**Verbetervoorstel**

Na aanleiding van de “user test”, zijn we erachter dat er nog veel dingen zijn waar we aan kunnen werken om ons spel beter te maken. Daarom schrijf ik dit verbetervoorstel.

Bij deze punten heb ik oplossingen bedacht die het probleem zouden moeten voorkomen of vermijden.

Indien u het niet eens bent met 1 van de mogelijke oplossingen hoor ik het graag.

**Legenda:**

* Categorie
  + Ervaring
    - Mogelijke oplossing

**Verbeter punten:**

* Controls
  + Controls onduidelijk
    - Tutorial of control layout scherm
    - Controller iconen bij de UI in
  + Controller input lastig
    - Geef opties voor camera snelheid
    - Geef opties voor camera x of y axis omkeren
  + Camera gaat door objecten
    - Shader die objecten in het scherm fade
    - Maak objecten in je scherm transparant
    - Camera zoomed zelf in en uit
  + Zwemsnelheid is langzaam
    - FOV aanpassen
    - Snelheid aanpassen
* Environment
  + Missende colliders
    - Voeg colliders toe
  + Vision overload (teveel op in je scherm(not ui))
    - Haal objecten weg
  + Halve gebouwen (incomplete modellen)
    - Maak gebouwen af
    - Haal gebouw weg
  + Dagboeken zijn slecht zichtbaar
    - Maak dagboeken groter
    - Voeg textures toe aan dagboeken
    - Roteer object
    - Voeg particles toe
* Controller
  + Vibratie te hard/onduidelijk
    - Maak vibratie zachter
    - Geef aan wat vibratie doet
* Geluid
  + Muziek te hard
    - Voeg optie toe om volume aan te passen
* Doelen
  + Weinig doelen in het spel
    - Voeg doelen toe
    - Vertel over dagboeken
  + Weinig verzamel dingen in het spel
    - Laat zien hoeveel dagboeken je hebt verzamelt
* Spanning
  + Weinig spanning in het spel
    - Voeg een verhaal toe
    - Voeg tijd limieten toe
    - Voeg zuurstof meter toe

**We kiezen ervoor om daarom in deze volgorde de lijst af te werken:**

**Prioriteit 1:**

* Environment
* Colliders
* Duidelijkheid controls
  + Controller opties
* Dagboeken
* De dagboekfinder
* En volume beheer

**Prioriteit 2:**

* Camera gaat door objecten
* Meer spanning
* Meer doelen
* Zwemsnelheid

**Dit zijn de conclusies uit het feedback van de tester:**

* Onduidelijke controls/wennen van
* Kan door objecten zwemmen
* Te veel dingen tegelijk in het scherm
* Camera gaat door objecten heen
* De muziek is te hard
* Controller vibratie
* Dagboeken slecht zichtbaar
* Halve gebouwen zijn niet mooi
* Controller iconen bij de UI in
* Zwemsnelheid te langzaam
* Weinig doelen in het spel
* Weinig verzamel dingen in het spel
* Weinig spanning in het spel