# Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій Кафедра автоматизованих систем управління



### Звіт

до лабораторної роботи №3 з дисципліни

"Веб-технології та розробка веб-застосувань"

на тему

"Фронтенд-фреймворки"

Виконав:

студент групи OI-26

Чабанов Павло

Прийняла:

*Троян О. А.* 

Тема: Фронтенд-фреймворки.

**Мета:** Отримати практичний досвід роботи з одним із сучасних фронтендфреймворків. Навчитись розробляти веб-сторінки за допомогою компонентів, керувати станами компонент та працювати з маршрутизацію для переходу між різними відображеннями (сторінками).

## Хід виконання роботи Варіант 23

Веб-сайт платформи для оренди спортивного обладнання

- 1. Створити компоненти для картки обладнання, списку оренд та форми оплати.
- 2. У компоненті "Обладнання" реалізувати фільтрацію за типами спорту (футбол, теніс, лижі тощо).
- 3. Реалізувати маршрутизацію між сторінками без перезавантаження сторінки браузера.

Для того, щоб виконати дане завдання, потрібно вибрати та встановити один із запропонованих фреймворків. Для себе та свого сайту я обрав саме React, тому що він швидкий, гнучкий, популярний та доволі простий. Для встановлення серверу я використав Vite. Він швидший за create-react-app. Основною відмінністю React є написання Html коду прямо в јѕ файлі. Для наочності, такі файли мають розширення јѕх. Для його установки в проект я скористався консольною командною:

## npm create vite@latest sport-equipment-rental -- --template react

Потім я почав створювати файли, починаючи з App.jsx. Файл App.jsx у React-додатку виконує кілька ключових функцій:

- 1. **Головний компонент додатку** це кореневий компонент, який відповідає за загальну структуру інтерфейсу користувача.
- 2. **Налаштування маршрутизації** у нашому додатку "SportRent" саме в App.jsx налаштовані маршрути, які визначають, яка сторінка буде показана користувачу залежно від URL (сторінка обладнання, мої оренди, оплата).

- 3. **Об'єднання компонентів** включає спільні для всіх сторінок компоненти, такі як навігаційна панель (Navbar) та футер.
- 4. **Точка входу** це перший React-компонент, який рендериться в DOM після запуску додатку.

У моєму проекті "SportRent" файл App.jsx відповідає за підключення React Router, який забезпечує навігацію між різними сторінками без перезавантаження, а також за відображення спільних елементів інтерфейсу на всіх сторінках. Без цього файлу не було б можливості перемикатися між сторінками "Обладнання", "Мої оренди" та "Оплата".

Для запуску потребується Node.js, таккож потрібно ввести команду:

#### npm run dev

Це запустить сервер, та дасть нам посилання на нього

```
import React from 'react';
import './EquipmentCard.css';
function EquipmentCard({ id, name, price, image, onRent }) {
 return (
    <div className="equipment-card">
     <img src={image} alt={name} />
      <div className="info">
        <h3>{name}</h3>
       \ціна: <span className="price">{price} грн/день</span>
         className="rent-button"
          onClick={() => onRent({ id, name, price, image })}
         Орендувати
       </button>
      </div>
    </div>
export default EquipmentCard;
```

Рис. 1. Текст файлу EquipmentCard.jsx

На Рис. 1 зображено текст файлу EquipmentCard.jsx. Це файл для відображення картки обладнання. Вона складається з:

- 1. Імпорту реакту та стилів для картки
- 2. Функція
- 3. Експорт

**Функція** — в даному випадку, після проведення певних дій, повертає html вираз.

**Експорт** - робить компонент EquipmentCard доступним для використання в інших файлах проекту.

```
import React from 'react';
 import './EquipmentFilter.css';
 function EquipmentFilter({ onFilterChange }) {
   const sportTypes = [
      'Bci',
      'Футбол',
      'Баскетбол',
      'Лижі',
     'Сноуборд',
      'Велоспорт'
   return (
    <div className="filter-container">
      <h3>Фільтр за видом спорту</h3>
       <div className="filter-buttons">
         {sportTypes.map(type => (
           <button
            key={type}
             onClick={() => onFilterChange(type)}
             className="filter-button"
             {type}
           </button>
       </div>
     </div>
export default EquipmentFilter;
```

