

HU-01	
<b>Título</b>	Listar las aplicaciones de Oculus Store
<b>Como</b>	Usuario
Descripción	
<p>Mostrar todas las aplicaciones disponibles en total en la Oculus Store, para llevar a cabo su análisis.</p> <p>Para comprobar que la funcionalidad se ejecuta correctamente, tenemos que probar la vista de Applications.</p>	
Casos de prueba	
Caso	Resultado
<p>Listar aplicaciones - Positivo</p> <p>En la base de datos se encuentran, entre otras, las siguiente aplicaciones: Lone Echo, Eleven Table Tennis, Guided Tai Chi</p>	<p>Listado mostrando las aplicaciones que se encuentran:</p> <p>Lone Echo  Eleven Table Tennis  Guided Tai Chi</p>
<p>Listar aplicaciones - Negativo</p> <p>En la base de datos se encuentran, entre otras, las siguiente aplicaciones: Lone Echo, Eleven Table Tennis, Guided Tai Chi</p>	<p>El sistema devuelve un listado vacío o por ejemplo:  Lone Echo</p>
<p>Listar aplicaciones - Positivo</p> <p>En la base de datos no se encuentra ninguna aplicación</p>	<p>El sistema muestra un listado vacío</p>

HU-02	
<b>Título</b>	Conocer las palabras claves más utilizadas en la sinopsis
<b>Como</b>	Desarrollador
Descripción	
<p>Para un desarrollador de aplicaciones, el conocer la opinión de sus clientes es algo primordial. Además, esta información puede servir a otros desarrolladores a obtener información relevante sobre qué piensan los clientes cuando utilizan una determinada aplicación.</p> <p>El sistema implementa un mecanismo para obtener los adjetivos más utilizados en un comentario y cuantas veces se ha repetido dicho atributo. Las palabras se extraen automáticamente cuando un juego es creado o actualizado en el sistema.</p> <p>Para comprobar que la funcionalidad se ejecuta correctamente, tenemos que entrar en las propiedades del videojuego como desarrollador.</p>	
Casos de prueba	
Caso	Resultado
Aplicación con comentarios - Positivo	Listado de adjetivos ordenados de mayor a menor con el número de repeticiones de cada uno de ellos. Se devuelve una lista para positivos y otra para negativos
Aplicación sin comentarios - Positivo	El sistema devuelve una lista vacía.
Aplicación con comentarios irrelevantes - Negativo	El sistema, aunque realiza la búsqueda, devuelve una lista vacía.
El Json de datos viene vacío - Negativo	El sistema informa de que no se han encontrado datos.

HU-03	
<b>Título</b>	Realizar una actualización de la información de una aplicación
<b>Como</b>	Administrador
Descripción	
<p>La información sobre una aplicación de la Oculus Store va cambiando a medida que se añaden más comentarios, reviews o se hacen modificaciones en su información básica. Es por ello, que una actualización constante de nuestras bases de datos es de vital importancia ya que así evitamos que nuestros datos se queden obsoletos.</p> <p>Aunque se realizan actualizaciones periódicas de cada uno de los títulos, el administrador tiene que tener la capacidad de actualizar dicha información cuando lo considere necesario.</p> <p>Para probar esta funcionalidad, hacer click en el botón actualizar información que se encuentra en la vista de aplicación. (When)</p>	
Casos de prueba	
Caso(Given)	Resultado(Result)
El juego ha variado sus datos - Positivo	El sistema vuelve a consultar los datos a la tienda y recalcula las palabras positivas y negativas del caso HU-02
El juego no ha variado en sus datos - Positivo	El sistema informa de que el juego no ha variado por lo que es innecesario hacer una consulta de nuevo
El juego no existe - Negativo	El sistema informa de que no se ha podido encontrar la información relacionada con ese título en la tienda

HU-04	
<b>Título</b>	Mostrar datos básicos sobre la aplicación
<b>Como</b>	Usuario
Descripción	
<p>Mostrar los detalles de la aplicación seleccionada, para realizar un análisis más profundo de cada atributo que contiene.</p> <p>Para comprobar que la funcionalidad se ejecuta correctamente, tenemos que probar la vista de Applications, pulsando sobre la aplicación deseada.</p>	
Casos de prueba	
Caso	Resultado
<p>Mostrar detalles - Positivo</p> <p>En la base de datos se encuentran, entre otras, las siguiente aplicaciones: Lone Echo, Eleven Table Tennis, Guided Tai Chi</p>	Listado mostrando las propiedades de una aplicación, por ejemplo, Lone Echo.
<p>Mostrar detalles - Negativo</p> <p>En la base de datos se encuentran, entre otras, las siguiente aplicaciones: Lone Echo, Eleven Table Tennis, Guided Tai Chi</p>	El sistema devuelve un listado vacío, o un listado incompleto.

