



## API视讯游戏接口说明

修订记录:

修订时间	修改人	描述
2018-03-12	Daniel	初稿
2020-06-15	Daniel	测试地址: <a href="http://api.lffhbw.top/">http://api.lffhbw.top/</a>
2020-08-10	Daniel	限额接口, 新加返回值说明 注单接口, 新加状态-2撤销 商户操作新加操作类型type=12
2020-08-14	Daniel	新增回滚接口, 便于金额异常回滚 注单接口新加serialnumber参数
2020-08-27	Daniel	登录接口新添加token参数 新增2.9.1-2.9.6商户接口 (application/json)
2021-04-22	Daniel	添加游戏类型说明 添加游戏结果说明

## 目录

API视讯游戏接口说明	1
目录	2
1 文档说明	4
2 接入平台接口说明	5
2.1 接口定义	5
2.2 登录接口 (/api/login)	5
2.3 踢出游戏 (/api/kickout)	7
2.4 创建用户 (/api/register)	8
2.5 修改用户基本信息 (/api/user/update)	9
2.6 获取用户基本信息 (/api/user/info)	10
2.7 用户转点形式	11
2.7.1 获取用户余额 (/api/user/balance)	11
2.7.2 用户存取款 (/api/user/dw)	12
2.7.3 获取存取款记录接口 (/api/user/trade)	12
2.7.4 限额列表接口 (/api/quota/list)	13
2.7.5 限额设置接口 (/api/quota/set)	14
2.8 商户用户单一钱包形式 (由商户接入方实现)	15
2.8.1 讯息类型说明	15
2.8.2 商户用户金额查询接口 (/api/balance)	15
2.8.3 商户用户扣款接口 (/api/deduct)	16
2.8.4 商户用户入款接口 (/api/deposit)	18
2.8.5 商户用户回滚接口 (/api/rollback)	19
2.9 商户用户单一钱包JSON形式 (由商户接入方实现)	21
2.9.1 讯息类型说明	21
2.9.2 商户用户金额查询接口 (/api/balance)	22
2.9.3 商户用户扣款接口 (/api/deduct)	23
2.9.4 商户用户入款接口 (/api/deposit)	26
2.9.5 商户用户回滚接口 (/api/rollback)	28
2.9.6 商户注单主动推送接口 (/api/push/bets)	30
2.10 获取游戏注单接口 (/api/data/getbets)	32
2.11 回调处理注单情况 (/api/data/removebets)	33
2.12 获取游戏列表接口 (/api/data/getgames)	34
2.13 获取游戏历史结果接口 (/api/record/game/history)	35
2.14 获取注单统计接口 (/api/record/bets/stat)	36
2.15 获取注单详细接口 (/api/record/bets/detail)	37
2.16 投注跟随接口 (/api/user/bets/follow)	38
2.17 账户明细查询接口 (/api/record/account/detail)	39
2.18 重新结算接口 (/api/user/bets/settle)	40
3 附录参考	41
3.1 错误编码	41
3.2 语言编码	41
3.3 游戏类型	42
3.4 游戏结果编码	42
3.5 账号操作类型	43
3.6 货币编码	43

## 文档说明

接口名称按文档定义，区分大小写；

接口参数名称统一小写，区分大小写，接口参数及返回统一使用UTF-8编码；

接口都以http形式：`http://host:port/api/1`

host(122.152.173.100)为主机地址，port为端口号（例子暂时无）；

api 为接口必须加的前缀

“?”前为请求接口名称；

param的说明：表示接口参数，具体为各接口中定义的字段名，接口参数通常首字母小写，参照各个接口中param的定义；

接口的参数列表由“param=value”形式的“参数=值”以“&”链接而构成；

接口文档中“是否必须”，Y为必须传接口，N为非必须；

关于接口说明中各接口返回的说明：

各接口均已JSON格式返回，具体以各个接口文档为准，形式为：

错误提示：{"result": "-1", "errid": "40013", "desc": "invalidappid"}

，其中result表示状态，负数为异常，正数为各个表示意思，desc为请求描述，0成功，-1异常。具体以每个接口返回值为参考

返回结果统一参数小写，必须严格按照规范，以便开发阅读（具体以实际结果为准）

prefix为公司前缀，由游戏服务分配

加密签名说明：

签名方式採MD5，預設編碼為utf-8。

將所有參數(空值不參與)依照ASCII排序由小到大，排序後以&為分隔連結

(stringA="appid=wx930ea5d5a258f4f&body=test&device\_info=1000&mch\_id=10000100&nonce\_str=ibuaiVcKdpRxkhJA";)。

將約定的MD5金鑰放在最後：

(stringSignTemp=stringA+"&key=192006250b4c09247ec02edce69f6a2d")

參與簽名 (MD5(stringSignTemp))。

## 接入平台接口说明

### 接口定义

### 登录接口（/api/login）

接口名： /login

请求方式： POST

示例URL：  
<http://api.uobpc.cn/api/login>

輸入數據格式：  
appid|username|...|sign

字段名	描述	数值类型	Y/N
appid	分配应用ID	String	Y
username	登录名	String	Y
nickname	昵称(不传系统随机生成)	String	N
state	状态(1开放, 0禁止, -1锁定, -2禁止投注, -3超出可赢, 超出可输)	byte	N
commratio	占成字段(由公司定义, 避免临时修改比例盗刷佣金) 主播id可根据这个传如 (ID10001 0.5)	String	N
quotas	限额字段(“1, 2, 3”逗号分割) 参考 <a href="#">限额接口</a>	String	N
iscreate	是否创建账号 (1,是, 0否)	byte	Y
clienttype	手机标识 (1 pc, 2 手机, 3 ipad)	byte	Y
language	语言标识 (参考 <a href="#">语言编码</a> )	byte	Y
portrait	用户头像	String	N
currency	<a href="#">货币编码</a> (CNH、USD、国际通用编码)	String	N
returnurl	返回地址(用于进入游戏后返回原网站)	String	N
gt	<a href="#">游戏类型</a> (4/百家乐, 5/轮盘, 10/龙虎, 11/骰宝)	Byte	N
gid	游戏id, 选择单个游戏进入	Integer	N
ist	试玩标识 (ist=1试玩) 试玩金币1000不记账	Byte	N
token	<a href="#">商户sessionToken</a>	String	N
sign	加密秘钥	String	Y

返回			
Web成功示例: { "result":0, "openurl": "http://api.uobpc.cn/api/opengame.jsp?code=2016060611192726701102438&language=1", "desc": "OK!" } 错误示例: { "result":-1, "desc": "error!" }			
字段名	描述	数值类型	是否必须
desc	描述	String	Y
result	结果信息(成功>=0, 错误<0, 小于零为异常)	Int	Y



openurl	进入游戏链接	String	N
---------	--------	--------	---

# 踢出游戏（/api/kickout）

接口名: /kickout		请求方式: POST	
示例URL: <a href="http://api.uobpc.cn/api/kickout">http://api.uobpc.cn/api/kickout</a>			
輸入數據格式: appid username ... sign			
字段名	描述	数值类型	Y/N
appid	分配应用ID	String	Y
username	登录名	String	Y
sign	加密密钥	String	Y

返回			
Web成功示例: {"result":"0","desc":"OK"}			
错误示例: {"desc":"error!","result":-1}			
字段名	描述	数值类型	是否必须
desc	描述	String	Y
result	结果信息 (0成功, 失败<0)	Int	Y

