Лекция 6 Файловая система

Блокировки файлов (file locking)

- Advisory (рекомендательная) для процессов, которые добровольно соглашаются соблюдать блокировки
 - Процесс может игнорировать блокировки других процессов
- Mandatory (обязательная) для любых процессов
 - Не везде поддерживаются
 - Требуют специального монтирования файловой системы

Типы блокировки

- Read (shared) блокировка на чтение. Несколько процессов могут заблокировать ресурс на чтение, при условии, что нет блокировок на запись
- Write (exclusive) единственный процесс блокирует на запись, нет блокировок на чтение
- Если требуемый тип блокировки не может быть немедленно удовлетворен, процесс переводится в состояние ожидания или блокировка завершаеся ошибкой

Системный вызов fcntl

```
struct flock {
   short l type; /* F RDLCK, F WRLCK, F UNLCK */
   short l_whence; /* SEEK SET, SEEK CUR, SEEK END */
   off_t l_start; /* Starting offset for lock */
   off_t l_len; /* Number of bytes to lock */
   pid t l pid; /* PID of process blocking our lock
(F GETLK only) */
struct flock flk;
int res = fcntl(fd, OPER, &flk);
// OPER — один из F SETLK, F SETLKW, F GETLK
```

Операции fcntl

F_SETLK

- F RDLCK заблокировать на чтение
- F_WRLCK заблокировать на запись
- F_UNLCK разблокировать
- Если операция невозможна, возвращается ошибка EACCESS или EAGAIN

F_SETLKW

- Те же операции блокировки
- Если операция невозможна, процесс блокируется

F_GETLK

- Проверить возможность блокировки
- Если блокировка невозможна, получить информацию о процессе

Особенности fcntl

- Per-process, т. е. каждый процесс может иметь только один тип блокировки на каждый конкретный байт файла
- Advisory, т. е. системные вызовы read и write не проверяют наличие и тип блокировки
- При закрытии любого файлового дескриптора, связанного с файлом, в этом процессе блокировки процесса сбрасываются

Mandatory locking

- В Linux необходимо выполнить следующее:
 - Разрешить обязательные блокировки при монтировании mount DEVICE PATH -o mand
 - Файл не должен иметь разрешение исполнения на группу (бит 010 прав)
 - Файл должен иметь sgid бит (02000)
- Тогда read write будут проверять блокировку файлов и переводить процесс в состояние ожидания в случае конфликта

Квотирование

- Можно квотировать (ограничить число):
 - Индексных дескрипторов (т. е. файлов)
 - Блоков данных (т. е. суммарный размер файлов)
- Типы квоты:
 - Hard ограничение не может быть превышено
 - Soft ограничение может быть превышено на ограниченное время (grace period)
- Квоты могут применяться к пользователю и группе

Управление квотированием

- Квотирование включается при монтировании файловой системы mount DEV PATH -o usrquota, grpquota
- Базы данных квотирования создаются и управляются с помощью quotacheck OPTIONS
- Квота для пользователя (группы) редактируется с помощью edquota

Типы файловых систем

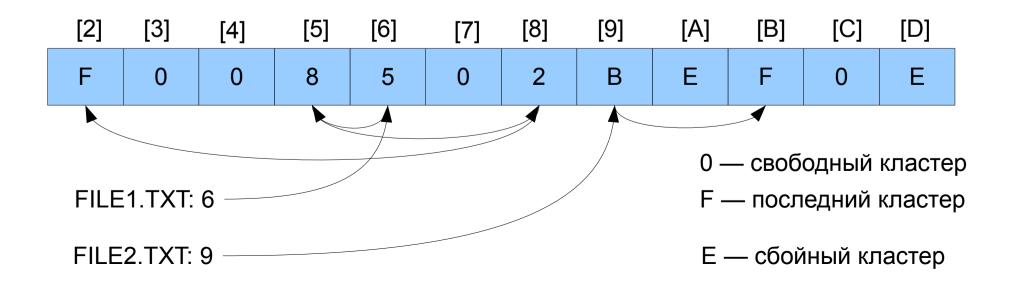
- Поддержка иерархии каталогов (иерархические/не иерархические)
- Поддержка журналирования
- Поддержка особенностей хранения данных (dvd, flash)

