# СОДЕРЖАНИЕ

стр.

[СОДЕРЖАНИЕ 1](#_Toc60668978)

[ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ 2](#_Toc60668979)

[ВВЕДЕНИЕ 2](#_Toc60668980)

[1. ОБЗОРНАЯ ЧАСТЬ 4](#_Toc60668981)

[**1.1.** **Описание предметной области** 4](#_Toc60668982)

[1.1.1. Описание серверной архитектуры 4](#_Toc60668983)

[1.1.2. Описание модели внедрения программных продуктов Agile Scrum 6](#_Toc60668984)

[1.1.3. Схема ручного сопровождения API-документации 6](#_Toc60668985)

[**1.2.** **Исследование существующих технологий** 6](#_Toc60668986)

[1.2.1. Перечень функций, подлежащих автоматизации 7](#_Toc60668987)

[1.2.2. Выбор и обоснование критериев качества 7](#_Toc60668988)

[1.2.3. Анализ аналогов и прототипов 8](#_Toc60668989)

[1.2.3.1. Swagger 8](#_Toc60668990)

[1.2.3.2. API Blueprint 10](#_Toc60668991)

[1.2.3.3. RAML 11](#_Toc60668992)

[1.2.3.4. Postman 11](#_Toc60668993)

[1.2.4. Сравнение аналогов и прототипов 12](#_Toc60668994)

[2. РАСЧЕТНО-КОНСТРУКТОРСКАЯ ЧАСТЬ 12](#_Toc60668995)

[**2.1.** **Определение требований к системе** 13](#_Toc60668996)

[**2.2.** **Разработка структуры автоматизированной системы** 13](#_Toc60668997)

[**2.3.** **Разработка структуры интерфейса взаимодействия пользователя с системой** 13](#_Toc60668998)

[**2.4.** **Разработка алгоритмов программных модулей** 13](#_Toc60668999)

[**2.5.** **Разработка плана проведения тестирования** 13](#_Toc60669000)

[3. ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНАЯ ЧАСТЬ 13](#_Toc60669001)

[**3.1.** **Реализация разработанных алгоритмов** 13](#_Toc60669002)

[**3.2.** **Тестирование и отладка системы** 13](#_Toc60669003)

[**3.3.** **Руководство пользователя** 14](#_Toc60669004)

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ 14](#_Toc60669005)

[СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ 14](#_Toc60669006)

# ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

1. REST API – это набор правил, по которым следует обращаться к серверу для отправки или получения данных.
2. Клиент – любое приложение которое делает запросы на сервер. Например, в роли клиента может выступать веб браузер, когда пользователь открывает веб-сайт
3. АС – автоматизированная система
4. ПО – Программное обеспечение
5. API-документация – это техническая документация, в которой фиксируются инструкции о том, как использовать программное API.
6. UI – пользовательский интерфейс.
7. База данных (БД) – это совокупность систематизированных особым образом данных, находящаяся в памяти вычислительной системы. Для работы с БД используются специальные средства – системы управления базами данных (СУБД).

# ВВЕДЕНИЕ

На сегодняшний день большинство крупных IT компаний для взаимодействия сервера и клиента используют REST API [1].

Компании вроде Яндекса, Google и т.п. Предоставляют открытые API методы своих сервисов чтобы разработчики могли интегрироваться с ними.

Например, при получении данных о пользователе, информация о котором храниться в БД (базе данных) на сервере необходимо указать путь до сервера (URI), идентификатор пользователя (ID) и метод (Method) по которому сервер поймет, что нужно сделать с ресурсом, в данном случае вернуть информацию о пользователе. Данный процесс «общения» клиента и сервера, представлен на рисунке 1.1.



Рисунок 1.1 – Схема получения информации о пользователе

Помимо написания самих API методов необходимо написание подробной документации по ним, поскольку без нее попросту не удастся воспользоваться методом. А также не менее важно поддерживать документацию в актуальном состоянии поскольку если документация будет неправильная или устаревшая, то велика вероятность ошибок и в конечном итоге может сказывается на качестве и стоимости продуктов. Поэтому написание API-документации очень важная и актуальная тема.

API-документация представляет собой….

Что такое API-документация?

Компания ООО «ФорМакс» разрабатывает продукт Fonmix, серверная часть которого полностью базируется на технологии REST API, т.е. общение любого пользователя с сервером Fonmix осуществляется через REST API.

Основными клиентами [3] для сервера Fonmix являются:

1. Веб-сайт fonmix.ru – представляет собой веб интерфейс, в котором пользователи [2] могут управлять музыкой в своих заведения: создавать плейлисты, составлять музыкальное расписание, добавлять рекламу в перерывах между песнями и т.п.
2. FM.Player – кроссплатформенный медиапроигрыватель разрабатываемый также в компании ООО «ФорМакс», с помощью которого воспроизводиться медиа контент правообладателей.
3. Правообладатель – это исполнитель и изготовитель фонограмм, с которым заключается договор о дистрибуции контента и предоставлении отчетов об использовании.

