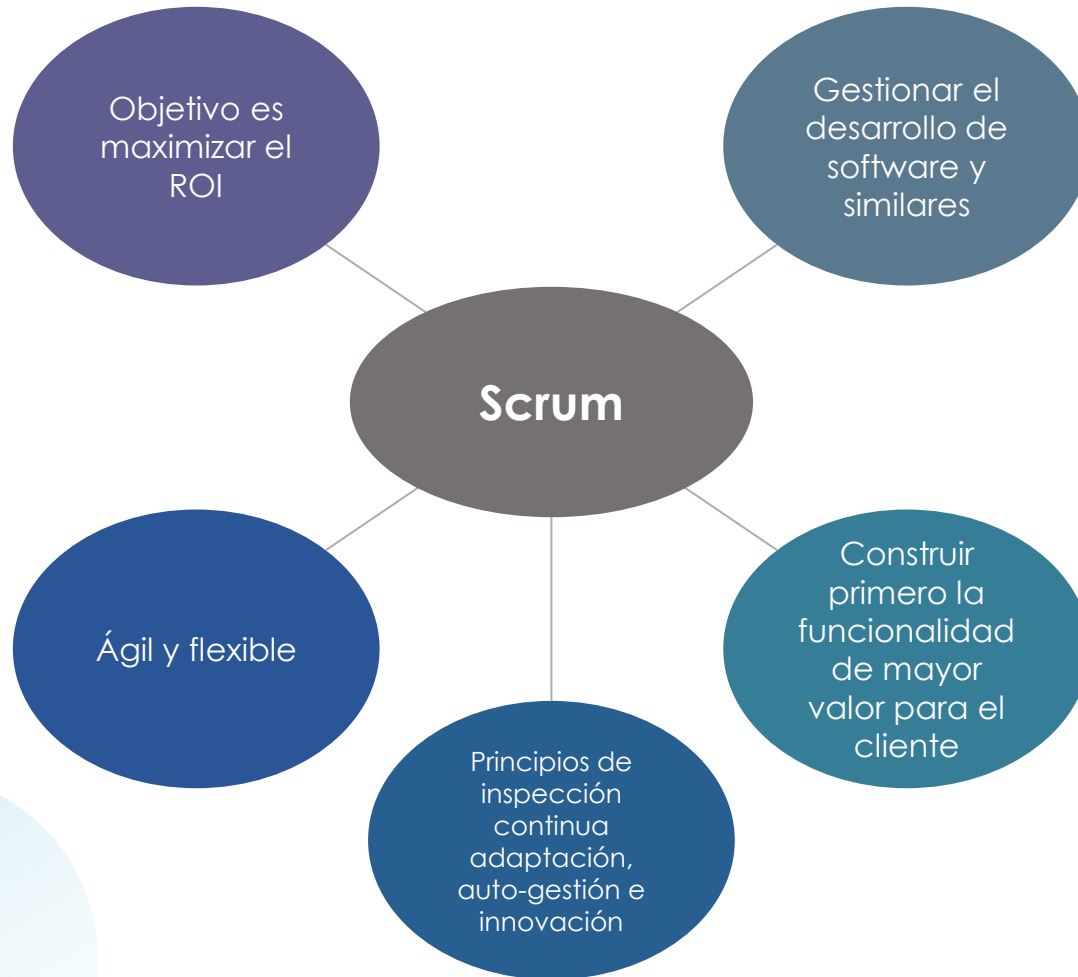
## Respeto

- Los miembros del equipo Scrum se respetan entre sí como personas capaces y son independientes y son respetados como tales por las personas con quienes ellos trabajan.