## 创建用户 (/api/register)

接口名： register

请求方式： post

示例URL：  
http://api.uobpc.cn/api/register

輸入數據格式：  
appid|username|...|sign

字段名	描述	数值类型	Y/N
appid	分配应用ID	String	Y
username	登录名	String	Y
nickname	昵称(不传系统随机生成)	String	N
state	状态(1开放, 0禁止, -1锁定, -2禁止投注, -3超出可赢, 超出可输)	byte	N
commratio	佣金占成(由公司定义, 避免临时修改佣金盗刷佣金)	String	N
quotas	限额字段(“1, 2, 3”逗号分割) 参考限额接口	String	N
returnurl	返回地址(用于进入游戏后返回原网站)	String	N
sign	加密密钥	String	Y

返回			
成功示例: { "result": "0", "desc": "OK" }			
错误示例: { "result": "-4", "desc": "signature error!" }			
字段名	描述	数值类型	是否必须
desc	描述	String	Y
result	结果信息(0成功, -1失败)	Int	Y

# 修改用户基本信息 (/api/user/update)

接口名: update		请求方式: post	
示例URL: <a href="http://api.uobpc.cn/api/user/update">http://api.uobpc.cn/api/user/update</a>			
輸入數據格式: appid username ... sign			
字段名	描述	数值类型	Y/N
appid	分配应用ID	String	Y
username	登录名	String	Y
nickname	昵称(不传系统随机生成)	String	N
state	状态(0开放, -1禁止, -2锁定)	byte	N
betstate	下注状态(0开放, -1禁止, -2超出可赢, -3超出可输";)	byte	N
commratio	佣金占成(由公司定义, 避免临时修改佣金盗刷佣金)	String	N
quotas	限额字段(“1, 2, 3”逗号分割)参考 <a href="#">限额接口</a>	String	N
sign	加密秘钥	String	Y

返回			
成功示例: {"result":"0","desc":"OK"}			
错误示例: {"result":-4,"desc":"signature error!"}			
字段名	描述	数值类型	是否必须
desc	描述	String	Y
result	结果信息(0成功, 失败<0)	Int	Y



# 获取用户基本信息（/api/user/info）

接口名: /user/info		请求方式: get	
示例URL: <a href="http://api.uobpc.cn/api/user/info">http://api.uobpc.cn/api/user/info</a>			
輸入數據格式: appid username ... sign			
字段名	描述	数值类型	Y/N
appid	分配应用ID	String	Y
username	登录名	String	Y
sign	加密秘钥	String	Y

返回			
成功示例: { "result":0,"userdata":{"betstate":0,"quota":"A,B","commratio":"11111","state":0}}			
错误示例: { "result":-4,"desc":"signature error!"}			
字段名	描述	数值类型	是否必须
result	结果信息 (0成功, 失败<0)	Int	Y
userdata			
state	状态(0开放, -1禁止, -2锁定)	byte	N
betstate	下注状态(0开放, -1禁止, -2超出可赢, -3超出可输";)	byte	N
commratio	佣金占成(由公司定义, 避免临时修改佣金盗刷佣金)	String	N
quota	限额方案(见附录)	String	N
state	状态(0开放, -1禁止, -2锁定)	byte	N

# 用户转点形式

## 获取用户余额（/api/user/balance）

接口名： /user/balance		请求方式： get	
示例URL： <a href="http://api.uobpc.cn/api/user/balance">http://api.uobpc.cn/api/user/balance</a>			
輸入數據格式： appid username ... sign			
字段名	描述	数值类型	Y/N
appid	分配应用ID	String	Y
username	登录名	String	Y
sign	加密秘钥	String	Y

返回			
成功示例： { "result":0,"balance":100 }			
错误示例： { "result":-4,"desc":"signature error!" }			
字段名	描述	数值类型	是否必须
result	结果信息 (0成功，失败<0)	Int	Y
balance	余额	Float	Y
isonline	是否在线	Boolean	Y
isplaying	是否有投注	Boolean	Y

## 用户存取款（/api/user/dw）

接口名: /user/dw	请求方式: post
示例URL: <a href="http://api.uobpc.cn/api/user/dw">http://api.uobpc.cn/api/user/dw</a>	
輸入數據格式: appid username ... sign	

字段名	描述	数值类型	Y/N
appid	分配应用ID	String	Y
username	登录名	String	Y
tradeno	订单号(不传时，系统默认生成)	long	N
amount	金额(负数取款，正数存款)	Double	Y
sign	加密密钥	String	Y

返回			
成功示例： {"result":"0","desc":"OK","balance":"20000"}			
错误示例： {"result":-4,"desc":"signature error!"}			
字段名	描述	数值类型	是否必须
desc	描述	String	Y
result	结果信息(0成功，失败<0)	Int	Y
orderno	订单号	long	Y
balance	用户余额	double	Y

## 获取存取款记录接口（/api/user/trade）

接口名： /user/trade由商户公司实现			
示例URL： <a href="http://api.uobpc.cn/api/user/trade">http://api.uobpc.cn/api/user/trade</a>			
输入数据格式： appid ... sign			
字段名	描述	数值类型	是否必须
appid	分配应用ID	String	Y
username	登录名	String	Y
tradeno	订单号	String	N
begintime	起始时间	Int(秒)	Y
endtime	结束时间	Int(秒)	Y
pageindex	起始页	int	Y
pagesize	页面大小	int	Y
sign	加密密钥	String	Y

返回			
Web成功示例： {"result":0,"data":[{}],"total":1}			
错误示例： {"result":-1,"data":[{}],"total":0}			
字段名	描述	数值类型	是否必须
result	结果信息(0成功，-1失败)	Int	Y
total	查询总数	Int	Y
data	返回集合	JSONArray	Y

ID	记录ID	Long	N
type	记录类型 (7存款, 8取款)	byte	N
tradeno	记录编号	long	N
payway	支付方式 (11接口形式)	long	N
amount	金额	double	N
state	状态 (-1失败, 1申请, 2处理中, 11成功)	byte	N
desc	备注	String	N
auditid	操作者id	String	N
updatetime	修改时间	int	N
createtime	创建时间	int	N

## 限额列表接口 (/api/quota/list)

接口名: /api/user/quota/list			
示例URL: <a href="http://api.uobpc.cn/api/quota/list?appid=*&amp;...">http://api.uobpc.cn/api/quota/list?appid=*&amp;...</a>			
输入数据格式: appid ... sign			
appid	分配应用ID	String	Y
notifyid	讯息号, 每一次通知的讯息号都不一样	String	N
sign	加密密钥	String	Y

返回			
成功示例: {"result":0,"array":[{"ID":1,"up":75.0,"title":"0.5-75.0","down":0.5}, {"ID":2,"up":150.0,"title":"0.5-150.0","down":0.5}, {"ID":3,"up":300.0,"title":"0.5-300.0","down":0.5}], "arraysize":3}			
错误示例: {"result":-1,"array":[], "arraysize":0}			
字段名	描述	数值类型	是否必须
desc	描述	String	N
result	结果信息 (0成功, 失败<0)	Int	Y
array	集合	JSONArray	Y
ID	限额id, 用于用户限额设置回传	Int	N
title	标题	String	N
up	上限	Double	N
down	下限	Double	N
arraysize	总条数	int	Y

