

## שיעורי בית

### 1. ניסוי בהעברת פרמטרים

לפניכם שתי דרכים להגדיר פונקציה שמדפיסה מטריצה:

```
void print1(Matrix m) { ... }
```

```
void print2(const Matrix& m) { ... }
```

א. הסבירו במילים מה ההבדל בין שתי הדרכים - מה קורה כשקוראים לprint1 בכל אחד מהמקרים? באיזה מצב עדיף להשתמש בדרך הראשונה ובאיזה מצב עדיף להשתמש בדרך השנייה?

ב. כיתבו מחלקה בשם Matrix, שתי פונקציות print1, print2 עם מימוש זהה, ותוכנית ראשית המדגימה את ההבדל שציינתם בסעיף א. צרפו פלט הרצה או צילום-מסך המראה שאכן יש הבדל בין שתי הפונקציות.

### 2. עוד ניסוי בהעברת פרמטרים

חיזרו על תרגיל 1 עם הפונקציות:

```
void print1(Matrix& m) { ... }
```

```
void print2(const Matrix& m) { ... }
```