1. **בשפת ANSI-C כל הפונקציות הן גלובליות, כלומר כל פונקציה יכולה לקרוא תמיד לכל פונקציה אחרת.** לא תמיד נכון.  
   אם נסתכל על קובץ myprog.c, שבו מוגדרת פונקציית הmain והפונקציה myfunct :

**int main() {…}  
void myfunct() {…}**

לפי תקן ANSI-C, הפונקציה main לא תוכל לקרוא לmyfunct בגלל שmyfunct לא מוגדרת מעליה וגם לא מופיע מעל הmain אב-טיפוס של myfunc.  
בנוסף, אם נסתכל על עוד קובץ בשם utils.c:

static char process() {…}

לא משנה כיצד ננסה לקרוא לפונקציה process מתוך הקובץ myprog.c (על ידי כתיבת header או אב טיפוס בראש הקובץ), לא נצליח, בגלל שהיא מוגדרת כסטטית (פרטית).

1. **הפונקציה fsize מדפיסה תמיד את גודל הקובץ.** לא תמיד נכון.  
   הפונקציה fsize תדפיס גודל של קובץ יחיד לכל נתיב אם ורק אם הנתיב הוא של קובץ.  
   אחרת, הפונקציה תשתמש בdirwalk ותריץ את עצמה על כל תת נתיב בנתיב הנוכחי, וכך יודפסו שמות של קבצים נוספים אם יש כאלה, ושוב ירוץ אותו התהליך על תת-נתיבים וכדומה.  
   אם אין גישה לנתיב או שהוא לא קיים, תודפס שגיאה.