**B1-K3-W2**

**De kandidaat demonstreert en presenteert de werking van de game**

* Je laat een build van de game zien

**De kandidaat toont de relatie met het game design document aan**

* Je laat de functionaliteit en graphics zien die overeen komen met het GDD en PvE

**De kandidaat vraagt om goedkeuring van de opdrachtgever**

* Je vraagt of de opdrachtgever het project goed vind

**De kandidaat draagt de game over aan de opdrachtgever**

* Je geeft een USB-stick met een build van het project aan de opdrachtgever

Je demonstreert en presenteert je gemaakte product op begrijpelijke en overtuigende manier. Je laat hierbij alle gameplay-elementen (zoals sfeer en beleving) zien. Je toont verder aan dat het gemaakte product aansluit op het programma van eisen en je ontwerpdocumentatie. Je vraagt goedkeuring aan je opdrachtgever en levert een build van je project in.

* Je demonstreert en presenteert je product
* Je laat alle gameplay-elementen zien (PvE/GDD)
* Je toont de overeenkomsten tussen de game het GDD en PvE aan
* Je vraagt goedkeuring aan de opdrachtgever over het project
* Je levert een USB-stick in met een build van het project

**B1-K3-W3**

**De kandidaat verzamelt de verslagen van de iteratiereviews**

* Je print de iteratiereviews/sprintreviews

**De kandidaat bespreekt met het creatieve team en/of opdrachtgever het proces en de opgeleverde game**

* Je legt uit wat er goed/niet goed ging in het maken van het project en het proces daarvan

**De kandidaat rapporteert de bevindingen in een evaluatieverslag**

* Je maakt een verslag over de dingen die goed/niet goed gingen

**De kandidaat laat de gerapporteerde bevindingen accorderen**

* Je laat de gedocumenteerde bevindingen goedkeuren

Je presenteert/bespreekt wat de verbeterpunten zijn geweest en wat er goed is gegaan voor zowel het opgeleverde product als voor het proces. Ga hierin in detail zodat de beoordelaars kunnen zien dat je echt begrijpt wat er goed is gegaan en wat er niet zo goed is gegaan. Je levert een evaluatieverslag in waarin je alle bevindingen beschrijft. Hierin voeg je de notulen van de sprintreviews als bijlage toe.

* Je presenteert en bespreekt wat verbeterpunten waren in het project
* Je gaat in detail praten over wat er goed en niet zo goed ging
* Je levert een evaluatieverslag in waarin je alle goede en minder goede dingen over het project en het proces beschrijft
* Voeg notulen van de sprintreviews als bijlage toe aan het evaluatie verslag

**Criteria**

* Een presentatie met de inhoud
  + De game (build)
  + De gameplay-elementen (GDD/PvE)
  + Vraag goedkeuring
  + Lever USB-stick in met build
  + Verbeterpunten in het process/project bespreken
  + In detail over wat goed en niet goed ging
* Lever een evaluatieverslag in over het proces van het project met wat er goed en niet zo goed ging **(geprint)**
* Lever sprintreviews in als bijlage bij het evaluatie verslag **(geprint)**