# СОДЕРЖАНИЕ

	стр.
ВВЕДЕНИЕ	2
1. ОБЗОРНАЯ ЧАСТЬ	2
1.1. Цель разработки и анализ её использования	2
1.2. Анализ технологий и возможных средств решения пробле	мы 2
1.3. Выбор средств и технологий	2
2. РАСЧЕТНО-КОНСТРУКТОРСКАЯ ЧАСТЬ	2
3.1. Определение требований к системе	2
3.2. Разработка структуры автоматизированной системы	3
3.3. Разработка структуры интерфейса взаимодействия пользосистемой	
3.4. Разработка алгоритмов программных модулей	
3.5. Разработка плана проведения тестирования	3
3. ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНАЯ ЧАСТЬ	3
3.1. Реализация разработанных алгоритмов	3
3.2. Тестирование и отладка системы	4
3.3. Руководство пользователя	4
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	4
СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ	4

# **ВВЕДЕНИЕ**

Текст введения. Тут надо что-то сказать о API документации, для кого она нужна, кем пишется и т.п.

### 1. ОБЗОРНАЯ ЧАСТЬ

# 1.1. Цель разработки и анализ её использования

Текст о цели разработки. О том, что в итоге должно получится + задачи, которые решаются в ходе выполнения работы.

# 1.2. Анализ технологий и возможных средств решения проблемы

Тут перечень аналогов, как другие компании решают автоматизацию ведения документации.

### 1.3. Выбор средств и технологий

Тут текст о том, что какое решение в итоге выбрано + аргументировать почему

### 2. РАСЧЕТНО-КОНСТРУКТОРСКАЯ ЧАСТЬ

# 3.1. Определение требований к системе

Текст (без понятия о чем писать...)

# 3.2. Разработка структуры автоматизированной системы

Тут текст о...

# 3.3. Разработка структуры интерфейса взаимодействия пользователя с системой

Тут о том, как разрабатывался интерфейс? (вообще это будет консольная утилита и сомневаюсь, что интерфейс вообще понадобится) однако можно рассказать о том, как устроен интерфейс в постмане и как вообще с ним работать (+5-7 листов)

# 3.4. Разработка алгоритмов программных модулей

Тут можно написать (возможно добавить блок-схему) о том, как выглядит структура данных в постмане, о том какие данные пригодятся и как их достать.

+ можно описать как будет производится авторизация в конфлюенсе

# 3.5. Разработка плана проведения тестирования

Тут о том, как проводить тестирование ???

### 3. ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНАЯ ЧАСТЬ

## 3.1. Реализация разработанных алгоритмов

Тут текст о том как работает скрипт. Как он по структуре из постмана рекурсивно выбирает информацию чтобы потом сделать страницу в конфлюенсе.

# 3.2. Тестирование и отладка системы

Тут как проверял и отлаживал программу. Возможно напишу про дебаггер в perl

# 3.3. Руководство пользователя

TODO: почитать как правильно составлять руководство пользователя

### **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

Что в итоге получилось.

### СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

- Python Documentation [Электронный ресурс]:
  https://docs.python.org/3/
  (Дата обращения: 28.09.2020)
- 2. Bootstrap Documentation [Электронный ресурс]: https://getbootstrap.com/docs/3.3/ (Дата обращения: 28.09.2020)
- 3. PostgreSQL Database Documentation [Электронный ресурс]: https://www.postgresql.org/docs/ (Дата обращения: 28.09.2020)
- 4. Скотт Б., Нейл Т. Проектирование веб-интерфейсов. СПб.: Символ-Плюс, 2010. 352 с.