

第三方启动 APP 说明

游戏包名:com.pussy888

user:账户名称

password:密码

安卓 java

// appname 传入"com.pussy888"

```
public void OpenAppbyName(String appname, String user, String password)
{
    ComponentName componetName = new ComponentName(appname,
"com.passy.joker.UnityActivity");

    Intent intent = new Intent();
    intent.setComponent(componetName);
    Bundle bundle = new Bundle();
    bundle.putString("data", user + "|" + password);
    intent.putExtras(bundle);
    startActivity(intent);
}
```

IOS object-c

```
-(void)doClickDeviceButton(const char *user, const char * password)
{
    if ([[UIApplication sharedApplication] canOpenURL:[NSURL URLWithString:url]])
    {
        NSString *urlString = [[NSString
stringWithFormat:@"pussy888:pussy888.com/?user=%@&password=%@",user,
password]
stringByAddingPercentEscapesUsingEncoding:NSUTF8StringEncoding];
        NSString* url = [NSURL URLWithString:urlString];
        // 打开 URL
        [[UIApplication sharedApplication] openURL:url];
    }
}
```

网页启动游戏 html

打开 pussy888

Web API 调用

----我方提供----

授权码

authcode

密钥

secretKey=

所有接口在非法操作的时候 都会返回 code -99

-102 url 不存在

Json 里返回的字段很多不用的 保留在那！

后台程序

每个接口需要带 loginUser，后台当前登陆者 默认 空字符串

Sign= md5(loginUser+....)

AipUrl1 =api.pussy888.com 刷列表 设分 添加账号

AipUrl2 = api2.pussy888.com 功能 api

一，用户或代理注册接口

Step1

用户或代理注册接口

http://api.pussy888.com/ashx/account/account.ashx

参数名 类型 长度 必选 说明

action 字符串 固定 必须 固定参数 RandomUserName

userName 字符串 非空 必须 用户名 你的代理名字

UserAreaId 你需要生成的玩家账号区域

time long 非空 必须 时间戳 13 位 System.currentTimeMillis()

authcode

字符串 非空 必须 授权码

sign 字符串 非空 必须 签名

sign=md5((authcode +userName+time+secretKey).toLowerCase)

Step2

AipUrl1/ashx/account/account.ashx?action=addUser

参数名	类型	长度	必选	说明
action	字符串	固定	必须	固定参数 addUser
agent	字符串	非空	必须	玩家的代理（上一级）
PassWd	字符串	非空	必须	玩家密码（长度<=17）
userName	字符串	非空	必须	用户名
Name	字符串	非空	必须	用户昵称
Tel	字符串	非空	必须	电话
Memo	字符串	非空	必须	备注
UserType	字符串	非空	必须	1 正式玩家 100 代理级别
time	long	非空	必须	时间戳 13 位 System.currentTimeMillis()
authcode	字符串	非空	必须	授权码
sign	字符串	非空	必须	签名 sign=md5((authcode +userName+time+secretKey).tolower)

返回

"success":true 成功

Code:

- 0 成功
- 1 账号存在
- 2 签名错误
- 99 非法操作

失败

{"code":-1,"msg":"fail operation. exist","success":false,"type":2}

成功

{"code":0,"msg":"successful operation.","success":true,"type":2}

参考

添加代理账户 固定 UserType=100

<http://assist.xxx.com:9991/ashx/account/account.ashx?action=addUser&agent=Demo&PassWd=12345&&userName=agenttom&Name=Steven&Tel=18888&Memo=oldplayer&UserType=100>

添加玩家账户 UserType=1 正式

<http://assist.xxx.com:9991/ashx/account/account.ashx?action=addUser&agent=agenttom&PassWd=12345&&userName=agenttom&Na>