## 限额设置接口 (/api/quota/set)

接口名: /api/user/quota/set	
示例URL: <a href="http://api.uobpc.cn/api/quota/set?appid=*&amp;...">http://api.uobpc.cn/api/quota/set?appid=*&amp;...</a>	

輸入數據格式： appid ... sign			
appid	分配应用ID	String	Y
username	登录名	String	Y
qids	限额ID（多组时，以逗号分割“1,3,4”）	String	Y
sign	加密密钥	String	Y

返回			
成功示例： {"result":"0","desc":"OK"}			
错误示例： {"result":-4,"desc":"signature error!"}			
字段名	描述	数值类型	是否必须
desc	描述	String	Y
result	结果信息 (0成功，失败<0)	Int	Y

商户用户单一钱包形式（由商户接入方实现）

讯息类型说明

代码	说明	金流
1	投注	玩家扣款
7	撤单(取消投注)	玩家扣款/入款
9	颁奖	玩家入款

商户用户金额查询接口（/api/balance）

接入说明

商户在实作接口时一定要提供此接口来接收平台的余额查询。

接口名： /api/balance由商户商户公司实现			
示例URL： <a href="http://api.uobpc.cn/api/balance?appid=**&amp;...">http://api.uobpc.cn/api/balance?appid=**&amp;...</a>			
输入数据格式： appid ... sign			
appid	分配应用ID	String	Y
username	用户名（唯一识别）	String	Y
notifyid	讯息号，每一次通知的讯息号都不一样，但须注意网络原因的重送机制会造成重复收到，商户端可利用 notifyid判断防止重复扣款100032155222301	String	Y
sign	加密秘钥	String	Y
返回			
成功示例： { "result": "0", "desc": "OK", "balance": "20000" }			

错误示例:  
{"result":-10030,"desc":"余额不足"}

字段名	描述	数值类型	是否必须
desc	描述	String	Y
result	结果信息 (0成功, 失败<0)	Int	Y
balance	用户余额	double	Y

## 商户用户扣款接口 (/api/deduct)

### 使用时机

当要对玩家账户扣款时, 平台会使用此接口通知商户扣款。

目前会对商户扣款的时机有:

### 玩家投注(追号)

### 玩家打赏

扣款的通知上, 不会有多个玩家多笔数据的状况, 但可能为一个玩家多笔数据, 因为平台提供购注区, 玩家可能选多组号码后, 一次性投注。

### 接入说明

商户在实作接口时一定要提供此接口来接收平台的扣款通知。

商户提供例如 (https)http://api.uobpc.cn/api/deduct 的接口

此接口 URL 是商户自行定义与申请

平台传送 HTTP POST 封包给商户, 数据内容为 POST FORM, 每一次请求可以是多笔扣款通知。

扣款流程说明:

玩家扣款(投注、追号和打赏...等)确认。

平台端通知商户端。

商户端检查玩家信息(钱包余额...等)是否能够投注。允许则扣款回传成功, 拒绝则回传失败。

(1) 扣款成功则回传成功(0)的错误代码。

(2) 余额不足时, 请回传余额不足(-1030)的错误代码, 会显示余额不足的讯息给玩家。

其他错误原因, 请回传系统错误(-1001)的错误代码, 会显示失败的讯息给玩家。

平台端根据收到的响应, 实行对应的行为。

接口名: /api/deduct 由商户商户公司实现

示例URL:

[http://api.uobpc.cn/api/deduct?appid=\\*&...](http://api.uobpc.cn/api/deduct?appid=*&...)

输入数据格式:

appid|...|sign

appid	分配应用ID	String	Y
username	用户名（唯一识别）	String	Y
amount	金额(负数)	Double	Y
notifyid	讯息号，每一次通知的讯息号都不一样，但须注意网络原因的重送机制会造成重复收到，商户端可利用 notifyid判断防止重复扣款100032155222301	String	Y
type	讯息编号	int	Y
serialnumber	请求的订单号（注单，打赏记录编号）	String	Y
sign	加密密钥	String	Y

返回			
成功示例： <pre>{"result":"0","desc":"OK","balance":"20000","orderno":"1000305"}</pre>			
错误示例： <pre>{"result":-10030,"desc":"余额不足"}</pre>			
字段名	描述	数值类型	是否必须
desc	描述	String	Y
result	结果信息(0成功，失败<0)	Int	Y
serialnumber	商户扣款记录号(回传商户的记录编号，方便后期核账)	String	Y
balance	用户余额	double	Y
orderno	商户商户记录单号	String	Y



## 商户用户入款接口（/api/deposit）

### 使用时机

当要对玩家账户入款时，会使用此接口通知商户入款。入款原因可能有

1. 玩家中奖之颁奖 (如果商户本期无投注纪录则不送通知，但只要本期有人投注，即使无人中奖依然会通知。)
2. 重新颁奖 (如果商户本期无投注纪录则不送通知)。
3. 游戏无效之撤单 (如果商户本期无投注纪录则不送通知)。
4. 该局关盘之前，玩家主动之撤单。
5. 平台端扣款失败之退款。

※请注意，入款的通知上，可能为多个玩家多笔数据，因为该期可能多个玩家中奖。

### 接入说明

商户在实作接口时一定要提供此接口来接收平台的入款通知。

商户提供例如 (https)http://example.com/api/deposit 的接口

此接口 URL 是商户自行定义与申请

平台传送HTTP POST封包给商户，数据内容为 POST FORM，每一次请求可以是多笔入款通知，并且有额外的重送机制避免入款通知遗漏。

入款流程说明：

1. 平台端通知商户端。
2. 商户端完成玩家入款，回传成功(0)的错误代码。
3. 平台端根据收到的响应，实行对应的行为。

如果商户端想要知道玩家赔率的中奖金额或自己储存投注详细信息的需求，收到颁奖与重新颁奖的入款通知时，可根据拉取注单核对：

接口名： /api/deposit 由商户商户公司实现			
示例URL： <a href="http://api.uobpc.cn/api/deposit?appid=*&amp;...">http://api.uobpc.cn/api/deposit?appid=*&amp;...</a>			
输入数据格式： appid ... sign			
appid	分配应用ID	String	Y
username	用户名（唯一识别）	String	Y
amount	金额(正数)	Double	Y
notifyid	讯息号，每一次通知的讯息号都不一样，但须注意网络原因的重送机制会造成重复收到，商户端可利用 notifyid判断防止重复扣款100032155222301	String	Y
type	讯息编号	int	Y
serialnumber	请求的订单号（注单，打赏记录编号）	String	Y
sign	加密秘钥	String	Y

返回			
成功示例： { "result": "0", "desc": "OK", "balance": "20000", "orderno": "1000305" }			
错误示例： { "result": "-10001", "desc": "未知错误" }			
字段名	描述	数值类型	是否必须
desc	描述	String	Y
result	结果信息 (0成功，失败<0)	Int	Y
orderno	商户记录单号	String	Y
balance	用户余额	double	Y