Файловая система RT-11

- Одноуровневая иерархия файлов
- Файлы хранятся в непрерывных областях области данных диска
- Имена файлов 6 + 3 заглавные латинские буквы и цифры (кодируется в 6 байтах)
- Записи о файлах в каталоге диска располагаются в порядке размещения файлов в области данных диска, специальные записи для «дыр»

FAT

- Иерархическая файловая система
- Имена файлов: 8 + 3 (символы занимают один байт)
- Таблица размещения файлов:



FAT

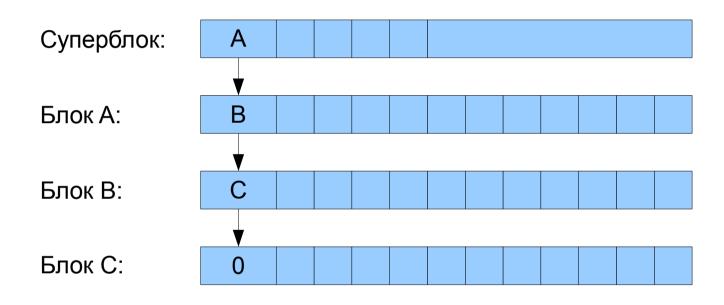
- Метаинформация о файле хранится в записях каталога
- FAT16: Максимальный размер кластера 32 КіВ (при размере блока 512 байт — 64 блока на кластер)
- Для надежности на диске хранится две копии FAT
- Для эффективной работы в памяти приходится держать FAT целиком
- Фрагментация файлов

UNIX System V FS (s5fs)

Загрузчик Суперблок Область инд. дескр. Область данных

- Суперблок хранит информацию о файловой системе:
 - Размер файловой системы в блоках
 - Размер области индексных дескрипторов (inode) в блоках
 - Число свободных блоков и инд. дескр.
 - Номер первого свободного инд. дескр.
 - Список свободных блоков данных (частично)
- Загружается в память при монтировании

Список свободных блоков



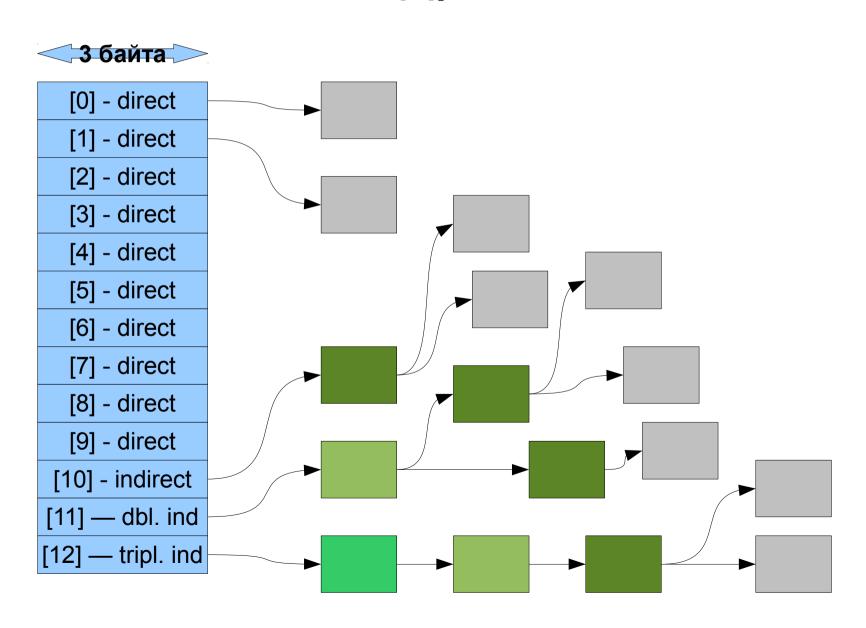
- •При удалении блока он добавляется в начало списка
- •При выделении блока он берется из начала списка