---

Целью данной работы является создание системы автоматического сопровождения API-документации, позволяющей ускорить и повысить качество разработки. В соответствии с поставленной целью, работа над АС (автоматизированной системой) была разделена на несколько этапов, в рамках которых решались следующие задачи:

* анализ предметной области
* обзор и сравнение современных технологий по сопровождению API-документации
* выделение перечня функций, подлежащих автоматизации

# ОБЗОРНАЯ ЧАСТЬ

## **Описание предметной области**

### Описание серверной архитектуры

Серверная часть проекта Fonmix на разделена на микросервисы.

Микросервисная архитектура[[1]](#footnote-1) – вариант сервис-ориентированной архитектуры программного обеспечения, направленный на взаимодействие насколько это возможно небольших, слабо связанных и легко изменяемых модулей – микросервисов.

Основными микросервисами являются:

* FM.Core – Основной сервис для работы с клиентам. Количество API методов 253
* FM.CRM – Сервис для получения данных о пользователях для дальнейшего их анализа. Количество API методов 153
* FM.ID – Сервис для авторизации пользователей. Количество API методов 23
* FM.Notify – Сервис для отправки уведомлений пользователям. Количество API методов 34
* FM.Store – Сервис для хранения и обработки файлов пользователей. Количество API методов 15
* FM.Media – Сервис для хранения и распространения медиа контента правообладателей. Количество API методов 36

Итого, общее количество методов 514

Схема взаимодействия клиентов и сервера представлена на рисунке 1.2.



Рисунок 1.2 – Схема взаимодействие клиентов и сервера

---

Исходя из этого можно сделать вывод что сопровождение API-документации в ручном режиме может занимать очень много времени.

---

### Описание модели внедрения программных продуктов Agile Scrum

Текст

### Схема ручного сопровождения API-документации

Текст

## **Исследование существующих технологий**

### Перечень функций, подлежащих автоматизации

Текст

### Выбор и обоснование критериев качества

Для проведения сравнительного анализа аналогов и прототипов выбраны следующие критерии:

1. Трудозатраты на изучение технологии
2. Потребность в дополнительном ПО
3. Публикация документации в единую справочную систему компании
4. Настраиваемость системы
5. Кроссплатформенность системы
6. живые примеры запросов/ответов
7. Интеграция с другими продуктами ?

Критерий «Трудозатраты на изучение технологии» определяет уровень трудозатрат для сроков обучения персонала навыками владения новой технологии.

Критерий «Потребность в дополнительном ПО» определяет объем дополнительного ПО для полного сопровождения API-документации.

Критерий «Публикация документации в единую справочную систему компании» возможность системы в отображении документации в единой справочной системе компании. На данный момент вся программная документация по проекту Fonmix храниться SaaS системе confluence[[2]](#footnote-2)

Критерий «Настраиваемость системы» определяет уровень трудозатрат, требуемых на первичную и дальнейшую настройку системы.

### Анализ аналогов и прототипов

Рассмотрим аналоги и прототипы с точки зрения выбранных критериев качества.

### Swagger

Swagger представляет собой фреймворк состоящий из нескольких отдельных, независимых утилит

1. Swagger Editor – онлайн редактор API-документации. Представляет собой двухоконный текстовый редактор, слева пишется документация на специальном языке разметки YAML. Графический интерфейс Swagger Editor представлен на рисунке 1.3.
2. Swagger UI – веб интерфейс для отображения API-документации
3. Swagger Codegen – автоматический генератор API-документации на основе исходного кода
4. Swagger Hub - предоставляет собой платное программное решение для проектирования, управления и публикации документации API.



Рисунок 1.3 – Графический интерфейс Swagger Editor

Существует два подхода использования Swagger

1. Документация генерируется из комментариев в исходном коде наподобие Javadoc. Отсюда есть ряд существенных недостатков
   * + - Код становится трудно читаем, даже если комментарии вынесены вне функций или классов
       - При автоматической генерации документации необходимо настраивать CI/CD проекта
2. Написание документации отдельно от кода. Данный способ не засоряет исходный код и достаточно гибок поэтому будет рассматривать его

Перед тем как начать писать документацию, необходимо пройти учебное пособие на официальном сайте swagger.

Для того чтобы начать писать документацию необходимо открыть страницу <https://editor.swagger.io/> после чего в левой части можно будет редактировать уже готовую API-документацию.