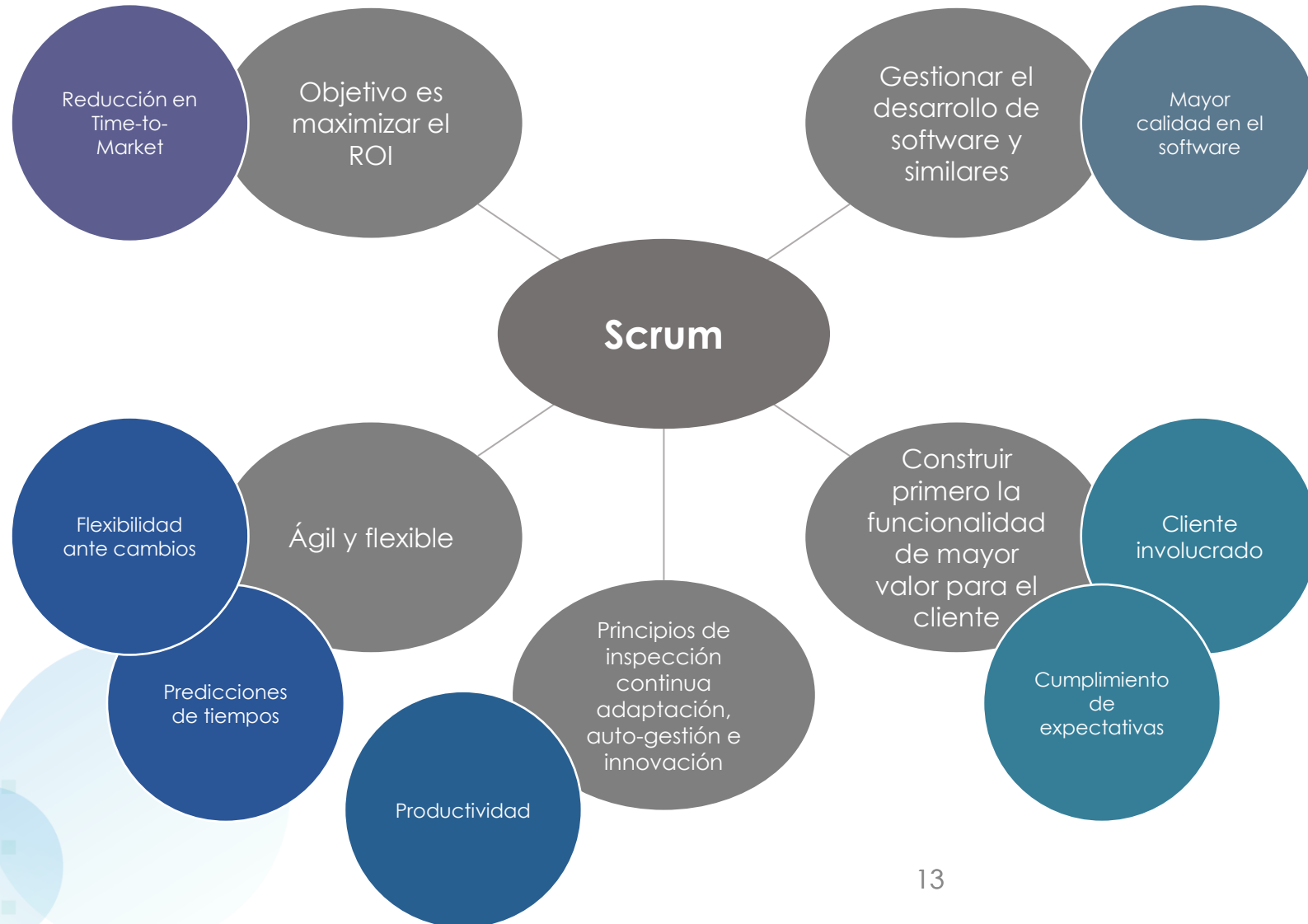
## Coraje

- Los miembros del equipo Scrum tienen el coraje de hacer lo correcto y de trabajar en problemas difíciles

# Beneficios



# Beneficios



# Roles

## Scrum Team

- Equipo pequeño
- Sin jerarquías o sub-equipos
- Auto-organizado
- Auto-gestionado
- Multifuncional
- Crea incrementos terminados

## Product Owner

- Maximiza el valor del producto
- **Administra el Product Backlog**
- Es **uno** y nada más que uno
- Puente entre organización y el equipo Scrum
- Debe existir respeto a sus decisiones

## Developers

- Planifican el Sprint Backlog
- Aseguran la calidad en base a un acuerdo grupal (DoD)
- Reunirse diariamente para inspeccionar y adaptar
- Contexto de responsabilidad

## Scrum Master

- Un verdadero líder al servicio del equipo
- Velar por el correcto uso y conocimiento de Scrum
- Maximiza el performance del equipo
- Elimina impedimentos



# Artefactos

## Product Backlog

- Es una lista emergente y ordenada de lo que se necesita para desarrollar o mejorar el producto
- Formado por PBIs (Product Backlog Items), a mayor prioridad mayor detalle
- **COMPROMISO:** Cumplir con el objetivo del Producto (uno a la vez)

## Sprint Backlog

- Es el plan de trabajo de un Sprint
- Gestionado por el equipo de desarrollo y se puede ir perfeccionando durante el Sprint
- **COMPROMISO:** Cumplir el objetivo del Sprint

