**משמעויות עבודה פרויקט פת"מ**

1. ~~חלק ב' – אבן דרך 2 :~~

~~חלק הראשון במטלה MySerialServer להבנתנו המשימות הנדרשות הן :~~

1. ~~נדרש לבנות מטודה start(ClientHandler שמשתמשת ב members של המחלקה ,המטודה צריכה להפעיל לולאה ב thread נפרד לכל לקוח, שמתוכה אנו נפעיל את מטודה open(port, ClientHandler) שכבר כתבנו בתוך myserialserver ,~~

~~ובאמצעות ה ClientHandler אנו נפעיל את השיח בין שני הצדדים .  
  
מתוך ה ClientHandler שאנו מקבלים בעצם נוכל להפעיל את המטודה handleclient(InputStream input, OutputStream output) שכבר כתבנו בתוך ClientHandler  
שהיא מתחזקת לנו את כל השיח O/I אל מול הלקוח .~~

~~חלק השני במטלה MyTestClientHandler :~~

1. ~~ללמוד את כל החלק הטכני של מימוש עבודה עם socket ו streaming ,   
   נדרש ללמוד מה זה decorator ומה זה objectAdpater .~~
2. ~~נדרש לטפל בבעיה שאנו נקבל מה stream , ראשית נבדוק אם אנו מכירים את הבעיה באמצעות מטודה exist – מטודה זו תפנה אל מבנה הנתונים ותבצע חיפוש באם הבעיה הייתה קיימת בעבר.  
     
   אם הבעיה כן קיימת במבנה נתונים נשלוף אותה מהמבנה נתונים באמצעות המטודה pull שהיא תחזיר Solution .~~

~~אם לא, נחשב אותה באמצעות ה solver שגם קיים במחלקה ומיד לאחר מכן נוסיף את הפתרון לתוך מבנה הנתונים לאפשרות של שימוש חוזר בבעיה וכמובן בסופו של דבר לבצע החזרה ללקוח ב socket של ה solution .~~

בסוף לא לשכוח לסיים את התקשורת עם הלקוח .

בכל שלב בהתקשרות יש להחזיר feedback ללקוח – סוג התקשורת היא פינגפונג (שליחה וקבלה) וסיום התקשורת יבוצע באמצעות שליחת מחרוזת "end" מהלקוח .  
בכל שלב בהתקשרות כדי לבצע flush ל Socket .

את כלל מטודות החיפוש, משיכה ושמירה של הבעיות נממש ב FileCacheManager   
  
**מבנה הנתונים –** שווה להתייעץ עם אלי , להבין מהו המבנה המתאים , לחשוב על כך גם בעצמנו, איזה מבנה היינו שמים למערכת שנדרשת לעבוד בזמן אמת , מה יביא את השליפות, העדכונים, ההרחבות המהירות ביותר !  
כרגע נשמע לנו כמו key:value store

1. שאלה חשובה לחלסצ'י -

static Server s;

public static void runServer(int port) {

// put the code here that runs your server

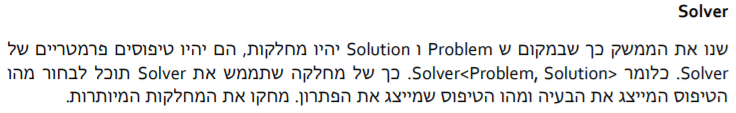
// for example:

s=new MySerialServer(port);

s.start(new MyTestClientHandler());

}

Server הוא ממשק אז מדוע נרצה לייצור אובייקט ממנו ולאחר מכן להגדיר אותו כאובייקט של המחלקה שמממשת את הממשק ?

חלק שלישי solver   
לשאול את אלי כיוון שקיבלנו שגיאות על הצורה הזו של שימוש ב generics .