HU-5	
<b>Título</b>	Realizar pago
<b>Como</b>	User
Descripción	
El usuario realiza un pago para ver datos ocultos sobre las aplicaciones	
Casos de prueba	
Caso	Resultado
Realizar un pago - Positivo	El usuario tiene acceso a dichos datos

Dada una tarjeta de crédito válida, el usuario realiza un pago para ver datos ocultos sobre las aplicaciones	
Realizar un pago - Negativo  Dada una tarjeta de crédito no válida, el usuario realiza un pago para ver datos ocultos sobre las aplicaciones	El usuario no tiene acceso a dichos datos, ya que la tarjeta proporcionada no es válida

HU-06	
<b>Título</b>	Gestionar las aplicaciones (añadir, editar, borrar)
<b>Como</b>	Administrador
Descripción	
<p>Mostrar, editar, tanto como borrar las aplicaciones deseadas, para que el administrador pueda tener un mayor control y gestión de las aplicaciones de la OculusDB.</p> <p>Para comprobar que la funcionalidad se ejecuta correctamente, tenemos que probar la vista de Applications, y dentro de los detalles de cada aplicación probar los botones de editar o borrar.</p>	
Casos de prueba	
Caso	Resultado
<p>Listado de aplicaciones - Positivo</p> <p>En la base de datos se encuentran, entre otras, las siguiente aplicaciones: Lone Echo, Eleven Table Tennis, Guided Tai Chi</p>	<p>Listado mostrando las aplicaciones que se encuentran:</p> <p>Lone Echo Eleven Table Tennis Guided Tai Chi</p>

<p>Añadir una aplicación - Positivo</p> <p>Pasamos como parámetro al método un OculusId que corresponde a una aplicación.</p>	Se añade la aplicación a la lista de aplicaciones
<p>Añadir una aplicación - Negativo</p> <p>Pasamos como parámetro al método un OculusId que no corresponde a ninguna aplicación.</p>	No se añade ninguna aplicación, por lo que la lista de aplicaciones se mantendría igual que antes
<p>Eliminar una aplicación - Positivo</p> <p>Pasamos como parámetro al método un Id que corresponde a una aplicación de la base de datos.</p>	Se elimina la aplicación correctamente, por lo que el tamaño de la lista de aplicaciones sería menor que antes.
<p>Eliminar una aplicación - Negativo</p> <p>Pasamos como parámetro al método un Id que no corresponde con ninguna aplicación de la base de datos.</p>	No se elimina ninguna aplicación, por lo que el tamaño de la lista de aplicaciones sería el mismo que antes.

HU-07	
<b>Título</b>	Gestionar mis favoritos
<b>Como</b>	Usuario
Descripción	
<p>Añadir aplicaciones deseadas a favoritos, así como listar los propios favoritos, para que el usuario tenga una selección con las aplicaciones de más interés. El usuario también puede borrar favoritos de dicha lista.</p> <p>Para comprobar que la funcionalidad se ejecuta correctamente, tenemos que probar la vista de Applications, con la opción de añadir a favoritos en cualquier aplicación y la vista Favorites, la cual nos muestra la lista.</p>	
Casos de prueba	
Caso	Resultado
<p>Listado de favoritos - Positivo</p> <p>En la base de datos se encuentran las siguientes aplicaciones favoritas de un usuario: Lone Echo</p>	<p>Listado mostrando las aplicaciones favoritas del usuario:</p> <p>Lone Echo</p>