## 商户用户回滚接口（/api/rollback）

### 使用时机

当要对玩家账户出入款失败时，会使用此接口通知商户回滚金额。回滚原因可能有

1. 玩家请求出入款异常情况下，调用回滚接口

※请注意，回滚的通知上，可能存在出入款没成功情况，需要验证是否回滚。

### 接入说明

商户在实作接口时一定要提供此接口来接收平台的回滚通知。

商户提供例如 (https)http://example.com/api/rollback 的接口

此接口 URL 是商户自行定义与申请

平台传送HTTP POST封包给商户，数据内容为 POST FORM，每一次请求可以是多笔入款通知，并且有额外的重送机制避免入款通知遗漏。

入款流程说明：

1. 平台端通知商户端。
2. 商户端完成玩家入款，回传成功(0)的错误代码。
3. 平台端根据收到的响应，实行对应的行为。

接口名： /api/rollback 由商户公司实现			
示例URL： <a href="http://api.uobpc.cn/api/rollback?appid=**&amp;...">http://api.uobpc.cn/api/rollback?appid=**&amp;...</a>			
输入数据格式： appid ... sign			
appid	分配应用ID	String	Y
username	用户名（唯一识别）	String	Y
amount	金额(正数)	Double	Y

notifyid	讯息号，每一次通知的讯息号都不一样，但须注意网络原因的重送机制会造成重复收到，商户端可利用 notifyid判断防止重复扣款100032155222301	String	Y
type	讯息编号	int	Y
serialnumber	请求的订单号（注单，打赏记录编号）	String	Y
errmsg	错误消息（URLEncoder）	String	Y
sign	加密密钥	String	Y

返回			
成功示例： {"result":"0","desc":"OK","balance":"20000"}  错误示例： {"result":-10001,"desc":"未知错误"}			
字段名	描述	数值类型	是否必须
desc	描述	String	Y
result	结果信息 (0成功，失败<0)	Int	Y
balance	用户余额	double	Y

商户用户单一钱包**JSON**形式（由商户接入方实现）

讯息类型说明

代码	说明	金流
1	投注	玩家扣款
7	撤单(取消投注)	玩家扣款/入款
9	颁奖	玩家入款
10	重新评奖	玩家入款/扣款
12	回滚	异常回滚

商户用户金额查询接口（**/api/balance**）

接入说明

商户在实作接口时一定要提供此接口来接收平台的余额查询。

接口名：/api/balance由商户公司实现			
示例URL： http://api.uobpc.cn/api/balance			
ContentType:application/json			
输入数据格式： { "appid": "xtd3G7Z8IUHV", "username": "Z_LEW", "notifyid": "55d73d9add514db8ba9c0bd78035cef2", "sign": "b333ad6f5c940d87559baf96a17d6bb2", "token": "f333da6f5c940d87559baf96a17d6zz33" }			
appid	分配应用ID	String	Y
username	用户名（唯一识别）	String	Y
notifyid	讯息号，每一次通知的讯息号都不一样，但须注意网络原因的重送机制会造成重复收到，商户端可利用 notifyid判断防止重复扣款100032155222301	String	Y

token	回传商户的token	String	N
sign	加密密钥	String	Y

返回			
成功示例： {"result":"0","desc":"OK","balance":"20000"}			
错误示例： {"result":-10030,"desc":"余额不足"}			
字段名	描述	数值类型	是否必须
desc	描述	String	Y
result	结果信息(0成功，失败<0)	Int	Y
balance	用户余额	double	Y

## 商户用户扣款接口（/api/deduct）

### 使用时机

当要对玩家账户扣款时，平台会使用此接口通知商户扣款。

目前会对商户扣款的时机有：

玩家投注(追号)

玩家打赏

扣款的通知上，不会有多个玩家多笔数据的状况，但可能为一个玩家多笔数据，因为平台提供购注区，玩家可能选多组号码后，一次性投注。

接入说明

商户在实作接口时一定要提供此接口来接收平台的扣款通知。

商户提供例如 (https)http://api.uobpc.cn/api/deduct 的接口

此接口 URL 是商户自行定义与申请

平台传送 HTTP POST 封包给商户，数据内容为 POST JSON，每一次请求可以是多笔扣款通知。

扣款流程说明：

玩家扣款(投注、追号和打赏...等)确认。

平台端通知商户端。

商户端检查玩家信息(钱包余额...等)是否能够投注。允许则扣款回传成功，拒绝则回传失败。

(1) 扣款成功则回传成功(0)的错误代码。

(2) 余额不足时，请回传余额不足(-1030)的错误代码，会显示余额不足的讯息给玩家。

其他错误原因，请回传系统错误(-1001)的错误代码，会显示失败的讯息给玩家。

平台端根据收到的响应，实行对应的行为。

接口名: /api/deduct 由商户公司实现			
示例URL: http://api.uobpc.cn/api/deduct ContentType:application/json 輸入數據格式: {"appid":"xtd3G7Z8IUHV","type":"1","amount":"10","serialnumber":"100000123","username":"Z_LEW","notifyid":"55d73d9add514db8ba9c0bd78035cef2","sign":"b333ad6f5c940d87559baf96a17d6bb2","token":"f333da6f5c940d87559baf96a17d6zz33"}			
appid	分配应用ID	String	Y
username	用户名（唯一识别）	String	Y
amount	金额(负数)	Double	Y
notifyid	讯息号，每一次通知的讯息号都不一样，但须注意网络原因的重送机制会造成重复收到，商户端可利用 notifyid判断防止重复扣款100032155222301	String	Y
type	讯息编号	int	Y
serialnumber	请求的订单号（注单，打赏记录编号）	String	Y
token	回传商户的token	String	N
sign	加密秘钥	String	Y
bets	注单JSON对象,不参与签名, 参考注单接口 {id 注单ID serialnumber 注单编号 userid 用户ID username 用户名称 gametype <a href="#">游戏类型</a> gameid 游戏id gamerounno 游戏局编号 choosebankpoint 三公选庄 betpoint 投注点 betamount 投注金额 winlost 输赢 commamount 洗马量 commratio 占成字段(主播id可根据这个传如（ID10001_0.5）) createtime 创建时间 state 订单状态 }	JSON	N

返回			
成功示例: {"result":"0","desc":"OK","balance":"20000","orderno":"1000305"}  错误示例: {"result":-10030,"desc":"余额不足"}			
字段名	描述	数值类型	是否必须
desc	描述	String	Y
result	结果信息(0成功，失败<0)	Int	Y
serialnumber	商户扣款记录号(回传商户的记录编号，方便后期核账)	String	Y
balance	用户余额	double	Y
orderno	商户记录单号	String	Y

## 商户用户入款接口（/api/deposit）

### 使用时机

当要对玩家账户入款时，会使用此接口通知商户入款。入款原因可能有

1. 玩家中奖之颁奖 (如果商户本期无投注纪录则不送通知，但只要本期有人投注，即使无人中奖依然会通知。)
2. 重新颁奖 (如果商户本期无投注纪录则不送通知)。
3. 游戏无效之撤单 (如果商户本期无投注纪录则不送通知)。
4. 该局关盘之前，玩家主动之撤单。
5. 平台端扣款失败之退款。

