## 课题二前端设计

本篇文档主要讲述课题二对于算法前端展示的一些初步设想,旨在为课题 五的方案实现提供可行性分析。初稿涵盖了已有的密码学部分的实现,神 经网络部分的内容将在后续进行补充和完善。

## 密码学前端设计

密码学部分的前端展示主要需要达成算法的分解、部署和映射等目标。为了更清晰地阐述这些目标,以下将按照这三个方面分别叙述课题二对密码学前端部分的设想。

首先,用户可以在前端提供的编辑器上编写代码并选择编译方式。在代码编写完成后,用户可以通过一个简单易用的按钮,将 args.json 的参数以表单的形式呈现给用户进行选择。前端将根据用户的选择重新序列化为 ISON 文件,以便提供给编译器进行后续处理。

用户点击"编译"按钮后,将进入展示页面:

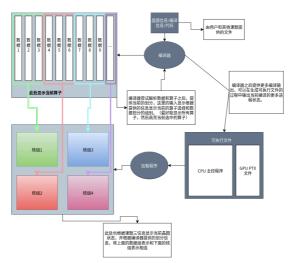


图 1 对上述设计的简单示意图

在展示页面中,首先需要提供一个编译执行输出的展示窗口。该窗口将显示编译器的输出信息,并在后续版本中加入更多状态信息,以便实时展示当前的编译进度和状态变化。

在密码学部分的优化实现中,我们主要关注如何将大量独立输入按照负载 比例分成不同的任务组,并在不同的核组上并行运行。这样的设计不仅提 高了算法的执行效率,也充分利用了硬件资源。编译器将通过解析用户输 入,将用户程序的一些关键信息进行提取。这些信息包括计算输入的大小、 分组方式、选择的算子等,最终序列化成 JSON 文件以供前端使用。前端根据这些数据显示当前算子的详细信息以及数据组别划分情况。为了使得展示内容更加直观,可以将输入用一个大的矩形表示,而在矩形内部则用多个长条形表示不同的独立输入。 整个大输入矩阵通过一条线连接到编译器,同时还需添加晶圆信息的输入,与表示可执行文件的矩形相连接。这一部分构成了第一部分的分解解析,同时也可以作为编译过程中的展示内容。

编译完成后,编译器还可以提供当前输出文件路径的信息,这些信息也应当在前端上进行展示,以便用户能够方便地获取相关结果和文件位置。可以用一个矩形代表可执行文件,分为两大部分:一部分是供 GPU 运行的PTX 文件,另一部分则是供 CPU 运行的计算部分和主控部分。在前端展示中,可以将它们用一个矩形划为主体,再加上两个子矩形,分别代表不同的子部分,然后将编译器提供的路径信息填在上面,并与晶圆部分通过线条相连,以直观地表示算法的部署情况。

如上所述,在分解部分完成后,各输入会根据负载比例分别加载到不同的核组上。因此,对于映射部分,目前构思是在编译完成后,通过之前所提供的信息,将不同的数据分区块和算子分配到相应算核进行链接。在前端表示上,可以将前一部分的数据区块和算子连接到代表晶圆的大矩形上,从而形成一个完整而清晰的数据流动图示,使得用户能够直观理解整个算法执行过程及其背后的逻辑关系。