Рис. 2. Код файлу EquipmentFilter.jsx

На Рис. 2 ми можемо бачити код файлу EquipmentFilter.jsx. В даному випадку функція ініціалізує масив типів спорту, а потім повертає мапу з кнопок, які мають певні назви, ключи і т.д. В результаті отримуємо результат, який показано на Рис. 3.

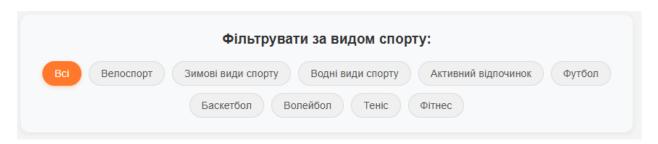


Рис. 3. Меню фільтрації

Також я змінив вигляд на сторінці Мої оренди. Я додав картинки та більше кнопок. Для видалення зробив окрему кнопку іншого кольору. Стан оплати я виніс в верхній правий кут, для кращого розуміння, а при оплаті вона змінює колір на зелений, для наочності результату. Результат показано на Рис. 4. Також додав кнопку оплатити все.

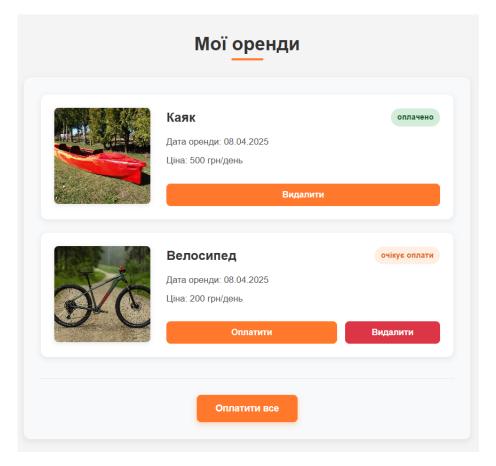


Рис. 4. Список моїх оренд

Також я змінив сторінку оплати. Тепер можна оплачувати кілька різних обладнань, та сам процес оплати став швидшим. Результат можна побачити в додатку В.

У межах цієї лабораторної роботи я реалізував покращене інтелектуальне редагування полів введення даних платіжної картки. Зокрема, для поля введення номера картки встановлено обмеження — користувач не зможе ввести більше ніж 16 символів. Крім того, для зручності читання та перевірки, після кожних чотирьох цифр автоматично додається пробіл.

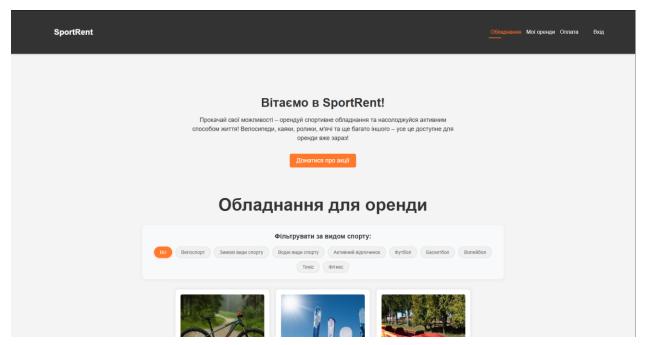
Аналогічний підхід застосовано і до поля введення дати - після кожних двох символів автоматично додається роздільник у вигляді символу /. Це дозволяє користувачеві вводити дані у звичному, стандартизованому форматі, зменшуючи ризик помилок.

Таке вдосконалення не лише покращує користувацький досвід, а й підвищує рівень безпеки. Автоматичне форматування допомагає уникнути введення небажаних або шкідливих значень, що можуть призвести до SQL-ін'єкцій або інших типів кіберзагроз, пов'язаних із передачею даних до бази даних.