※请注意，入款的通知上，可能为多个玩家多笔数据，因为该期可能多个玩家中奖。

### 接入说明

商户在实作接口时一定要提供此接口来接收平台的入款通知。

商户提供例如 (https)http://example.com/api/deposit 的接口

此接口 URL 是商户自行定义与申请

平台传送HTTP POST封包给商户，数据内容为 POST JSON，每一次请求可以是多笔入款通知，并且有额外的重送机制避免入款通知遗漏。

入款流程说明：

1. 平台端通知商户端。
2. 商户端完成玩家入款，回传成功(0)的错误代码。
3. 平台端根据收到的响应，实行对应的行为。

如果商户端想要知道玩家赔率的中奖金额或自己储存投注详细信息的需求，收到颁奖与重新颁奖的入款通知时，可根据拉取注单核对：

接口名： /api/deposit 由商户公司实现			
示例URL： http://api.uobpc.cn/api/deposit			
ContentType:application/json			
输入数据格式： { "appid": "xtd3G7Z8IUHV", "type": "9", "amount": "20", "serialnumber": "100000123", "username": "Z_LEW", "notifyid": "55d73d9add514db8ba9c0bd78035cef2", "sign": "b333ad6f5c940d87559baf96a17d6bb2", "token": "f333da6f5c940d87559baf96a17d6zz33" }			
appid	分配应用ID	String	Y
username	用户名（唯一识别）	String	Y
amount	金额(正数)	Double	Y
notifyid	讯息号，每一次通知的讯息号都不一样，但须注意网络原因的重送机制会造成重复收到，商户端可利用 notifyid判断防止重复扣款100032155222301	String	Y
type	讯息编号	int	Y
serialnumber	请求的订单号（注单，打赏记录编号）	String	Y
token	回传商户的token	String	N
sign	加密密钥	String	Y
bets	注单JSON对象, 不参与签名, 参考注单接口 { id 注单ID serialnumber 注单编号 userid 用户ID username 用户名称 gametype 游戏类型 gameid 游戏id gamerounno 游戏局编号 choosebankpoint 三公选庄 betpoint 投注点 betamount 投注金额 winlost 输赢 commamount 洗马量	JSON	N

	commratio 占成字段(主播id可根据这个传如 (ID10001_0.5)) createtime 创建时间 state 订单状态 }		
--	--	--	--

返回			
成功示例: { "result": "0", "desc": "OK", "balance": "20000", "orderno": "1000305" }			
错误示例: { "result": "-10030", "desc": "余额不足" }			
字段名	描述	数值类型	是否必须
desc	描述	String	Y
result	结果信息 (0成功, 失败<0)	Int	Y
orderno	商户记录单号	String	Y
balance	用户余额	double	Y

## 商户用户回滚接口 (/api/rollback)

使用时机

当要对玩家账户出入款失败时，会使用此接口通知商户回滚金额。回滚原因可能有

1. 玩家请求出入款异常情况下，调用回滚接口

商户没有响应情况下

商户请求超时情况下

商户返回错误异常情况下

※请注意，回滚的通知上，可能存在出入款没成功情况，需要验证是否回滚。

接入说明

商户在实作接口时一定要提供此接口来接收平台的回滚通知。

商户提供例如 (https)http://example.com/api/rollback 的接口

此接口 URL 是商户自行定义与申请

平台传送HTTP POST封包给商户，数据内容为 POST JSON，每一次请求可以是多笔回滚通知，并且有额外的重送机制避免入款通知遗漏。

回滚流程说明:

1. 平台端通知商户端。
2. 商户端完成玩家回滚，回传成功(0)的错误代码。
3. 平台端根据收到的响应，实行对应的行为。

接口名: /api/rollback 由商户公司实现
----------------------------



示例URL： http://api.uobpc.cn/api/rollback			
ContentType:application/json			
輸入數據格式： { "appid": "xtd3G7Z8IUHV", "type": "1", "amount": "10", "serialnumber": "100000123", "username": "Z_LEW", "notifyid": "55d73d9add514db8ba9c0bd78035cef2", "errmsg": "fail", "sign": "b333ad6f5c940d87559baf96a17d6bb2", "token": "f333da6f5c940d87559baf96a17d6zz33"} }			
appid	分配应用ID	String	Y
username	用户名（唯一识别）	String	Y
amount	金额(正数)	Double	Y
notifyid	讯息号，每一次通知的讯息号都不一样，但须注意网络原因的重送机制会造成重复收到，商户端可利用 notifyid判断防止重复扣款100032155222301	String	Y
type	讯息编号(跟随上次操作类型)	int	Y
serialnumber	请求的订单号（注单，打赏记录编号）	String	Y
errmsg	错误消息（URLEncoder）	String	Y
token	回传商户的token	String	N
sign	加密密钥	String	Y

返回			
成功示例： { "result": "0", "desc": "OK", "balance": "20000"}  错误示例： { "result": "-10001", "desc": "未知错误"} }			
字段名	描述	数值类型	是否必须
desc	描述	String	Y
result	结果信息(0成功，失败<0)	Int	Y
balance	用户余额	double	Y

## 商户注单主动推送接口（/api/push/bets）

### 使用时机

当要投注结算后，平台主动请求，并携带json注单信息，当商户收到返回对应值，故此不在重复推送

接口名： /api/push/bets 由商户公司实现			
示例URL： http://api.uobpc.cn/api/push/bets			
ContentType:application/json			
输入数据格式： { "appid": "xt3G7Z8IUHV", "notifyid": "55d73d9add514db8ba9c0bd78035cef2", "sign": "b333ad6f5c940d87559baf96a17d6bb2", "bets": {} }			
appid	分配应用ID	String	Y
notifyid	讯息号，每一次通知的讯息号都不一样，但须注意网络原因的重送机制会造成重复收到，商户端可利用 notifyid判断防止重复扣款100032155222301	String	Y
sign	加密秘钥	String	Y
bets	注单JSON对象, <b>不参与签名</b> , 参考注单接口 { id 注单ID serialnumber 注单编号 userid 用户ID username 用户名称 gametype 游戏类型 gameid 游戏id gamerounno 游戏局编号 choosebankpoint 三公选庄 betpoint 投注点 betamount 投注金额 winlost 输赢 commamount 洗马量 commratio 占成字段(主播id可根据这个传如 (ID10001_0.5)) createtime 创建时间 state 订单状态 }	JSON	N
返回			
成功示例： { "result": "0", "desc": "OK" }			
错误示例： { "result": "-10001", "desc": "未知错误" }			
字段名	描述	数值类型	是否必须
desc	描述	String	Y
result	结果信息 (0成功，失败<0)	Int	Y

## 获取游戏注单接口（/api/data/getbets）

接口名: /data/getbets 由商户公司实现			
示例URL: <a href="http://api.uobpc.cn/api/data/getbets?prefix=DZ&amp;size=50">http://api.uobpc.cn/api/data/getbets?prefix=DZ&amp;size=50</a>			
输入数据格式: appid size sign			
字段名	描述	数值类型	是否必须
appid	分配应用ID	String	Y
size	查询大小	Int	N
sign	加密密钥	String	Y

返回			
Web成功示例: { "result":0,"array":[{"createtime":"2016-06-28 14:51:53","betpoint":"PLAYER","gamerounid":2098,"commratio":"","shoenum":6,"shoeid":27,"userid":4,"sbanke r":0,"commamount":0.0,"winlost":50.0,"gametype":2,"tableid":6,"choosebankpoint":"","id":12,"serialnumber":12," state":1,"username":"FAKHD10001","betamount":50.0}], "arraysize":1}			
错误示例: { "result":-1,"array":[], "arraysize":0}			
字段名	描述	数值类型	是否必须
result	结果信息 (0成功, -1失败)	Int	Y
arraysize	集合大小	Int	Y
array	集合	JSONArray	Y
id	注单ID	Long	N
serialnumber	注单编号	Long	N
userid	用户ID	Long	N
username	用户名称	String	N
gametype	游戏类型	Byte	N
gameid	游戏id	Long	N
gamerounno	游戏局编号	Long	N
choosebankpoint	三公选庄	String	N
betpoint	投注点	String	N
betamount	投注金额	Double	N
winlost	输赢	Double	N
commamount	洗马量	Double	N
commratio	占成字段(主播id可根据这个 传如 (ID10001 0.5))	String	N
createtime	创建时间	String	N
state	订单状态	-2撤销, -1 废弃, 0 投注, 1 结算	N