<p>Listado de favoritos - Negativo</p> <p>En la base de datos se encuentran las siguientes aplicaciones favoritas de un usuario: Lone Echo</p> <p>Listo las aplicaciones favoritas que tengan un atributo llamado "hola"</p>	<p>El sistema devuelve un listado vacío, ya que ninguna aplicación tiene un atributo con dicho nombre.</p>
<p>Añadir a favoritos - Positivo</p> <p>En la base de datos se encuentra la aplicación con el nombre Lone Echo, que queremos añadir a favoritos</p> <p>En la base de datos no se encuentra ninguna aplicaci</p>	<p>Se añade correctamente la aplicación a favoritos, mostrando el listado</p>
<p>Añadir a favoritos - Negativo</p> <p>En la base de datos se encuentra la aplicación con el nombre Lone Echo, al añadir se busca con nombre "FIFA"</p>	<p>No se añade ya que no se encuentra ninguna aplicación con ese nombre</p>
<p>Eliminar de favoritos - Positivo</p> <p>En la base de datos se encuentra la aplicación Lone Echo, se desea eliminar dicha aplicación.</p>	<p>Se elimina la aplicación correctamente</p>
<p>Eliminar de favoritos - Negativo</p> <p>En la base de datos se encuentra la aplicación Lone Echo, al intentar eliminar se busca la aplicación con la propiedad de nombre "Fortnite"</p>	<p>Se lanza el error al no poder eliminarse la aplicación deseada, ya que no existe ninguna aplicación con dicho nombre.</p>

HU-8	
<b>Título</b>	Pagar por publicidad
<b>Como</b>	Sponsor
Descripción	
Un sponsor paga para poder mostrar su publicidad.	
Casos de prueba	
Caso	Resultado
<p>Pago - Positivo</p> <p>Introducimos datos de la tarjeta de crédito correctos.</p>	<p>El pago se realiza correctamente.</p>
<p>Pago - Negativo</p> <p>Introducimos datos de la tarjeta de crédito erróneos.</p>	<p>El proceso de pago falla.</p>

HU-9	
<b>Título</b>	Extraer datos en PDF
<b>Como</b>	Developer
Descripción	
Generar un PDF con los datos de la aplicación.	
Casos de prueba	
Caso	Resultado
Extrae PDF con los datos - Positivo  Todos los datos de la base de datos de la aplicación se extraen correctamente.	El sistema proporciona un pdf con todos los datos de la aplicación
Extrae PDF fallo - Negativo  Los datos de la aplicación no se pueden extraer al cargar.	El sistema no genera el archivo pdf
Extrae PDF en blanco - Negativo  Los datos de la aplicación son incorrectos	El sistema genera un archivo pdf en blanco



HU-10	
<b>Título</b>	Escribir comentarios sobre la aplicación
<b>Como</b>	Usuario
Descripción	
Añadir comentarios a una aplicación, así como listar todos los comentarios que se han escrito sobre una aplicación	
Casos de prueba	
Caso	Resultado
<p>Añadir comentario - Positivo</p> <p>Buscamos una aplicación pasándole un Id correcto al método, y añadimos un comentario.</p>	El comentario se añade correctamente, por lo que el número de comentarios de la aplicación será mayor que antes.
<p>Añadir comentario - Negativo</p> <p>Buscamos una aplicación pasándole un Id que no corresponde a una aplicación, y añadimos un comentario.</p>	El comentario no se añade, ya que no existe ninguna aplicación con ese Id, por lo que el el número de comentarios de la aplicación será el mismo que antes.
<p>Listar comentarios de una aplicación - Positivo</p> <p>Buscamos los comentarios de una aplicación pasándole al método el Id de una aplicación.</p>	El sistema muestra un listado con todos los comentarios sobre esa aplicación.
<p>Listar comentarios de una aplicación - Negativo</p> <p>Buscamos los comentarios de una aplicación pasándole al método un Id que no corresponde con ninguna aplicación.</p>	El sistema muestra un listado vacío, ya que no existe ninguna aplicación con dicho Id.

HU-11	
<b>Título</b>	Ordenar por categoría
<b>Como</b>	User
Descripción	
Un usuario ordena las aplicaciones por su categoría.	
Casos de prueba	
Caso	Resultado
Ordenar - Positivo El usuario selecciona ordenar aplicaciones por categorías.	Las aplicaciones aparecen ordenadas por categoría.
Ordenar - Negativo El usuario selecciona ordenar aplicaciones por categorías.	Las aplicaciones siguen saliendo desordenadas.

