אוניברסיטת אריאל, המחלקה למדעי המחשב קורס: מבנה זיכרון ושפת coor: מבנה זיכרון ושפת acer: 7027810 מרצים: ד"ר אראל סגל-הלוי, ד"ר גיל בן-ארצי

שנת לימודים: ה'תשע"ט שעות שיעור שבועיות: 3 שעות תירגול שבועיות: 2

## מטרת הקורס

הקורס יאמן את הסטודנטים בתיכנות בשפה קשה ומסובכת במיוחד - שפת ++D. שפה הכוללת פרדיגמות שונות - תיכנות פרוצדורלי, מונחה-עצמים ופונקציונלי. שפה הדורשת ניהול ידני של משאבי הזיכרון. הקורס יתייחס לשפת ++C כולל התקנים החדשים (11, 14, 17).

בנוסף, הקורס יאמן את הסטודנטים בכישורים כלליים החיוניים לכל מתכנת, כגון: עבודה בסביבות לינוקס (Linux) וגיט (git), הצגת קוד בפני הכיתה, עמידה בלוחות זמנים, והתמודדות עם תקלות ושינויים לא צפויים.

## דרישות קדם

הקורס מיועד לסטודנטים בעלי ניסיון בתיכנות בשפת C, שפת Java, ותיכנות מונחה עצמים. כמו כן, הקורס מיועד לסטודנטים בעלי ניסיון בתיכנות בשפת Git, שפת Git, ותיכנות פובלינוקס. המטלות יוגשו ב-Git וייבדקו על סביבת לינוקס, ולכן דרוש ידע בסיסי ב-git ובלינוקס.

## הציון

- 80% בחינה סופית.
- 20% מטלות שבועיות, מתוכם:
- ; בדיקה אוטומטית במערכת שתוצג בהמשך - בדיקה אוטומטית
- . 10% − הצגת המטלה בתירגול ובדיקה ע"י המתרגל/ת.
  - . הסבר מפורט על המטלות בקובץ נפרד.
- בנוסף, מתוכנן בוחן-רשות בתיכנות, כפוף לתיאום עם מדור בחינות. אם אכן יתקיים הבוחן, הוא יתקיים בשבוע האחרון של הסמסטר, ויקנה 10 נקודות בונוס לציון הבחינה. פרטים מלאים יימסרו בהמשך.

#### נוכחות

אין חובת נוכחות בשיעורים. אבל, חובה להיות נוכחים בשני תירגולים לפחות, כדי להציג את המטלה שלכם. המתרגל/ת י/תקבע את סדר ההצגה, וי/תשלח לכם הודעה מראש על כך שאתם אמורים להציג בתירגול הקרוב. אי-הופעה לתירגול שבו אתם אמורים להציג, יגרום למתן ציון 0 על ההצגה.

# נושאי הקורס בחלוקה לשבועות

הרשימה לא סופית - ייתכנו שינויים בהתאם לקצב ההתקדמות בשיעורים ובתירגולים.

תירגול	הרצאה	
עבודה בסביבת לינוקס - פקודות בסיסיות, גיט, קומפילציה. שלבי קומפילציה.	הכרות, הבדלים בין c++ לבין c ו- <b>Java.</b> העמסה, חריגות. מחלקות ועצמים, בניה ופירוק.	1
כלים מתקדמים לעבודה בלינוקס: bash scripts, make, cmake, valgrind	הרכבת מחלקות. רשימת אתחול. רפרנסים לעומת פוינטרים. מתודות קבועות, const, mutable. friend.	2
הצגת מטלה 1 - מחלקות, בניה והריסה.	העמסת אופרטורים.	3
הצגת מטלה 2 - הרכבה.	העתקה עמוקה, בנאי מעתיק ואופרטור העתקה. בנאי ממיר, אופרטור המרה. המרות מפורשות (explicit).	4
הצגת מטלה 3 - אופרטורים.	ירושה, סדר בניה והריסה בירושה והרכבה, רשימות איתחול. הרשאות גישה.	5
הצגת מטלה 4 - העתקה.	פולימורפיזם, טבלת שיטות וירטואליות, עלות ותועלת	6
הצגת מטלה 5 - ירושה.	static_cast, - השלכה RTTI. const_cast	7
הצגת מטלה 6 - פולימורפיזם.	.template - תבניות	8
הצגת מטלה 7 - השלכה.	תבניות ופונקטורים.	9
הצגת מטלה 8 - תבניות.	הספריה התקנית - מיכלים ואיטרטורים.	10
הצגת מטלה 9 - פונקטורים.	הספריה התקנית - אלגוריתמים.	11
הצגת מטלה 10 - הספריה התקנית.	קישור בין ++ <b>C</b> לשפות אחרות כגון פייתון.	12
השלמות וחזרות.	השלמות וחזרות.	13

### חומר עזר ברשת

- 1. https://stackoverflow.com/questions/tagged/c%2b%2b
- 2. <a href="https://softwareengineering.stackexchange.com/questions/tagged/c%2b">https://softwareengineering.stackexchange.com/questions/tagged/c%2b</a> %2b
- 3. <a href="http://en.cppreference.com/w/">http://en.cppreference.com/w/</a>
- 4. <a href="http://www.cplusplus.com/">http://www.cplusplus.com/</a>
- 5. <a href="http://isocpp.org/">http://isocpp.org/</a>

## ספרים להרחבה והעשרה

- **0.** A Tour of C++ (2nd Edition) by Bjarne Stroustrup, https://www.amazon.com/Tour-2nd-Depth-Bjarne-Stroustrup/dp/0134997832
- **1.** C++17 STL Cookbook: Discover the latest enhancements to functional programming and lambda expressions. by Jacek Galowicz. Paperback, June 28, 2017. <a href="http://a.co/7q4yXwY">http://a.co/7q4yXwY</a>

לצפייה בספר אלקטרוני לחץ כאן

פBook Central ספר בפורמט אלקטרוני נמצא במאגרי מידע, ספרים אלקטרוניים, מאגר

2. Mastering the C++17 STL: Make full use of the standard library components in C++17 Paperback, September 28, 2017. <a href="http://a.co/86BmYbN">http://a.co/86BmYbN</a>

פBook Central ספר בפורמט אלקטרוני נמצא במאגרי מידע, ספרים אלקטרוניים, מאגר

3. Clean C++: Sustainable Software Development Patterns and Best Practices with C++ 17. by Stephan Roth. Paperback, September 29, 2017. <a href="http://a.co/8cSZ8Mw">http://a.co/8cSZ8Mw</a>

ספר בפורמט אלקטרוני נמצא במאגרי מידע, ספרים אלקטרוניים, מאגר

**4.** Beginning C++ Game Programming. by John Horton. Paperback, October 07, 2016. by John Horton <a href="http://a.co/5qOAcPd">http://a.co/5qOAcPd</a> לצפייה בספר אלקטרוני לחץ כאן

פפר בפורמט אלקטרוני נמצא במאגרי מידע, ספרים אלקטרוניים, מאגר

5. Effective Modern C++: 42 Specific Ways to Improve Your Use of C++11 and C++14 1st Edition. by Scott Meyers. http://a.co/dicb7nV
קיים ספר אלקטרוני, יש לקנות גם ספר מודפס לטובת סטודנטים עם קשיי ראיה.

ספר בפורמט אלקטרוני נמצא במאגרי מידע, ספרים אלקטרוניים, מאגר