## 回调处理注单情况（/api/data/removebets）

接口名: /data/removebets 由商户公司实现	
示例URL:	

<http://api.uobpc.cn/api/data/removebets>

輸入數據格式:

appid|ids|sign

字段名	描述	数值类型	是否必须
appid	分配应用ID	String	Y
ids	消费的注单id (以逗号分割)	String	N
sign	加密秘钥	String	Y

返回

Web成功示例:

{"desc":"ok!","result":1}

错误示例:

{"desc":"error!","result":-1}

字段名	描述	数值类型	是否必须
desc	描述	String	Y
result	结果信息 (0成功, 失败<0)	Int	Y

## 获取游戏列表接口 (/api/data/getgames)

接口名: /data/getgames 由商户公司实现

示例URL:

<http://api.uobpc.cn/api/data/getgames?appid=DZ&notifyid=1111110>

輸入數據格式:

appid|notifyid|sign

字段名	描述	数值类型	是否必须
appid	分配应用ID	String	Y
notifyid	讯息号, 每一次通知的讯息号都不一样, 但须注意网络原因的重送机制会造成重复收到, 商户端可利用 notifyid判断防止重复扣款100032155222301	String	Y
sign	加密秘钥	String	Y

返回

Web成功示例:

{"result":0,"array":[{"id":0,"state":1}], "arraysize":1}			
错误示例： {"result":-1,"array":[], "arraysize":0}			
字段名	描述	数值类型	是否必须
result	结果信息 (0成功, -1失败)	Int	Y
arraysize	集合大小	Int	Y
array	集合	JSONArray	Y
id	注单ID	Long	N
gametype	游戏类型	Byte	N
gamestyle	游戏风格	Byte	N
title	游戏标题	String	N
state	游戏状态 (-1/关闭, 0/闲置, 1/开启, 2/封盘, 3/维护)	Byte	N
betstate	游戏投注状态 (0/关闭, 1/开启)	Byte	N
rank	游戏排序 (1, 2, 3, 4)	Integer	N
updatetime	修改时间	Integer	N

## 获取游戏历史结果接口 (/api/record/game/history)

接口名: /api/record/game/history 由商户公司实现			
示例URL: <a href="http://api.uobpc.cn/api/record/game/history">http://api.uobpc.cn/api/record/game/history</a>			
输入数据格式: appid gameid size sign			
字段名	描述	数值类型	是否必须
appid	分配应用ID	String	Y
notifyid	讯息号, 每一次通知的讯息号都不一样, 但须注意网络原因的重送机制会造成重复收到, 商户型可利用 notifyid判断防止重复扣款10003215522301	String	Y
gameid	游戏id	Integer	Y
index	当前页码 (0开始)	Integer	Y
size	当前查询大小	Integer	Y
sign	加密秘钥	String	Y

返回			
Web成功示例: {"result":0,"array":[{"gameid":0,"gameresult":"1;2;3;4;5;6;7;8"}], "arraysize":1}			
错误示例: {"result":-1,"array":[], "arraysize":0}			
字段名	描述	数值类型	是否必须
result	结果信息 (0成功, -1失败)	Int	Y
arraysize	集合大小	Int	Y

array	集合	JSONArray	Y
gameid	注单ID	Long	N
gameno	游戏期号	Long	N
gameresult	游戏结果	String	N
state	游戏状态(5-已结束)	Byte	N
finishtime	结束时间	Integer	N

## 获取注单统计接口 (/api/record/bets/stat)

接口名: /api/record/bets/stat 由商户公司实现			
示例URL: <a href="http://api.uobpc.cn/api/record/bets/stat">http://api.uobpc.cn/api/record/bets/stat</a>			
輸入數據格式: appid ... sign			
字段名	描述	数值类型	是否必须
appid	分配应用ID	String	Y
notifyid	讯息号, 每一次通知的讯息号都不一样, 但须注意网络原因的重送机制会造成重复收到, 商户端可利用 notifyid判断防止重复扣款100032155222301	String	Y
username	登录名	String	Y
begintime	起始时间(时间戳, 秒为单位)	Integer	Y
endtime	结束时间(时间戳, 秒为单位)	Integer	Y
sign	加密秘钥	String	Y

返回			
Web成功示例: {"result":0,"data":{"betnum":0,"sbetamount":0},"desc":"ok"}			
错误示例: {"result":-1,"data":{"desc":"error"}}			
字段名	描述	数值类型	是否必须
result	结果信息(0成功, -1失败)	Int	Y
desc	描述	String	Y
data	数据对象	JSONObject	Y
betnum	注单数量	Long	N
sbetamount	注单总金额	Double	N
swinlost	注单总输赢	Double	N

## 获取注单详细接口 (/api/record/bets/detail)

接口名: /api/record/bets/detail 由商户公司实现			
示例URL: <a href="http://api.uobpc.cn/api/record/bets/detail">http://api.uobpc.cn/api/record/bets/detail</a>			
輸入數據格式: appid ... sign			
字段名	描述	数值类型	是否必须
appid	分配应用ID	String	Y
notifyid	讯息号, 每一次通知的讯息号都不一样, 但须注意网络原因的重送机制会造成重复收到, 商户端可利用 notifyid判断防止重复扣款100032155222301	String	Y
username	登录名	String	Y
begintime	起始时间(时间戳, 秒为单位)	Integer	Y
endtime	结束时间(时间戳, 秒为单位)	Integer	Y
index	当前页码(0开始)	Integer	Y
size	当前查询大小	Integer	Y
sign	加密秘钥	String	Y
返回			
Web成功示例: { "result":0,"array":[{"gameid":0,"id":1}], "arraysize":1 }			
错误示例: { "result":-1,"array":[], "arraysize":0 }			
字段名	描述	数值类型	是否必须
result	结果信息(0成功, -1失败)	Int	Y
arraysize	集合大小	Int	Y
array	集合	JSONArray	Y
id	注单id	Long	N
gameid	游戏ID	Long	N
gameroundid	游戏期id	Long	N
bettype	投注类型	Byte	N
betamount	投注金额	String	N
balance	投注后金额	Double	N
betodds	投注时赔率	Double	
createtime	投注时间	Integer	

## 投注跟随接口 (/api/user/bets/follow)

接口名: /api/user/bets/follow 由商户公司实现
示例URL: <a href="http://api.uobpc.cn/api/user/bets/follow">http://api.uobpc.cn/api/user/bets/follow</a>

輸入數據格式： appid ... sign			
字段名	描述	数值类型	是否必须
appid	分配应用ID	String	Y
notifyid	讯息号，每一次通知的讯息号都不一样，但须注意网络原因的重送机制会造成重复收到，商户端可利用 notifyid判断防止重复扣款100032155222301	String	Y
username	登录名	String	Y
betid	被跟随的注单id	Long	Y
sign	加密秘钥	String	Y

返回			
Web成功示例： {"desc":"ok!","result":1}			
错误示例： {"desc":"error!","result":-1}			
字段名	字段名	字段名	字段名
desc	desc	desc	desc
result	result	result	result