HU-12	
<b>Título</b>	Subir mi propio contenido publicitario.
<b>Como</b>	Sponsor
Descripción	
Un sponsor sube su propia publicidad.	
Casos de prueba	
Caso	Resultado
Subir publicidad - Positivo El sponsor sube su propio sponsorship con sus campos rellenos correctamente.	El sponsorship se muestra correctamente en la aplicación.
Subir publicidad - Negativo El sponsor intenta subir su sponsorship con los campos vacíos.	La creación del sponsorship falla.

HU-13	
<b>Título</b>	Ver imágenes sobre la aplicación
<b>Como</b>	User
Descripción	
Un usuario visualiza una imagen sobre una aplicación concreta.	
Casos de prueba	
Caso	Resultado
Ver imágenes - Positivo  El usuario selecciona una aplicación con el atributo imágenes no vacío.	La imagen se muestra correctamente.
Ver imágenes - Negativo  El usuario selecciona una aplicación con el atributo imágenes nulo.	La imagen no carga.

HU-14	
<b>Título</b>	Elegir donde mostrar mi contenido.
<b>Como</b>	Sponsor
Descripción	
Un sponsor elige donde mostrar su publicidad.	
Casos de prueba	
Caso	Resultado
Elegir dónde mostrar publicidad - Positivo  El sponsor elige correctamente las localizaciones de su contenido.	La publicidad se muestra correctamente en el o los sitios elegidos.
Elegir dónde mostrar publicidad - Negativo  El sponsor elige una localización no disponible de su contenido.	La publicidad no se muestra.

HU-15	
<b>Título</b>	Analizar opiniones
<b>Como</b>	Developer
Descripción	
Un developer analiza las distintas opiniones de las apps.	
Casos de prueba	
Caso	Resultado
Analizar opiniones - Positivo  El developer analiza comentarios de las apps.	Análisis realizado correctamente.
Analizar opiniones - Negativo  El developer analiza comentarios de las apps.	Análisis erróneo porque no hay suficientes opiniones.

HU-16	
<b>Título</b>	Estimar ventas a través de los comentarios
<b>Como</b>	Developer
Descripción	
Un developer estima posibles ventas a través de los comentarios de una app concreta.	
Casos de prueba	
Caso	Resultado
Estimar ventas - Positivo  El developer analiza y estima a través de comentarios positivos y negativos.	Estimación de ventas cercana a la realidad.
Estimar ventas - Negativo  El developer estima pero hay pocos comentarios en la app.	Estimación lejana a la realidad.

HU-17	
<b>Título</b>	Análisis de ventas por mes a partir de los comentarios
<b>Como</b>	Developer
Descripción	
Un developer analiza las ventas en distintos meses del año.	
Casos de prueba	
Caso	Resultado
Análisis de ventas por mes - Positivo  Se realiza un análisis de ventas de la aplicación.	El análisis se ajusta a la realidad de ventas.
Análisis de ventas por mes - Negativo  Se realiza un análisis de ventas de la aplicación pero con pocos comentarios.	El análisis no se acerca a lo ocurrido en la realidad.

HU-18	
<b>Título</b>	Cambiar el banner principal.
<b>Como</b>	Administrator
Descripción	
El administrador cambia el banner principal.	
Casos de prueba	
Caso	Resultado
Cambiar el banner principal - Positivo El admin cambia el banner.	La URL del banner es distinta que el del anterior.
Cambiar el banner principal - Negativo El admin cambia el banner.	La URL del banner no ha cambiado con respecto al anterior.

HU-19	
<b>Título</b>	Listar usuarios registrados en el sistema
<b>Como</b>	Administrator
Descripción	
El admin lista a los usuarios registrados en el sistema.	
Casos de prueba	
Caso	Resultado
Listar usuarios - Positivo Existen usuarios en el sistema para mostrar.	Se listan correctamente los usuarios.
Listar usuarios - Negativo Existen usuarios en el sistema para mostrar.	Lista de usuarios incompleta o errónea.

HU-20	
<b>Título</b>	Bloquear a un usuario malicioso.
<b>Como</b>	Administrator
Descripción	
El admin puede bloquear a un usuario malicioso para la aplicación.	
Casos de prueba	
Caso	Resultado
Bloquear a un usuario - Positivo  El admin bloquea a un usuario concreto.	Usuario bloqueado correctamente.
Bloquear a un usuario - Negativo  El admin intenta bloquear a un usuario ya bloqueado anteriormente.	Se muestra que el usuario ya está bloqueado.