[me=Steven&Tel=18888&Memo=old](#)player&UserType=1

二、修改资料（包括密码）

AipUrl1/ashx/account/account.ashx?action=editUser

参数名	类型	长度	必选	说明
action	字符串	固定	必须	固定参数 editUser
userName	字符串	非空	必须	用户名
OldPassWd	字符串	非空	必须	玩家旧密码（长度<=17） DES 加密
PassWd	字符串	非空	必须	玩家新密码（长度<=17） DES 加密
Name	字符串	非空	必须	用户昵称
Tel	字符串	非空	必须	电话
Memo	字符串	非空	必须	备注
time	long	非空	必须	时间戳 13 位 System.currentTimeMillis()
authcode	字符串	非空	必须	授权码
sign	字符串	非空	必须	sign=md5((authcode +userName+time+secretKey).tolower)

返回

"success":true 成功

Code:

- 0 成功
- 1 账号或密码错误
- 2 签名错误
- 99 非法操作

{"code":0,"msg":"successful operation","success":true}

参考

<http://assist.xxx.com:9991/ashx/account/account.ashx?action=editUser&userName=test9&PassWd=a1234&Name=N/A&Memo=N/A&Tel=N/A>

修改密码

AipUrl1/ashx/account/account.ashx

参数名	类型	长度	必选	说明
loginUser				当前登陆账号，空则传空字符串或不传
action	字符串	固定	必须	固定参数 ChangePwd
userName	字符串	非空	必须	用户名

OldPassWd	字符串	非空	必须	玩家旧密码（长度<=17）DES 加密
PassWd	字符串	非空	必须	玩家新密码（长度<=17）DES 加密
time	long	非空	必须	时间戳 13 位 <code>System.currentTimeMillis()</code>
<u>authcode</u>	字符串	非空	必须	授权码
sign	字符串	非空	必须	<code>sign=md5((<u>authcode</u>+userName+time+secretKey).toLowerCase)</code>

返回

"success":true 成功

Code:

0 成功

-1 账号或密码错误

-2 签名错误

-99 非法操作

```
{"code":0,"msg":"successful operation","success":true}
```

参数名	类型	长度	必选	说明
loginUser				当前登录账号，空则传空字符串或不传
action	字符串	固定	必须	固定参数 editUser2
userName	字符串	非空	必须	用户名
Flag	字符串	非空		0 不更新密码 1 更新密码
PassWd	字符串	非空	必须	玩家新密码（长度<=17）DES 加密
<u>Name</u>	字符串	非空	必须	用户昵称
<u>Tel</u>	字符串	非空	必须	电话
<u>Memo</u>	字符串	非空	必须	备注
time	long	非空	必须	时间戳 13 位 <code>System.currentTimeMillis()</code>
<u>authcode</u>	字符串	非空	必须	授权码
sign	字符串	非空	必须	<code>sign=md5((<u>authcode</u>+userName+time+secretKey).toLowerCase)</code>

返回

"success":true 成功

Code:

0 成功

-1 账号或密码错误

-2 签名错误

-99 非法操作

```
{"code":0,"msg":"successful operation","success":true}
```

三、充值上下分接口

AipUrl1/[ashx/account/setScore.ashx](#)

参数名	类型	长度	必选	说明
action	字符串	固定	必须	setServerScore（玩家） setAgentScore（代理）
scoreNum	double	非空	必须	上下分 >0 加分 <0 扣分
userName	字符串	非空	必须	用户名
ActionUser	字符串	非空	必须	操作人（记录上下分谁操作的）
ActionIp	字符串	非空	必须	上分人的 ip
time	long	非空	必须	时间戳 13 位 System.currentTimeMillis()
authcode	字符串	非空	必须	授权码
sign	字符串	非空	必须	sign=md5((authcode+userName+time+secretKey).toLowerCase)

返回

"success":true 成功

Msg： 错误提示信息

Code:

- 0 成功
- 1 订单错误
- 2 签名错误
- 3 正在设分 稍后
- 4 设分太频繁 稍后
- 5 分数参数错误
- 6 系统异常 稍后
- 7 游戏里不能扣分
- 8 余额不足
- 9 账号不存在
- 99 非法操作

{ "acc": "test001", "code": 1, "money": "4930.12", "msg": "success ", "success": true }

四、查询用户信息(嵌套层级)

AipUrl1/[ashx/account/account.ashx?action=getSearchUserInfo&userName=test8](#)