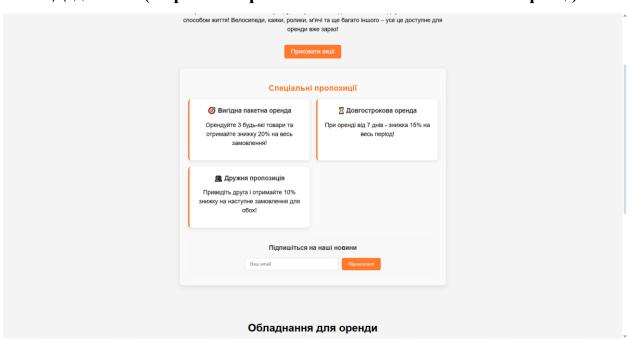
#### Висновок

Отже, на цій лабораторній роботі я навчився застосовувати основні функціональні можливості мови програмування JavaScript, такі як маніпуляції з елементами веб-сторінки, обробка подій, цикли та умови, для реалізації інтерактивності та динамічності веб-сторінкам. Я оновив свій сайт з минулої лабораторної роботи додавши багато взаємодії з JavaScript, через що він став виглядати ще красивіше та інтерактивніше.

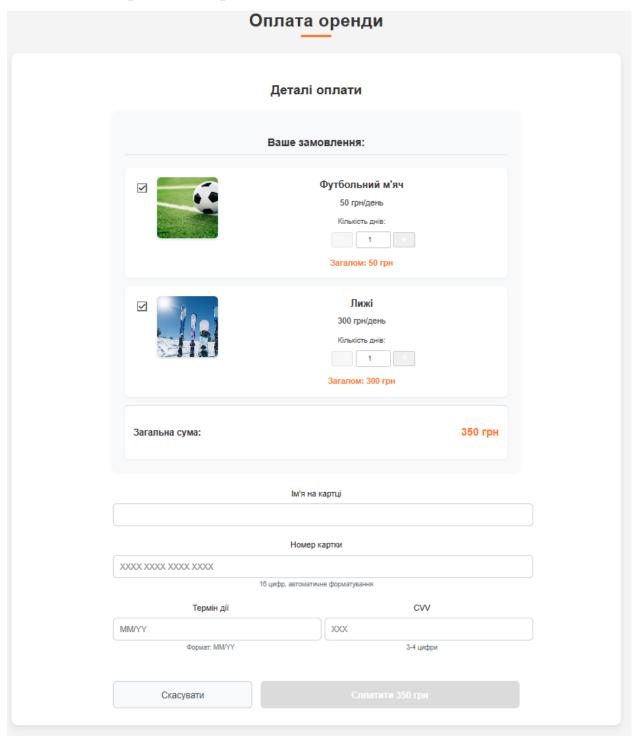
# Додатки Дотаток A (скріншот головної сторінки)



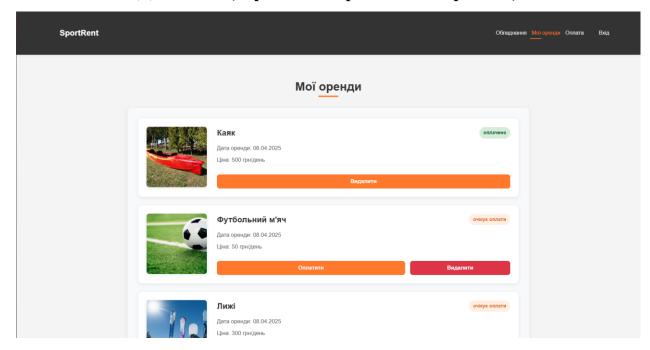
### Додаток Б ( скріншот прихованого меню на головній сторінці)



# Додаток В ( скріншот сторінки оплати)



## Додаток Г (скріншот сторінки "Мої оренди")



## Додаток Г (скріншот подробиць до обладнання)