## 账户明细查询接口（/api/record/account/detail）

接口名： /api/record/account/detail 由商户公司实现			
示例URL： <a href="http://api.uobpc.cn/api/record/account/detail">http://api.uobpc.cn/api/record/account/detail</a>			
輸入數據格式： appid ... sign			
字段名	描述	数值类型	是否必须
appid	分配应用ID	String	Y
notifyid	讯息号，每一次通知的讯息号都不一样，但须注意网络原因的重送机制会造成重复收到，商户端可利用 notifyid判断防止重复扣款100032155222301	String	Y
username	登录名	String	Y
begintime	起始时间(时间戳，秒为单位)	Integer	Y
endtime	结束时间(时间戳，秒为单位)	Integer	Y
index	当前页码（0开始）	Integer	Y



size	当前查询大小	Integer	Y
sign	加密秘钥	String	Y

返回			
Web成功示例: {"result":0,"array":[{"gameid":0,"id":1}], "arraysize":1}  错误示例: {"desc":"error!","result":-1}			
字段名	字段名	字段名	字段名
result	结果信息(0成功, -1失败)	Int	Y
arraysize	集合大小	Int	Y
array	集合	JSONArray	Y
id	账单id	Long	N
optype	<a href="#">操作类型</a>	Byte	N
orderno	游戏期id	Long	N
amount	变化金额	Double	N
balance	变化后金额	Double	N
createtime	创建时间	Integer	

## 重新结算接口（/api/user/bets/settle）

接口名: /api/user/bets/settle 由商户公司实现			
示例URL: <a href="http://api.uobpc.cn/api/user/bets/settle">http://api.uobpc.cn/api/user/bets/settle</a>			
输入数据格式: appid ... sign			
字段名	描述	数值类型	是否必须
appid	分配应用ID	String	Y
notifyid	讯息号, 每一次通知的讯息号都不一样, 但须注意网络原因的重送机制会造成重复收到, 商户型可利用 notifyid判断防止重复扣款100032155222301	String	Y
id	注单ID	Long	Y
sign	加密秘钥	String	Y

返回			
Web成功示例: {"desc":"ok!","result":1}  错误示例: {"desc":"error!","result":-1}			
字段名	字段名	字段名	字段名
desc	desc	desc	desc
result	result	result	result

## 附录参考

### 错误编码

代码	适用接口	描述
0	所有接口	成功
-1000	所有接口	系统未知异常，请联系
-1001	所有接口	系统内部异常，请联系
-1002	所有接口	参数错误，请检查所传参数
-1005	所有接口	Appid错误
-1006	所有接口	Appid不存在，请联系
-1007	所有接口	签名错误，请检查签名
-1008	所有接口	过期的
-1009	所有接口	请求太频繁
-1010	所有接口	非法IP
-1011	用户接口	未注册，请先注册
-1012	用户接口	用户不存在
-1013	用户接口	用户已经存在
-1014	用户接口	用户被禁止
-1015	用户接口	用户密码错误
-1020	钱包接口	用户余额不足
-1021	钱包接口	存取款金额为非零数
-1022	用户接口	限额不存在
-1030	钱包接口	扣款金额不足
-1040	验证码	验证码错误
-1041	所有接口	非法域名

### 语言编码

取值	语言描述
1	简体中文
2	英文
3	韩文
4	日本文
5	泰文

游戏类型

取值	描述
4	百家乐
5	轮盘
10	龙虎
11	骰宝
14	牛牛
17	三公

游戏结果编码

取值	方块♦	梅花♣	红心♥	黑桃♠
A	1	2	3	4
2	5	6	7	8
3	9	10	11	12
4	13	14	15	16
5	17	18	19	20
6	21	22	23	24
7	25	26	27	28
8	29	30	31	32
9	33	34	35	36
10	37	38	39	40
J	41	42	43	44
Q	45	46	47	48
K	49	50	51	52

账号操作类型

类型	类型描述
1	存款
2	取款
3	投注
4	结算
5	取消结果
6	更正结果
7	异常回滚金额
8	撤销投注
9	金额转移
20	占成分摊
21	代理返水
22	代理回退返水
23	派送福利
24	派送回水
25	派送彩金
28	个人打赏

## 货币编码

序列	货币编码	中文描述	英文描述
1	AED	阿联酋迪拉姆	United Arab Emirates Dirham
2	AFN	阿富汗尼	Afghan Afghani
3	ALL	阿尔巴尼亚列克	Albania Lek
4	AMD	亚美尼亚德拉姆	Armenia Dram
5	ANG	荷兰盾	Dutch Guilder
6	AOA	安哥拉宽扎	Angola Kwanza
7	ARS	阿根廷比索	Argentina Peso
8	AUD	澳元	Australia Dollar
9	AWG	阿鲁巴弗罗林	Aruba Florin
10	AZN	阿塞拜疆马纳特	Azerbaijan Manat
11	BAM	波黑可兑换马克	Bosnia Convertible Mark
12	BBD	巴巴多斯元	Barbados Dollar
13	BDT	孟加拉国塔卡	Bangladesh Taka
14	BGN	保加利亚列弗	Bulgaria Lev
15	BHD	巴林第纳尔	Bahrain Dinar
16	BIF	布隆迪法郎	Burundi Franc
17	BMD	百慕大元	Bermudian Dollar
18	BND	文莱元	Brunei Dollar
19	BOB	玻利维亚诺	Bolivian Boliviano
20	BRL	巴西雷亚尔	Brazilian Real
21	BSD	巴哈马元	Bahamian Dollar
22	BTN	不丹努扎姆	Bhutanese Ngultrum
23	BWP	博茨瓦纳普拉	Botswana Pula
24	BYR	白俄罗斯卢布	Belarusian Ruble
25	BZD	伯利兹元	Belize Dollar

26	CAD	加元	Canadian Dollar
27	CDF	刚果法郎	Congolese Franc
28	CHF	瑞士法郎	Swiss Franc
29	CLF	智利比索(基金)	Chilean Unidad de Fomento
30	CLP	智利比索	Chilean Peso
31	CNH	中国离岸人民币	Chinese Offshore Renminbi
32	CNY	人民币	Chinese Yuan
33	COP	哥伦比亚比索	Colombia Peso
34	CRC	哥斯达黎加科朗	Costa Rica Colon
35	CUP	古巴比索	Cuban Peso
36	CVE	佛得角埃斯库多	Cape Verde Escudo
37	CYP	塞浦路斯镑	Cyprus Pound
38	CZK	捷克克朗	Czech Republic Koruna
39	DEM	德国马克	Deutsche Mark
40	DJF	吉布提法郎	Djiboutian Franc
41	DKK	丹麦克朗	Danish Krone
42	DOP	多米尼加比索	Dominican Peso
43	DZD	阿尔及利亚第纳尔	Algerian Dinar
44	ECS	厄瓜多尔苏克雷	Ecuadorian Sucre
45	EGP	埃及镑	Egyptian Pound
46	ERN	厄立特里亚纳克法	Eritrean Nakfa
47	ETB	埃塞俄比亚比尔	Ethiopian Birr
48	EUR	欧元	Euro
49	FJD	斐济元	Fiji Dollar
50	FKP	福克兰群岛镑	Falkland Islands Pound
51	FRF	法国法郎	French Franc
52	GBP	英镑	British Pound
53	GEL	格鲁吉亚拉里	Georgian Lari
54	GHS	加纳塞地	Ghanaian Cedi
55	GIP	直布罗陀镑	Gibraltar Pound
56	GMD	冈比亚达拉西	Gambian Dalasi
57	GNF	几内亚法郎	Guinean Franc
58	GTQ	危地马拉格查尔	Guatemalan Quetzal
59	GYD	圭亚那元	Guyanese Dollar
60	HKD	港币	Hong Kong Dollar
61	HNL	洪都拉斯伦皮拉	Honduran Lempira
62	HRK	克罗地亚库纳	Croatian Kuna
63	HTG	海地古德	Haitian Gourde
64	HUF	匈牙利福林	Hungarian Forint
65	IDR	印度尼西亚卢比	Indonesian Rupiah
66	IEP	爱尔兰镑	Irish Pound
67	ILS	以色列新谢克尔	Israeli New Shekel
68	INR	印度卢比	Indian Rupee
69	IQD	伊拉克第纳尔	Iraqi Dinar
70	IRR	伊朗里亚尔	Iranian Rial
71	ISK	冰岛克郎	Icelandic Krona
72	ITL	意大利里拉	Italian Lira
73	JMD	牙买加元	Jamaican Dollar
74	JOD	约旦第纳尔	Jordanian Dinar
75	JPY	日元	Japanese Yen
76	KES	肯尼亚先令	Kenyan Shilling
77	KGS	吉尔吉斯斯坦索姆	Kyrgyzstani Som
78	KHR	柬埔寨瑞尔	Cambodian Riel
79	KMF	科摩罗法郎	Comorian franc