参数名	类型	长度	必选	说明
action	字符串	固定	必须	getSearchUserInfo
userName	字符串	非空	必须	用户名 =sn_LoginId
time	long	非空	必须	时间戳 13 位 System.currentTimeMillis()
authcode	字符串	非空	必须	授权码
sign	字符串	非空	必须	sign=md5((authcode+userName+time+secretKey).toLowerCase)

返回

"success":true 成功

Msg : 错误提示信息
InfoID 平台唯一，玩家的 int idx
Result 玩家基础信息
upListArr 层级关系（顶级 admin）

```
{ "InfoID":1026,"UserTYPE":"player","msg":"ok","results":[{"Account":"01111111113","Agent":"MyTest001","DisOnlineDay":-1,"GameID":-1,"LobbyIdx":-1,"MoneyNum":"2290.00","Name":"player1","Redme":"player1","Rownum":20,"ScoreNum":"2290.00","Status":1,"TableID":-1,"Tel":"13000000000","Type":1,"UserAreaID":0,"idx":1026,"success":false}], "success":true,"upListArr":[{"Account":"01111111113","Agent":"MyTest001","LimitNum":"0.00","Name":"player1","Redme":"player1","Rownum":0,"ScoreNum":"0.00","Status":1,"Tel":"13000000000","idx":1026},{ "Account":"MyTest001","Agent":"admin","LimitNum":"0.00","Name":"N/A","Redme":"N/A","Rownum":0,"ScoreNum":"183544.00","Status":1,"Tel":"N/A","idx":1024}]}
```

查询（简单）用户信息

AipUrl1/[ashx/account/account.ashx?action=getUserInfo&userName=test8](#)

参数名	类型	长度	必选	说明
action	字符串	固定	必须	getUserInfo
userName	字符串	非空	必须	用户名 =sn_LoginId
time	long	非空	必须	时间戳 13 位 System.currentTimeMillis()
authcode	字符串	非空	必须	授权码
sign	字符串	非空	必须	sign=md5((authcode +userName+time+secretKey).toLowerCase)

返回

```
{ "Account":"01111111113","Agent":"MyTest001","DisOnlineDay":-1,"GameID":-1,"LobbyIdx":-1,"MoneyNum":"2190.00","Name":"player1","Redme":"player1","Rownum":0,"ScoreNum":"2190.00","Status":1,"TableID":-1,"Tel":"13000000000","Type":1,"UserAreaID":0,"idx":1026,"success":true}
```

五、查询代理或玩家列表

AipUrl1/[ashx/getData/AccountList.ashx?userName=admin&action=agentList&pageIndex=1](#)

参数名	类型	长度	必选	说明
action	字符串	固定	必须	playerList（玩家） agentList （代理）
userName	字符串	非空	必须	用户名
pageIndex	int	非空	默认 1	第几页 （20 页一显示）
time	long	非空	必须	时间戳 13 位 System.currentTimeMillis()
authcode	字符串	非空	必须	授权码
sign	字符串	非空	必须	sign=md5((authcode +userName+time+secretKey).toLowerCase)

返回

"success":true 成功

Msg : 错误提示信息

Total :总代理或玩家数（根据这个后台显示 页码 比如 30 条 【1,2】 ）

```
{
  "InfoID": 1,
  "UserType": "",
  "msg": "ok",
  "results": [
    {
      "Account": "Demo",
      "Agent": "admin",
      "LimitNum": "2000000021.00",
      "Name": "N/A",
      "Redne": "Demo",
      "Rownum": 1,
      "ScoreNum": "0.00",
      "Status": 1,
      "Tel": "N/A",
      "idx": 2
    },
    {
      "Account": "agent1",
      "Agent": "admin",
      "LimitNum": "348993219.00",
      "Name": "N/A",
      "Redne": "N/A",
      "Rownum": 2,
      "ScoreNum": "0.00",
      "Status": 1,
      "Tel": "N/A",
      "idx": 31019
    }
  ],
  "success": true,
  "total": 2
}
```

六、查玩家每天输赢总账

AipUrl2/[ashx/AccountReport.ashx?](#)