Для написания документации на персональном компьютере, необходимо установить Swagger Editor и Swagger UI. Так как в Swagger Editor нет интерактивного взаимодействия, пользователь описывает документацию на специальном языке разметки YAML, то стоит также установить SwaggerHub.

Достоинства:

* Основным достоинством является выполнение запросов на сервер непосредственно из браузера. Swagger UI позволяет выполнить запрос и вывести ответ от сервера чтобы продемонстрировать работу API
* Автоматическая генерация клиента на разных языках программирования.
* Создания mock сервера. Это очень удобная возможность описать то как будет работать API до ее фактического написания.

Недостатки:

* Высокий порог вхождения. Необходимо изучать спецификацию Open API на которой базируется Swagger. Необходимо изучить синтаксис по работе со спецификацией Open API.
* Высока вероятность что документирование каких-то сложных API методов будет затруднительно поскольку Swagger рассчитан на базовые, простые API методы
* Явная нехватка формы обратной связи или комментариев к API методам. Если клиент захочет уточнить по поводу API метода, обратить внимание на неточность, опечатку и т.п. то скорее всего нужно будет обращаться непосредственно к разработчику API. Комментарии к документации доступны только при платной подписки на Swagger Hub

### API Blueprint

Текст

### RAML

RESTful API Modeling Language (RAML) – это

### Postman

Postman представляет собой кросплатфроменное приложение с графическим интерфейсом для отправки запросов на сервер, получение ответа и его отображения.

Для установки на персональный компьютер необходимо открыть страницу в браузере <https://www.getpostman.com/>, выбрать из выпадающего списка операционную систему (ОС), скачать и установить. Графический интерфейс Postman представлен на рисунке 1.4.

Основным понятия, которые оперирует Postman являются Collection (коллекции) на верхнем уровне и Request (запрос) на нижнем. Коллекции предназначены для группировки запросов по проектам.

Приложение является условно бесплатным. Основной функционал доступен после авторизации на сайте.

Данный программный продукт активно используется на проекте и находится в перечне обязательных предустановленных программных продуктов.

Возможности Postman достаточно обширны и выходят за рамки данной дипломной работы, однако Postman не предоставляет возможности для документации API в единую справочную систему confluence. Для реализации данного функционала было принято решение разработать отдельную утилиту.

Достоинства:

* Отправка запроса на сервер и получение ответа. Демонстрация рабоотоспособности API методов
* Экспорт и импорт коллекции для передачи сотрудникам компании
* Написание специальных скриптов для автоматического тестирования API методов.

Недостатки:

* Для реализации публикации API-документации в confluence требуется использование программного кода
* Возможны проблемы с реализацией возможных алгоритмов по сопровождению API-документации



Рисунок 1.4 – Графический интерфейс Postman

### Сравнение аналогов и прототипов

Текст

# РАСЧЕТНО-КОНСТРУКТОРСКАЯ ЧАСТЬ



## **Определение требований к системе**

Текст

## **Разработка структуры автоматизированной системы**

Текст

## **Разработка структуры интерфейса взаимодействия пользователя с системой**

Текст

## **Разработка алгоритмов программных модулей**

Текст

## **Разработка плана проведения тестирования**

Текст

# ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНАЯ ЧАСТЬ

## **Реализация разработанных алгоритмов**

Текст

## **Тестирование и отладка системы**

Текст

## **Руководство пользователя**

Текст

# ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Что в итоге получилось.

# СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. The OpenAPI Specification – [Электронный ресурс]: <https://github.com/OAI/OpenAPI-Specification> (Дата обращения: 24.12.2020)
2. API Blueprint – [Электронный ресурс]: <https://apiblueprint.org/documentation> (Дата обращения: 24.12.2020)
3. API Documentation with Postman – [Электронный ресурс]: <https://learning.postman.com/docs/publishing-your-api/documenting-your-api/> (Дата обращения: 24.12.2020)
4. RESTful API Modeling Language (RAML) – [Электронный ресурс]: <https://raml.org/> (Дата обращения: 24.12.2020)
5. Bootstrap Documentation – [Электронный ресурс]:  
   <https://getbootstrap.com/docs/3.3/> (Дата обращения: 28.09.2020)
6. PostgreSQL Database Documentation – [Электронный ресурс]: <https://www.postgresql.org/docs/> (Дата обращения: 28.09.2020)
7. Скотт Б., Нейл Т. Проектирование веб-интерфейсов. – СПб.: Символ-Плюс, 2010. – 352 с.

1. https://ru.wikipedia.org/wiki/Микросервисная\_архитектура [↑](#footnote-ref-1)
2. https://ru.wikipedia.org/wiki/confluence [↑](#footnote-ref-2)