80	KPW	朝鲜元	North Korean Won
81	KRW	韩元	South Korean Won
82	KWD	科威特第纳尔	Kuwaiti Dinar
83	KYD	开曼群岛元	Cayman Islands Dollar
84	KZT	哈萨克斯坦坚戈	Kazakstani Tenge
85	LAK	老挝基普	Lao kip
86	LBP	黎巴嫩镑	Lebanese Pound
87	LKR	斯里兰卡卢比	Sri Lankan Rupee
88	LRD	利比里亚元	Liberian dollar
89	LSL	莱索托洛蒂	Lesotho Loti
90	LTL	立陶宛立特	Lithuanian Litas
91	LVL	拉脱维亚拉特	Latvian Lats
92	LYD	利比亚第纳尔	Libyan Dinar
93	MAD	摩洛哥迪拉姆	Moroccan Dirham
94	MDL	摩尔多瓦列伊	Moldovan Leu
95	MGA	马达加斯加阿里亚里	Malagasy Ariary
96	MKD	马其顿代纳尔	Macedonian Denar
97	MMK	缅甸元	Myanmar Kyat
98	MNT	蒙古图格里克	Mongolian Tugrik
99	MOP	澳门元	Macau Pataca
100	MRO	毛里塔尼亚乌吉亚	Mauritania Ouguiya
101	MUR	毛里求斯卢比	Mauritian Rupee
102	MVR	马尔代夫拉菲亚	Maldives Rufiyaa
103	MWK	马拉维克瓦查	Malawian Kwacha
104	MXN	墨西哥比索	Mexican Peso
105	MXV	墨西哥(资金)	Mexican Unidad De Inversion
106	MYR	林吉特	Malaysian Ringgit
107	MZN	莫桑比克新梅蒂卡尔	New Mozambican Metical
108	NAD	纳米比亚元	Namibian Dollar
109	NGN	尼日利亚奈拉	Nigerian Naira
110	NIO	尼加拉瓜新科多巴	Nicaraguan Cordoba Oro
111	NOK	挪威克朗	Norwegian Krone
112	NPR	尼泊尔卢比	Nepalese Rupee
113	NZD	新西兰元	New Zealand Dollar
114	OMR	阿曼里亚尔	Omani Rial
115	PAB	巴拿马巴波亚	Panamanian Balboa
116	PEN	秘鲁新索尔	Peruvian Nuevo Sol
117	PGK	巴布亚新几内亚基那	Papua New Guinea Kina
118	PHP	菲律宾比索	Philippine Peso
119	PKR	巴基斯坦卢比	Pakistan Rupee
120	PLN	波兰兹罗提	Polish Zloty
121	PYG	巴拉圭瓜拉尼	Paraguayan Guarani
122	QAR	卡塔尔里亚尔	Qatari Riyal
123	RON	罗马尼亚列伊	Romanian Leu
124	RSD	塞尔维亚第纳尔	Serbian Dinar
125	RUB	俄罗斯卢布	Russian Ruble
126	RWF	卢旺达法郎	Rwandan Franc
127	SAR	沙特里亚尔	Saudi Arabian Riyal
128	SBD	所罗门群岛元	Solomon Islands Dollar
129	SCR	塞舌尔卢比	Seychelles Rupee
130	SDG	苏丹镑	Sudanese Pound
131	SEK	瑞典克朗	Swedish Krona
132	SGD	新加坡元	Singapore Dollar
133	SHP	圣赫勒拿镑	Saint Helena Pound

134	SIT	斯洛文尼亚托拉尔	Slovenian Tolar
135	SLL	塞拉利昂利昂	Sierra Leonean Leone
136	SOS	索马里先令	Somali Shilling
137	SRD	苏里南元	Suriname Dollar
138	STD	圣多美多布拉	Sao Tome Dobra
139	SVC	萨尔瓦多科朗	Salvadoran Colon
140	SYP	叙利亚镑	Syrian Pound
141	SZL	斯威士兰里兰吉尼	Swazi Lilangeni
142	THB	泰铢	Thai Baht
143	TJS	塔吉克斯坦索莫尼	Tajikistan Somoni
144	TMT	土库曼斯坦马纳特	Turkmenistan Manat
145	TND	突尼斯第纳尔	Tunisian Dinar
146	TOP	汤加潘加	Tongan Pa'Anga
147	TRY	土耳其里拉	Turkish Lira
148	TTD	特立尼达多巴哥元	Trinidad and Tobago Dollar
149	TWD	新台币	New Taiwan Dollar
150	TZS	坦桑尼亚先令	Tanzanian Shilling
151	UAH	乌克兰格里夫纳	Ukrainian Hryvnia
152	UGX	乌干达先令	Ugandan Shilling
153	USD	美元	United States Dollar
154	UYU	乌拉圭比索	Uruguayan Peso
155	UZS	乌兹别克斯坦苏姆	Uzbekistani Som
156	VEF	委内瑞拉玻利瓦尔	Venezuelan Bolivar Fuerte
157	VND	越南盾	Viet Nam Dong
158	VUV	瓦努阿图瓦图	Vanuatu Vatu
159	WST	萨摩亚塔拉	Samoa Tala
160	XAF	中非法郎	Central African CFA Franc
161	XAG	银价盎司	Ounces of Silver
162	XAU	金价盎司	Ounces of Gold
163	XCD	东加勒比元	East Caribbean Dollar
164	XCP	铜价盎司	Ounces of Copper
165	XDR	IMF特别提款权	IMF Special Drawing Rights
166	XOF	西非法郎	West African CFA
167	XPD	钯价盎司	Ounces of Palladium
168	XPF	太平洋法郎	French Pacific Franc
169	XPT	铂价盎司	Ounces of Platinum
170	YER	也门里亚尔	Yemeni Rial
171	ZAR	南非兰特	South African Rand
172	ZMW	赞比亚克瓦查	Zambian Kwacha
173	ZWL	津巴布韦元	Zimbabwean Dollar