[sDate=2017-08-01 00:00:00&eDate=2017-08-15 23:59:59&userName=test001](#)

参数名	类型	长度	必选	说明
userName	字符串	非空	必须	用户名
sDate	日期格式	非空	必须	起始日期
eDate	字符串	非空	必须	结束日期
time	long	非空	必须	时间戳 13 位 System.currentTimeMillis()
authcode	字符串	非空	必须	授权码
sign	字符串	非空	必须	sign=md5((authcode +userName+time+secretKey).tolower)

返回

Results 里面按日期排序 每天的下注信息

Press 总下注 win 庄家赢 yield 收益率

"success":true 成功

Msg : 错误提示信息

```
{ "ViewTYPE":0,"msg":"ok",
"results":
  [{"mydate":"2017-08-01 " ,"win":"0.00" }]
,"success":true}
```

七，代理总输赢报表

AipUrl2/[ashx/AgentMoneyLog.ashx?sDate=2017-08-15&eDate=2017-08-17&userName=tom1](#)

参数名	类型	长度	必选	说明
userName	字符串	非空	必须	用户名
sDate	日期格式	非空	必须	起始日期
eDate	字符串	非空	必须	结束日期
time	long	非空	必须	时间戳 13 位 System.currentTimeMillis()
authcode	字符串	非空	必须	授权码
sign	字符串	非空	必须	sign=md5((authcode +userName+time+secretKey).toLowerCase)

返回

"success":true 成功

Msg : 错误提示信息

```
{ "ViewTYPE":0,"msg":"ok",
"results":
  [{"mydate":"2017-08-15 " ,"win":"263045.59" },...]
,"success":true}
```

八，下属玩家或代理报表

AipUrl2/[ashx/AgentTotalReport.ashx?sDate=2017-08-15&eDate=2017-08-15&userName=xxx&Type=ServerTotalReport](#)

参数名	类型	长度	必选	说明
userName	字符串	非空	必须	用户名

sDate	日期格式	非空	必须	起始日期
eDate	字符串	非空	必须	结束日期
Type	字符串	非空	必须	ServerTotalReport （玩家） AgentTotalReport 代理
time	long	非空	必须	时间戳 13 位 System.currentTimeMillis()
authcode	字符串	非空	必须	授权码
sign	字符串	非空	必须	sign=md5((authcode +userName+time+secretKey).tolower)

返回

"success":true 成功

Msg : 错误提示信息

```
{
  "ViewTYPE":0,"msg":"ok",
  "results":
  [
    [{"Account":"0107506776","idx":44769,"memo":"","name":"","tel":"","win":-193.70}],
  ],
  "success":true
}
```

```
{
  "ViewTYPE":0,
  "msg":"ok",
  "results":
  [
    {
      "Account":"0107506776",
      "idx":44769,
      "memo":,
      "name":,
      "tel":,
      "win":"-193.70"
    }
  ],
  "success":true
}
```

九，查玩家上下分明细

AipUrl2/[ashx/UserscoreLog.ashx?](#)

[sDate=2017-08-01 00:00:00](#)

[&eDate=2017-08-03 23:59:59](#)

[&userName=test001&pageIndex=1](#)

参数名	类型	长度	必选	说明
pageIndex	int	非空		默认第一页 页码
userName	字符串	非空	必须	用户名
sDate	日期格式	非空	必须	起始日期
eDate	字符串	非空	必须	结束日期
time	long	非空	必须	时间戳 13 位 System.currentTimeMillis()

authcode	字符串	非空	必须	授权码
sign	字符串	非空	必须	sign=md5((authcode+userName+time+secretKey).toLowerCase)

