### ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ



#### Полтехнікн $\Sigma$ холн

ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ Η/Υ ΚΑΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

# Τεχνολογία Λογισμικού



Class Diagram v0.1

Ιούνιος 2022

# Περιεχόμενα

Σύνθεση ομάδας και ρόλοι	2
Υποψήφιες κλάσεις εφαρμογής	2
Class Diagram	5

### 1) Σύνθεση ομάδας και ρόλοι

Η ομάδα μας αποτελείται απο 3 άτομα:

- Αβραμόπουλος Γεώργιος, 4° Έτος, Α.Μ. 1070772
- Αβραμόπουλος Οδυσσέας, 6° Έτος, Α.Μ.1057765
- Ψυρρής Άγγελος, 4° Έτος, Α.Μ. 1067448

Οι αρμοδιότητες χωρίζονται στα μέλη αυτής της ομάδας ως εξής:

Project Manager: Αβραμόπουλος Οδυσσέας

Quality Manager: Αβραμόπουλος Γεώργιος, Ψυρρής Άγγελος

Contributor: Όλη η ομάδα

Editor: Αβραμόπουλος Γεώργιος

## 2) Υποψήφιες κλάσεις εφαρμογής

#### 2.1) Κλάσεις

Παρακάτω εμφανίζονται οι κλάσεις που θα χρησιμοποιήσουμε για τον προγραμματισμό της ιδέας μας, καθώς επίσης και κάποιες μεθόδους.

- User: Είναι η οντότητα του χρήστη της εφαρμογής. Περιέχει βασικές προσωπικές πληροφορίες όπως όνομα, email, ενδιαφέροντα κ.α..
- **Publishment\_page**: Η κλάση αυτή περιέχει πληροφορίες για τα ταξίδια που κάνουν οι χρήστες. Είναι ουσιαστικά η δημοσίευση, και περιέχει γνωρίσματα όπως ονοματεπώνυμο χρήστη, χώρα, πόλη, σχόλια κ.α..

- Home\_page: Είναι η κλάση μου εμφανίζεται στην αρχική του συστήματος. Περιέχει μεθόδους για πλοήγηση μέσα στην εφαρμογή και εμφανίζονται εδώ όλες οι δημοσιεύσεις με βάση τις επιλογές του χρήστη.
- **Profile page**: Η κλάση αυτή περιέχει για κάθε χρήστη τις πληροφορίες του αλλά επίσης και τις δημοσιεύσεις που έχει πραγματοποιήσει.
- Upload\_page: Είναι κλάση που επιτρέπει στον χρήστη να ανεβάζει την εμπειρία του. Σε αυτό το πεδίο ανεβάζει πληροφορίες όπως το που πήγε, τα χρηματα που ξόδεψε, φωτογραφίες καθως και τις προσωπικές του σκέψεις.
- Choose\_trip\_page: Είναι κλάση από την οποία ο χρήστης επιλέγει τις επιλογές ψαξίματος που θέλει. Αυτή συνδέεται με την choose\_dest\_page και την choose type page οι οποίες επιτρέπουν στον χρήστη να κάνει αναζήτηση με βάση τον προορισμό ή τον τύπο ταξιδιού που θέλει αντίστοιχα. Τα αποτελέσματα εμφανίζονται στην rec\_trips\_page.

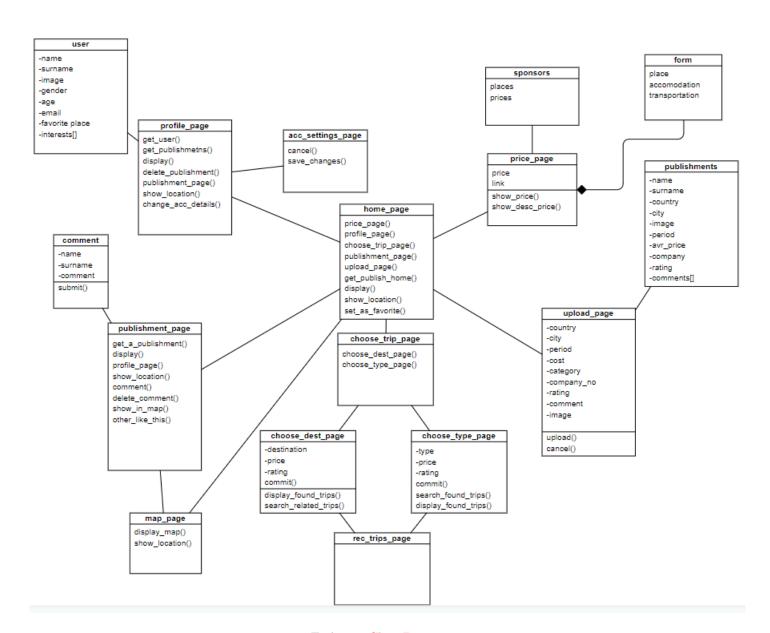
### 2.2) Μέθοδοι κλάσεων

Παρακάτω εμφανίζεται ένα μέρος από τις μεθόδους των κλάσεων που δημιουργήσαμε και αναλύουμε λεπτομερώς την λειτουργικότητα που προσφέρουν στο σύστημά μας.

• **Get\_publish\_home()**: Μέθοδος η οποία χρησιμοποιείται για να αντλεί πληροφορίες από την κλάση publishments. Συγκεκριμένα, παίρνει πληροφορίες για το name, surname, country, city, image, rating και με την χρήση άλλων μεθόδων εμφανίζουν τις επιθυμητές δημοσιεύσεις των χρηστών.

- **Get\_a\_publishment()**: Μέθοδος η οποία χρησιμοποιείται απο την κλάση publishment\_page. Σκοπός της είναι να αντλήσει όλες τις πληροφορίες που υπάρχουν για τις δημοσιεύσεις και να τις προβάλλει στον χρήστη.
- Rec\_trips\_page(): Η συγκεκριμένη μέθοδος χρησιμοποιείται στην κλάση choose\_dest\_page, και σκοπός της είναι να προτείνει στον χρήστη δημοσιεύσεις με βάση τις επιλογές ψαξίματος που όρισε.
- **Get\_username()**: Η μέθοδος αυτή χρησιμοποιείται στην favorite\_page(), και είναι υπεύθυνη να προσκομίζει το όνομα και το επώνυμο του χρήστη που έχει αποθηκεύσει τις εκάστοτε δημοσιεύσεις.

## 3) Class Diagram



Σχήμα 1: Class Diagram