Индексный дескриптор (inode)

Поле	Размер	Описание			
di_mode	2	Права доступа и тип файла			
di_nlinks	2	Число ссылок на этот и. д.			
di_uid	2	Идентификатор пользовател	Размер — 64 байта		
di_gid	2	Идентификатор группы			
di_size	4	Размер файла			
di_addr	39	Массив адресов блоков данных			
di_gen	1	Поколение			
di_atime	4	Время посл. доступа к файлу			
di_mtime	4	Время модификации файла			
di_ctime	4	Время создания файла			

Индексный дескриптор в памяти содержит дополнительные поля!

Массив адресов блоков



Размеры файлов

- Размер блока 512 байт
- 10 непоср. номеров блоков 5 КіВ
- Номер косв. блока 128 номеров блоков
 - Итого: 10 + 128 = 138 блоков
- Номер двойного косв. блока 128^2 блоков
 - Итого: $10 + 128 + 128^2 = -8$ MiB
- Номер тройного косв. блока 128^3 блоков
 - Итого: $10 + 128 + 128^2 + 128^3 = 1GiB$

Структура каталога

- Каталог файл, содержащий список файлов и каталогов
- Каждая запись в каталоге 16 байт
 - Имя файла 14 байтов
 - Номер индексного дескриптора 2 байта

Недостатки

- Суперблок может быть поврежден
- Размер блока недостаточный (низкая скорость передачи)
- Блоки файлов и каталогов разбросаны по диску
- Индексные дескрипторы находятся далеко от блоков данных

Файловая система Ext2 (Linux)

Загрузочный	Группа	Группа	Группа	Группа
Сектор	блоков 1	блоков 2	блоков 3	блоков N

Группа блоков:

Суперблок	ескриптор ФС	Карта своб. блоков	Карта своб. и.д.	Массив и.д.	Блоки данных
-----------	-----------------	-----------------------	---------------------	----------------	--------------

- •Размер блока данных: 1024, 2048, 4096 байт
- •Номера индексных дескрипторов и блоков 32 битные беззнаковые
- •Размер индексного дескриптора 128 байт
- •Запись в каталоге имеет переменный размер (до 256 с)

Ext2 (1993)

- В inode хранится 12 прямых ссылок на блоки, indirect, double indirect, triple indirect (каждая 32 бита)
- Если длина symlink < 60 байт, то он хранится в inode
- Свободные блоки хранятся в битовом множестве

Журналирование

- Обеспечение целостности файловой системы в случае краха ОС или сбоя питания
- Журнал специальная область на диске
- Каждая операция, модифицирующая данные, выполняется в три стадии:
 - В журнал записывается операция (с флагом невыполненной)
 - Выполняется операция
 - Операция в журнале помечается как выполненная

Ext3 (2001)

- Совместима снизу вверх с ext2
- Обеспечивает журналирование
- Индексирование больших каталогов (htree)
- Максимальный размер файла увеличен до 2 TiB = 2 * 1024 GiB

Ext4 (2008)

- Макс. размер файловой системы до 2^60
- Макс. размер файла 16ТіВ
- Extends вместо отображения блоков
 - До 4 на каждый inode, 128 MiB каждый
 - Оптимизация размещения на диске больших файлов
- Отметки времени с точностью до наносекунд
- 34 бита на секундную часть времени

Работа со временем

```
#include <time.h>
time_t time(time_t *tptr);
// получить время в секундах
struct tm *localtime(time_t *tptr);
time_t mktime(struct tm *ptm);
```

Struct tm

mktime

- Работает в локальной временной зоне
- Для корректной обработки летнего времени при вызове mktime поле tm_isdst должно быть -1
- Возвращает -1, если время не представимо в time_t
- Нормализует значения полей tm_year, tm_mon, tm_mday, tm_hour, tm_min, tm_sec
- Заполняет tm_wday, tm_yday