## Increment

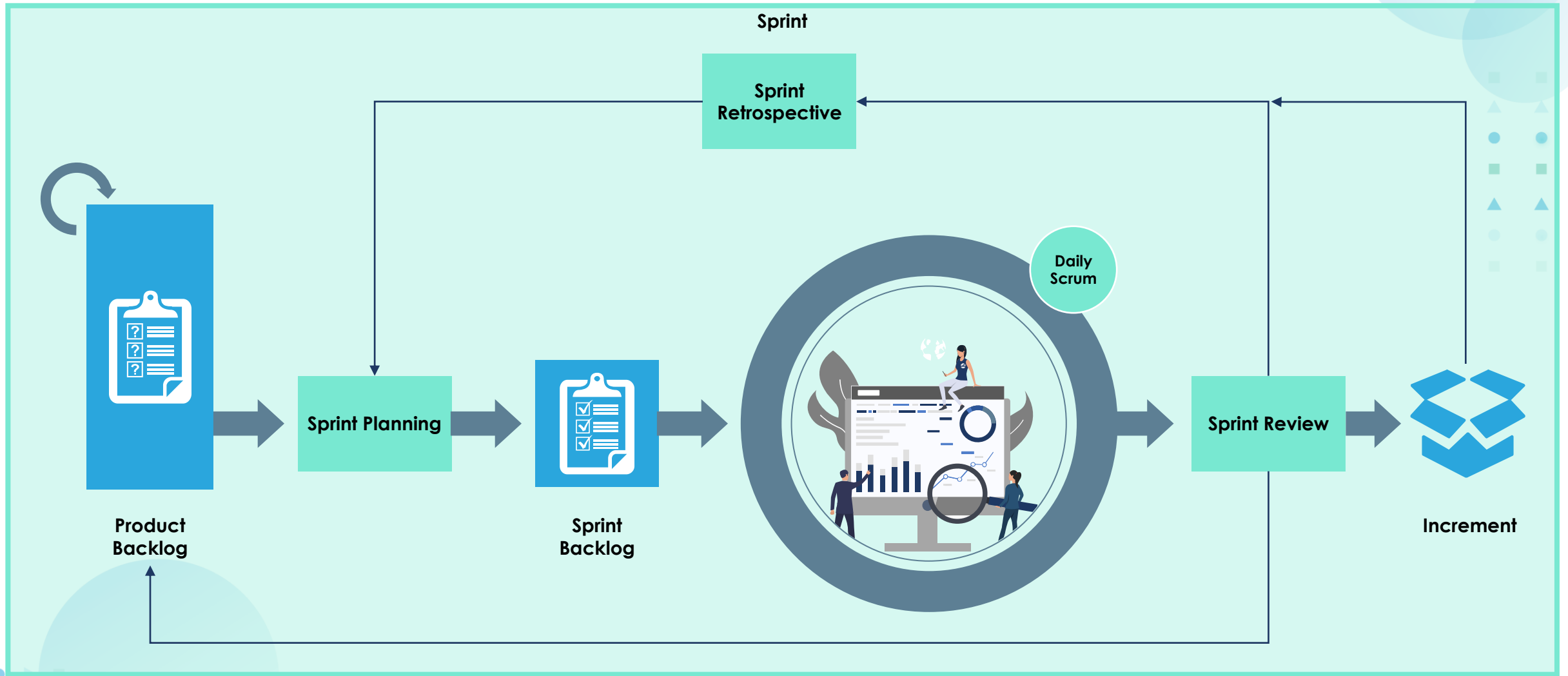
- Es el resultado de un Sprint, son los PBIs transformados en algo usable
- Todas las funcionalidades o tareas deben llegar con estado TERMINADO
- **COMPROMISO:** Cumplir con la Definición de Hecho (DoD)

# Eventos

Sprint	Sprint Planning	Daily Scrum	Sprint Review	Sprint Retrospective
<ul style="list-style-type: none"><li>• Espacio para transformar ideas en un incremento de producto</li><li>• No hay espacios entre Sprints</li><li>• Tiene un Sprint Backlog y Sprint Goal definidos (por developers)</li><li>• Solo el Product Owner puede cancelar un Sprint</li><li>• <b>Alcance:</b> Todo el ciclo del desarrollo</li><li>• <b>Duración:</b> hasta 4 semanas</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Reunión al inicio de un sprint</li><li>• Participa el equipo Scrum <b>completo</b></li><li>• Hay que identificar:<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>¿Qué hacer?</b></li><li>• <b>¿Cómo hacer?</b></li><li>• <b>¿Por qué hacer?</b></li></ul></li><li>• Se obtiene:<ul style="list-style-type: none"><li>• Sprint Goal</li><li>• Product Backlog Items</li><li>• Tareas pequeñas</li></ul></li><li>• <b>Duración:</b> hasta 8 horas</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Reunión de los developers</li><li>• Revisar si el trabajo nos sigue llevando al Sprint Goal</li><li>• Ayuda a identificar impedimentos</li><li>• <b>Inspeccionar y adaptar</b></li><li>• <b>Duración:</b> hasta 15 min, de forma diaria</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Al final del Sprint</li><li>• <b>Inspeccionar el producto</b></li><li>• Se muestra y usa el incremento de producto</li><li>• <b>Permite tomar decisiones de adaptación</b></li><li>• <b>Duración:</b> hasta 4 horas</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Al final del Sprint</li><li>• Hay que evaluar el Sprint y buscar mejoras</li><li>• <b>Permite inspeccionar el Proceso</b></li><li>• <b>Duración:</b> hasta 3 horas</li></ul>



# Dinámica Scrum



En handytec, utilizamos **Jira**



# Preguntas y **respuestas**





# #WeMakeItPossible

 [www.handytec.mobi](http://www.handytec.mobi)

  /handytec