返回

"success":true 成功

Msg : 错误提示信息

```
{
  "msg": "ok",
  "results": [
    {
      "Account": "96Sxxx",
      "ActionIP": "13.112.xx2",
      "Action_Type": 0,
      "AfterNum": "10.00",
      "C_DateTime": "2017-11-01 14:43:42.583",
      "Index_NO": 14089582,
      "Rownum": 1,
      "ScoreNum": "10.00",
      "UserName": "test001"
    },
    {
      "Account": "96SLxxx",
      "ActionIP": "13.112.xxx",
      "Action_Type": 0,
      "AfterNum": "10.00",
      "C_DateTime": "2017-11-01 01:23:38.61",
      "Index_NO": 13724048,
      "Rownum": 17,
      "ScoreNum": "10.00",
      "UserName": "test001"
    }
  ],
  "success": true,
  "total": 2,
  "totalScore": "20",
  "totalSum": "20"
}
```

查玩家上下分 Translog

AipUrl2/ashx/AllScoreLog.ashx

参数名	类型	长度	必选	说明
pageIndex	int	非空		默认第一页 页码
userName	字符串	非空	必须	用户名
time	long	非空	必须	时间戳 13 位 System.currentTimeMillis()
authcode	字符串	非空	必须	授权码
sign	字符串	非空	必须	sign=md5((authcode+userName+time+secretKey).toLowerCase)

返回

"success":true 成功

Msg : 错误提示信息

```
"msg": "ok",
"results": [
  {
    "Account": "96Sxxx",
    "ActionIP": "13.112.xx2",
    "Action_Type": 0,
    "AfterNum": "10.00",
    "C_DateTime": "2017-11-01 14:43:42.583",
    "Index_NO": 14089582,
    "Rownum": 1,
    "ScoreNum": "10.00",
    "UserName": "test001"
  },
  {
    "Account": "96SLxxx",
    "ActionIP": "13.112.xxx",
    "Action_Type": 0,
    "AfterNum": "10.00",
    "C_DateTime": "2017-11-01 01:23:38.61",
    "Index_NO": 13724048,
    "Rownum": 17,
    "ScoreNum": "10.00",
    "UserName": "test001"
  }
],
"success": true,
"total": 2,
"totalScore": "20",
"totalSum": "20"
```

十、查玩家游戏记录

AipUrl2/ashx/GameLog.ashx?

sDate=2017-11-01 00:00:00&

eDate=2017-11-01 23:59:59&

userName=test001&

pageIndex=1

参数名	类型	长度	必选	说明
pageIndex	int	非空		默认第一页 页码
userName	字符串	非空	必须	用户名

sDate	日期格式	非空	必须	起始日期
eDate	字符串	非空	必须	结束日期
time	long	非空	必须	时间戳 13 位 System.currentTimeMillis()
authcode	字符串	非空	必须	授权码
sign	字符串	非空	必须	sign=md5((authcode +userName+time+secretKey).toLowerCase)

返回

"success":true 成功

Msg : 错误提示信息

设分查询

需要刷设分界面的分数信息 调用

AipUrl2/ashx/AreaMoney.ashx

参数名	类型	长度	必选	说明
loginUser	字符串	固定	必须	当前代理
userName	字符串	非空	必须	用户名
time	long	非空	必须	时间戳 13 位 System.currentTimeMillis()
authcode	字符串	非空	必须	授权码
sign	字符串	非空	必须	sign=md5((loginUser+ authcode +userName+time+secretKey).toLowerCase)

返回

"success":true 成功

Msg : 错误提示信息

Code:

0 成功

-1 订单错误

-2 签名错误

-3 账号不存在

-99 非法操作

Maxsetmoney 最大可以设多少分

Money 当前分

{ "account": "0111111111", "areaid": 0, "idx": 1026, "maxsetmoney": "184599.00", "money": "1990.00", "msg": "", "success": true }

十一，禁用开启账号

AipUrl1/ashx/account/account.ashx?action= disable

参数名	类型	长度	必选	说明
action	字符串	固定	必须	固定参数 disable
userName	字符串	非空	必须	用户名
time	long	非空	必须	时间戳 13 位 System.currentTimeMillis()
authcode	字符串	非空	必须	授权码
sign	字符串	非空	必须	sign=md5((authcode +userName+time+secretKey).tolower)

返回

"success":true 成功

Code:

- 0 成功
- 1 异常错误
- 2 签名错误

Type =1 禁用成功

Type =2 开启成功

{"code":0,"msg":"successful operation.", "success":true,"type":1}