

Распорядок дня (день №1 - запуск игры. 6 января)

время		мероприятия				
10:00	11:00	Заезд				
11:00	11:30	Установочное собрание (Конторин В.А.) Актовый зал				
11:30	12:30	Кастинг				
		Точка программистов (Проценко К. В., Косоухов К. И.) Рабочая комната №3	Точка дизайнеров (Радыгин А.М., Оглоблина Е.М.) Рабочая комната №2	Точка рекламистов (Никифоров А.В., Ахремюк В.А.) Рабочая комната №1	Точка менеджеров (Конторин В.А.) Актовый зал	
11:30	11:50	группа 1	группа 2	группа 3	группа 4	
11:50	12:10	группа 4	группа 1	группа 2	группа 3	
12:10	12:30	группа 3	группа 4	группа 1	группа 2	
12:30	12:50	группа 2	группа 3	группа 4	группа 1	
12:50	14:00	Обзорная лекция-беседа по современным организационным технологиям "Цена ошибки" (Конторин В.А.) Актовый зал				
14:00	14:30	Обед				
14:30	15:00	Формирование фирм, расселение. Актовый зал				
		Распределение заказов/Окончательное распределение позиций				
15:00	15:40	Фирма 1	Фирма 2		Фирма 3	
15:40	16:10	Получение техники в своих фирмах				
		Программисты		Дизайнеры		
		Unity/C#	Python	2D	3D	
16:10	18:10	Основы C#(Соколов М.Д.) Рабочая комната №3	Основы Python (Петров Р. И.) Коворкинг 1 (слева от лестницы)	Фирменный стиль (Оглоблина Е.М.) Рабочая комната №2		Нейминг (Никифоров А.В.) Рабочая комната №1
18:10	19:30			Введение в Adobe Illustrator (Оглоблина Е.М.) Рабочая комната №2		Введение в 3DsMax (Радыгин А.М, Адаменко А) Коворкинг 2
19:30	20:00	Ужин				
20:00	21:30	Работа в фирмах/Подготовка к вечеру				
21:30	22:30	Вечер знакомств (Ахремюк В.А.) Актовый зал				
22:30	23:00	Подготовка ко сну				
23:00	23:10	Отбой				
23:10	1:00	Планёрка команды кураторов				