

### Les technologies utilisées dans le projet.

Pour réaliser ce projet, j'ai eu recours à plusieurs technologies informatiques. Je vais alors expliquer les choix des langages utilisés.

J'ai utilisé MySQL afin de gérer la partie base de données car j'ai toujours eu recours à ce logiciel de gestion de base de données dans tous mes projets. Les cours de Studi concernant ce logiciel n'ont fait que renforcer ma connaissance ainsi mon expérience accumulés au fil des années.

Côté back-end, j'ai opté pour le framework Symfony. Initialement je voulais aborder ce projet en PHP pur mais je me suis ravisé car cela m'aurait donné trop de travail. Avec Symfony, de simples commandes permettent de créer plusieurs classes à la fois (ex : `symfony bin/console make :entity`).

Honnêtement, j'étais débutant en Symfony et j'ai dû suivre des cours et regarder des vidéos afin de prendre en main ce framework.

J'ai également utilisé du JavaScript en utilisant les librairies Webpack et Encore, qui m'ont permis de faire des requêtes en ajax, soit des requêtes asynchrones. Sans cela, je ne vois pas comment mettre en place des filtres qui agissent dynamiquement après que l'utilisateur ait déplacé un curseur.

Enfin, j'ai travaillé avec du HTML et du CSS pour la partie front-end de l'application. Ces langages étaient encapsulés dans des fichiers Twig ; ces derniers étant générés automatiquement par Symfony. Twig permet alors le traitement des variables PHP que j'ai exploitées dans les fichiers « .php ».

### Configuration de l'environnement de travail

Avant de pouvoir coder mon projet dans la journée, je dois suivre plusieurs étapes qui mettent en place mon environnement de travail :

1. Démarrage du serveur wamp.
2. Connexion à MySQL via une fenêtre command line.
3. Ouverture d'une fenêtre Visual Studio Code sur le code Symfony du projet.

Ensuite, je m'aide de ces éléments pour coder :

1. Enoncé de l'ECF
2. Plateforme Trello pour lister les tâches que j'ai à faire.