* Laat iemand een “build” spelen
* Vraag over de wensen en ervaring van de gebruiker, rondom
  + Gebruiksvriendelijkheid
  + Gebruikerservaring
  + Samenhang stijl
* Ik schrijf een verbetervoorstel als dat nodig is.
* Ik stem af met het team en de opdrachtgever over de verbetervoorstellen, die doorgevoerd moeten worden.
* Ik documenteer dit in een verslag.

**Criteria:**

* Een build van het project
* Verzameling van de wensen en ervaringingen van de gebruiker
  + Gebruiksvriendelijkheid
  + Gebruikservaring
  + Samenhang qua stijl
* Ik luister aandachtig en begripvol naar de gebruiker.
  + Reageer objectief (**Gebaseerd op feiten**)
  + Reageer constructief (**Bruikbaar, opbouwend, vormend**)
  + Vraag door
* Ik documenteer alle resultaten van de gebruikerstest.
  + Ik trek conclusies op basis van de test.
* Ik schrijf een verbetervoorstel als dat nodig is.
  + Ik stem deze af met het team en opdrachtgever
* Ik schrijf een verslag (Korte notulen) van deze sprint reviews.

B1-K3-W1

* De kandidaat laat de opdrachtgever en/of het creatieve team en/of eindgebruikers (gebruikers) testen uitvoeren op basis van onderdelen van het Game Design Document.
  + Laat iemand een “build” spelen
* De kandidaat achterhaald de wensen en de ervaringen op het gebied van gebruiksvriendelijkheid, gebruikerservaring en/of samenhang qua stijl.
  + Vraag over de wensen en ervaring van de gebruiker, rondom
    - Gebruiksvriendelijkheid
    - Gebruikerservaring
    - Samenhang stijl
* De kandidaat trekt conclusies uit de uitgevoerde testen en stelt indien nodig verbetervoorstellen op.
  + Ik schrijf een verbetervoorstel als dat nodig is.
* De kandidaat stelt n.a.v. (Naar aanleiding van) de verbetervoorstellen in afstemming met het creatieve team en/of opdrachtgever vast welke aanpassingen doorgevoerd moeten worden in de volgende iteratie (Iteratiereview) en legt dit vast in een verslag.
  + Ik stem af met het team en de opdrachtgever over de verbetervoorstellen, die doorgevoerd moeten worden.
  + Ik documenteer dit in een verslag.

**#2**

* De kandidaat laat de opdrachtgever en/of het creatieve team en/of eindgebruikers (gebruikers) testen uitvoeren op basis van onderdelen van het Game Design Document.
  + Laat iemand een “build” spelen
* De kandidaat achterhaald de wensen en de ervaringen op het gebied van gebruiksvriendelijkheid, gebruikerservaring en/of samenhang qua stijl.
  + Vraag over de wensen en ervaring van de gebruiker, rondom
    - Gebruiksvriendelijkheid
    - Gebruikerservaring
    - Samenhang stijl
* De kandidaat trekt conclusies uit de uitgevoerde testen en stelt indien nodig verbetervoorstellen op.
  + Ik schrijf een verbetervoorstel als dat nodig is.
* De kandidaat stelt n.a.v. (Naar aanleiding van) de verbetervoorstellen in afspemming met het creatieve team en/of opdrachtgever vast welke aanpassingen doorgevoerd moeten worden in de volgende iteratie (Iteratiereview) en legt dit vast in een verslag. **Bij de laatste iteratie wordt indien nodig nog een kleine aanpassing doorgevoerd.**
  + Ik stem af met het team en de opdrachtgever over de verbetervoorstellen, die doorgevoerd moeten worden.
  + Ik documenteer dit in een verslag.

Je hebt een test van **de build** die je na je sprint oplevert. Bij deze test zijn 2 beoordelaars aanwezig. Je **verzamelt de wensen en ervaringen van de gebruiker rond gebruiksvriendelijkheid, gebruikerservaring en/of samenhang qua stijl** van het product. **Je luistert aandachtig en begripvol naar de gebruiker, reageert objectief en constructief en vraagt eventueel door**. **Je documenteert alle resultaten van de gebruikerstest** en **trekt conclusies op basis van de test**. Ten slotte schrijf je, **indien nodig een verbetervoorstel** **en stem je deze af met het team en/of opdrachtgever**. Je laat minstens 2 van deze testmomenten beoordelen door je beoordelaars.

**Je schrijft een verslag (korte notulen) van deze sprint reviews.**

**Criteria:**

* Een build van het project
* Verzameling van de wensen en ervaringingen van de gebruiker
  + Gebruiksvriendelijkheid
  + Gebruikservaring
  + Samenhang qua stijl
* Ik luister aandachtig en begripvol naar de gebruiker.
  + Reageer objectief (**Gebaseerd op feiten**)
  + Reageer constructief (**Bruikbaar, opbouwend, vormend**)
  + Vraag door
* Ik documenteer alle resultaten van de gebruikerstest.
  + Ik trek conclusies op basis van de test.
* Ik schrijf een verbetervoorstel als dat nodig is.
  + Ik stem deze af met het team en opdrachtgever
* Ik schrijf een verslag (Korte notulen) van deze sprint reviews.